※課題は「mvcKadai1」という 名前で新しくプロジェクトを作成して行うこと

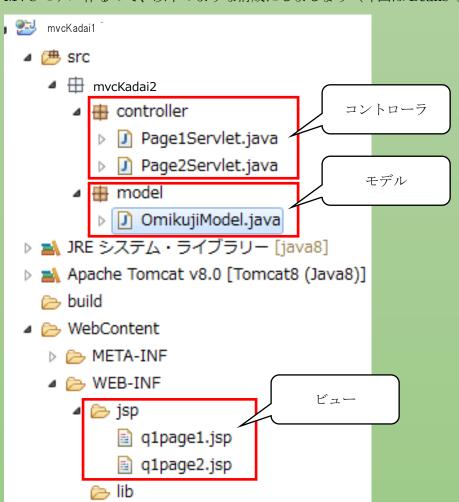
【問題1】 MVC モデルを使って、おみくじ Web アプリを作ろう! 次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい ○1ページ目 URL: http://localhost:8080/mvcKadai1/q1page1 画面: △ 入力画面 🛚 おみくじを引く 仕様:おみくじを引くをクリックすると2ページ目へ遷移する ○2ページ目 URL: http://localhost:8080/mvcKadai1/q1page2 画面: 圖 結果画面 ※ ← → http://localhost:8080/ mvcKadai1 /q1page2 http://localhost.html ht おみくじの結果は・・・・ 大吉です。 もう一回

仕様:おみくじの結果を表示する。もう一回をクリックすると1ページ目へ戻る

おみくじは8種類の乱数を発生させ、乱数の値によりおみくじの結果を決定する

値	おみくじの結果	
0	大吉	
1	中吉	
2	小吉	
3	吉	
4	末吉	
5	凶	
6	末凶	
7	大凶	

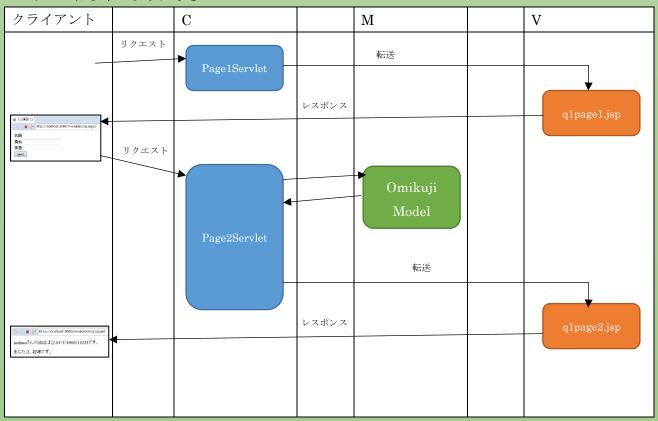
MVC モデル作るので、以下のような構成にしましょう (今回は Beans なし)



それぞれのクラスでやることは以下のとおり

種類	ファイル名	処理概要
モデル (M)	OmikujiModel	乱数を取得して、おみくじの種類を決定する
コントローラ	Page1Servlet	1ページ目を表示する(VIEW(jsp)に転送のみ)
(C)	Page2Servlet	OmikujiModel のインスタンスを生成して、おみくじ処
		理を実行し、結果を2ページ目へ転送する
ビュー (V)	q1page1.jsp	1ページ目の表示
	q1page2.jsp	結果の表示画面

シーケンスは以下のようになる



【アドバイス】

ボトムアップで作るとわかりやすいので、以下の順番で作ってみよう。 $q1page1.jsp \rightarrow Page1Servlet \rightarrow OmikujiModel \rightarrow Page2Servlet \rightarrow q1page2.jsp$

以前作ったガチャを参考に、Model を作ってみよう

※次ページに更なるヒントがあります。解らない人見よう!

次ページにさらなるヒント!

q1page1.jsp

Page1Servlet

```
☑ Page1Servlet.java ⋈
  1⊕ /**□
   4 package mvcKadai2.controller; ↓
  6⊕ import java.io.IOException; [.]
 15⊝ /**↓
      ̄* 1ページ目を表示するサーブレット↓
 16
  17
      * @author nishino-
 19
       */J
 20 6
21 1
22
23 0
      @WebServlet("/q1page1")↓
      public class Page1Servlet extends HttpServlet {
24
25
26
27
28
          protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)→
throws ServletException, IOException {→
 29
          },,1
     }...1
```

OmikujiModel

```
5 public class OmikujiModel {--
 8
           * おみくじを引く』
           84
10
           * @return□おみくじの結果↓
           */4
11
          public String doOmikuji(){
   String message = ""; "
13
14
15
               //乱数を取得↓
Random <mark>rnd = new</mark> Random();↓
16
17
                int val =
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
30
31
32
33
34
35
36
37
38
40
                //乱数に応じた文字列を取得』
if( ________) ) 』
message = "大吉";』
                }else if ☐
                               }else if Œ
                }else if ℂ
                }else if ℂ
                }else if Œ
                    message = "末凶"; +
se if (二十二) ( +
message = "大凶"; +
                }else if Œ
                     message =
                <u>//おみくじの結果</u>を返す↓
|;↓
41
42
     }...
```

${\bf Page 2 Servlet}$

```
package mycKadai2.controller;
 3⊕ import java.io.IOException; [
 13
14 @WebServlet("/q1page2")↓
15 public class Page2Servlet extends HttpServlet {↓
17⊖
        /* (非 Javadoc)』
         * Øsee javax.servlet.http.HttpServlet#doGet(javax.servlet.http.HttpServletRequest, javax.servle
18
         */4
19
20⊖
        00verride₄
        protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)↓
throws ServletException, IOException {↵
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
            //モデル呼び出し+
                                                                  モデルのインスタンス生成
            String message =
                                                               モデルのメソッド呼び出し
              ]//]/////////////////////////////
                 クエストにセット
            36
37
38
        <u>|</u>__|
39
 40
    }...
```

q1page2.jsp

```
🖹 q1page2.jsp 🔀

    page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
    <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http:
</pre>
  2
  3
  4⊖ <html>-
  5 ⊕ <head>...
     Kmeta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
      <title>結果画面</title>→
     K/head>4
  8
  9 ⊖ ⟨body> →
 10 ⊕ <%...
 11
      String message =
     X>=
 12
 13⊖ ↓
 14
      |おみくじの結果|は・・・・↓
 15
      16⊖ <⊳>↓
                     です。』
 17
 18
      19
      >4
 20
      Ka, □
                                      </a>↓
      </body>₽
 21
 22
      </html>→
```