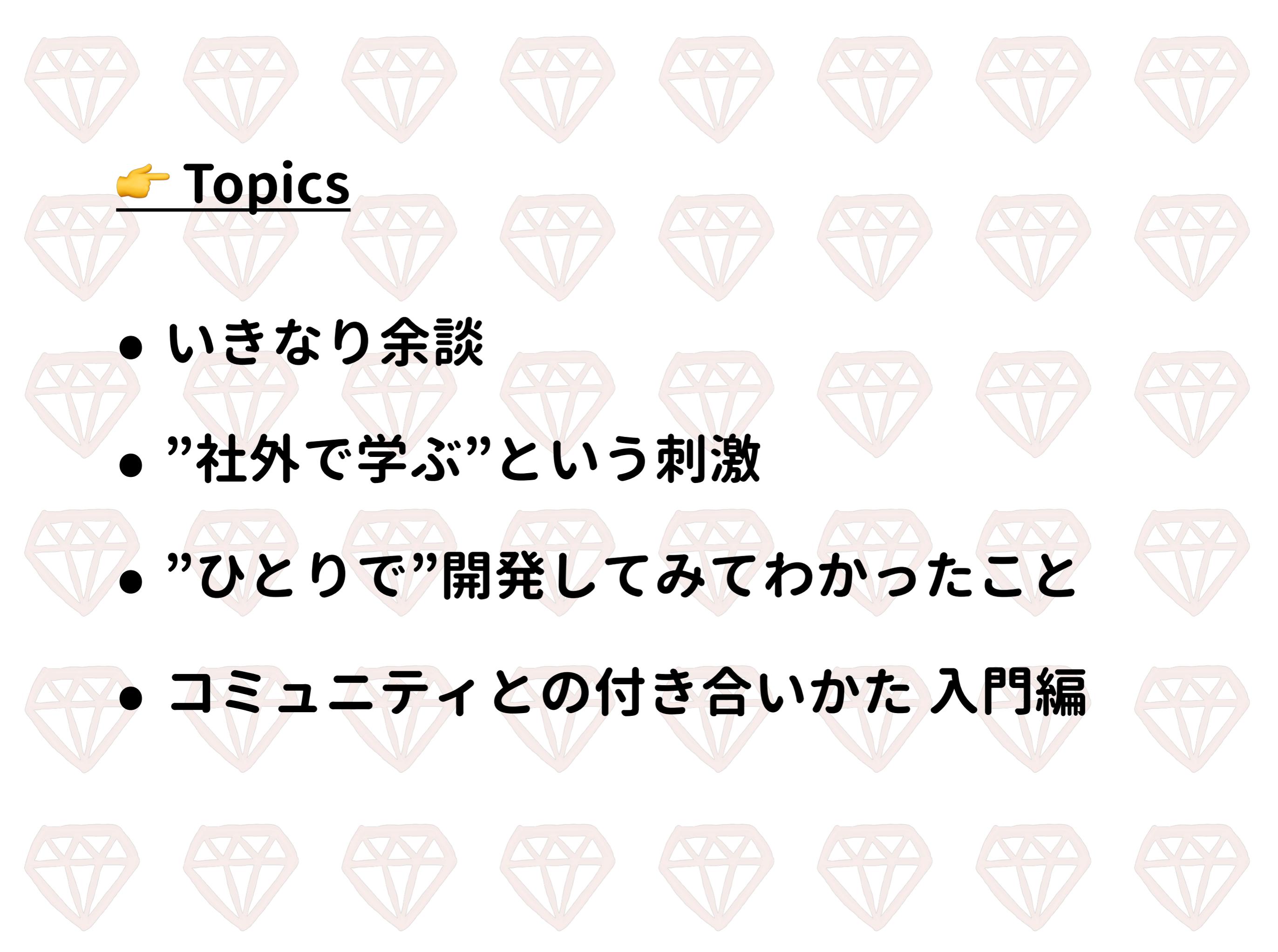


神戸.rb 西脇.rb
Rubyプログラミングキャンプ
に参加した話



Topics

- **いきなり余談**
- **”社外で学ぶ”という刺激**
- **”ひとりで”開発してみてわかったこと**
- **コミュニティとの付き合いがた入門編**



いきなり余談

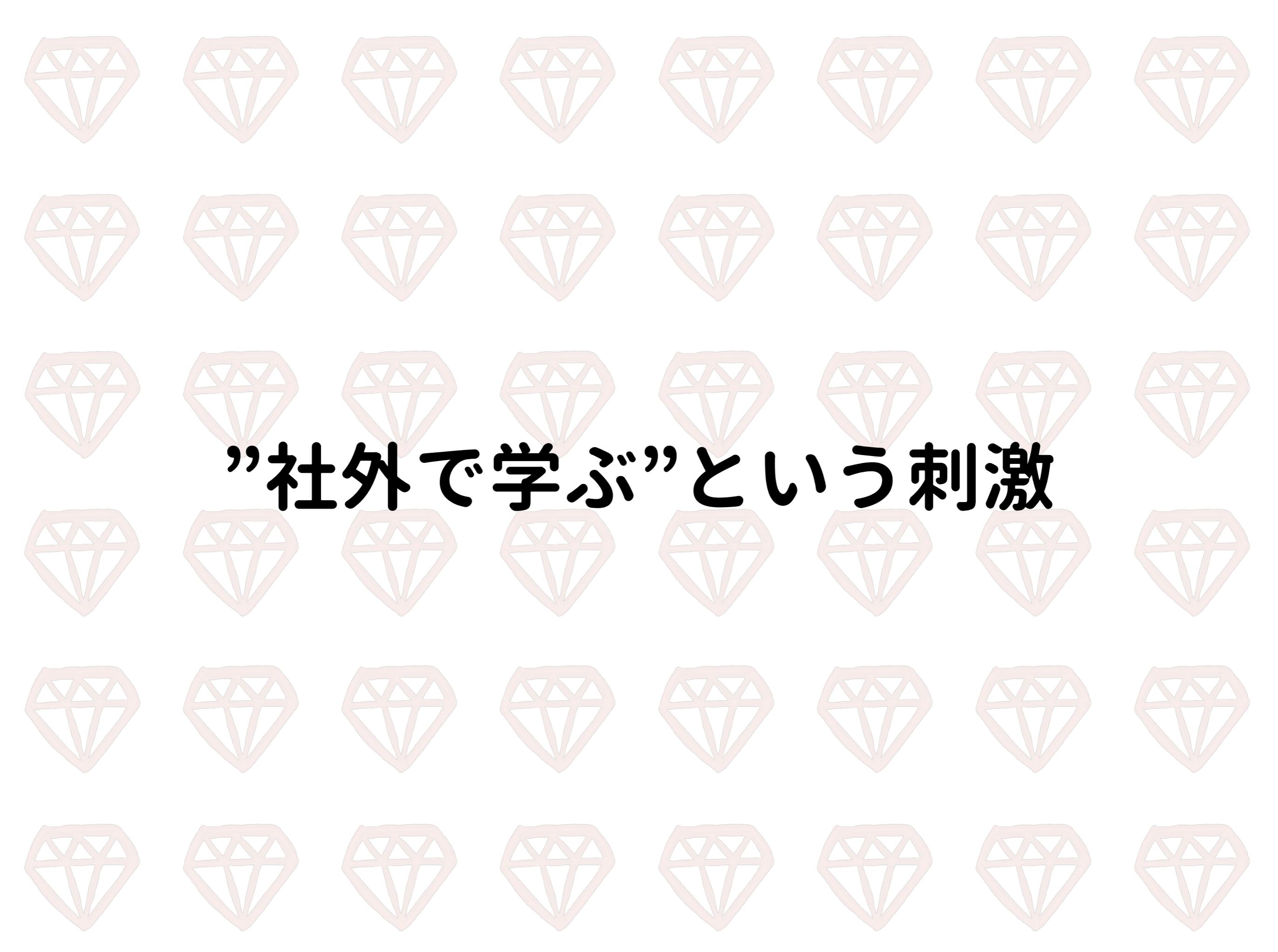
遠征の際は忘れ物に注意しよう！

※朝4時半に起きて始発で行きました🚄

ネット
wi-fi
おすふた

※発車5分前





”社外で学ぶ”という刺激

アイスブレイク

参加者全員でこんな問題を解いた

お題: 世界のナベアツ問題

3の倍数と3のつく数字のときだけアホになります

ルールは以下の通り

- 1から順番に指定した数まで表示する
- その数が3の倍数、もしくは3のつく数字であれば"Aho"と表示
- 最後にオモロー

正直すごく焦った

😞 素のRubyを書くことってひさびさ…

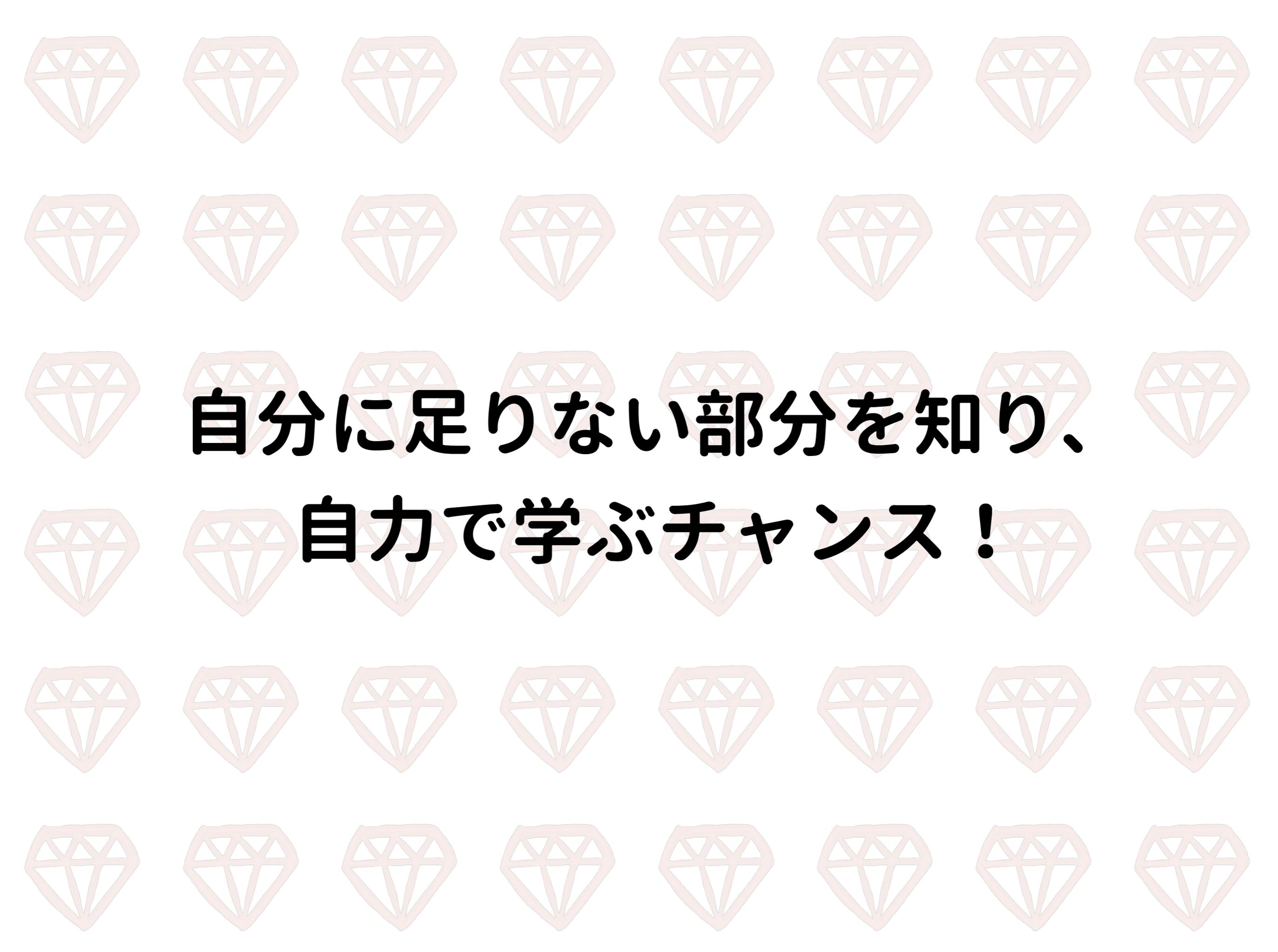
😞 minitest 全然書き方覚えてない

😞 このメソッドの戻り値なんだったっけ…

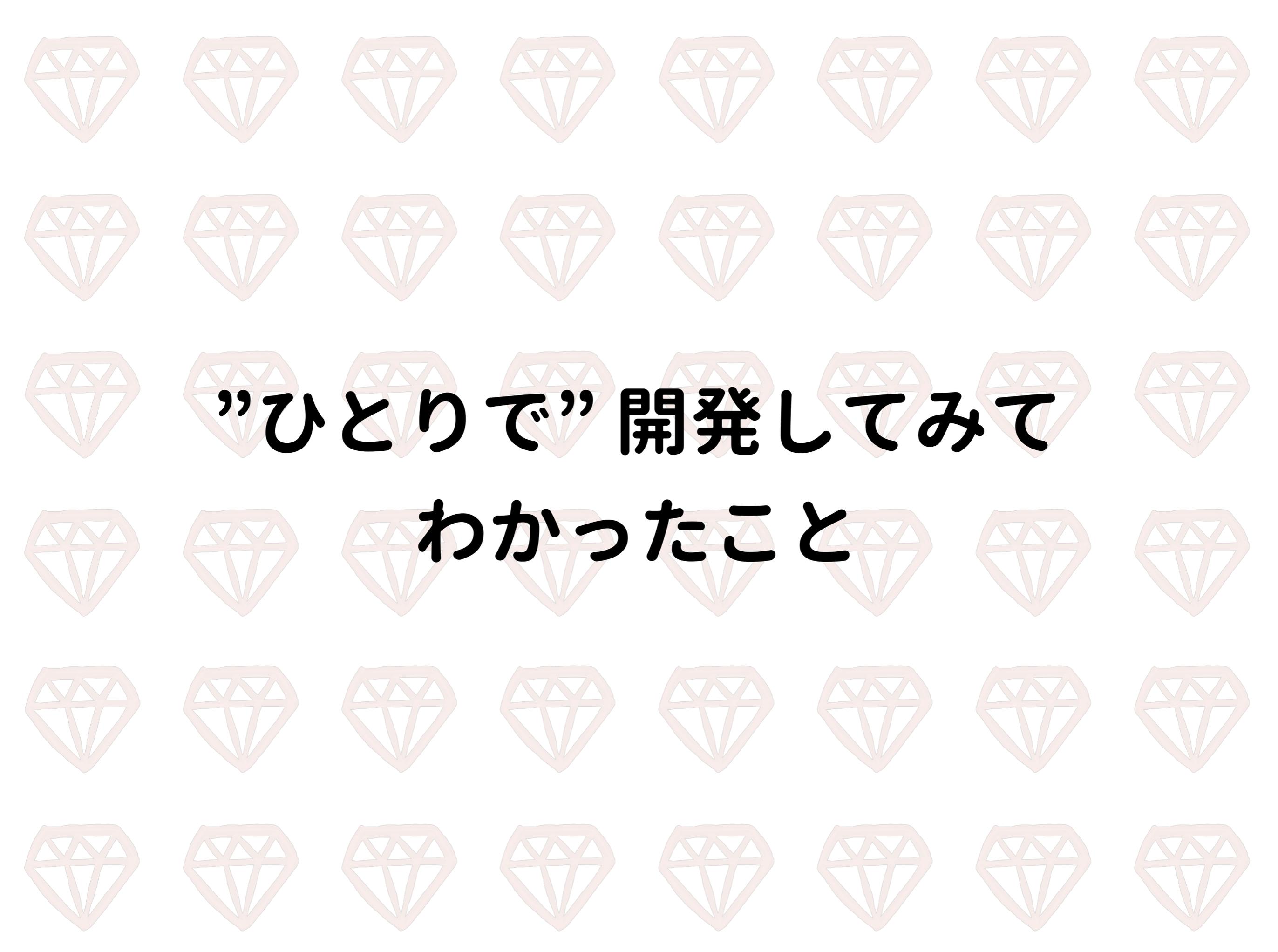
⇒ ”基礎力” 不足

⇒ 知識の浅さ、狭さ、偏り

⇒ 社内で学んだ技術に収まっている 🚔 🚨



**自分に足りない部分を知り、
自力で学ぶチャンス！**



”ひとりで”開発してみても

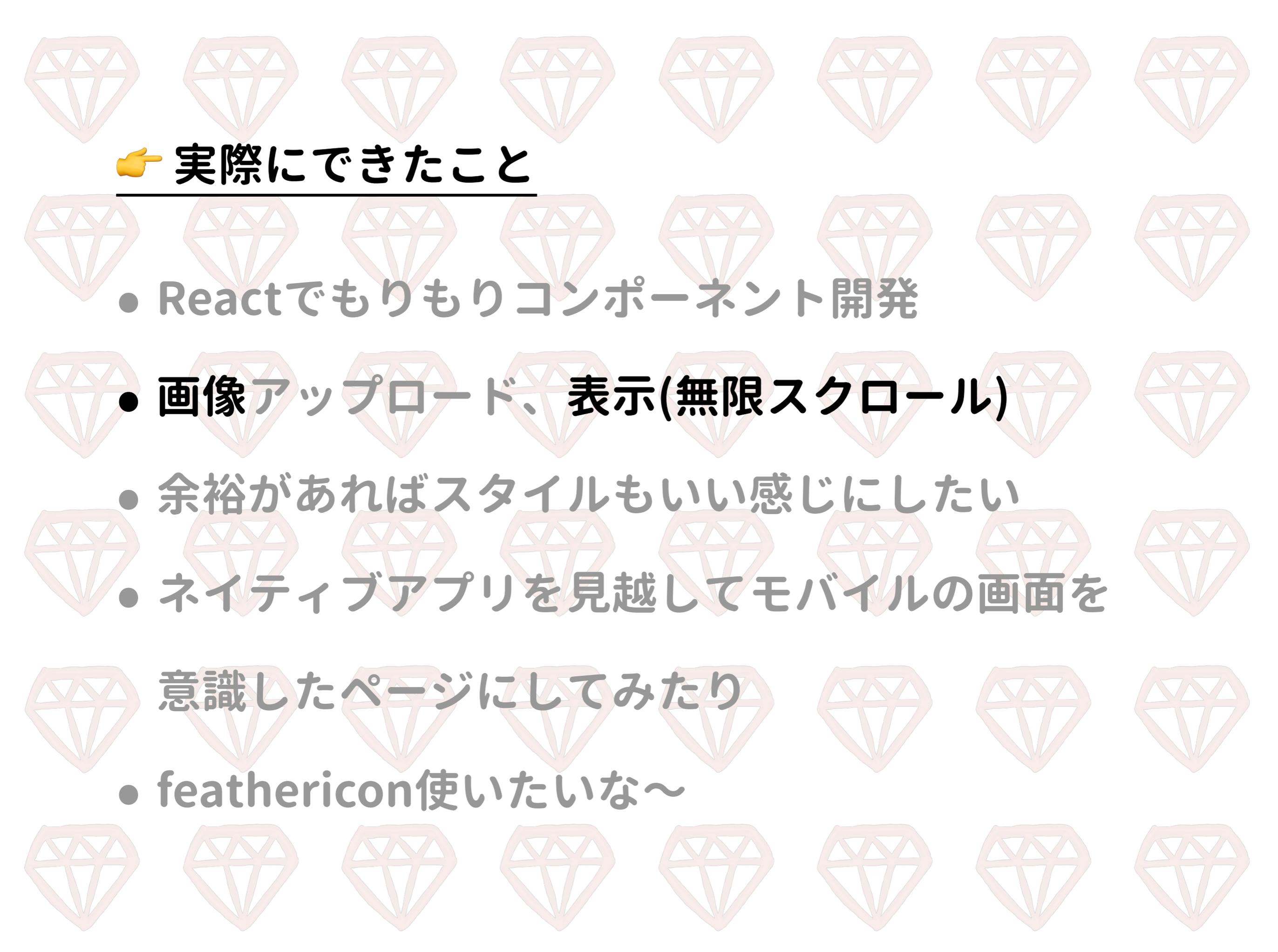
わかったこと

キッチハイクという基盤に
いかに支えられて開発しているか



元々やりたかったこと

- Reactでもりもりコンポーネント開発
- 画像アップロード、表示(無限スクロール)
- 余裕があればスタイルもいい感じにしたい
- ネイティブアプリ化を見越してモバイルの画面を意識したページにしてみたり
- feathericon使いたいな～



👉 実際にできたこと

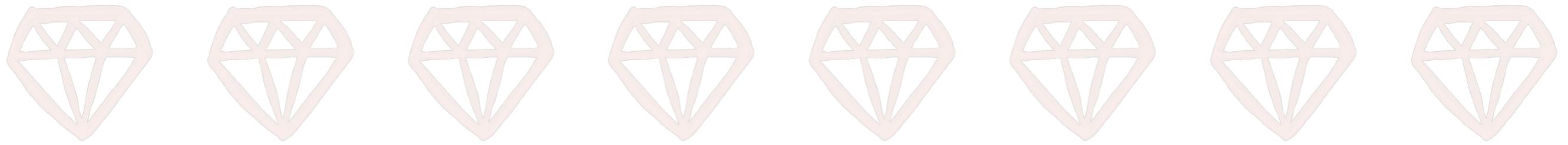
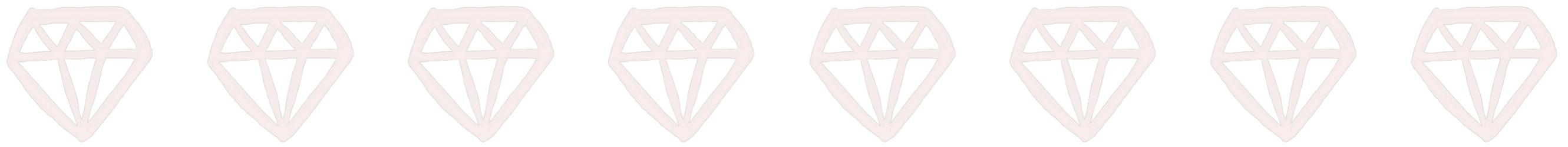
- Reactでもりもりコンポーネント開発
- 画像アップロード、表示(無限スクロール)
- 余裕があればスタイルもいい感じにしたい
- ネイティブアプリを見越してモバイルの画面を意識したページにしてみたり
- feathericon使いたいな～

つらい



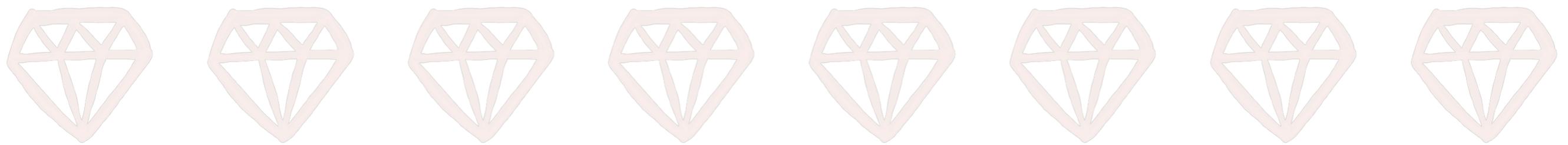
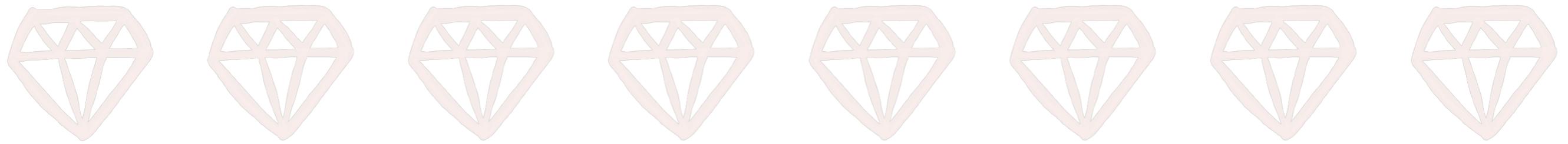
痛感したこと

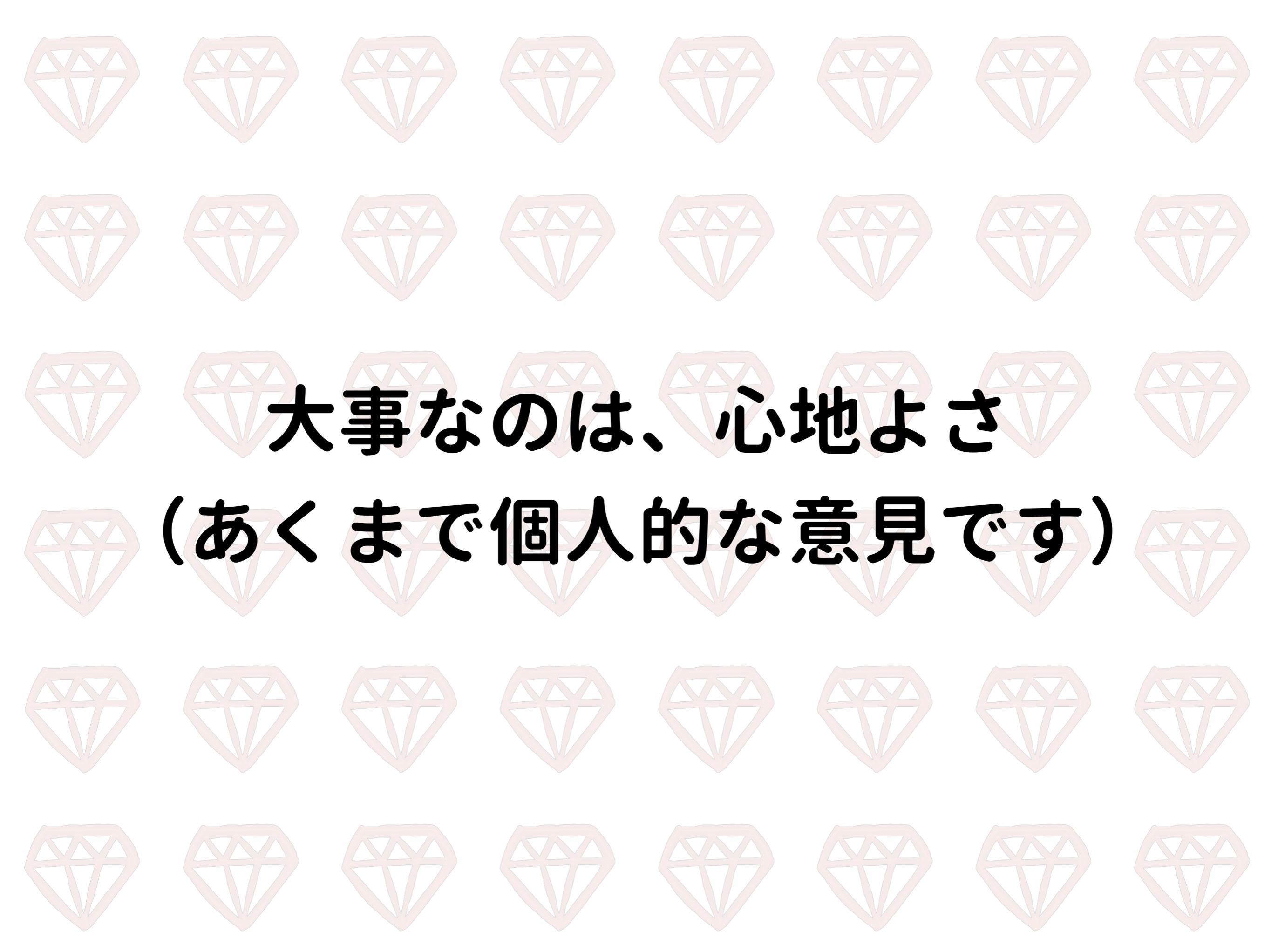
- 背景知識がフワっとしていると、**全く応用がきかない**
- **「なんとなく出来る気になっていた」**が洗い出される
- 一連の流れをつくるには、**タテだけでなくヨコの知識も必要**
- 個人の一時的な開発だからといって、**外部ライブラリの選定を誤ると詰む (+ 経験不足)**
- 個人のエンジニアレベルの限界は、**予想の1/5程度**



コミュニティとの付き合いがた

入門編 





大事なものは、心地よさ
(あくまで個人的な意見です)

心地よく参加し続けるには

- 自分自身のコミュニティ慣れ
- スキルセット、レベルのマッチング度

良いコミュニケーションをとるには、自分の習熟度に比べて
”ちょっと背伸び”くらいがよいのではと思いました

- 人も活動内容も、外部に対しオープンな環境で
あること

何事にも循環は必要☀



Thank You!