

OBJEK, CLASS, ENCAPSULATION

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Laporan ini disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek



Disusun oleh:

Nurul Anisah 211511052

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BANDUNG
2022**

Tugas 1

```
Barang.java x Inventori.java
1 package soal1;
2
3 public class Barang {
4     String kode_barang;
5     String nama_barang;
6     private int stok;
7
8     public int getStok() {
9         return stok;
10    }
11
12    public void setStok(int stok) {
13        this.stok = stok;
14    }
15
16    public Barang(String kode, String nama, int stk) {
17        kode_barang = kode;
18        nama_barang = nama;
19        stok = stk;
20    }
21
22    public void addStok(int stok) {
23        this.stok = stok;
24    }
25 }

Barang.java Inventori.java x
1 package soal1;
2
3 public class Inventori {
4     Barang[] barangs;
5     void initBarang() {
6         barangs = new Barang[2];
7         barangs[0] = new Barang("001", "Baju", 10);
8         barangs[1] = new Barang("002", "Celana", 20);
9     }
10    void showBarang() {
11        System.out.println(barangs[0].nama_barang + "(" + barangs[0].getStok() + ")");
12        System.out.println(barangs[1].nama_barang + "(" + barangs[1].getStok() + ")");
13    }
14    void pengadaan() {
15        initBarang();
16        barangs[0].addStok(20);
17        showBarang();
18    }
19    public static void main(String[] args) {
20        Inventori beli = new Inventori();
21        beli.pengadaan();
22    }
23 }
```

Hasilnya

```
terminated: Inventori (1)
Baju(20)
Celana(20)
```

Solusi : mendengarkan penjelasan di kelas dan dicoba lagi

Kendala : ada error, sehingga hasil outputnya tidak keluar

Tugas 2

```
Item.java ×
1 package soal2;
2
3 public class Item {
4     private String name;
5     private Item() {
6         name = "Ipin";
7     }
8     public Item(String name) {
9         this();
10        System.out.println(this.name);
11    }
12 }
```

```
Item.java UpinIpin.java ×
1 package soal2;
2
3 public class UpinIpin {
4     public static void main(String[] args) {
5         Item name = new Item("upin");
6     }
7 }
```

Hasilnya

```
UpinIpin
Ipin
```

Solusi : -

Kendala : -

Tugas 3

```
KelasDua.java ×
1 package soal3;
2
3 class KelasDua{
4     {
5         System.out.println(5);
6     }
7
8     public static void main(String[] args)
9     {
10        System.out.println(6);
11        KelasSatu satu = new KelasSatu();
12        KelasSatu dua = new KelasSatu(10);
13    }
14 }
15

KelasSatu.java ×
1 package soal3;
2
3 public class KelasSatu{
4     {
5         System.out.println(11);
6     }
7     static
8     {
9         System.out.println(2);
10    }
11    public KelasSatu(int i)
12    {
13        System.out.println(3);
14    }
15    public KelasSatu()
16    {
17        System.out.println(4);
18    }
19
20 }
```

Hasilnya

```
<terminal>
6
2
11
4
11
3
```

Solusi : setelah bertanya dan mendengar penjelasan di kelas, saya menjadi paham

Kendala : awalnya merasa bingung mengapa hasil implementasinya