

## ※課題は「servletKadai 5 Ex」という 名前で新しくプロジェクトを作成して行うこと

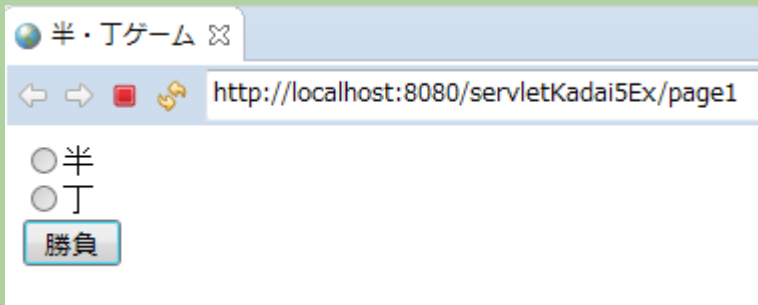
### 【問題 1】

次のように画面遷移する Web アプリケーションを作りなさい

○1 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5Ex/page1>

画面：

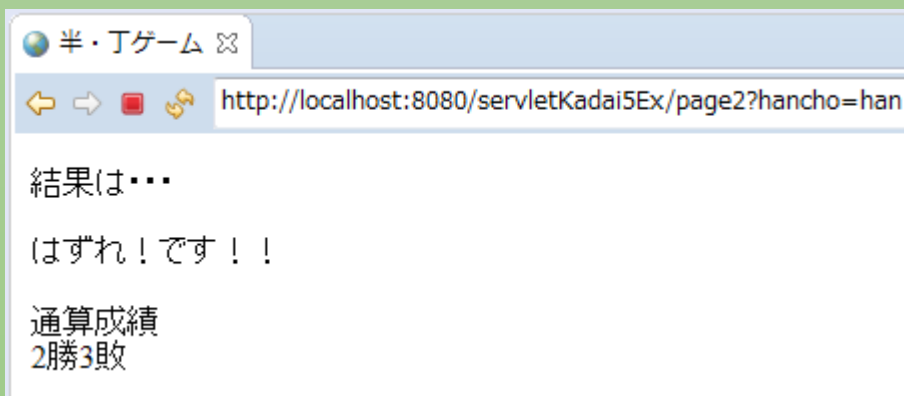


仕様：半か丁を選んで勝負ボタンをクリックすると 2 ページ目へ遷移する

○2 ページ目

URL: <http://localhost:8080/servletKadai5Ex/page2>

画面：



仕様：ランダムで決められた半か丁と、1 ページ目で選択したものが一致すれば「あたり！」を異なる場合は「はずれ！」を表示し、当たった場合は 1 勝、はずれた場合は 1 敗として通算成績を表示する

**【ヒント】**

半か丁を決めるのはランダムクラスを用いる。

「あたり！」や「はずれ！」のメッセージは、1回のリクエスト、レスポンスのやり取りでしか必要ないので、リクエストスコープに置けばよい。

一方、通算成績はリクエストをまたいで保存する必要があるので、セッションスコープにおく必要がある。

※どうしてもわからなかったら、次ページを見よう！