

## ※課題は「servletKadai4」という 名前で新しくプロジェクトを作成して行うこと

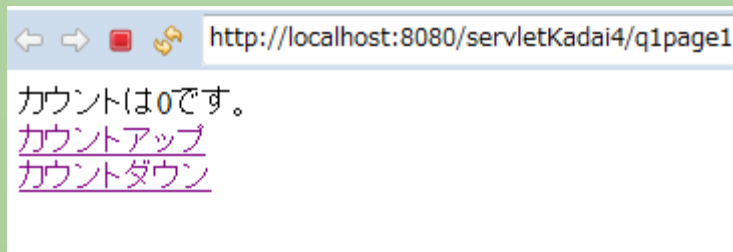
### 【問題1】

次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい

○1 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai4/q1page1>

画面：



仕様：カウントアップをクリックすると、カウントがアップする。カウントダウンをクリックするとカウントがダウンする

ヒント：・セッションを用います。

- ・カウントアップとカウントダウンは別々のサーブレットにします。

カウントアップ→Q1Page1Servlet で、カウントアップ専用サーブレット

カウントダウン→Q1Page2Servlet で、カウントダウン専用サーブレット

どちらのサーブレットも表示する JSP は同じなので、JSP は 1 つだけ。

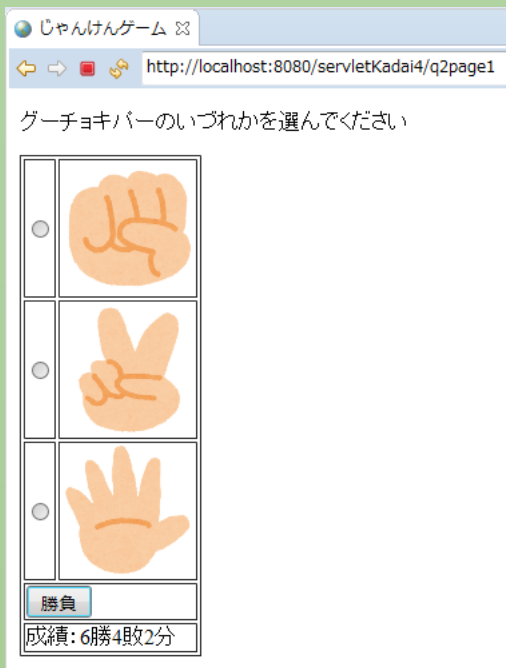
【問題2】じゃんけんゲームを作ろう！

次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りたい

○1 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai4/q2page1>

画面：

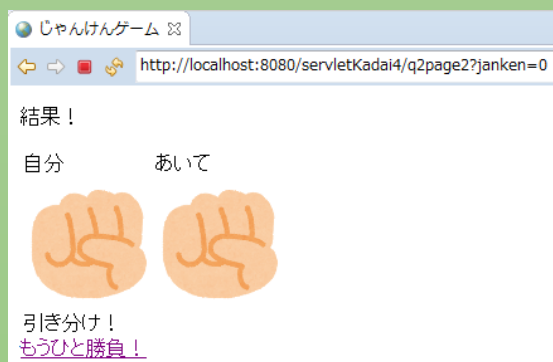


仕様：グーチョキパーのいずれかを選択して、勝負ボタンをクリックすると、2 ページ目へ遷移する。成績の初期値は「0 勝 0 敗 0 分」で、勝負ボタンをクリックして勝敗が決まるたびにカウントアップされていく。

○2 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai4/q2page2>

画面：



仕様：自分が選んだ手の画像と、ランダムで選ばれたあいての手の画像を表示して、その

下に、結果を表示する。結果のメッセージは以下の 3 種類

勝った場合：勝ち！

負けた場合：負け！

あいこの場合：引き分け！

「もうひと勝負！」のリンクをクリックすると 1 ページ目へ戻る

※画像は、GitHub の課題 4 フォルダにあります

ヒント：

グーチョキパーの画像を 2 ページ目に送るのと、2 ページ目のサーブレットから 2 ページ目の JSP に結果などを送るのは「リクエストスコープ」を使いましょう  
セッションスコープを使うのは**勝敗の結果の保持**のみで十分です。

早く課題が終わった人は以下の改造もしてみよう（加点します）

- ・ CSS や JQuery などを使って見た目を派手に演出する
- ・ 10 勝したらカウントをリセットする
- ・ 連勝中、連敗中を表示する

問題 2 のヒント（サーブレットと JSP の連動イメージ）シーケンス図

