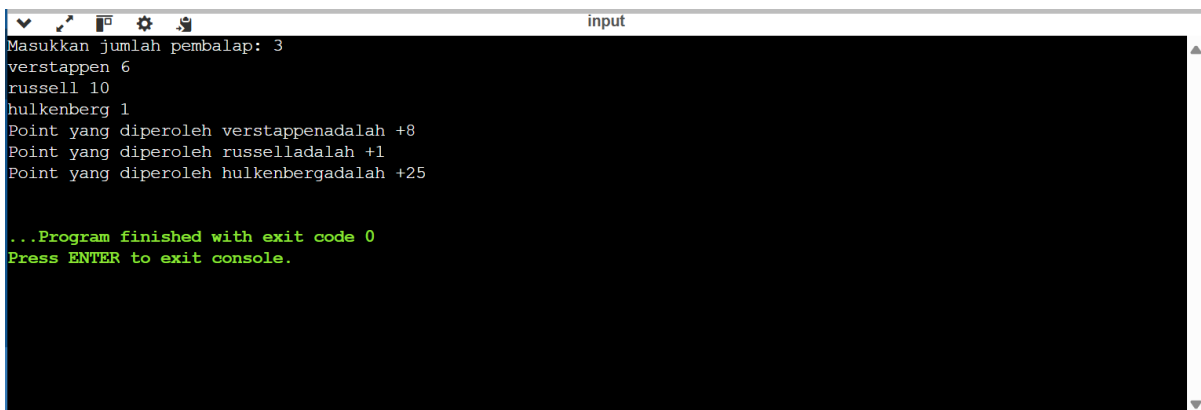


## Tugas Asistensi Praktikum Pemrograman Lanjut

Soal 1 : dibuat sebuah konstruktor yang berisi variabel nama dan posisi pembalap, lalu ketika objek dibuat, konstruktor menerima nama dan posisi pembalap kemudian menghitung point. pada fungsi untuk menghitung jumlah poin menggunakan if-else sesuai dengan posisi pembalap yang diinput. Lalu info diprint dengan sebuah fungsi sesuai output yang diminta.

Soal 2 : pada fungsi main, pengguna diminta untuk input health dan kekuatan attack kedua karakter serta karakter mana yang memulai menyerang lebih dulu. Kemudian membuat objek dalam kelas karakter dengan cara memasukkan parameter dari konstruktor, lalu mencetak status awal masing-masing karakter. Selanjutnya, logika untuk pertarungan kedua karakter menggunakan loop yang terus berjalan selama kedua karakter masih hidup (isAlive). Jika karakter yang menjadi firstTurn adalah finn maka karakter finn akan memulai menyerang terlebih dahulu dengan memanggil fungsi attack dan status karakter ice king akan tercetak. Jika karakter ice King masih hidup (isAlive) maka program akan menjalankan fungsi attack ke parameter finn dan objek ice king, kemudian status finn akan tercetak. Logika tersebut berlaku jika yang menjadi first turn adalah ice King. Setelah loop selesai, informasi pemenang akan dicetak.

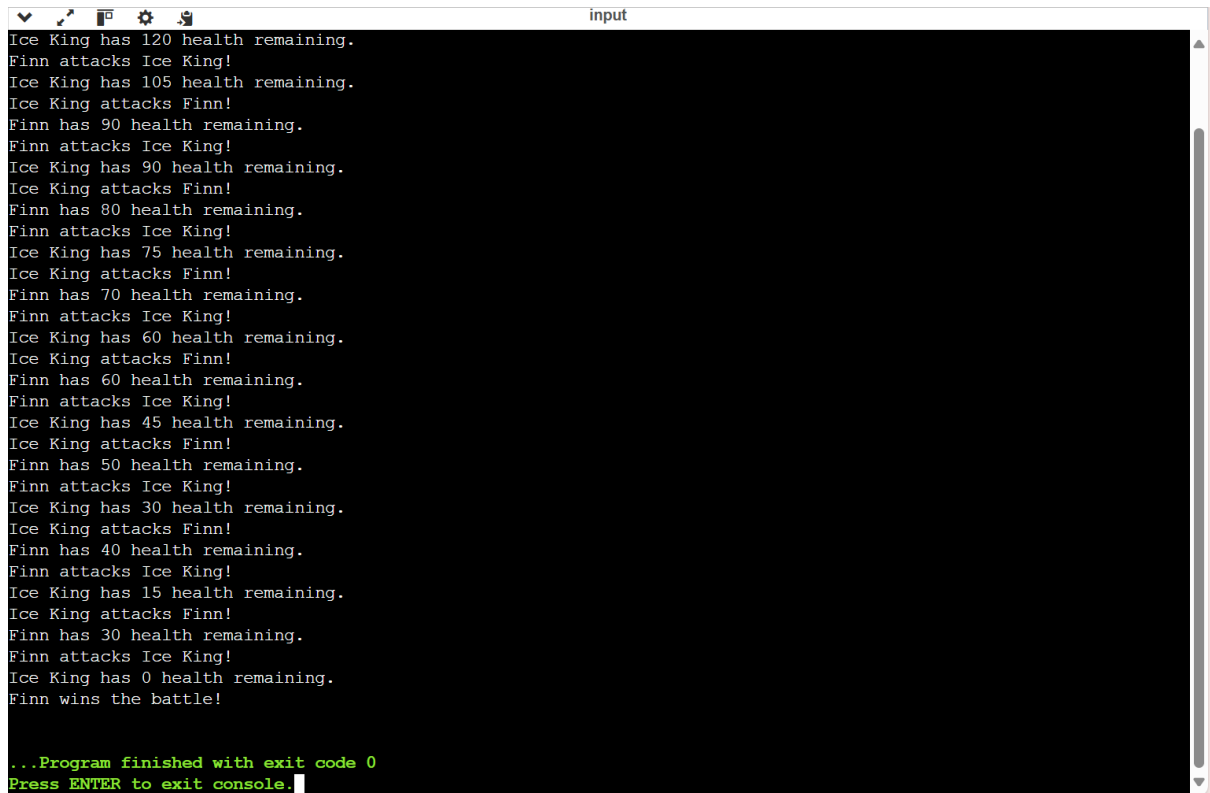
### # screenshot output soal 1



```
input
Masukkan jumlah pembalap: 3
verstappen 6
russell 10
hulkenberg 1
Point yang diperoleh verstappenadalah +8
Point yang diperoleh russelladalah +1
Point yang diperoleh hulkenbergadalah +25

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

## # screenshot output soal 2



```
input
Ice King has 120 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 105 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 90 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 90 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 80 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 75 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 70 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 60 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 60 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 45 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 50 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 30 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 40 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 15 health remaining.
Ice King attacks Finn!
Finn has 30 health remaining.
Finn attacks Ice King!
Ice King has 0 health remaining.
Finn wins the battle!

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```