

Cloud Bigtable を使いこなす! KARTE で秒間 13 万イベントをO.x 秒以内に捌く秘訣

日鼻旬

株式会社プレイド・Senior Manager Tech Lead

スピーカー自己紹介



日鼻 旬 株式会社プレイド Senior Manager Tech Lead

2012 年に日本アイ・ビー・エム株式会社に新卒入社し、 Web アプリケーション開発・自動テストなどの 品質向上等に従事。

2019 年に株式会社プレイドに入社。
KARTE のリアルタイム解析基盤の運用や新基盤への刷新プロジェクトをリード。

Agenda

- KARTEとは?リアルタイム解析基盤とは?
- 現基盤の課題と対策(新解析基盤のアーキテクチャ概要)
- 新解析基盤での Cloud Bigtable フル活用方法
- 今後の展望



KARTEとは? リアルタイム解析基盤とは?



Customer Experience Platform

karte.io





Customer

Experience Platform

karte.io

145 億 UU

累計ユーザー数 ※1

2.43 兆円

年間解析流通金額 ※2

135,000 over

秒間トラッキング数 ※3

O.x 秒/解析

解析速度

180 + PB

月間解析データ量

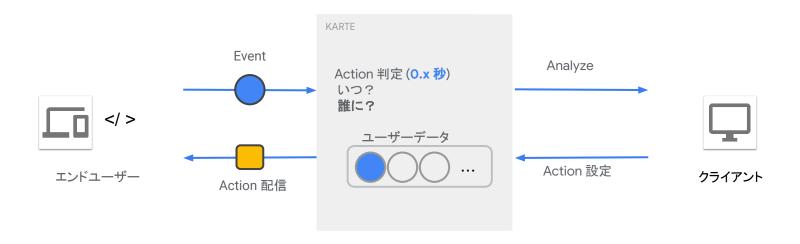
8 + PB

蓄積データ量

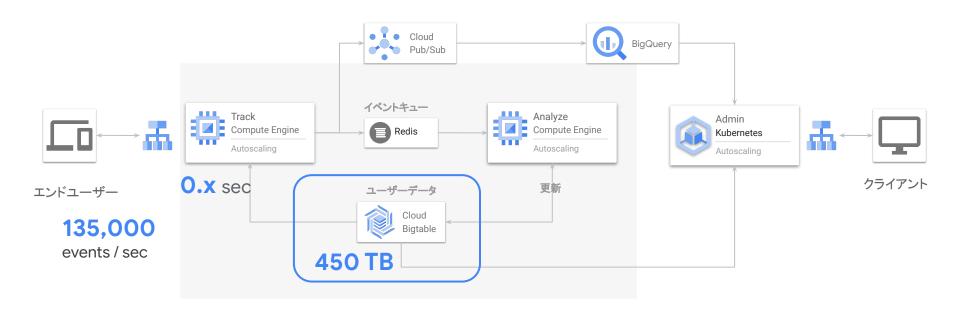
- ※1ローンチ~2022年3月までの解析ユニークユーザー数の実績
- ※2 EC 領域における解析流通金額。2021年3月~2022年2月までの 単年の実績
- ※3 秒間解析イベント数

(閲覧、購入、クリックなど全計測イベントが対象2022年3月最大値)

リアルタイム解析基盤とは?



アーキテクチャ上のポイント



なぜ Cloud Bigtable なのか?

高スケーラビリティ

低レイテンシー

低コスト

累計 145 億ユーザー

全データ量 450 TB

平均 20~50 msec

1ユーザーのサイズ: 50 KB 程度

Cloud Spanner と比べて割安

ストレージ料金



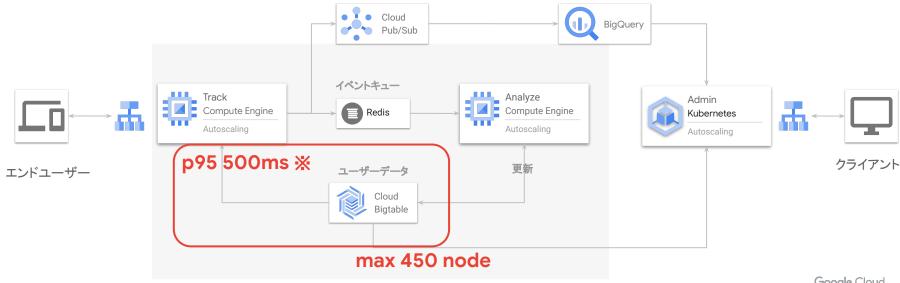
現基盤での課題と対策

2015年から運用・改善して見えてきた課題

○ □ □ これ以上大幅なパフォーマンス・コスト改善が見込めない

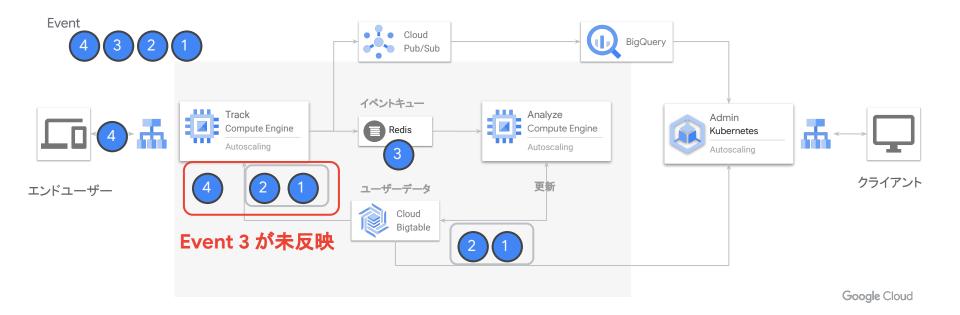
ボトルネックはユーザーデータの Read 処理

- パフォーマンス:ユーザーデータ取得処理が支配的
- コスト: 低レイテンシー維持のためコスト増加



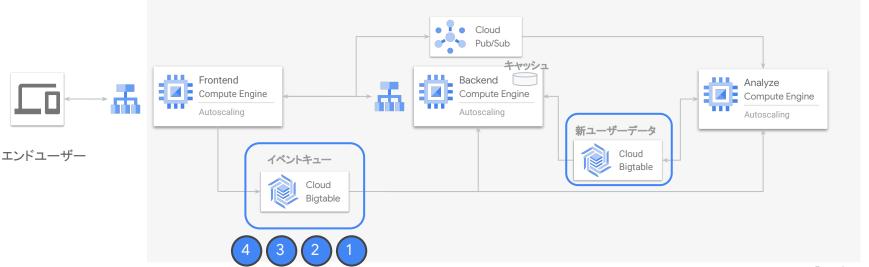
KARTE リアルタイム解析における結果整合性とは?

- 更新処理待ちのイベントがユーザーデータに加味されない時がある
- 更新処理待ち時間を減らすには限界がある



新解析基盤 のアーキテクチャ

- ユーザーデータのスキーマ再設計 + キャッシュ戦略
- 強整合性の実現
 - まずイベントキューに書き込む
 - 更新待ちイベントはキューから取得し常に最新状態を維持



新解析基盤におけるキーポイント

○ Cloud Bigtable (ユーザーデータ) のスキーマ再設計

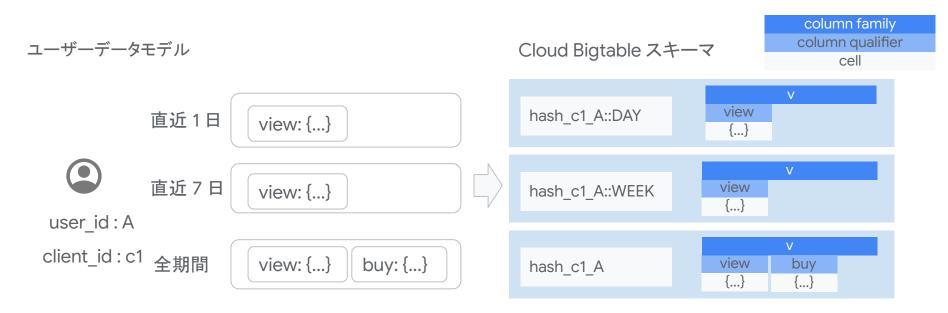
○ Cloud Bigtable を Queue として使い、強整合性を実現



新解析基盤での Cloud Bigtable フル活用方法

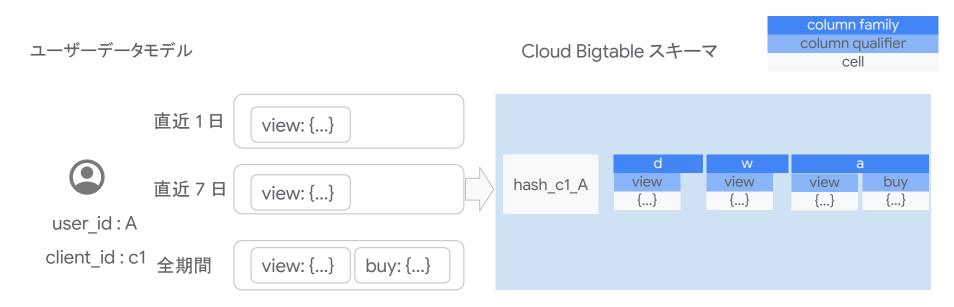
ユーザーデータ (Cloud Bigtable) のデータ構造 (Before)

- Application 上のユーザーデータモデルをそのまま Cloud Bigtable スキーマにも投影
- Read 時はプレフィックスによる Scan が発生



ユーザーデータ (Cloud Bigtable) のデータ構造 (After)

- Read 効率最大化のため、1行にまとめ、Column Family にて期間データを分割
- イベントごとの統計情報をアプリケーション側で圧縮して保存



スキーマ変更による効果&副作用

Read 速度向上

response time が改善 p95 500ms -> 350ms

コスト削減

Cloud Bigtable CPU 使用率低下 max 450 node -> 300 node

ホットスポット増加

1 行あたりのデータサイズ増加 Bot などによる大量アクセス時にホット スポットが起きやすくなる Application 側での対策

- Bot 自動検知 & ブロック

Lessons Learned

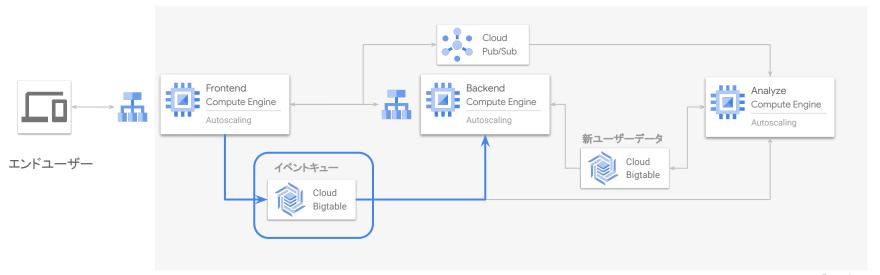
- データモデルを Cloud Bigtable に投影する スキーマ設計時に最適化の余地が生まれる
- ②2 | 同時に取得するデータは 1 行にまとめた方が パフォーマンス・コスト的にも効率が良い



強整合性の実現 (Cloud Bigtable as a Queue)

課題はイベント発生順序担保 & 低レイテンシー維持

- イベントキューへの Write のオーバーヘッドは最小限に抑えたい (10 ms 以下)
- イベントキューからの Read も同様に 10 ms 以下に抑えたい



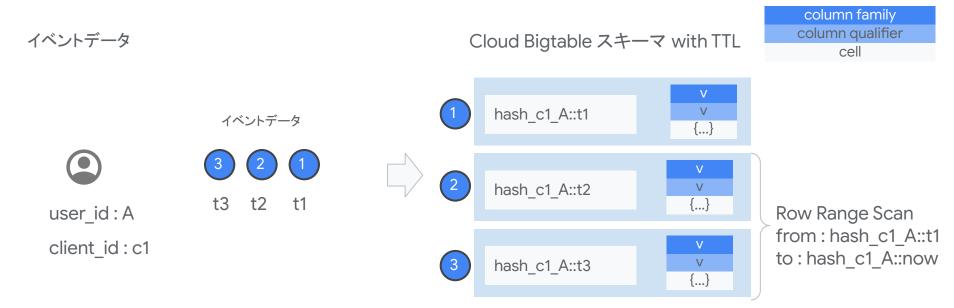
なぜ Cloud Bigtable を Queue として使うのか?

- 既存の Queue 用の Product では低レイテンシーと 高スケーラビリティの両立は難しい
- Cloud Spanner の可用性は魅力だが、Cloud Bigtable レベルの低レイテンシーかは未知数

Product	低レイテンシー	高スケーラビリティ	可用性	コスト
Redis Queue	0	×	×	0
Cloud Pub/Sub (with ordering)	×	0	0	0
Cloud Bigtable	©	©	0	0
Cloud Spanner	?	0	0	Δ

イベントキュー用の Cloud Bigtable スキーマ設計

- ユーザーデータの timestamp を元に最新状態まで Row Range Scan する
- ガーベッジ コレクション ポリシーを用いて古いデータは自動削除される



パフォーマンスは問題なく、可用性向上も検討中

Write パフォーマンス

データサイズ:1KB程度

response time

- avg:5 ms

- p95:10 ms

- max: 120 ms

Read パフォーマンス

Scan データ量: 1~3 Row×1 KB response time

- avg:5 ms

- p95: 10 ms

- max: 300 ms

可用性

現状、単一クラスター構成 レプリケーションでは書き込み 順序の維持はサポートしてない

Lessons Learned

- ○2 Cloud Bigtable でのレプリケーション下では強整合性は担保されなくなるので注意が必要

まとめ

○ Read 効率を高めるため 1 行にデータをまとめる方法は有効

○ スキーマ設計次第で Queue としても使える



今後の展望

パフォーマンス 10 倍・コスト 1 / 10 を目指して

○ | 新解析基盤に完全移行する

- ○2 Cloud Bigtable だけではなく、 他のサービスも適材適所で使い倒していく
- Google Cloud には、他のCloud Service では 代替しえない Database サービスを提供し 続けることを期待

Thank you.

