# **OBJEK, CLASS, ENCAPSULATION**

### PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Laporan ini disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek



Disusun oleh:

Nurul Anisah 211511052

# PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG 2022

#### Tugas 1

```
🛭 Barang.java 🗡 🗓 Inventori.java
   1 package soal1;
  3 public class Barang {
           String kode_barang;
           String nama_barang;
           private int stok;
  80
           public int getStok() {
  9
                return stok;
 10
 11
          public void setStok(int stok) {
 12⊖
 13
                this.stok = stok;
 14
 15
 __
16⊖
          public Barang(String kode, String nama, int stk) {
 17
                kode_barang = kode;
nama_barang = nama;
 18
 19
                stok = stk;
 20
 21
 22⊝
           public void addStok(int stok) {
 23
                this.stok = stok;
 24
25 }
☑ Barang.java
☑ Inventori.java ×
1 package soal1;
   3 public class Inventori {
          Barang[] barangs;
          void initBarang() {
               barangs = new Barang[2];
barangs[0] = new Barang("001", "Baju", 10);
barangs[1] = new Barang("002", "Celana", 20);
          void showBarang() {
   System.out.println(barangs[0].nama_barang + "(" + barangs[0].getStok() + ")");
   System.out.println(barangs[1].nama_barang + "(" + barangs[1].getStok()+ ")");
  109
  11
 12
13
 15
16
               initBarang();
barangs[0].addStok(20);
  17
               showBarang();
  18
          public static void main(String[] args) {
    Inventori beli = new Inventori();
 19€
 20
  21
               beli.pengadaan();
 22 23 }
Hasilnya
Sterrimated > inventori (1)
Baju(20)
Celana(20)
```

Solusi: mendengarkan penjelasan di kelas dan dicoba lagi

Kendala: ada error, sehingga hasil outputnya tidak keluar

# **Tugas 2**

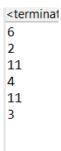
Kendala: -

```
☑ Item.java ×
1 package soal2;
 3 public class Item {
  4
       private String name;
  5⊜
       private Item() {
  6
           name = "Ipin";
  7
  80
       public Item(String name) {
           this();
 9
 10
           System.out.println(this.name);
 11
12 }
           Item.java
  1 package soal2;
  2
  3 public class UpinIpin {
        public static void main(String[] args) {
  5
            Item name = new Item("upin");
  6
  7 }
Hasilnya
×terrinic
Ipin
Solusi: -
```

# Tugas 3

```
1 package soal3;
KelasDua.java ×
                                                        public class KelasSatu{
  1 package soal3;
  2
                                                               System.out.println(11);
  3 class KelasDua{
                                                      6
  4⊖
                                                            static
                                                      70
                                                      8
  5
             System.out.println(5);
                                                      9
                                                               System.out.println(2);
  6
        }
                                                      10
  7
                                                     11⊝
                                                            public KelasSatu(int i)
  80
        public static void main(String[] args)
                                                     12
  9
                                                      13
                                                               System.out.println(3);
                                                     14
 10
             System.out.println(6);
                                                     15⊝
                                                            public KelasSatu()
%11
            KelasSatu satu = new KelasSatu();
                                                     16
            KelasSatu dua = new KelasSatu(10);
№12
                                                               System.out.println(4);
                                                     17
        }
 13
                                                     18
 14 }
                                                     19
                                                     20 }
 15
```

#### Hasilnya



Solusi : setelah bertanya dan mendengar penjelasan di kelas, saya menjadi paham

Kendala: awalnya merasa bingung mengapa hasil implementasinya