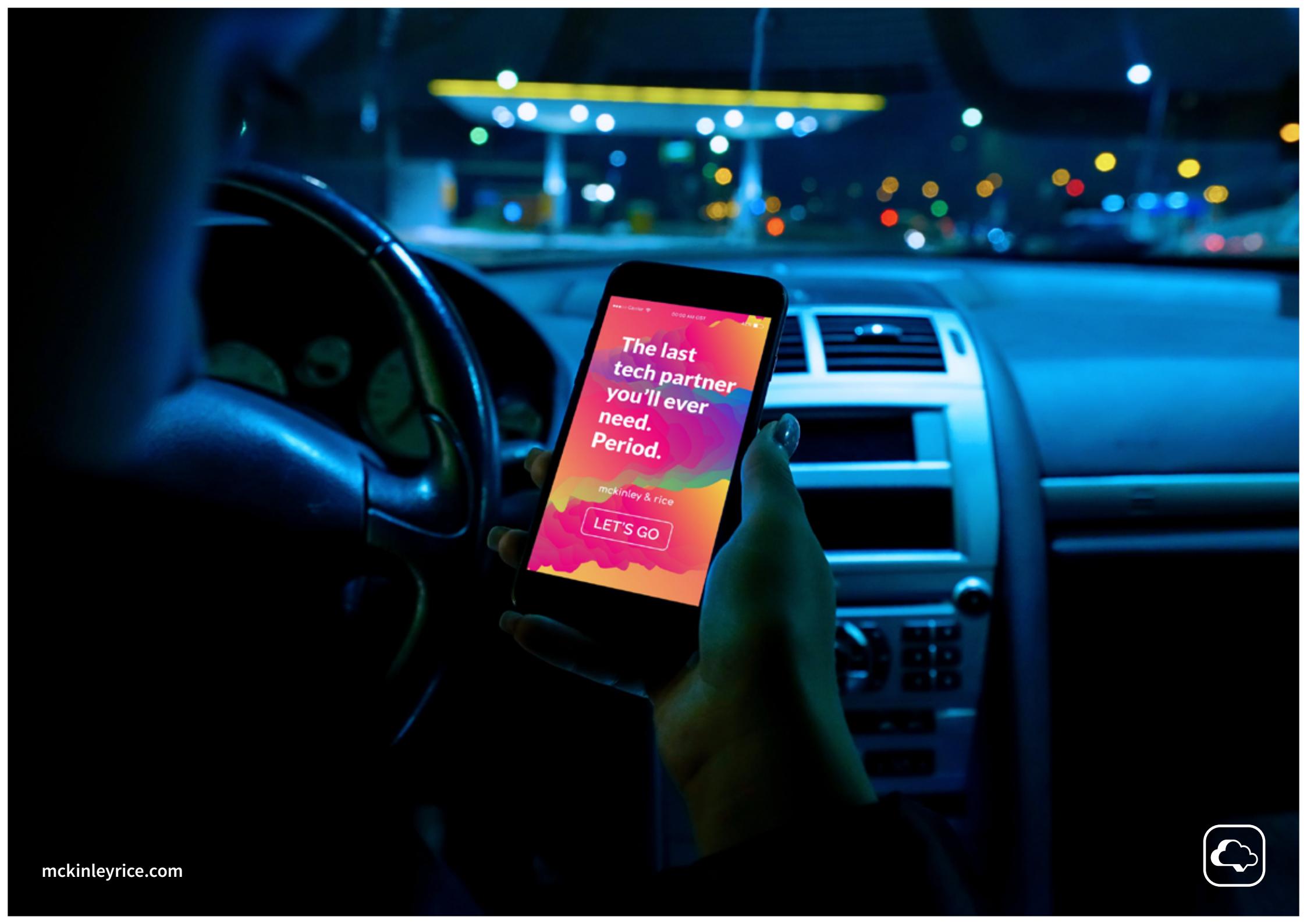




맥킨리라이스
기술 외주 서비스 매뉴얼.
Unicorn Trove





개발비용 혁신 솔루션 **Unicorn Trove**

그리고 McKinley & Rice.

사업의 가장 큰 고민은 역시 자금입니다. 그리고 개발이슈는 언제나 이 자금에 대한 고민을 더 해줍니다. 실리콘밸리와 몇몇 나라를 제외한다면 우리나라의 개발비용은 전 세계의 평균 개발비보다도 훨씬 높은 수준입니다. 우리는 이를 해결하는 방법을 모색하였고, 해외의 유류 개발자원을 활용하는 것에서 그 해답을 찾았습니다. 인도, 폴란드, 세르비아 같은 나라의 인건비는 우리나라의 절반 수준이며 평균적으로 우수한 수준의 개발 실력을 갖추었습니다. 우리는 이들과 함께하기로 하였으며, 이러한 **전 세계의 인력을 통한 규모의 경제로 개발 비용을 낮추었습니다.**
맥킨리라이스의 개발비용 혁신 솔루션 Unicorn Trove입니다.

원하는 개발언어와, 원하는 계약 형태로

그리고 국내 **평균 대비 50% 이상 저렴하게***

맥킨리라이스는 그동안 총 60여 개의 해외 개발업체와 협력하였고 현재 14개의 개발회사와 파트너십을 체결하였습니다. 맥킨리라이스가 활용 가능한 개발자는 약 1500여 명, 가능한 기술은 플랫폼 개발, 머신러닝, 블록체인, VR 등 현재 산업에서 통용되는 모든 기술을 총망라합니다. 또한 우리는 해외개발로 인한 문제 가능성은 최소화하기 위해서 가장 최적의 개발 진행 솔루션을 자체적으로 개발하였습니다. 맥킨리라이스의 개발 과정은 국내 개발 외주 업체에 비하여 기간, 언어 등에 있어서 전혀 한계가 발생하지 않으며, 국내 대비 약 50% 이하의 가격으로 진행할 수 있도록 설계하였습니다. 우리의 Unicorn Trove는 모든 창업 팀과 개발팀을 누르고 있는 비용의 중력을 없애려고 합니다.

* 2018.09. Glassdoor 기준 Average Software Engineer Salary (Seoul) 대비





김형진 (CLO)
서울대학교 경영학과 (B.B.A.)
UCLA Anderson School of Management (M.B.A.)
변호사 (J.D., 미국 캘리포니아주)

이장훈 (CTO)
Minerva Schools at KGI

김정우 (CEO)
변호사 (J.D., 한국)



김지윤
고려대학교 의과대학

김미정
Michigan State University, Clothing & Textiles (B.F.A.)
Fashion Institute of Design and Merchandising (A.A.)

석승현 (CMO)
연세대학교 교육과학대학



이원석
연세대학교 교육과학대학

현지영 (사외이사)
서울대학교 인문대학 (B.A.)
서울대학교 미학대학원 (M.A.)
변호사 (J.D., 한국)

**meet
the team.**



이승윤 (사외이사)
카톨릭대학교 의학전문대학원





오상영 (고문)

하나펀드서비스 대표이사

KEB하나은행 충청영업그룹 대표이사 (전)



김영두 (고문)

동우에이앤이 대표이사

한국애니메이션 제작자협회 회장

서울국제만화애니메이션페스티벌 (SICAF) 조직위원장



전윤수 (고문)

북촌미술관관장

중국미술연구소 대표이사

meet
the team.



기계형 (고문)

국립여성사전시관 관장

한양대학교 아태지역연구센터 교수 (전)

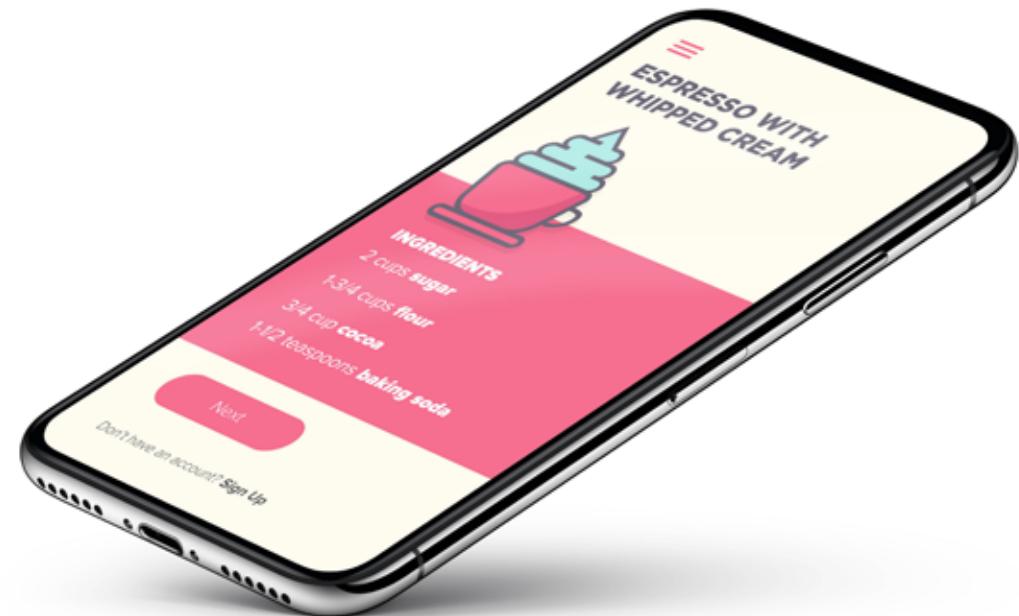


1. initiation

항해 중이시군요.

시대마다 인재들이 특히 모이는 분야가 있습니다.

르네상스 시대에는 음악과 미술이었고, 계몽의 시대에는 철학이었으며, 항해의 시대에는 신대륙이었죠. 맥킨리ライ스는 우리 시대의 신대륙은 사업이라고 믿습니다. 그리고 그 순항을 돕습니다.



2. process

테크에 대한 고민, 이제 끝납니다.

그리고 다시 아이디어에 집중하세요. 고민은 세계가 해결해 줄 것입니다.

다윗에게 신은 새총을 선물했었죠. 마찬가지로 골리앗을 상대하는 중소기업에게는 테크가 생명입니다. 하지만 지금까지의 기술개발은 어렵고, 더디고, 비쌉니다. 그래서 막상 사업의 본질인 아이디어와 기획에는 집중할 여력이 없었습니다. 이제 맥킨리라이스는 전 세계의 자원을 통해 그 고민에게 작별을 고합니다. [아디오스](#).

맥킨리라이스의 서비스

1. 프로젝트 단위 외주 서비스를 제공합니다.
2. 개발자 임대고용 서비스를 제공합니다.



	design, ux/ui		애드키텍스 검색엔진 최적화/ 브랜딩 폴란드	
it development		밸류코더스 블록체인/ 증강현실 인도/ 아랍에미리트		네오테릭 머신러닝/ ATS 시스템 폴란드
	디지퓨추라 인공지능/ 오토메이션 인도/ 베트남		알고웍스 모바일 앱/ DevOps 인도/ 미국	아이디에스로직 모바일 앱/ 보안 테스팅 영국/ 인도
			우리 파트너들은, 실적으로 압도합니다.	
	416 클라이언트	1113 완성 프로젝트	4 평균 경력 연수	1537 엔지니어



서비스 소개

프로젝트 단위 외주 서비스

구체적인 작업지시서 (Statement of Work) 작성이 가능한 팀/ 회사:

(예시)

<기능> 게시판 생성

<게시글 구성> title, body content, tags, views, comments, timestamp

<요청사항> WYSIWYG 에디터/ Bold, Italics, Strikethrough 기능만 포함/ XSS 공격 방지/ 사진 업로드: 포스트당 1개 제한, 사이즈 2mb, 확장자 jpg, gif, png만 허용/ 비디오 업로드: no/ 댓글: 2단계까지 허용

특징

- 프로젝트를 정해진 가격과 기한 내에 완수하는 것으로서, 신속한 과업수행이 가능합니다.
- CTO/ CDO의 기획을 해외 개발자와 디자이너가 손과 발이 되어 **기계적으로 실행**하는 방식입니다.

- 프로젝트에 착수한 이후 기획이 수정되거나, 작업지시서가 불확실한 경우, 추가 비용이 발생합니다.

비용

- 최소요구 프로젝트 규모는 없으며, 소규모 코드 하도급 및 라이브러리 작업도 가능합니다.
- 프로젝트의 비용은 정액으로 고정되며, 대체로 **총 작업량에 시간당 2만원** 정도의 금원으로 산정됩니다. (ex. Use case & Test case 작성 20시간, React native 80시간, Node.js 80시간, 테스팅 20시간 작업의 프로젝트 = 400만원)

해외 개발자 임대고용 서비스

1. 개발자 고용

Step 1.

개발자 스택 요청

Step 2.

프로필 검토 및
인터뷰 진행

Step 3.

계약서 작성

Step 1. 개발자 스택 요청

맥킨리라이스 및 파트너사의 공동 인력풀에서 클라이언트가 원하는 스택을 보유한 개발자 후보군을 선정합니다. 개발자 스택과 경력에 따라 비용은 다르게 책정됩니다. 개발인력 모두 대형 개발회사에 근무하고 있는바, 높은 고용 안정성을 확보하였습니다.

Step 2. 프로필 검토 및 인터뷰 진행

클라이언트는 스카이프로 인터뷰를 진행할 수 있습니다. 인터뷰의 진지성을 담보하기 위하여 인터뷰 비용 1만원이 청구되며, 개발지식이 있고 영어 통역이 가능한 맥킨리라이스 팀원의 참여하에 3자 동시 영상회의로 40분 내외로 진행됩니다. (통역을 원하지 않는 경우, 본사는 인터뷰에 개입하지 않습니다.) 인터뷰는 원하시는 경우에만 진행하며, 개발자 프로필만으로 채용을 결정하셔도 무방합니다.

뒤에 계속>

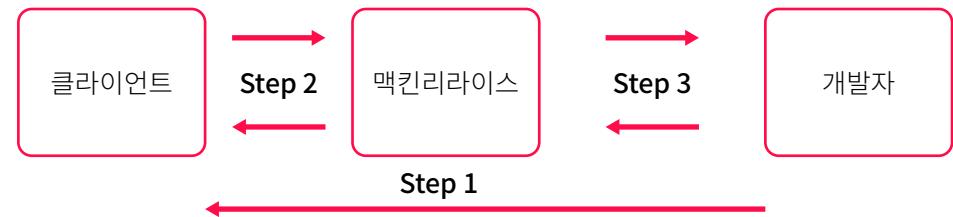


해외 개발자 임대고용 서비스 (계속)

Step 3. 계약서 작성

개발자 채용을 결정하실 경우 맥킨리라이스 한국영업소와 계약을 진행합니다. 이는 맥킨리라이스의 서비스 이용에 관한 계약이므로 클라이언트께서는 해외송금, 최저임금, 4대 보험, 퇴직금 등에 관하여 걱정하지 않으셔도 됩니다. 계약기간은 월 단위로 진행되며, 원하실 때 계약해지 및 추가 인원 계약이 가능합니다. 계약기간 내에 개발자 변경 또한 가능합니다.

2. 작업지시



Step 1. 일일 업무

클라이언트는 매일 개발자에 의해 Github로 푸시된 코드를 확인하고 이에 대하여 코멘트할 수 있습니다.

Step 2. 작업 지시서 변경 및 진도 회의

전체적인 개발 방향의 변경 등 Github 코멘트로 해결하기 어려운 작업 지시는 영상 회의에 의합니다.

Step 3. 번역 및 통역

Github 코드 코멘트의 경우에는 대체로 개발언어로 이뤄지므로 의사소통에 지장이 없습니다. 영상 회의는 개발지식이 있고 영어 통역이 가능한 맥킨리라이스 팀원의 참여하에 진행됩니다.

※ 영어가 가능한 클라이언트는 소통방식에 제한 없이 자유롭게 업무를 진행하시면 됩니다.



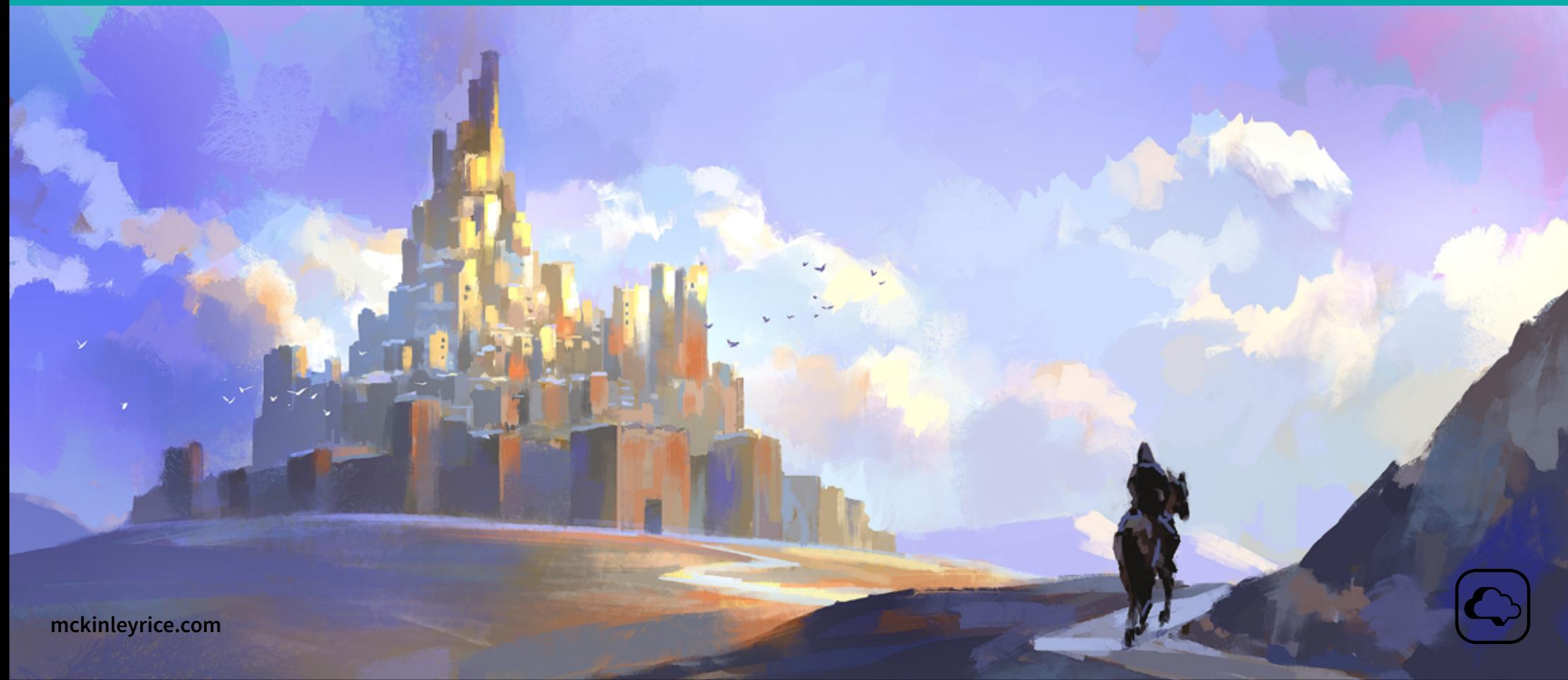
3. pricing

최고의 가성비를 자부합니다.

그리고 사업가에 대한 짤막한 이야기 하나.

인류는 개척과 발명, 확장과 성장을 통해 사회를 이룩해 왔습니다. 그리고 사업가는 이를 이끄는 탐험가이자 예술가이고, 과학자이자 혁명가입니다. 만일 사업가에게 과거에 **자동차를 만들 수 있던 돈으로 비행기를 만들 수 있는 기회가 제공된다면**, 그들은 더 빨리, 더 멀리, 그리고 더 높이 날아올라 사회에 긍정적인 영향을 미치는 비행을 할 것이라고 확신합니다.

우리는 사업가에 의한, 더 역동적이고 혁신적인 사회를 기대하고, 응원합니다.



4. assurance

핵심은 신뢰입니다.

우주선을 만들고 계시지 않는 이상, 기술력은 절대 아니고요.

대부분의 테크는 이미 보편적입니다. (인도에만 290만 명의 개발자가 있고요.) 그래서 유인우주선을 화성에 보내는 정도가 아닌 이상, 문제는 기술력이 아닙니다. 어디에서 누구와 어떻게 기술을 개발하느냐가 핵심입니다. 그리고 맥킨리라이스는 검증이 완료된 파트너들과 함께 그 프로세스를 완성했습니다.





mckinleyrice.com

5. priorities

쓸데없는 일을 줄입니다.
그리고 **중요한** 일을 합니다.

사업은 어렵습니다. 일종의 종합예술과 같아요. 투자유치, 인재채용, 제품개발, 마케팅, 고객관리, 회계처리, 회의, 미팅, 회의, 회의, 그리고 또 회의. 그리고 이 모든 과정 끝에 단 1%가 살아남습니다. 그래서 일단 생존이 목표이기에, 맥킨리라이스는 클라이언트들의 기술개발 비용을 최대한 감축하는 데에 집중합니다. 남는 예산은, 마케팅에 사용하세요.



스타트업이 외주를 할 때 확인해야 할 사항들

M

맥킨리라이스 미디움 웹진에서 발췌

숫자만 봐도, 창업은 어려워요.

중소기업청에 따르면, 신규 사업자의 평균 창업비용은 3억 3천 만원이며, 평균 창업기간은 10.5개월입니다. 상가정보연구소에 따르면, 그 흔한 프렌차이즈 카페의 경우에도 평균 창업비용은 1억 2천 만원입니다.

생존률은 더 비참합니다. 통계청에 따르면, 매년 신규 사업자의 숫자는 약 87만 개이며, 이 중 38%는 1년 이내에, 73%는 5년 이내에 폐업신고를 합니다.

1. 좋은 테크 컨설팅 회사는,

클라이언트의 회사에 훌륭한 개발자가 있기를 바랍니다.

이유는 단순해요. 좋은 제품은, 좋은 개발자가 알아보기 때문입니다. 상대성 이론의 위대함은, 뛰어난 물리학자가 잘 이해할 수 있고, 나이키의 위대함은, 훌륭한 운동선수가 잘 아니까요.

2. 좋은 테크 컨설팅 회사는, 사전 미팅을 길게 합니다.

어떤 클라이언트들은 기술 외주를 마치 맥도날드에서 햄버거를 주문하듯이, ‘불고기 버거 하나 주세요’라며 소프트웨어를 주문합니다. 그런데 소프트웨어 제작은 이보다는 조금 복잡해요. 왜죠? 소프트웨어는 햄버거보다 부동산에 가깝기 때문입니다.

클라이언트가 “넓은 건물을 지어주세요”라고 요청했을 때, 그 목적지에 도달할 방법은 다양합니다. (1) 높게 지을 수도 있고, (2) 높이를 낮추고 옆으로 넓게 건축할 수도 있습니다.

물론, 서울이라면 땅값이 비싸서 (1) 방법이 통상적이겠지만, 캘리포니아와 같이 땅은 넓지만 지진이 우려되는 지역에 수출할 예정인 건물이라면, (2) 방식이 적합합니다.

3. 좋은 테크 컨설팅 회사는, 계약서를 자세히 기재합니다.

이 부분은 비즈니스에서 너무나 당연하므로, 길게 서술하지 않을게요.

4. 좋은 테크 컨설팅 회사는, 서비스 전체를 이해하려고 합니다.

경영자가 실제로 서비스를 통해서 달성하려는 목표가 무엇인지 아는 것 역시 매우 중요합니다. 다만, 이 부분을 간과하는 클라이언트와 테크 컨설팅 회사는 응근히 많습니다. 조금은 이해는 됩니다. 다음과 같은 사고방식인 것이죠: ‘아니, 기술을 외주하는 것인데, 도대체 왜 경영에 신경을 써야 하는 것이죠?’

그 이유는 간단해요. 위에서 크라우드펀딩의 예를 들었으니, 이를 다시 원용토록 하죠.

문제 1) 크라우드펀딩을 개발하려고 하는데, 펀딩에 참여한 사람에게 지급되는 리워드가 (1) 없는 경우와, (2) 선물인 경우와, (3) 채권 또는 주식인 경우 중에서 서비스 론칭상에 있어서 무엇이 가장 어려울까요?

문제 2) 위 크라우드펀딩 플랫폼에 EU 국가로부터의 접속을 차단하지 않으면, DB 설계를 어떻게 하는 것이 안전할까요?

위 문제에 대한 정확한 답을 알지는 못하더라도, 위의 사항이 왜 문제되는지 조차 알지 못한다면, 클라이언트가 개발 완성품을 받고 나서도 실제 서비스를 운영하지 못하는 문제가 발생할 수 있습니다.





그리고 마지막은, 소통입니다.

North America

McKinley & Rice, Inc.
16192 Coastal Highway
Lewes, Delaware 19958 USA
P. (+1) 302 608 9040
F. (+1) 302 608 9040

Asia Pacific

주식회사 인터클
대표이사 김형진
서울 종로구 사직로 8길 21-2 서라벌빌딩 201호
사업자등록 786-88-00927
통신판매신고 2018-서울종로-0630
P. (+82) 070 8095 4586
F. (+82) 02 6209 7783

월 - 금 09:00 - 17:00

