

※課題は「servletKadai5」という 名前で新しくプロジェクトを作成して行うこと

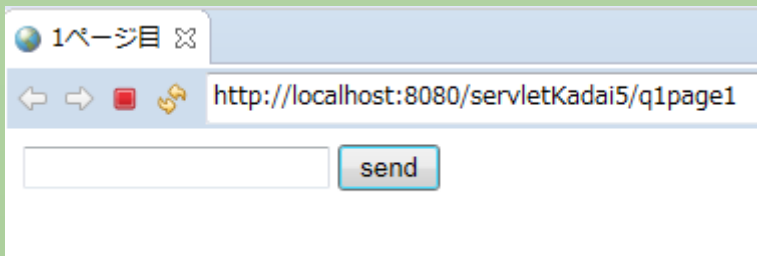
【問題1】

次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい

○1 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q1page1>

画面：

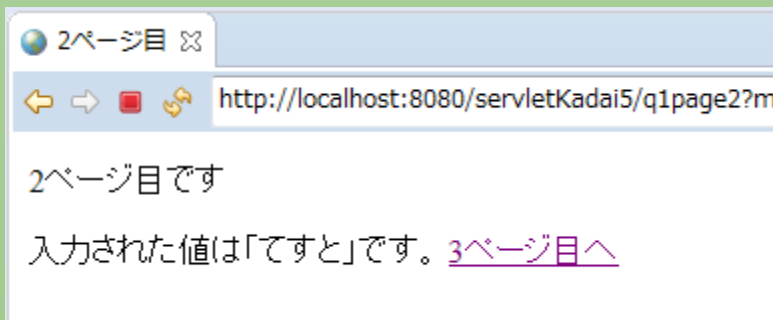


仕様：send ボタンをクリックすると 2 ページ目へ遷移する

○2 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q1page2>

画面：



仕様：1 ページ目に入力された文字が表示される（上図の場合 1 ページ目で”てすと”が入力されている。3 ページ目へのリンクをクリックすると 3 ページ目へ遷移する

○3 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q1page3>

画面：



仕様：1 ページ目に入力された文字が表示される（上図の場合 1 ページ目で”てすと”が入力されている）。

ヒント：・2 ページ目と 3 ページ目で同じ値を表示するのでセッションを用います。

以下を参考に作ってみよう

○1 ページ目のサーブレット

```
@WebServlet("/q1page1")
public class Q1Page1Servlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        //画面転送
    }
}
```

○1 ページ目の JSP (body 部のみ)

```
<body>
<form action="" method="GET">
  <input type="text"/>
  <input type="submit" value="送信"/>
</form>
</body>
```

○2 ページ目のサーブレット

```
@WebServlet("/q1page2")
public class Q1Page2Servlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        //パラメータ取得
        String message = ;

        //セッション取得
         session = ;

        //セッションに取得した値をセットする
        session.;

        //画面転送
        

    }
}
```

○2 ページ目のJSP

```
<body>
<%
    //セッションから値を取得する
    String msg = ;
%>
<p>2ページ目です</p>
入力された値は「」です。
<a href="/q1page3">3ページ目へ</a>
</body>
```

○3 ページ目のサーブレット

```
@WebServlet("/q1page3")
public class Q1Page3Servlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        //画面転送
        

    }
}
```

○3 ページ目のJSP

```
<body>
<%
    //セッションから値を取得する
    String msg = ;
%>
<p>3ページ目です</p>
入力された値は「」です。
</body>
```

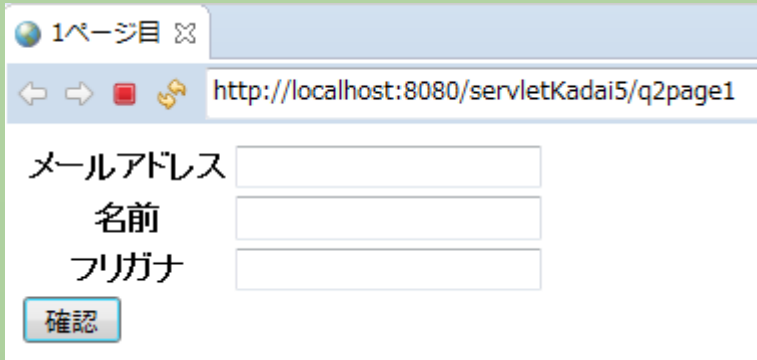
【問題 2】

次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい

○1 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q2page1>

画面：



1ページ目

<http://localhost:8080/servletKadai5/q2page1>

メールアドレス

名前

フリガナ

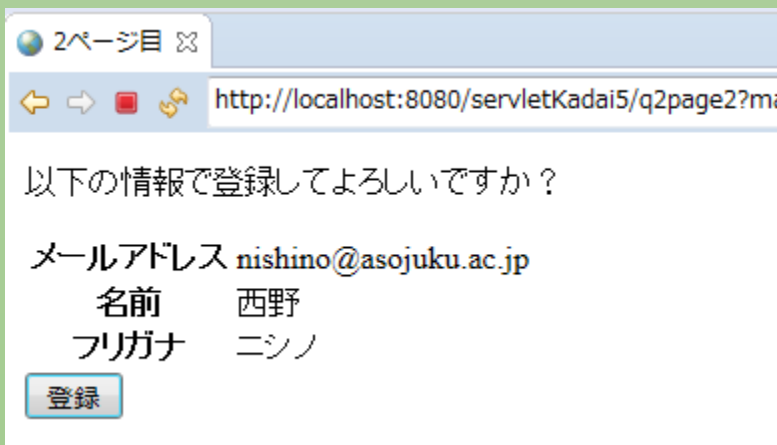
確認

仕様：確認ボタンをクリックすると 2 ページ目へ遷移する

○2 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q2page2>

画面：



2ページ目

<http://localhost:8080/servletKadai5/q2page2?ma>

以下の情報で登録してよろしいですか？

メールアドレス nishino@asojuku.ac.jp

名前 西野

フリガナ ニシノ

登録

仕様：1 ページ目で入力された値が表示される。登録ボタンをクリックすると 3 ページ目へ遷移する

○3 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5/q2page3>



仕様：1 ページ目で入力された値が表示される。

ヒント：1 ページ目で入力した値を 2 ページ目のサーブレットでセッションに保存する。

2 ページ目、3 ページ目の JSP ではセッションに保存した情報を取得して表示する

たたかうをクリックすると、0～9のランダムの数値が決定され、メッセージ表示エリアに結果が表示される

たたかうをクリックした時に表示される画面は↓のとおり

名前	ゆうしゃ
HP	49

ダメージを受けた分減る

たたかう	スライムに5のダメージを与えた！ あなたは1のダメージを受けた！
------	-------------------------------------

自分が受けたダメージと
敵が受けたダメージを表示

たたかうを何度かクリックして、自分よりも先にスライムの HP が 0 以下になった場合は以下のメッセージを表示する。

名前	ゆうしゃ
HP	38

たたかう	スライムをやっつけた
------	------------

逆に自分の HP が 0 になった場合は以下のメッセージを表示する

名前	ゆうしゃ
HP	0

たたかう	あなたは死にました
------	-----------

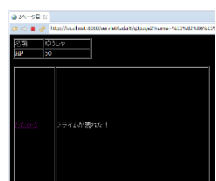
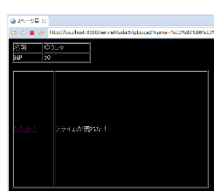
この Web アプリは、リクエストスコープとセッションスコープどちらも使います。

受け渡す値と、リクエストに置くべきか、セッションに置くべきかを考えます。

表にすると以下の通りです。

値	説明	セッション or リクエスト
名前	最初の JSP で入力された値はリクエストから取得する必要があるが、その後はリクエストをまたいで同じ値を取得する必要がある。	JSP→サーブレットのときはリクエスト。 その後はセッションに保存
自分の HP	HP はリクエストをまたいで値を取得する必要がある	セッションに保存
相手の HP	HP はリクエストをまたいで値を取得する必要がある	セッションに保存
画面に表示するメッセージ	メッセージはリクエストのたびに変わり、共通の値をとる必要は無い	リクエストに保存

なまえ



※課題が早く終わった人は改造しよう！

- ・ 画像を表示する
- ・ 敵をランダムで出現するようにする
- ・ たたかう以外のコマンドを作る