

# ABOBO

アボボ

CARD  
GAME

3~6  
PLAYERS

6~  
AGES

10 MIN  
TIME

## みんな巻き込み ドタバタトレード!

プレイヤーははるか昔にあったかもしれない部族、

【アボボ族】の新人シャーマン!

お祭りのために巫女さんチームを取り仕切ることにりましたが、  
適当にメンバーを集めてしまうと、バランスがイマイチで

まとまりのないお祭りになってしまうかも……

そこで、新人シャーマンたちは考えました。

「みんなでメンバーをトレードして、チームメンバーをそろえよう!」

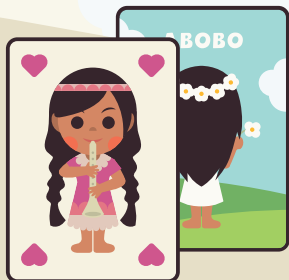
いち早くチームを完成させ、シャーマンとして尊敬されるのは  
どのプレイヤーでしょうか!?

## 1 内容物を確認!

カードは全部で **68 枚**    説明書 **1 枚**



オモテ



### 巫女カード (68枚)

巫女カードには【オシゴト(役職)】  
があり、中央のイラスト、もしくは  
四隅のアイコンで確認できます。

## オシゴト一覧と枚数



♥ **フエ**  
**16 枚**



♣ **スズ**  
**14 枚**



♦ **オドリ**  
**12 枚**



♠ **ウラナイ**  
**10 枚**



▼ **イケメン**  
**10 枚**



★ **ムラオサ**  
**6 枚**

## 2 ゲームの目的!

プレイヤーたちは、お祭りを取り仕切る新人シャーマンとなり、  
手持ちメンバーの【オシゴト♥♣♦♠▼★】をそろえるべく、

カードをおでこに当てつつ、交換をくり返していきます。

各ラウンドは全プレイヤー同時進行となり、いずれかのプレイヤーが巫女さん  
5人でチームを完成させ、上がりの合言葉を宣言したらラウンドが終了します。

いち早くチームを完成させたプレイヤーはポイントを獲得し、  
いずれかのプレイヤーが総得点3ポイントに達した時ゲームが終了となり、

勝者が決まります! みんなで褒めたたえましょう!

**ウラ面につづく!**

## 3 ゲームの流れ!

### はじめに

【アボボ族】であるプレイヤーたちは、ラウンド中【「ア」と「ボ」の発音】と【ジェスチャー】のみでコミュニケーションを取らなければなりません!

- ① 巫女カードをシャッフルし、その中から各プレイヤーは【プレイ人数に応じた枚数のカード】を引き、自分だけがオモテ面を確認できるように手に持ちます。



3・4人プレイ時は3枚、5・6人プレイ時は2枚

残りの巫女カードをプレイヤー間の中央にバラバラにウラ向きで配置します。

- ② もっとも年長のプレイヤーの、「アボーボ!(スタート!)」の掛け声でラウンドを開始します!ここからは各プレイヤーが、他プレイヤーのアクションを待つことなく進行していきます。

- ③ プレイヤーは場の巫女カードを1枚おでこに当て(おでこに当たる面がウラ、他プレイヤーから見える面がオモテ)、他プレイヤーのリアクションをうかがいつつ、そのカードの交換相手を探してください。



なかなか相手が見つからない時は、カードをウラ向きで場に返し、別の場のカードを1枚おでこにあて、リアクションをうかがうことができます。このアクションは何度でも行えます。

間違えて自分のおでこに当てているカード(交換前のカード)のオモテを見てしまった場合、そのカードをウラ向きで場に返し、再度別の場のカード1枚をおでこにあて、リアクションをうかがってください。

- ④ 相手プレイヤーと交換の意思疎通(アイコンタクト、うなづき等)が図れたら、それぞれのおでこに当てているカードを交換し、手持ちのカードに加えます。



自分のカードを渡す時、中身を確認してはいけません。

- ⑤-1 交換した時点でチームが完成していないプレイヤーは③へ。  
以降、チームが完成するまでくり返します。

- ⑤-2 交換した時点でチームが完成したプレイヤーは、手持ちカードを公開します。  
元気で「アボボ!(上がり!)」と掛け声を出し、上がりを宣言しましょう!  
この時点でラウンドは終了します。  
上がりを宣言したプレイヤーは、完成したチームからカードを1枚抜き出してオモテ向きで自分の手元に置き、それを1ポイントとして獲得します。

同時に上がりが出た時は、両者1ポイントを獲得できます。

各プレイヤーは手持ちカードを場にウラ向きで戻します。

いずれかのプレイヤーの総得点が3ポイントに達していなければ①へ。

### チームを完成させるには

フェ♥、スズ♣、オドリ♦、ウラナイ♠、  
イケメン▼の各オシゴトを最低1枚ずつ  
そろえた時、そのチームは完成します!  
ムラオサ★はどのオシゴトもこなせる  
オールマイティとして扱います!



## 4 ゲームの終了!

「3.ゲームの流れ」に沿ってラウンドをくり返し、  
いずれかのプレイヤーが総得点3ポイントに達した時  
ゲーム終了となり、勝者が決まります!  
みんなで褒めたたえましょう!

CREATED BY

OYATSU GAMES

http://oyatsugames.jp   info@oyatsugames.jp   oyatsugames

イラスト原画: あくい さん   ©2019 OYATSU GAMES