

1.xml

1.1概述【理解】

- 万维网联盟(W3C)

万维网联盟(W3C)创建于1994年, 又称W3C理事会。1994年10月在麻省理工学院计算机科学实验室成立。建立者: Tim Berners-Lee (蒂姆·伯纳斯·李)。是Web技术领域最具权威和影响力的国际中立性技术标准机构。到目前为止, W3C已发布了200多项影响深远的Web技术标准及实施指南,

- 如广为业界采用的超文本标记语言HTML (标准通用标记语言下的一个应用)、
- 可扩展标记语言XML (标准通用标记语言下的一个子集)
- 以及帮助残障人士有效获得Web信息的无障碍指南 (WCAG) 等



- xml概述

XML的全称为(Extensible Markup Language), 是一种可扩展的标记语言 标记语言: 通过标签来描述数据的一门语言(标签有时我们也将称之为元素) 可扩展: 标签的名字是可以自定义的,XML文件是由很多标签组成的, 而标签名是可以自定义的

- 作用

- 用于进行存储数据和传输数据
- 作为软件的配置文件

- 作为配置文件的优势

- 可读性好
- 可维护性高

1.2标签的规则【应用】

- 标签由一对尖括号和合法标识符组成

```
<student>
```

- 标签必须成对出现

```
<student> </student>
```

前边的是开始标签，后边的是结束标签

- 特殊的标签可以不成对,但是必须有结束标记

```
<address/>
```

- 标签中可以定义属性,属性和标签名空格隔开,属性值必须用引号引起来

```
<student id="1"> </student>
```

- 标签需要正确的嵌套

这是正确的: `<student id="1"> <name>张三</name> </student>`
这是错误的: `<student id="1"><name>张三</student></name>`

1.3语法规则【应用】

- 语法规则

- XML文件的后缀名为: xml

- 文档声明必须是第一行第一列

`<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>` version: 该属性是必须存在的
encoding: 该属性不是必须的

打开当前xml文件的时候应该是使用什么字符编码表(一般取值都是UTF-8)

standalone: 该属性不是必须的, 描述XML文件是否依赖其他的xml文件, 取值为yes/no

- 必须存在一个根标签, 有且只能有一个
- XML文件中可以定义注释信息
- XML文件中可以存在以下特殊字符

```
&lt; < 小于  
&gt; > 大于  
&amp; & 和号  
&apos; ' 单引号  
&quot; " 引号
```

- XML文件中可以存在CDATA区

`<![CDATA[...内容...]]>`

- 示例代码

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>  
<!--注释的内容-->  
<!--本xml文件用来描述多个学生信息-->  
<students>  
  
    <!--第一个学生信息-->
```

```
<student id="1">  
    <name>张三</name>  
    <age>23</age>  
    <info>学生&lt;   &gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;的信息</info>  
    <message> <![CDATA[内容 <<<<< >>>>> ]]></message>  
</student>  
  
<!--第二个学生信息-->  
<student id="2">  
    <name>李四</name>  
    <age>24</age>  
</student>  
  
</students>
```

1.4x10³解析【应用】

- 概述

xml解析就是从xml中获取到数据

- 常见的解析思想

DOM(Document Object Model)文档对象模型:就是把文档的各个组成部分看做成对应的对象。会把xml文件全部加载到内存,在内存中形成一个树形结构,再获取对应的值

Document对象：整个xml文档

Element对象：所有标签

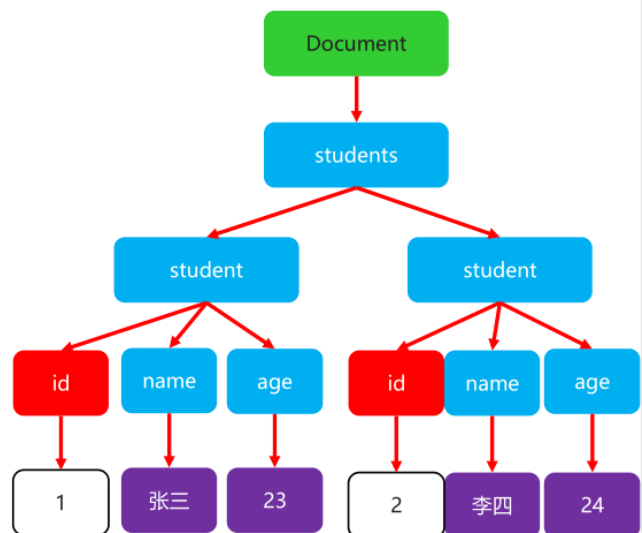
Attribute对象：所有属性。

Text对象：所有文本内容

Node对象

DOM解析思想

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<students>
  <!-- 第一个学生信息-->
  <student id="1">
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </student>
  <!-- 第二个学生信息-->
  <student id="2">
    <name>李四</name>
    <age>24</age>
  </student>
</students>
```



- 常见的解析工具

- o JAXP: SUN公司提供的一套XML的解析的API
- o JDOM: 开源组织提供了一套XML的解析的API-jdom
- o DOM4j: 开源组织提供了一套XML的解析的API-dom4j, 全称: Dom For Java
- o pull: 主要应用在Android手机端解析XML

- 解析的准备工作

1. 我们可以通过网站: <https://dom4j.github.io/> 去下载dom4j

今天的资料中已经提供,我们不用再单独下载了,直接使用即可

2. 将提供好的dom4j-1.6.1.zip解压,找到里面的dom4j-1.6.1.jar
3. 在idea中当前模块下新建一个libs文件夹,将jar包复制到文件夹中
4. 选中jar包 -> 右键 -> 选择add as library即可

- 需求

- 解析提供好的xml文件
- 将解析到的数据封装到学生对象中
- 并将学生对象存储到ArrayList集合中
- 遍历集合

- 代码实现

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!--注释的内容-->
<!--本xml文件用来描述多个学生信息-->
<students>

    <!--第一个学生信息-->
    <student id="1">
        <name>张三</name>
        <age>23</age>
    </student>

    <!--第二个学生信息-->
    <student id="2">
        <name>李四</name>
        <age>24</age>
    </student>

</students>

// 上边是已经准备好的student.xml文件
public class Student {
    private String id;
    private String name;
    private int age;

    public Student() {
    }

    public Student(String id, String name, int age) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

    public String getId() {
        return id;
    }

    public void setId(String id) {
```

```

        this.id = id;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public int getAge() {
        return age;
    }

    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Student{" +
            "id='" + id + '\'' +
            ", name='" + name + '\'' +
            ", age=" + age +
            '}';
    }
}

/**
 * 利用dom4j解析xml文件
 */
public class XmlParse {
    public static void main(String[] args) throws DocumentException {
        //1.获取一个解析器对象
        SAXReader saxReader = new SAXReader();
        //2.利用解析器把xml文件加载到内存中,并返回一个文档对象
        Document document = saxReader.read(new File("myxml\\xml\\student.xml"));
        //3.获取到根标签
        Element rootElement = document.getRootElement();
        //4.通过根标签来获取student标签
        //elements():可以获取调用者所有的子标签.会把这些子标签放到一个集合中返回.
        //elements("标签名"):可以获取调用者所有的指定的子标签,会把这些子标签放到一个集合中并返回
        //List list = rootElement.elements();
        List<Element> studentElements = rootElement.elements("student");
        //System.out.println(list.size());

        //用来装学生对象
        ArrayList<Student> list = new ArrayList<>();

        //5.遍历集合,得到每一个student标签
        for (Element element : studentElements) {

            //element依次表示每一个student标签

```

```

        //获取id这个属性
        Attribute attribute = element.attribute("id");
        //获取id的属性值
        String id = attribute.getValue();

        //获取name标签
        //element("标签名"):获取调用者指定的子标签
        Element nameElement = element.element("name");
        //获取这个标签的标签体内容
        String name = nameElement.getText();

        //获取age标签
        Element ageElement = element.element("age");
        //获取age标签的标签体内容
        String age = ageElement.getText();

        //
        System.out.println(id);
        //
        System.out.println(name);
        //
        System.out.println(age);

        Student s = new Student(id,name,Integer.parseInt(age));
        list.add(s);
    }
    //遍历操作
    for (Student student : list) {
        System.out.println(student);
    }
}
}

```

1.5 DTD约束【理解】

- 什么是约束

用来限定xml文件中可使用的标签以及属性
- 约束的分类
 - DTD
 - schema
- 编写DTD约束
 - 步骤
 1. 创建一个文件，这个文件的后缀名为.dtd
 2. 看xml文件中使用了哪些元素

<!ELEMENT> 可以定义元素
 3. 判断元素是简单元素还是复杂元素

简单元素：没有子元素。 复杂元素：有子元素的元素；
 - 代码实现

```
<!ELEMENT persons (person)>
<!ELEMENT person (name,age)>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT age (#PCDATA)>
```

- 引入DTD约束

- 引入DTD约束的三种方法

- 引入本地dtd

- <!DOCTYPE 根元素名称 SYSTEM 'DTD文件的路径'>

- 在xml文件内部引入

- <!DOCTYPE 根元素名称 [dtd文件内容]>

- 引入网络dtd

- <!DOCTYPE 根元素的名称 PUBLIC "DTD文件名称" "DTD文档的URL">

- 代码实现

- 引入本地DTD约束

```
// 这是persondtd.dtd文件中的内容,已经提前写好
<!ELEMENT persons (person)>
<!ELEMENT person (name,age)>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT age (#PCDATA)>

// 在person1.xml文件中引入persondtd.dtd约束
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE persons SYSTEM 'persondtd.dtd'>

<persons>
  <person>
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>
</persons>
```

- 在xml文件内部引入

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE persons [
  <!ELEMENT persons (person)>
  <!ELEMENT person (name,age)>
  <!ELEMENT name (#PCDATA)>
  <!ELEMENT age (#PCDATA)>
]>

<persons>
```

```

    <person>
      <name>张三</name>
      <age>23</age>
    </person>

  </persons>

```

■ 引入网络dtd

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE persons PUBLIC "dtd文件的名称" "dtd文档的URL">

<persons>
  <person>
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>

</persons>

```

• DTD语法

◦ 定义元素

定义一个元素的格式为：<!ELEMENT 元素名 元素类型> 简单元素：

EMPTY: 表示标签体为空

ANY: 表示标签体可以为空也可以不为空

PCDATA: 表示该元素的内容部分为字符串

复杂元素：直接写子元素名称. 多个子元素可以使用","或者"|"隔开；","表示定义子元素的顺序；"|": 表示子元素只能出现任意一个 "?"零次或一次, "+"一次或多次, "*"零次或多次;如果不写则表示出现一次

定义一个元素的格式为：<!ELEMENT 元素名 元素类型>

简单元素：

EMPTY: 表示标签体为空

ANY: 表示标签体可以为空也可以不为空

PCDATA: 表示该元素的内容部分为字符串

复杂元素：

直接写子元素名称。

多个子元素可以使用","或者"|"隔开；

","表示定义子元素的顺序；

"|"：表示子元素只能出现任意一个

"?"零次或一次,

"+"一次或多次,

"*"零次或多次;

如果不写则表示出现一次

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<persons>
  <person>
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>
</persons>

```

```

<!ELEMENT persons (person+) >
<!ELEMENT person (name , age)>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT age (#PCDATA) >

```

• 定义属性

格式

定义一个属性的格式为：<!ATTLIST 元素名称 属性名称 属性的类型 属性的约束> 属性的类型：CDATA类型：普通的字符串

属性的约束：

// #REQUIRED: 必须的 // #IMPLIED: 属性不是必需的 // #FIXED value: 属性值是固定的

- 代码实现

```
<!ELEMENT persons (person+)>
<!ELEMENT person (name,age)>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT age (#PCDATA)>
<!--ATTLIST person id CDATA #REQUIRED-->

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE persons SYSTEM 'persondtd.dtd'>

<persons>
  <person id="001">
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>

  <person id = "002">
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>

</persons>
...
```

1.6schema约束【理解】

- schema和dtd的区别
 1. schema约束文件也是一个xml文件，符合xml的语法，这个文件的后缀名.xsd
 2. 一个xml中可以引用多个schema约束文件，多个schema使用名称空间区分（名称空间类似于java包名）
 3. dtd里面元素类型的取值比较单一常见的是PCDATA类型，但是在schema里面可以支持很多个数据类型
 4. schema 语法更加的复杂



- 编写schema约束
 - 步骤
 - 1, 创建一个文件，这个文件的后缀名为.xsd。
 - 2, 定义文档声明
 - 3, schema文件的根标签为：
 - 4, 在中定义属性： `xmlns=http://www.w3.org/2001/XMLSchema`
 - 5, 在中定义属性： `targetNamespace =` 唯一的url地址，指定当前这个schema文件的名称空间。
 - 6, 在中定义属性： `elementFormDefault="qualified"`，表示当前schema文件是一个质量良好的文件。
 - 7, 通过element定义元素
 - 8, 判断当前元素是简单元素还是复杂元素

person.xsd

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<schema
  xmlns= "本文件是约束别人的"
  targetNamespace= "自己的名称空间"
  elementFormDefault= "本文件是质量良好的">

  <element name= "根标签名">
    <complexType> 复杂的元素
      <sequence> 里面的子元素必须要按照顺序定义

    </sequence>
  </complexType>
</element>
</schema>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<persons>
  <person>
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>
</persons>
```

- 1, 创建一个文件, 这个文件的后缀名为.xsd。
- 2, 定义文档声明
- 3, schema文件的根标签为: <schema>
- 4, 在<schema>中定义属性:
 - xmlns=<http://www.w3.org/2001/XMLSchema>
- 5, 在<schema>中定义属性:
 - targetNamespace =唯一的url地址。
 - 指定当前这个schema文件的名称空间。
- 6, 在<schema>中定义属性:
 - elementFormDefault="qualified "
 - 表示当前schema文件是一个质量良好的文件。
- 7, 通过element定义元素
- 8, 判断当前元素是简单元素还是复杂元素

代码实现

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<schema
  xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.itheima.cn/javase"
  elementFormDefault="qualified"
>

  <!--定义persons复杂元素-->
  <element name="persons">
    <complexType>
      <sequence>
        <!--定义person复杂元素-->
        <element name = "person">
          <complexType>
            <sequence>
              <!--定义name和age简单元素-->
              <element name = "name" type = "string"></element>
              <element name = "age" type = "string"></element>
            </sequence>
          </complexType>
        </element>
      </sequence>
    </complexType>
  </element>

</schema>
```

引入schema约束

- 步骤

1, 在根标签上定义属性xmlns="<http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance>" 2, 通过xmlns引入约束文件的名称空间 3, 给某一个xmlns属性添加一个标识, 用于区分不同的名称空间 格式为: xmlns:标识="名称空间地址", 标识可以是任意的, 但是一般取值都是xsi 4, 通过xsi:schemaLocation指定名称空间所对应的约束文件路径 格式为: xsi:schemaLocation = "名称空间url 文件路径"

- 代码实现

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>

<persons
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://www.itheima.cn/javase"
  xsi:schemaLocation="http://www.itheima.cn/javase person.xsd"
>
  <person>
    <name>张三</name>
    <age>23</age>
  </person>

</persons>
...
```

- schema约束定义属性

- 代码示例

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<schema
  xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.itheima.cn/javase"
  elementFormDefault="qualified"
>

  <!--定义persons复杂元素-->
  <element name="persons">
    <complexType>
      <sequence>
        <!--定义person复杂元素-->
        <element name = "person">
          <complexType>
            <sequence>
              <!--定义name和age简单元素-->
              <element name = "name" type = "string"></element>
              <element name = "age" type = "string"></element>
            </sequence>

            <!--定义属性, required( 必须的)/optional( 可选的)-->
            <attribute name="id" type="string" use="required"></attribute>
          </complexType>
        </element>
      </sequence>
    </complexType>
  </element>
</sequence>
```

```

        </complexType>
    </element>

</schema>

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<persons
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns="http://www.itheima.cn/javase"
    xsi:schemaLocation="http://www.itheima.cn/javase person.xsd"
>
    <person id="001">
        <name>张三</name>
        <age>23</age>
    </person>

</persons>
...

```

2.枚举

2.1概述【理解】

为了间接的表示一些固定的值，Java就给我们提供了枚举。是指将变量的值——列出来，变量的值只限于列举出来的值的范围内。

2.2定义格式【应用】

- 格式

```

public enum S {
    枚举项1, 枚举项2, 枚举项3;
}

```

注意：定义枚举类要用关键字enum

- 示例代码

```

// 定义一个枚举类，用来表示春，夏，秋，冬这四个固定值
public enum Season {
    SPRING, SUMMER, AUTUMN, WINTER;
}

```

2.3枚举的特点【理解】

- 特点
 - 所有枚举类都是Enum的子类
 - 我们可以通过"枚举类名.枚举项名称"去访问指定的枚举项
 - 每一个枚举项其实就是该枚举的一个对象
 - 枚举也是一个类，也可以去定义成员变量

- 枚举类的第一行上必须是枚举项，最后一个枚举项后的分号是可以省略的，但是如果枚举类有其他的东
西，这个分号就不能省略。建议不要省略
- 枚举类可以有构造器，但必须是private的，它默认的也是private的。
枚举项的用法比较特殊：枚举("");
- 枚举类也可以有抽象方法，但是枚举项必须重写该方法

- 示例代码

```
public enum Season {

    SPRING("春"){

        //如果枚举类中有抽象方法
        //那么在枚举项中必须要全部重写
        @Override
        public void show() {
            System.out.println(this.name);
        }

    },

    SUMMER("夏"){
        @Override
        public void show() {
            System.out.println(this.name);
        }
    },

    AUTUMN("秋"){
        @Override
        public void show() {
            System.out.println(this.name);
        }
    },

    WINTER("冬"){
        @Override
        public void show() {
            System.out.println(this.name);
        }
    }
};

public String name;

//空参构造
//private Season(){}

//有参构造
private Season(String name){
    this.name = name;
}
```

```

//抽象方法
public abstract void show();
}

public class EnumDemo {
    public static void main(String[] args) {
        /*
        1.所有枚举类都是Enum的子类
        2.我们可以通过"枚举类名.枚举项名称"去访问指定的枚举项
        3.每一个枚举项其实就是该枚举的一个对象
        4.枚举也是一个类，也可以去定义成员变量
        5.枚举类的第一行上必须是枚举项，最后一个枚举项后的分号是可以省略的，
          但是如果枚举类有其他的東西，这个分号就不能省略。建议不要省略
        6.枚举类可以有构造器，但必须是private的，它默认的也是private的。
          枚举项的用法比较特殊：枚举("");
        7.枚举类也可以有抽象方法，但是枚举项必须重写该方法
        */

        //第二个特点的演示
        //我们可以通过"枚举类名.枚举项名称"去访问指定的枚举项
        System.out.println(Season.SPRING);
        System.out.println(Season.SUMMER);
        System.out.println(Season.AUTUMN);
        System.out.println(Season.WINTER);

        //第三个特点的演示
        //每一个枚举项其实就是该枚举的一个对象
        Season spring = Season.SPRING;
    }
}

```

2.4枚举的方法【应用】

- 方法介绍

方法名	说明
String name()	获取枚举项的名称
int ordinal()	返回枚举项在枚举类中的索引值
int compareTo(E o)	比较两个枚举项，返回的是索引值的差值
String toString()	返回枚举常量的名称
static T valueOf(Class type,String name)	获取指定枚举类中的指定名称的枚举值
values()	获得所有的枚举项

- 示例代码

```

public enum Season {
    SPRING,SUMMER,AUTUMN,WINTER;
}

```

```

}

public class EnumDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //      String name() 获取枚举项的名称
        String name = Season.SPRING.name();
        System.out.println(name);
        System.out.println("-----");

        //      int ordinal() 返回枚举项在枚举类中的索引值
        int index1 = Season.SPRING.ordinal();
        int index2 = Season.SUMMER.ordinal();
        int index3 = Season.AUTUMN.ordinal();
        int index4 = Season.WINTER.ordinal();
        System.out.println(index1);
        System.out.println(index2);
        System.out.println(index3);
        System.out.println(index4);
        System.out.println("-----");

        //      int compareTo(E o) 比较两个枚举项, 返回的是索引值的差值
        int result = Season.SPRING.compareTo(Season.WINTER);
        System.out.println(result); //-3
        System.out.println("-----");

        //      String toString() 返回枚举常量的名称
        String s = Season.SPRING.toString();
        System.out.println(s);
        System.out.println("-----");

        //      static <T> T valueOf(Class<T> type, String name)
        //      获取指定枚举类中的指定名称的枚举值
        Season spring = Enum.valueOf(Season.class, "SPRING");
        System.out.println(spring);
        System.out.println(Season.SPRING == spring);
        System.out.println("-----");

        //      values() 获得所有的枚举项
        Season[] values = Season.values();
        for (Season value : values) {
            System.out.println(value);
        }
    }
}

```

3.注解

3.1概述【理解】

- 概述

对我们的程序进行标注和解释

- 注解和注释的区别
 - 注释: 给程序员看的
 - 注解: 给编译器看的
- 使用注解进行配置配置的优势
代码更加简洁,方便

3.2自定义注解【理解】

- 格式

```
public @interface 注解名称 {  
    public 属性类型 属性名() default 默认值;  
}
```
- 属性类型
 - 基本数据类型
 - String
 - Class
 - 注解
 - 枚举
 - 以上类型的一维数组
- 代码演示

```
public @interface Anno2 {  
}  
  
public enum Season {  
    SPRING,SUMMER,AUTUMN,WINTER;  
}  
  
public @interface Anno1 {  
  
    //定义一个基本类型的属性  
    int a () default 23;  
  
    //定义一个String类型的属性  
    public String name() default "itheima";  
  
    //定义一个Class类型的属性  
    public Class clazz() default Anno2.class;  
  
    //定义一个注解类型的属性  
    public Anno2 anno() default @Anno2;  
  
    //定义一个枚举类型的属性  
    public Season season() default Season.SPRING;  
  
    //以上类型的一维数组  
    //int数组  
    public int[] arr() default {1,2,3,4,5};  
}
```



```

//枚举数组
public Season[] seasons() default {Season.SPRING,Season.SUMMER};

//value。后期我们在使用注解的时候，如果我们只需要给注解的value属性赋值。
//那么value就可以省略
public String value();

}

//在使用注解的时候如果注解里面的属性没有指定默认值。
//那么我们就需要手动给出注解属性的设置值。
//@Anno1(name = "itheima")
@Anno1("abc")
public class AnnoDemo {
}

```

- 注意

如果只有一个属性需要赋值，并且属性的名称是value，则value可以省略，直接定义值即可

- 自定义注解案例

- 需求

自定义一个注解@Test,用于指定类的方法上,如果某一个类的方法上使用了该注解,就执行该方法

- 实现步骤

1. 自定义一个注解Test,并在类中的某几个方法上加上注解
2. 在测试类中,获取注解所在的类的Class对象
3. 获取类中的所有的方法对象
4. 遍历每一个方法对象,判断是否有对应的注解

- 代码实现

```

//表示Test这个注解的存活时间
@Retention(value = RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface Test {
}

public class UseTest {

    //没有使用Test注解
    public void show(){
        System.out.println("UseTest....show....");
    }

    //使用Test注解
    @Test
    public void method(){
        System.out.println("UseTest....method....");
    }

    //没有使用Test注解
    @Test
}

```

```

    public void function(){
        System.out.println("UseTest....function....");
    }
}

public class AnnoDemo {
    public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
    IllegalAccessException, InstantiationException, InvocationTargetException {
        //1.通过反射获取UseTest类的字节码文件对象
        Class clazz = Class.forName("com.itheima.myanno3.UseTest");

        //创建对象
        UseTest useTest = (UseTest) clazz.newInstance();

        //2.通过反射获取这个类里面所有的方法对象
        Method[] methods = clazz.getDeclaredMethods();

        //3.遍历数组，得到每一个方法对象
        for (Method method : methods) {
            //method依次表示每一个方法对象。
            //isAnnotationPresent(Class<? extends Annotation> annotationClass)
            //判断当前方法上是否有指定的注解。
            //参数：注解的字节码文件对象
            //返回值：布尔结果。 true 存在 false 不存在
            if(method.isAnnotationPresent(Test.class)){
                method.invoke(useTest);
            }
        }
    }
}

```

3.3元注解【理解】

- 概述

元注解就是描述注解的注解

- 元注解介绍

元注解名	说明
@Target	指定了注解能在哪里使用
@Retention	可以理解为保留时间(生命周期)
@Inherited	表示修饰的自定义注解可以被子类继承
@Documented	表示该自定义注解，会出现在API文档里面。

- 示例代码

```
@Target({ElementType.FIELD,ElementType.TYPE,ElementType.METHOD}) //指定注解使用的位置（成员变
```

量, 类, 方法)

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME) //指定该注解的存活时间
//@Inherited //指定该注解可以被继承
public @interface Anno {
}

@Anno
public class Person {
}

public class Student extends Person {
    public void show(){
        System.out.println("student.....show.....");
    }
}

public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException {
        //获取到Student类的字节码文件对象
        Class clazz = Class.forName("com.itheima.myanno4.Student");

        //获取注解。
        boolean result = clazz.isAnnotationPresent(Anno.class);
        System.out.println(result);
    }
}
```