

Universidade de Pernambuco - UPE

Campus Garanhuns

Curso de Licenciatura em Computação

Grupo: José Andersson, Bruno Barboza,
Maria Renay e Nicollas Ivanno

**Sistema suporte a engenharia de software baseada em
evidências**

Garanhuns – PE junho 2019

Grupo: José Andersson, Bruno Barboza, Maria Renay e Nícollas Ivanno

**Sistema suporte a engenharia de software baseada em
evidências**

Trabalho apresentado como
requisito parcial de avaliação
da disciplina de Programação
III, ministrada pelo professor
Jackson Raniel.

Garanhuns – PE

Junho 2019

Sumário

1.Introdução	4
2.Objetivo	4
3.Metodologia	4
4.Dificuldades	5
5.Conclusão	5
Referencia	5

1. Introdução

A internet está presente na vida das pessoas, podendo ser acessada por notebooks, tablets e smartphone. Ao acessar a internet em busca de informações é comum procurarmos por sites de diversas categorias. De acordo com Rocha (2018), tecnicamente, um site é um conjunto de páginas web (documentos de hipertexto) armazenadas em uma pasta num servidor. Nesse sentido, podemos destacar que sites são conjuntos de páginas web contendo textos, fotos e hiperlinks.

Java é uma linguagem de programação mais utilizada. Segundo Brito (2014) A ausência da tecnologia java impedirá a execução de alguns programas ou até mesmo o acesso a alguns tipos de serviços como por exemplo, o internet banking (ou home banking) de alguns bancos brasileiros. Java Persistence API (JPA) é uma coleção de classes e métodos, capaz de descrever interfaces comuns para frameworks de persistência, o JPA possibilita meios para armazenamento de dados presentes nos objetos implementados no sistema desenvolvido dentro das entidades no banco de dados (Filitto,2015).

Java Server Faces (JSF) é um framework java para aplicação web, usado para criar interfaces de usuários. Segundo Bueno(2013),Para quem nunca ouviu falar de JSF, ele nada mais é que um framework onde é efetuada a elaboração de interfaces de usuários para sistema web, colocando componentes em um formulário e ligando os a objetos Java, sendo assim ele faz a separação entre a lógica e regras de negócio a navegação e conexões com serviços externos seguindo o modelo MVC. Podemos dividir o MCV em 3 camadas model, view e controller. View como já diz o nome mostra a interface para o usuário, Model é responsável pela modelação de objetos do negócio trabalhado e Controller controlar excursões de comando da camada model.

3. Objetivo

Atualizar o site o suporte às atividades de pesquisa, encomendado no projeto anterior apresentando novas requisitos, são eles:

- Os estagiários devem ter acesso apenas ao formulário de coleta de dados;
- Os líderes de equipe devem (além de poder fazer o mesmo que os usuários) poder ver a lista de todos os artigos que foram cadastrados pelos estagiários de suas respectivas equipes;
- Os administradores podem ver a lista de todos os estudos cadastrados por todas as equipes além dos resultados de todos os sorteios já realizados;
- Todo usuário deverá ter um login e senha e que nenhuma pessoa pode ter acesso a nenhuma página se não os tiver.

3. Metodologia

Para desenvolver o projeto foi utilizado o Netbeans e os *framework PrimeFaces 7.0* e *Hibernate 3.6*, o projeto foi disponibilizado do GitHub para que todos da equipe pudesse ter acesso, foram realizadas videochamadas através da ferramenta *hangouts* para discutir o

estado do projeto ou para que todos pudessem ver o que está sendo feito, desta forma não haveria dúvidas do que foi feito

4. Dificuldades

A maioria das dificuldades ocorreu durante o aparecimento de erros que não sabemos o porquê de estarem acontecendo, como pode ser visto a seguir:

- Erros de commit durante as edições;
- Erros de execução que apenas aparência do eclipse;
- Erros nos durante as definições dos níveis de acesso;
- Erros ao cadastrar informações.

5. Conclusão

Podemos concluir que o trabalho apesar das dificuldades e do tempo para desenvolver o projeto, conseguimos incluir as atualizações para a nova versão do sistema com exceção dos requisitos de sorteio, cadastro de artigo e busca por equipe.

Referência

ROCHA,V. (2018). O que é site? Entenda o conceito e utilize todos os recursos de um website a seu favor. Disponível em: <<https://tudosobrehospedagemdesites.com.br/o-que-e-site/>>. Acesso 27 jun. de 2019.

Java: Entenda para que serve o software e os problemas da sua ausência. Disponível em: <<https://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2014/11/java-entenda-para-que-serve-o-software-e-os-problemas-da-sua-ausencia.html>> Acessado :06 mar. 2019.

BUENO, K.J. QUE é JSF (Java Server Faces) ?.Disponível em: <<http://fabrica.ms.senac.br/2013/06/o-que-e-jsf-java-server-faces/>> Acessado em 26 jun. 2019.

FILITTO,D. JPA – O que é? Para que serve? Como implementar um sistema simples?.Disponível em: <<https://www.dfilitto.com.br/desenvolvimento/java/jpa-o-que-e-para-que-serve-como-implementar-um-sistema/>> Acessado em 27 jun.2019.