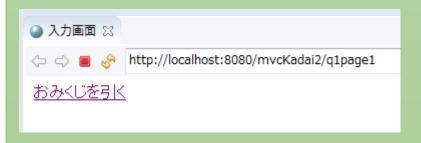
※この課題は前回の「mvcKadai2」に 追加して作成すること

【問題1】 MVC モデルを使って、おみくじ Web アプリを作ろう! 次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい ○1ページ目

URL: http://localhost:8080/mvcKadai2/q1page1 画面:



仕様:おみくじを引くをクリックすると2ページ目へ遷移する

○2ページ目

URL: http://localhost:8080/mvcKadai2/q1page2

画面:



仕様:おみくじの結果を画像と一緒に表示する。もう一回をクリックすると 1 ページ目へ戻る ※画像ファイルは GitHub の「課題¥課題 8 の画像」にあります

おみくじは8種類の乱数を発生させ、乱数の値によりおみくじの結果を決定する

| 値 | おみくじの結果 | ファイル名 |
|---|---------|-----------------------|
| 0 | 大吉 | omikuji_daikichi.png |
| 1 | 中吉 | omikuji_chuukichi.png |
| 2 | 小吉 | omikuji_syoukichi.png |
| 3 | 古 | omikuji_kichi.png |
| 4 | 末吉 | omikuji_suekichi.png |
| 5 | 凶 | omikuji_kyou.png |
| 6 | 末凶 | omikuji_kyou.png |
| 7 | 大凶 | omikuji_daikyou.png |

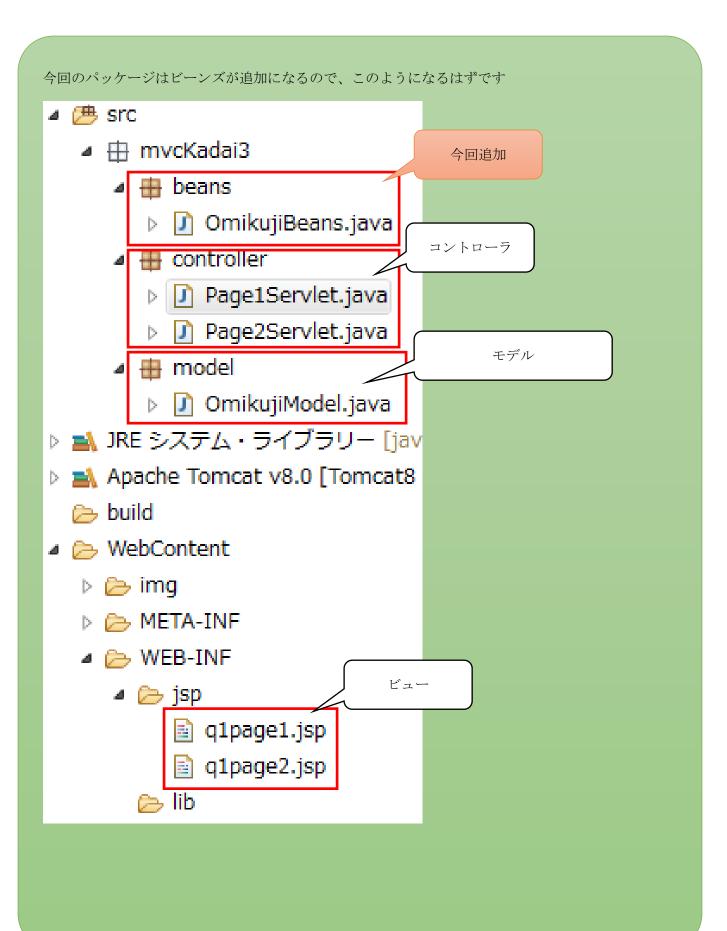
ヒント:前回から画像のファイル名が追加になります

修正するのはモデルです。

今まで、モデルでは結果だけを返していましたが、結果と画像ファイルのファイル名を 返す必要があります。

ですので、ビーンズを新規で作成し、ビーンズにおみくじの結果とファイル名を格納 しましょう!

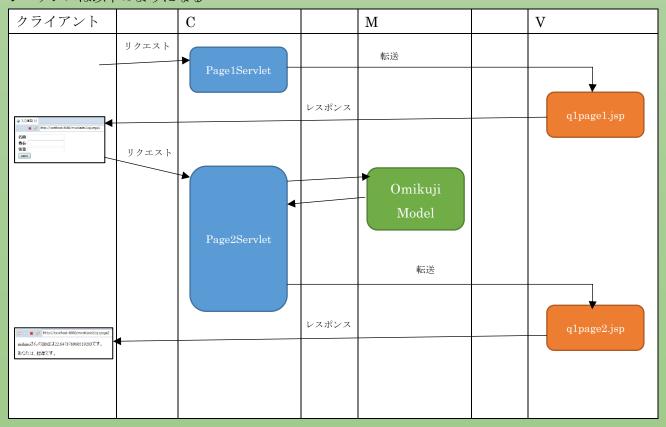
さらに、モデルではビーンズオブジェクトを返すようにします。



それぞれのクラスでやることは以下のとおり

| 種類 | ファイル名 | 処理概要 |
|---------|--------------|---------------------------------|
| ビーンズ | OmikujiBeans | おみくじの種類の画像、メッセージを保持するクラス |
| (M) | | |
| モデル (M) | OmikujiModel | 乱数を取得して、おみくじの種類を決定する |
| コントローラ | Page1Servlet | 1ページ目を表示する(VIEW(jsp)に転送のみ) |
| (C) | | (今回変更なし) |
| | Page2Servlet | OmikujiModel のインスタンスを生成して、おみくじ処 |
| | | 理を実行し、結果を2ページ目へ転送する |
| ビュー (V) | q1page1.jsp | 1ページ目の表示(今回変更なし) |
| | q1page2.jsp | 結果の表示画面 |

シーケンスは以下のようになる



【アドバイス】

※次ページに更なるヒントがあります。解らない人見よう!

OmikujiBeans

```
package mycKadai3.beans;
3
    |import java.io.Serializable;↓
5
    public class OmikujiBeans implements Serializable {
        private String message;↓
private String fileName;↓
6
7
8
90
10
12⊖
13
14
15⊖
16
18⊖
                               getter
19
20
                               setter
21⊖
22
23
                            を作成する
24⊖
25
26
27⊖
28
29
30⊖
31
32
33
34
    }...
35
```

Page2Servlet

```
package mycKadai3.controller;↓
 3⊕ import java.io.IOException;
14
   ®WebServlet("/q1page2")↓
public class Page2Servlet extends HttpServlet {↓
15
16
17
18⊖
       /* (非 Javadoc)↓
19
        * @see javax.servlet.http.HttpServlet#doGet(javax.servlet.http.HttpServletRequest, javax.servle
20
21⊖
.22
23
        */4
       00verride₄
       protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) →
                                throws ServietException, IOException {-
24
25
26
27
28
29
30
             おみくじモデルインスタンス生成
                                   = <mark>omikujiModel.d</mark>oOmikuji();↵
31
           おみくじビーンズの
32
33
                                                      ]);』
                                                                  オブジェクトを受け取る
34
           35
36
37
           RequestDispatcher dispatcher = requ
                                                    westDispatcher("WEB-INF/jsp/q1page2.jsp");↓
38
           dispatcher.forward(request, response);
39
       }...!
40
                                           おみくじビーンズをリクエストにセット
41
```

q1page2.jsp

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/</pre>
5⊖ <html>4
6 ⊕ <head>↓
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>結果画面</title>
9 </head>↓
                           おみくじビーンズをリクエストから取得
10⊖ <body>-
11⊖ <%-
12
13
  %>--
                                                                     __);₄
                          =
                                      ])request.getAttribute([
14⊖ ⟨p>↓
   おみくじの結果は・・・
15
                               おみくじビーンズからメッセージを取得
17⊖ ⟨p>
18
                           D<mark>%></mark>です。<BR>Ⴣ
   <img src="img/<%=</pre>
                                        , %>"><sub>+</sub>
19
20
21
22
23
24
   >4
   <a href="q1page1">もう→回</a>
</body>
</html>
                                   おみくじビーンズから画像ファイル名を取得
```