

Computación en la Nube e Infraestructuras de Alto rendimiento: Laboratorio 3.

Pedro Andrés Cortés Marín

Universidad de Murcia.

Contacto: `pedroandres.cortesm@um.es`

1 Comentarios sobre el laboratorio, incluyendo aspectos negativos y positivos

Para empezar diría que es una de las prácticas que me han parecido más interesantes, porque siempre había visto github como una herramienta muy difícil de integrar, pero con la práctica, sobre todo a la hora de enviar archivos y sincronizar con github me ha parecido muy interesante. Sobre todo, como hemos tenido que actualizar bastantes veces el repositorio, se te va quedando cómo hacerlo. Si tuviese que decir un aspecto negativo, no tanto de la práctica sino de lo que siento que falta es mayor participación grupal: extender un poco la parte del trabajo extra para hacer un proyecto colaborativo muy pequeño entre varias personas, así creo que habría más oportunidad de sentir cómo se trabaja con github de manera grupal en un formato más realista.

Dicho esto, también entiendo que debido al número de prácticas y la extensión que tiene la asignatura también me parece bien la versión de ejercicio extra que hay ahora mismo porque las horas son limitadas en el máster, pero sin duda me parece interesante cuestionarse en profundizar en el trabajo colectivo a través de github.

Para la práctica he tenido una serie de dificultades, y es que al principio estaba configurada la cuenta de un alumno o alumna del año pasado, y en una de las actualizaciones aparece su nombre en vez del mío, pero al darme cuenta pude volver a configurar el nombre y el e-mail y no hubo demasiado problema. Estaría bien poner una advertencia aunque sé que ya se tiene que configurar el nombre y sincronizar con github, pero por si acaso. Otra cosa extrínseca a la práctica sería la tardanza en hacer push y pull, supongo que por un overheat por la cantidad de alumnos en el clúster o bien por la mala conexión de github, pero no ha sido nada que no se haya podido solucionar rehaciendo la petición varias veces.