



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

CERTIFICATE OF COMPLETION

THIS CERTIFIES THAT

Nirvan Adam Pramudhyta

Has Successfully Completed

Studi Independen Bersertifikat

Supported by Kampus Merdeka

Front End Java Script Wave 4

16 Feb 2023 – 30 Jun 2023

Alamanda Shantika

President Director of Binar Academy

**NIRVAN ADAM
PRAMUDHYTA**

nirvan.pramudhyta@gmail.com



Sidojoyo RT 001 RW 010, Kelurahan Pagerkukuh, Kecamatan Wonosobo, Wonosobo 56314



Sidojoyo RT 001 RW 010, Kelurahan Pagerkukuh, Kecamatan Wonosobo, Wonosobo 56314

<https://www.linkedin.com/in/nirvan-adam-pramudhyta-74643b14a/><https://github.com/nirvanadam>**Front End JavaScript**

5 bulan

9 chapter

JavaScript

Lulus**Kompetensi Individual****Kompetensi Hard Skill****4.4**

1. Memahami pengantar dunia pemrograman **4.4**
2. Memahami dasar-dasar Front-end (HTML dan CSS) **4.5**
3. Menguasai kemampuan dasar pengembangan front end dengan bahasa pemrograman Javascript **4.0**
4. Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS **4.0**
5. Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS Part II **4.5**
6. Mampu menggunakan sistem authentication dari backend **4.7**
7. Mampu mengelola data dengan menggunakan Redux State Management **4.8**
8. Melakukan Deployment **4.8**

Kompetensi Soft Skill**4.5**

1. Learning Drive **4.5**
2. Growth Mindset **4.5**
3. Grit **4.5**
4. Self-Regulated Learning **4.5**
5. Critical Thinking **4.5**
6. Problem Solving **4.5**
7. Creative Thinking **4.5**
8. Learning Agility **4.5**

Kompetensi Team Work**Kompetensi Hard Skill****4.8**

9. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Github **4.8**

Kompetensi Soft Skill**4.8**

9. Communication Skill **4.8**
10. Management Skill **4.8**
11. Leadership Skill **4.8**

Nilai Akhir Hard Skill**4.6****DENGAN PUJIAN****Nilai Akhir Soft Skill****4.7****DENGAN PUJIAN**

Tangerang, 17 Juli 2023
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	1. Sejarah Aplikasi 2. Konsep Produk 3. SDLC 4. Tech Stack 5. Bahasa Pemrograman
Memahami dasar-dasar Front-end (HTML dan CSS)	1. Web development pengantar 2. HTML 3. CSS 4. Web layout 5. Responsive design 6. CSS Framework 7. GIT
Menguasai kemampuan dasar bahasa pemrograman JavaScript	1. Basic JavaScript Algoritma 2. Struktur Data 3. Operator dan Expression 4. DOM 5. Node.JS & Eslint + Prettier
Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS	1. React JS Part 1 2. React JS Part 2
Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS Part II	1. Asynchronous 2. Networking
Mengimplementasikan sistem authentication dari backend dan melakukan testing	1. Authentication dan Authorization 2. Authentication implementation 3. OAuth
Mengelola data dengan menggunakan Redux State Management	1. Redux State Management 1 2. Redux State Management 2 3. Redux Middleware 4. Implementasi API ke redux
Melakukan Deployment	1. Websocket & Containerization 2. Unit Testing dan TDD (Test Driven Development) 3. Deployment dan CI/CD

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Github	1. Berkolaborasi dengan team project 2. Bertanggung jawab atas tasknya masing-masing 3. Terbuka apabila ada impediment dan road blocker 4. Berkolaborasi dengan framework Scrum 5. Product requirements and features 6. Mampu menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat 7. Berkolaborasi menggunakan version control seperti melakukan merge request dan resolve conflict 8. Mampu menggunakan CI/CD 9. Mampu mengintegrasikan data antara BackEnd (API) dan FrontEnd
---	---

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345