5G 標準化動向

5G Standardization

柿島佑一 武田一樹 原田浩樹 武田和晃 永田



第5世代移動通信システム(5G)では高度化モバイルブロードバンド(eMBB: enhanced Mobile Broadband),大規模 マシンタイプ通信 (mMTC: massive Machine Type Communications), 超信頼・低遅延通信 (URLLC: Ultra-Reliable and Low Latency Communications) など様々な適用シナリオのサポートを目指している. 本稿では、3GPP (3rd Generation Partnership Project)で検討されている5Gの標準化動向について概説する.

キーワード:LTE, 5G, 3GPP, 標準化

1. まえがき

近年のスマートフォンやタブレット端末の普及によ り、いつでもどこでも気軽にインターネットを通じた サービスやアプリ,動画像や音楽などが楽しめるように なり, 通信事業者にはあらゆる環境でより一層高いユー ザ体感品質を提供するモバイルブロードバンド (MBB: Mobile Broadband)の実現が期待されている. 更に, あらゆる'もの'が無線でネットワークに接続する世界 である IoT(Internet of Things)が近年非常に注目され ており、IoT によって開拓される新領域のサービスは今 後ますます重要になってくるものと考えられる.

このような期待を背景に第4世代(4G)であるLTE (Long Term Evolution) 及びLTE-Advanced の次世代 となる第5世代の移動通信システム, すなわち5Gの議 論が近年非常に活発化し、世界各地で5Gの推進団体や 研究プロジェクトが誕生し、5Gのコンセプトや要求条 件が盛んに議論された⁽¹⁾. また、移動通信システムの標 準化パートナーシッププロジェクトである 3GPP (3rd Generation Partnership Project) では, 2015年9月に 「3GPP RAN Workshop on 5G」会合^②を開催し、これを 皮切りに本格的な 5G の標準化議論が開始されている.

本稿では5Gで想定されるサービスや適用シナリオ. 要求条件、標準化スケジュールとともに要素技術につい て述べる. 以下, 本稿の構成を述べる. 2. では 5G で想 定されている適用シナリオ,要求条件を概説する.3.で は3GPPを中心に5Gの標準化スケジュールについて述 べる. 4. では 3GPP において仕様化された 5G の要素技 術について説明し、5.において本稿の結論をまとめる.

2. 5G 適用シナリオと要求条件

5G の適用シナリオと要求条件は、国際電気通信連合 の無線通信部門(ITU-R: International Telecommunication Union-Radio Communication Sector)や各地域に おける標準化団体等で議論されてきた(3)~(6). 3GPP にお いても 5G の適用シナリオと要求条件に関する基礎検討 (Study Item) が 2016 年 12 月から開始され、検討結果 が Technical report にまとめられている(7). 5Gの代表 的な適用シナリオとして以下が挙げられる.

• 高度化モバイルブロードバンド (eMBB: enhanced Mobile Broadband)

Satoshi NAGATA, Kazuki TAKEDA, Kazuaki TAKEDA, Members (5G Laboratory, NTT DOCOMO, Inc., Yokosuka-shi, 239-8536 Japan), Yuichi KAKISHIMA, and Hiroki HARADA, Members (Communication Device Development Department, NTT DOCOMO, Inc., Yokosuka-shi, 239-8536 Japan). 電子情報通信学会誌 Vol.101 No.11 pp.1052-1057 2018年11月 ©電子情報通信学会 2018

永田 聡 正員 (株)NTT ドコモ 5G 推進室

E-mail nagatas@nttdocomo.com 正員 (株)NTTドコモ移動機開発部 柿島佑一 yuichi.kakishima.vc@nttdocomo.com E-mail

⁽株)NTT ドコモ 5G 推進室 武田一樹 kazuki.takeda.zd@nttdocomo.com E-mail 原田浩樹 正員 (株)NTTドコモ移動機開発部

hiroki.harada.sv@nttdocomo.com E-mail 武田和晃 正員 (株)NTT ドコモ 5G 推進室 E-mail kazuaki.takeda.bs@nttdocomo.com

- 大規模マシンタイプ通信 (mMTC: massive Machine Type Communications)
- ・ 超信頼・低遅延通信 (URLLC: Ultra-Reliable and Low Latency Communications)

eMBBは、通信の高速化・大容量化を含めたモバイルブロードバンド化を目指したシナリオである。mMTCはスマートフォンに代表される携帯端末に加えて、各種センサや家電機器などの様々な端末がインターネットを介して大量につながる IoT を考慮したシナリオとなっている。URLLCは自動運転車、産業用ロボット、遠隔医療など IoT の一種ではあるが高いリアルタイム性や信頼性が必要とされるミッションクリティカルサービスをサポート/アシストする使い方を目指したシナリオとなっている。

5G ではこれらの三つの代表的な適用シナリオを考慮して、表 1 に示すように要求条件が規定されている。具体的には eMBB 向けに下り 20 Gbit/s,及び上り 10 Gbit/s のピークデータレートが規定されており,これは 4G の IMT-Advanced の値と比較して 20 倍に相当する。更に,容量や端末の体感データレートについても IMT-Advanced と比較して 3 倍以上となる高い目標値が規定されている。一方,mMTC と URLLC は 5G における新たな適用シナリオであり,mMTC では 1 km² 当り 100 万台の端末接続,URLLC では遅延 1 ms で

表1 5G の適用シナリオと要求条件

表 1 3G の適用クチリオと安水采件					
ユース ケース	主要評価指数	5G			
		下り	上り		
eMBB	ピークデータレート	20 Gbit/s	10 Gbit/s		
	ピーク周波数利用効率	30 bit/ (s•Hz)	15 bit/ (s•Hz)		
	制御プレーン遅延	10 ms			
	ユーザプレーン遅延	4 ms			
	送受信点当り周波数利用効率 (bit/(s·Hz·TRxP))	IMT-A (ITU-R Rec. M) の3倍超			
	エリア当りトラヒック容量 (bit/(s·m²))				
	ユーザ体感データレート (bit/s)				
	5% 値ユーザの周波数利用効 率 (bit/(s・Hz・user))				
	ターゲット移動速度	時速 500 km			
mMTC	カバレージ	最大カップリング損 164 dB			
	端末バッテリー寿命	10 年超			
	接続密度	100万台/km²			
URLLC	ユーザプレーン遅延	0.5 ms			
	信頼度	ユーザプレーン遅延 1 ms 以内, ブロック誤り率 10 ⁻⁵ (32 Byte のデータ量)			

BLER (BLock Error Rate) $=10^{-5}$ を満たすパケット通信の実現,という新たな要求条件がそれぞれ規定されている.

3. 5G 標準化スケジュール

ITU-Rでは、2016年から5Gの技術性能要求作成を進め、作成された性能要求を満たす無線インタフェース提案を2017~2019年に掛けて受け付ける。その後、提案された無線インタフェースに基づき2019~2020年に掛けて無線インタフェース勧告案の作成が行われる予定である。

3GPP では ITU-R のスケジュールに沿う形で 2019 年 末までに複数の Release において段階的な 5G の標準化 仕様策定を行うことを予定している. 具体的には 2016~2017 年初旬まで掛けて検討が行われた Release 14 において従来の無線通信方式である LTE, LTE-Advanced (Pro) 無線通信方式との後方互換性のない新し い無線アクセス技術 New Radio (NR) の基礎検討を行 い, 候補となる要素技術の技術検討, 妥当性の評価を 行った. その後, 2018年中旬まで計画されている Release 15 において詳細仕様検討(Work Item)を行い、 Phase 1と呼ばれる初期段階の5G標準仕様を策定する. なお、Release 15ではノンスタンドアローンと呼ばれる LTE と NR の組合せで運用するケースのコア仕様を 2017年12月までに終わらせるとともに、NRのみで運 用可能なスタンドアローン仕様を2018年6月までに終 わらせる予定である.

4. 5G NR 要素技術

4.1 無線フレーム構成

NRでは、表2に記載の無線チャネル、及び各種参照信号が定義されている。これらのチャネル・参照信号は、OFDM信号として時間・周波数・空間から成る無

表 2 NR無線チャネル

無線チャネル名	用途			
PDSCH (Physical Downlink Shared Channel)	ダウンリンクデータの送受信			
PDCCH (Physical Downlink Control Channel)	アップ/ダウンリンクデータの スケジューリング等			
PBCH (Physical Broadcast Channel)	ダウンリンク報知情報の送受信			
PRACH (Physical Random Access Channel)	アップリンクランダムアクセス			
PUSCH (Physical Uplink Shared Channel)	ダウンリンクデータの送受信			
PUCCH (Physical Uplink Control Channel)	アップリンク制御情報の送受信			

線リソース上にマッピングされる.NRでは、複数のサ ブキャリヤ間隔による OFDM 信号が定義された. 具体 的には、LTEと同じサブキャリヤ間隔である 15 kHz に 加え, 30 kHz, 60 kHz, 120 kHz, 240 kHz とする OFDM 信号をサポートする. これは、前述のように多 様なユースケースをサポートすることに加え. 既存セル ラ周波数帯から、ミリ波と呼ばれる数十 GHz 搬送波帯 に至るまでをカバーするためである。 データ・制御チャ ネルの割当は、14個の OFDM 信号により構成されるス ロットを基準単位として行われる. スロットは一つまた は複数で1ms区間となるサブフレームを構成する.10 サブフレーム分のスロットにより、無線フレームが構成 される. 以上から、OFDM シンボルのサブキャリヤ間 隔 $15 \times 2^{\mu}$ kHz, スロット当りのシンボル数 N_{symb} , 無線 フレーム当りのスロット数 $N_{slot}^{frame, \mu}$, そしてサブフレー ム当りのスロット数 $N_{slot}^{subframe,\mu}$ は、表 3、図1のような

表3 スロット・サブフレーム・フレーム

μ	スロット当りの シンボル数 N_{symb}^{slot}	無線フレーム当り のスロット数 N _{stot}	サブフレーム当り のスロット数 Nsubframe, u
0	14	10	1
1	14	20	2
2	14	40	4
3	14	80	8
4	14	160	16

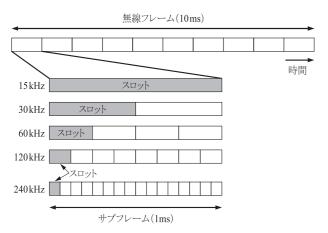


図1 スロット・サブフレーム・フレーム

関係になる.

なお, サブキャリヤ間隔 60 kHz では, 1 スロットを 12OFDM 信号で構成し, その分 Cyclic Prefix (CP) を 長くする Extended CP (ECP) も設定可能である.

NR では LTE とは異なり、フレーム構成は TDD や FDD で区別されず同じ構成となる. 加えて. スケ ジューリング・ハイブリッド ARQ (Automatic Repeat Request) 制御等も共通の仕組みが提供されており、複 信方式依存の仕組みが極めて少ないシステムである. TDD においては、通信方向としてアップ/ダウンリン クを設定可能なだけでなく、アップ/ダウンリンクのい ずれにも利用可能な「Flexible」を設定することもでき る. Flexible リソースについては、上位レイヤシグナリ ングや物理レイヤシグナリングの指示に基づいて、アッ プ/ダウンリンクいずれでも利用することができるた め、トラヒック等に応じて柔軟にリソースを利用するこ とができる. 例を図2に示す. 周波数領域では, デー タ・制御チャネルの割当は、所定のサブキャリヤ間隔の OFDM 信号において、12 個のサブキャリヤから成るリ ソースブロック(RB)を基準単位として行われる.NR では、初期アクセスで必要な帯域 (Initial Bandwidth Part) を除き、端末 (UE: User Equipment) がキャリ ヤの帯域幅(若しくはシステム帯域幅)を意識せず. NW により設定された帯域幅に基づいて NW に接続す ることができる. NW によって設定される帯域幅は Bandwidth Part (BWP) と呼ばれる (図3). これによ り様々な帯域幅接続能力を持った端末を収容できる上 に、トラヒックやデータ量に応じて BWP を制御し端末 の電力消費を抑えるような運用が可能となった.

4.2 初期アクセス技術

NR における初期アクセス, すなわちセルへの接続処理は, LTE における手順と同様, 同期信号の検出, 報知情報の取得, ランダムアクセスによる接続の確立という手順で行われる.

NR 同期信号はLTE と同様にプライマリ同期信号 (PSS: Primary Synchronization Signal) とセカンダリ同期信号 (SSS: Secondary Synchronization Signal) の二つの信号から構成されるが、NRではセルの設置密度が非常に高いシナリオも想定し、同期信号によって表現される物理セル ID (PCID: Physical Cell IDentifier) の数

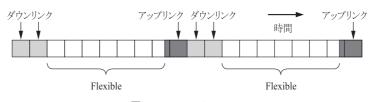


図2 NR における TDD

は LTE の 504 から 2 倍の 1,008 に拡張され、併せて同 期信号の系列長及び送信に用いるサブキャリヤ数等が変 更されている. 同期信号の送信周期はLTEでは5ms に固定されているが、NRでは端末が想定するデフォル トの送信周期は20msであり、通信事業者が同期信号 を送信する周期(最短で5 ms. 最長で160 ms)を基地 局ごとに設定し報知情報として端末に通知することが可 能となっている。これにより、置局シナリオや収容する 端末のモビリティに応じて同期信号の送信周期を設定す ることができ、屋内基地局などの低モビリティ環境では 長周期を設定することで同期信号の送信頻度を低減でき る。また、NRでは対応する周波数が拡張され、端末は 電源投入時や圏外において広範囲の周波数で同期信号を 探す必要がある.端末の負荷を軽減するため、NR 同期 信号を探す周波数位置の間隔は LTE よりも広げられ, それに伴い LTE では常にコンポーネントキャリヤ帯域 の中心に同期信号を配置していたが NR では同期信号の 周波数位置はコンポーネントキャリヤ帯域の中心以外と することも可能となっている.

数十 GHz 以上といった伝搬減衰の大きい高周波数帯では、基地局と端末との通信可能距離を確保するために、例えば基地局側で多数のアンテナ素子を用意しビームフォーミングを適用することが考えられる。そこでNRでは単一のビームフォーミングを適用して送信する同期信号及び報知チャネル(PBCH: Physical Broadcast

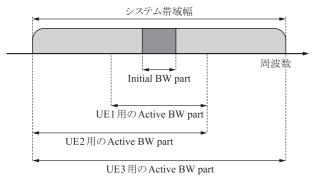


図3 システム帯域と BWP の関係

CHannel)を一つの SS/PBCH block と定義し、複数の SS/PBCH block それぞれに異なるビームフォーミング を適用し時間多重して送信することで、基地局のカバーエリアを広げることができる(図 4)、端末は検出した SS/PBCH block に含まれる SS/PBCH block インデック ス情報から無線フレームタイミングを認識する.

4.3 複数送受信アンテナ技術

4.3.1 複数送受信アンテナ装置構成

NRでは三次元ビーム制御を用いたアップ/ダウンリ ンク信号の送受信を実現する. 特に高周波数帯では、電 波減衰の影響を補うために、多くのアンテナで高いビー ム利得を実現することが非常に重要となる. 例えば 30 GHz 帯では、基地局及び端末でそれぞれ最大 256 及 び32のアンテナ素子を用い、それぞれグルーピングを 行った後にアンテナポートとして信号制御を行うことが 可能である. 図5にビームフォーミングを実現する複数 送受信アンテナ回路・装置の実装例を示す. ディジタル ビームフォーミングは一般的に低い周波数帯で適用され る構成であり、LTE の複数送受信アンテナ技術は本実 装を前提に規定されている. 本実装法ではディジタル信 号の位相及び振幅を変化させることで送受信ビームを形 成する.一方、高い周波数帯で広帯域伝送を行うシステ ムでは、実装コストなどの影響によりディジタル領域で ビームフォーミングを行うことの困難性が増す. そのた め、アナログ信号領域でビーム制御が可能なアナログ ビームフォーミングとディジタルビームフォーミングの 組合せであるハイブリッドビームフォーミング構成が適 用されることが一般的となる。NRでは、上述のビーム 制御を行いつつ,空間多重を行うことが可能であり, アップ/ダウンリンクのデータ送信でシングルユーザ MIMO (Multiple-Input and Multiple-Output) 及びマ ルチユーザ MIMO をサポートしている. 具体的には、 ダウンリンクでは最大8レイヤのシングルユーザ MIMO 及び最大 12 レイヤのマルチユーザ MIMO を, 上りリンクでは最大4レイヤのシングルユーザ MIMO をサポートしている.

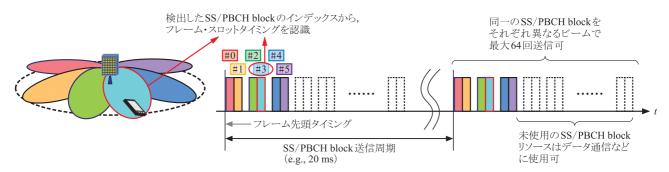
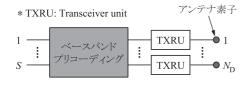
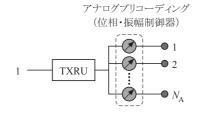


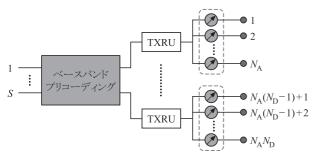
図 4 NR 同期信号及び報知チャネルのビームフォーミング送信



(a) ディジタルビームフォーミング



(b)アナログビームフォーミング



(c) ハイブリッドビームフォーミング

図5 複数送受信アンテナ回路・装置の実装例

4.3.2 参照信号

NR では LTE/LTE-Advanced の参照信号構成を踏襲 しつつ, 高い周波数帯での運用や複数送受信アンテナ技 術などにも適した参照信号構成が規定された. また,シ ステムの前方互換性を考慮すると常時送信の参照信号を 規定することは望ましくないため、NRでは送信オンオ フや多重密度が柔軟に変更可能な参照信号構成を採用し ている. 特徴的なデザインとして, LTE/LTE-Advanced でサポートされていたセル固有参照信号(CRS: Cell-specific RS)の機能が複数の参照信号によって実現 されている. 具体的にはチャネル状態情報推定, データ 復調. 時間・周波数トラッキングを目的として. CSI-RS (Channel State Information RS), DM-RS (Demodulation RS), TRS (Tracking RS) がそれぞれサポート された. また, 高い周波数帯では位相雑音が課題となる が、位相雑音を推定及び補正することを目的として位相 追従参照信号(PT-RS: Phase Tracking RS)が新たに サポートされている.

4.3.3 ビーム制御技術

L1/L2 におけるビーム制御はビームマネジメント及び CSI (Channel State Information) 取得に大別される.

ビームマネジメントは特に高い周波数で有効な技術であり、基地局と端末の相互の送受信ビームペアを L1/L2 レベルで習得・維持することを目的として相対的に長周期で行われる。例えば、端末は異なる送信ビームが適用された複数の SS/PBCH block や CSI-RS の RSRP (Reference Signal Received Power)を比較し、適切な基地局送信ビームを選択、基地局に通知することが可能である。加えて、端末側でビームペアの特性劣化を検出し、他のビームペアへの切換をトリガする、ビーム切断復旧技術がサポートされた。一方、CSI 取得はより鋭いビームの形成やデータ信号に適用されるビームの MCS (Modulation and Coding Scheme)の決定などに用いられ、比較的短周期での制御が想定されている。

4.4 チャネル符号化技術

LTEでは誤り訂正符号として、テールバイティング 畳込み符号(TBCC: Tail Biting Convolutional Code)と ターボ符号(Turbo code)が採用されている。NRでは LDPC(Low Density Parity Check)符号及び Polar 符 号が採用された。LDPC 符号は並列処理により復号処理 の遅延を小さくすることが可能であり、Polar 符号は TBCC と比較して復号演算量を抑えつつ、共にシャノン限界に漸近する優れた特性を示す。

5. む す び

本稿では、5Gで想定されるサービスや適用シナリオ、要求条件とともに5GNR要素技術について概説した。適用シナリオと要求条件ではeMBB、mMTC、URLLCに代表される適用シナリオとともにピーク/体感データレート、端末接続数、遅延、信頼性等の要求条件を示した。また、無線フレーム構成、初期アクセス、複数送受信アンテナ技術といった3GPP Release 155GNRの要素技術も併せて概説した。今後とも5G技術検討に尽力するとともに、商用サービス状況や世界の潮流を見据えながら更なる技術発展に貢献していきたい。

文献

- (1) https://5gmf.jp/
- (2) http://www.3gpp.org/news-events/3gpp-news/1734-ran_5g
- (3) METIS, "Scenarios, requirements and KPIs for 5G mobile and wireless system," April 2013.
- (4) NGMN, "NGMN 5G white paper," Feb. 2015, https://www.ngmn. org/uploads/media/NGMN_5G_White_Paper_V1_0.pdf
- (5) ARIB, "Mobile communications systems for 2020 and beyond," Oct. 2014, http://www.arib.or.jp/english/20bah-wp-100.pdf
- (6) ITU-R M.2083-0, "IMT vision—Framework and overall objectives of the future development of IMT for 2020 and beyond," Sept. 2015.
- (7) 3GPP TR 38.913 v14.3.0, "Study on scenarios and requirements for next generation access technologies," June 2017.

 $(平成 \, 30 \, \hbox{\it f} \, 5 \, \hbox{\it f} \, 31 \, \hbox{\it H} \, \hbox{\it G} \, \hbox{\it f} \quad \hbox{\it T} \, \hbox{\it k} \, 30 \, \hbox{\it f} \, 6 \, \hbox{\it f} \, 12 \, \hbox{\it H} \, \hbox{\it k} \, \hbox{\it G} \, \hbox{\it f})$



平 15 東工大大学院理工学研究科了. (株) NTT ドコモ入社. 以来, LTE, LTE Advanced, 5G の研究開発に従事. 平 23 から3GPP TSG-RAN WG1 副議長. 平 24 から議長, 平 29 から TSG-RAN 副議長に従事. 平 20 年度本会学術奨励賞, 平 27 日本 ITU 協会国際活動奨励賞など各受賞.



かきしま ゆういち **柿島 佑一**(正員)

平 19-03 東工大大学院理工学研究科了. (株) NTT ドコモ入社. 以来, 3GPP LTE Advanced, 5Gの研究開発及び標準化に従事. 現在, 同社移動機開発部・主査. 平 23 年度本会無線通信システム研究会活動奨励賞, 平 23 年度本会学術奨励賞各受賞.



たけだ かずき 一樹 (正員)

平 22-09 東北大大学院工学研究科博士後期課程了、平 23-04 からパナソニック株式会社、平 25-04 (株) NTT ドコモにて、3GPP LTE Advanced、5Gの研究開発及び標準化に従事、平 21 年度本会無線通信システム研究会最多発表賞、平 24 年度本会学術奨励賞各受賞、



原田 浩樹 (正員)

平 20-03 横浜国大大学院工学府博士後期課程 了、同年(株) NTT ドコモ入社、以来、3GPP LTE Advanced、5G 標準化の研究開発等に従 事、現在、同社移動機開発部・主査、平 22 年 度本会学術奨励賞、平 30 年日本 ITU 協会賞奨 励賞各受賞。



武田 和晃 (正員)

平 19-03 東北大大学院工学研究科博士後期課程了. 平 19-04 日本学術振興会特別研究員. 平 20-04 (株) NTT ドコモ入社. 以来, LTE-Advanced, 5G 標準化の研究開発に従事. 現在,同社先進技術研究所・主任研究員. 平 22 年度本会学術奨励賞受賞など.