PROJET 2 : Modélisation et structuration d’un réseau

Voir en détails ce qu’est UML, et comment on s’en sert pour modéliser les systèmes informatiques.

OCL ; UML 2.0 ;

A l’origine, il fallait aller chez les gestionnaires de réseau (opérateurs télécoms, RATP, EDF, etc).

L’idée est de montrer qu’un réseau, c’est toujours la même chose : des points, des arcs, associés à chacun il y a un langage métier et des usages. On ne fait pas la même chose.

La représentation abstraite est un graph, l’idée est d’identifier les réseaux utiliser par le gestionnaire et les modéliser : et donc modéliser tout le mobilier de sommet (ou du graph). Quel est le type de conduite ? (fils électriques, rails, etc).

Identifier comment on peut structurer toutes ces données (toutes les données des sommets ou des arcs et éventuellement des faces), comment les gens ont l’habitude de se repérer.

Modéliser une des problématiques : pourquoi de cette façon et comment il utilise la représentation qu’ils en ont fait pour répondre à cette problématique ?

Ex/ Les égouts, trouver les engorgements au niveau des nœuds. Opéra de Paris, risque incendie principal.

Identifier des endroits où l’on peut améliorer les processus actuels.

Contacter les services techniques ; jamais la communication.

Drive ; peu être intéressant ; quels sont les outils ;

Revoir les cours de modélisation d’un problème en UML : Qui (cas d’utilisation), Quoi (les données), Comment (les processus, état-transitions), comment les objets interagissent (séquence), Comment on met cela en place ?

Soit : on invente le modèle, soit on va voir un modèle existant.

Logistique ;

Rendu : présentation oral, rapport (20 pages maxi)

Diagramme de classes détaillés

Présentation en markdown (fichier à fournir)