# Filtr protokołu SMTP

Praca inżynierska

## Zbigniew Artemiuk Z.Artemiuk@stud.elka.pw.edu.pl

## $8~{\rm lipca}~2008$

# Spis treści

1	Wst	ię <b>p</b>	1
2	$\mathbf{Cel}$	i zakres pracy	2
3	Protokół SMTP		2
	3.1	Historia powstania	2
	3.2	~	2
		3.2.1 Komunikacja klient-serwer	
		3.2.2 Konstrukcja wiadomości	$^{2}$
	3.3	Obecne wykorzystanie protokołu i jego forma	2

# 1 Wstęp

W dobie obecnego Internetu, pomimo szeregu rozwijających się form komunikacji, chociażby technologii takich jak tekstowa komunikacja czasu rzeczywistego (czyli IM - instant messaging i popularne chaty) czy też jeszcze bardziej zaawansowanych technologii, które umożliwiają przesyłanie głosu oraz wideo (chociażby Skype), pospolite maile cały czas jednak znajdują zastosowanie. Używamy ich chyba obecnie najcześciej do kontaktów biznesowych, rodzinnych, przyjacielskich, głównie w celach informacyjnych (czyli sam tekst), jak również do przekazywania niewielkich plików. Chyba każdy obecny internauta legitymuje się przynajmniej jedną skrzynką mailową (a czasami jest ich znacznie więcej). Każdy też internauta spotkał się także z niechcianą pocztą (niechcianymi mailami), nazywaną bardzo ogólnym określeniem Spam, i narzędziami (chociażby tymi wbudowanymi w klientów pocztowych dostępnych z poziomu przeglądarki internetowej), które umożliwiają odseparowanie takiej poczty, od tej która niesie interesującą nas zawartość merytoryczną. Separacja ta to tzw. filtrowanie ze względu na obiekt filtracji zwane filtracja poczty. Dokonanie filtracji wymaga jednak poznania dokładnie w jaki sposób transportowane są nasze maile, a to wszystko zawarte jest w protokole Simple Mail Transfer Protocol (w skrócie SMTP).

## 2 Cel i zakres pracy

Celem pracy jest zaprojektowanie system w języku Java, który umożliwiałbym przy pomocy dosyć prostej konfiguracji w postaci pliku testowego, uruchomienie systemu, który dokonywałbym filtracji, na podstawie reguł zawarty w konfiguracji, przesłanych do niego protokołem SMTP wiadomości.

### 3 Protokół SMTP

Oto protokół

### 3.1 Historia powstania

Historia powstania

### 3.2 Szczegóły protokołu

Szczegóły protokołu

#### 3.2.1 Komunikacja klient-serwer

Komunikacja

#### 3.2.2 Konstrukcja wiadomości

Konstrukcja

#### 3.3 Obecne wykorzystanie protokołu i jego forma

Obecne wykorzystanie

#### Literatura

- [Amo99] Edward Amoroso. Sieci: Wykrywanie intruzów. Wydawnictwo RM (AT&T), 1999.
- [GS97] Simson Garfinkel and Gene Spafford. Bezpieczeństwo w Unixie i Internecie. Wydawnictwo RM (O'Reilly and Associates, Inc.), 1997.
- [Kae01] Merike Kaeo. Tworzenie bezpiecznych sieci. Wydawnictwo MIKOM (Cisco Press), 2001.
- [Mou01] Gerhard Mourani. Securing & Optimizing Linux: The Ultimate Solution. OpenNA Inc., 2001.
- [SP01] Matthew Strebe and Charles Perkins. Firewalls, Ściany ogniowe. Wydawnictwo MIKOM (Sybex Inc.), 2001.
- [Sta99] Mariusz Stawowski. Badanie zabezpieczeń sieci komputerowych. Wydawnictwo ArsKom, 1999.

- [WCP02] John Wack, Ken Cutler, and Jamie Pole. Guidelines on Firewalls and Firewall Policy. NIST Special Publication 800-41, National Institute of Standards and Technology, Jan 2002.
- [ZCC01] Elizabeth D. Zwicky, Simon Cooper, and D. Brent Chapman. *Internet Firewalls tworzenie zapór ogniowych.* Wydawnictwo RM (O'Reilly and Associates, Inc.), 2001.