

もう7月。高校野球の地区予選の時期ですね！ 今年の福岡県の代表はどこになるのでしょうか？

今回は、野球部のマネージャーになった気分に対戦チームの成績を分析してみましょう

あなたの高校は今年、調子よく3回も勝って4回戦に進みました！

ついに4回戦でシード校のH高校と対戦することに！

そこで監督に対戦相手研究のために次の3つの情報を調べてほしいと言われました

- ・一番打率がいいバッター

※打率 = ヒット数 ÷ 打席数（打率は小数になる）



調べるために与えられた情報は次の通りです。

打席数の数

名前	1回戦	2回戦	3回戦
川崎	6	4	6
今宮	5	5	6
柳田	6	5	6
内川	5	4	4
出須牌子	5	5	5
松田	5	5	5
中村	5	4	4
甲斐	5	5	5
上林	5	4	5

ヒットの数

名前	1回戦	2回戦	3回戦
川崎	3	3	2
今宮	1	1	5
柳田	2	3	3
内川	4	2	2
出須牌子	1	2	2
松田	0	2	2
中村	1	0	2
甲斐	1	1	1
上林	1	0	2

さすが強豪校。よく打つね！



【疑似言語】

一番打率がいいバッターを求める

副プログラム名：getBestHitter

引数 1：打席数：AtBat[][]

引数 2：ヒット数：Hit[][]

個人ごとの打率：Avr[]

整数型：Cnt、Round、AtBatTemp、HitTemp、BestAvrHitter

浮動小数点型：BestAvr

・ Cnt ← 0

/* 9 人の 3 回戦までの打率を計算する */

■ Cnt < 9

・ Round ← 0

・ Avr [Cnt] ← 0

・ AtBatTemp ← 0

・ HitTemp ← 0

■ Round < 3

・ AtBatTemp ← AtBatTemp + AtBat [Cnt][Round]

・ HitTemp ← HitTemp + Hit [Cnt][Round]

・ Round ← Round + 1

■

・ Avr [Cnt] ← HitTemp / AtBatTemp

・ Cnt ← Cnt + 1

■

・ BestAvr ← 0

・ Cnt ← 0

/* 誰が一番良い打率かを調べる */

■ Cnt < 9

▲ BestAvr < Avr [Cnt]

・ BestAvr ← Avr [Cnt]

・ BestAvrHitter ← Cnt

▼

・ Cnt ← Cnt + 1

■

return BestAvrHitter

