

エクリプスの課題

【課題 1】

- (1) Kadai1 クラスを作ります
- (2) Kadai1 に main メソッドを作ります
- (3) Kadai1 クラスに引数を 2 つ持つ plus という名のメソッドを作る。
- (4) main メソッドから plus メソッドを引数 10 と 5 で呼び出し、結果をコンソールに表示する

```
public static int plus(int num1, int num2){  
>     return num1 + num2;  ↵  
}  ↵
```

【課題 2】

A-Z Cafe の問題 JSS-ST12-01 をエクリプスで動かしてみてください。

既に終わった人はコピーしちゃダメ。

【課題 3】

A-Z Cafe の問題 JSS-ST12-02 をエクリプスで動かしてみてください。

既に終わった人はコピーしちゃダメ。

【課題 4】

A-Z Cafe の問題 JSS-ST13 の問題で、まだ終わってない問題をエクリプスを使ってプログラムを作ってください（作ったファイルを実際に A-Z Cafe にアップする）