

# 機械学習の基本原則

## はじめに：機械学習とその重要性の定義

機械学習 (Machine Learning) とは、コンピュータに大量のデータを読み込ませ、そのデータ内に潜むパターンを学習させることで、未知のデータに対する判断ルールを獲得させるデータ分析技術です<sup>1</sup>。この技術は近年、人工知能 (AI) の中核をなす技術の一つとして注目を集めており、明示的なプログラミングなしに、コンピュータが経験を通して学習し、進化していく能力に焦点が当てられています<sup>3</sup>。機械学習アルゴリズムは、所定の方程式をモデルとして用いることなく、データから直接的に情報を「学習」する計算手法であり、学習に利用可能なデータ量が増加するにつれて、その性能が向上します<sup>4</sup>。大量のデータセットを分析し、パターンや相関関係を見つけ出し、その分析に基づいて最適な決定と予測を行うようにアルゴリズムをトレーニングすることが、機械学習の基本的な考え方です<sup>3</sup>。人間が過去の経験や傾向から次を予測するのに対し、コンピュータは人間を遥かに凌ぐ情報量を処理でき、一度学習したルールやパターンは忘れることがないため、過去の膨大なデータの分析や予測を通じて、私たちの生活を様々な面で支援しています<sup>5</sup>。

機械学習は、金融工学、画像処理、自動運転、生物学など、多岐にわたる分野に影響を与え始めており<sup>2</sup>、特にビッグデータの増加に伴い、画像処理とコンピュータビジョン、予知保全、自然言語処理といった分野の複雑な問題を解決するための重要な技術となっています<sup>4</sup>。例えば、カメラ等で取り込んだデジタル画像から意図した情報を取り出す画像処理、故障が発生する前の適切なタイミングでメンテナンスを行う予知保全、そしてテキスト認識や音声認識などの自然言語処理において、機械学習は不可欠な役割を果たしています<sup>4</sup>。これらの技術は、これまで人間にしかできなかったような、自然言語の理解や画像の認識といったタスクをコンピュータに行わせることを可能にし<sup>4</sup>、私たちの社会に大きな変革をもたらしています。

## 機械学習と従来のプログラミング：根本的なアプローチの違い

従来のプログラミングと機械学習は、コンピュータにタスクを実行させるという共通の目的を持ちながらも、そのアプローチにおいて根本的な違いがあります。従来のプログラミングでは、人間が入力に対する出力結果を予測し、そのためのルールを一つ一つ明示的にコーディングする必要があります<sup>7</sup>。このアプローチでは、新しい状況に対応するためには、人間がコードを書き換える必要があり、柔軟性に限界があります<sup>8</sup>。しかし、事前に定義された一連の命令に従って動作するため、確実性と安定性が保証されます<sup>9</sup>。例えば、スパムメールのフィルタリングを従来のプログラミングで行う場合、特定のキーワードやパターンを人間が定義し、それに基づいてメールを分類するルールを記述する必要があります。

一方、機械学習は、人間が明示的にルールを教えるのではなく、大量のデータを与えることで、コンピュータ自身がデータの中からパターンや規則性を自動的に学習し、意思決定を行う技術です<sup>7</sup>。新しいデータから学習し、自動的に適応できるため、従来のプログラミングに比べて柔軟性が高いと言えます<sup>8</sup>。また、人間が見逃しやすい複雑なパターンを発見する能力も持っており<sup>7</sup>、大量のデータから類似性や規則性を見出して推論するため、出力される結果は必ずしも同じとは限りません<sup>10</sup>。例え

ば、スパムメールの判定を機械学習で行う場合、大量のスパムメールと非スパムメールのデータを与え、モデルに学習させることで、モデル自身がスパムメールの特徴を学習し、新しいメールがスパムかどうかを判断できるようになります。さらに、学習データが増えるほど、その性能は向上していきます<sup>4</sup>。

両者の主な違いをまとめると以下ようになります。

表 1: 従来のプログラミングと機械学習の比較

特徴	従来のプログラミング	機械学習
アプローチ	人間が明示的にコーディングしたルールに基づく	データから自動的にルールを学習する
柔軟性	新しい状況への対応には人間がコードを書き換える必要がある	新しいデータから学習し、自動的に適応できる
スケーラビリティ	コードの複雑さと人間の労力に依存する	データ量が増えるほど性能が向上する傾向がある
意思決定	事前に定義された論理に基づく	学習されたパターンと推論に基づく
適応性	限定的	高い
エラー処理	明示的なエラー処理コードが必要	ノイズや不完全なデータから学習できる場合がある

このように、従来のプログラミングは明確な指示に基づいて動作する手順の集合体であるのに対し<sup>9</sup>、機械学習はデータに基づいて自律的に学習し、問題解決や意思決定を行う能力を目指す点が大きく異なります<sup>9</sup>。

## 機械学習の三つの主要な種類

機械学習は、その学習方法によって大きく三つの種類に分類されます。

### 教師あり学習: ラベル付きデータからの学習

教師あり学習 (Supervised Learning) は、入力データに対して正解となる出力 (ラベルまたはターゲット変数) が与えられたデータを用いて学習する方法です<sup>3</sup>。モデルは、入力とそれに対応する出力の関係性を学習し、新しい未知の入力に対して正しい出力を予測することを目指します。教師あり学習は、主に分類 (Classification) と回帰 (Regression) という二つの主要なタスクに用いられます<sup>11</sup>。分類は、データを事前に定義されたカテゴリに分類するタスクであり、例えば、メールをスパムか否かに分類する、画像を犬か猫かに分類するなどが該当します<sup>11</sup>。一方、回帰は、連続的な数値を予測するタスクであり、例えば、過去の売上データから将来の売上を予測する、住宅の様々な特徴量から価格を予測するなどが該当します<sup>5</sup>。教師あり学習では、高精度なモデルを学習するために、大量のラベル付きデータが必要となります<sup>11</sup>。代表的なアルゴリズムとしては、線形回帰、ロジスティック回帰、決定木、サポートベクターマシン、ニューラルネットワークなどが挙げられます<sup>3</sup>。例

えば、過去の売上実績を「正解」データとして、天候などの関連データとともに学習させることで、天気予報などを含む予測対象データから売上予測が可能になります<sup>12</sup>。

## 教師なし学習：ラベルなしデータからのパターン発見

教師なし学習 (Unsupervised Learning) は、入力データに正解となるラベルやターゲット変数が与えられていない状態で学習する方法です<sup>3</sup>。モデルは、データ自身の持つ構造やパターンを自己学習によって発見することを目指します。教師なし学習は、主にクラスタリング (Clustering) と次元削減 (Dimensionality Reduction) といったタスクに用いられます<sup>3</sup>。クラスタリングは、類似性の高いデータポイントをグループにまとめるタスクであり、例えば、顧客の購買履歴に基づいて顧客をいくつかのグループに分類する、類似するニュース記事をまとめるなどが該当します<sup>3</sup>。次元削減は、データの持つ重要な情報を保持しつつ、データの次元数を減らすタスクであり、例えば、高次元のデータを可視化するために二次元や三次元に圧縮するなどが該当します<sup>3</sup>。教師なし学習は、正解が明確でない領域や、データの背後にある構造を探索的に分析したい場合に有効です<sup>12</sup>。代表的なアルゴリズムとしては、k-means法、階層的クラスタリング、主成分分析 (PCA) などが挙げられます<sup>3</sup>。例えば、商品の購入者を志向にあわせてグループ分けするなどが、教師なし学習の応用例として挙げられます<sup>12</sup>。

## 強化学習：試行錯誤による学習

強化学習 (Reinforcement Learning) は、エージェントが環境内で行動を取り、その結果として得られる報酬 (または罰) に基づいて、最適な行動戦略 (ポリシー) を学習する方法です<sup>3</sup>。教師あり学習や教師なし学習とは異なり、明確なデータは与えられず、エージェントは試行錯誤を通じて、より高い報酬を得られるような行動を学習していきます<sup>11</sup>。強化学習は、主に意思決定を伴うタスクに適しており、例えば、ゲームAIの開発、ロボットの制御、自動運転などが該当します<sup>10</sup>。強化学習の基本的な要素は、エージェント、環境、報酬です<sup>11</sup>。エージェントは学習を行う主体であり、環境はエージェントが行動する場所、報酬はエージェントの行動の良し悪しを示す指標となります。エージェントは、現在の環境の状態を観察し、その状態に基づいて行動を選択します。その行動の結果、環境は新しい状態に遷移し、エージェントは報酬を受け取ります。エージェントは、このプロセスを繰り返しながら、累積報酬を最大化するような行動戦略を学習していきます<sup>11</sup>。例えば、囲碁などのゲームにおいて、コンピュータは対局を繰り返しながら、勝利という報酬を最大化するように戦略を学習していきます<sup>12</sup>。

## 機械学習のエコシステムにおける重要な要素

機械学習のプロセスは、いくつかの重要な要素によって構成されています。

### データ：学習の燃料

データは、機械学習モデルが学習するための最も基本的な要素です<sup>1</sup>。データの質と量は、モデルの性能に大きな影響を与えます<sup>7</sup>。ノイズが多く、不完全であったり、偏っていたりするデータでは、モ

モデルは正確な学習を行うことができません。また、十分な量のデータがなければ、モデルはデータに潜む真のパターンを捉えることができず、新しいデータに対して適切な予測を行うことが難しくなります。したがって、機械学習プロジェクトにおいては、関連性の高いデータを大量に収集し、その質を高めることが非常に重要です。データは、学習前に収集、クリーニング、そして前処理される必要があります<sup>8</sup>。

## 特徴量: 意味のある情報の抽出

特徴量 (Features) は、機械学習モデルが学習に用いる入力変数です<sup>2</sup>。これらの特徴量は、生のデータから抽出された、モデルにとって意味のある情報であり、モデルがパターンを学習し、予測を行うための基礎となります。特徴量エンジニアリングは、モデルの性能を向上させるために、特徴量を選択、変換、そして作成するプロセスです<sup>7</sup>。従来の機械学習では、どの特徴量に着目すべきかを人間が設計する必要がある場合が多く<sup>2</sup>、そのためにはドメイン知識が不可欠です。一方、ディープラーニングでは、多層のニューラルネットワークを用いて、データそのものから重要な特徴量を自動的に抽出することができます<sup>2</sup>。

## モデル: 学習された関係性の表現

機械学習モデルは、学習プロセスの結果として得られるものであり、特徴量とターゲット変数 (教師あり学習の場合) またはデータ内のパターン (教師なし学習の場合) との間に学習された関係性を表現します<sup>3</sup>。様々な種類のモデル (アルゴリズム) があり、それぞれ異なる種類のタスクやデータに適しています<sup>3</sup>。例えば、線形回帰モデルは線形な関係をモデル化するのに適しており、決定木はルールベースの意思決定を行うのに適しています。

## 学習: モデルの訓練プロセス

学習 (または訓練) は、モデルにデータを供給し、データに潜むパターンや関係性を学習させるプロセスです<sup>1</sup>。学習プロセスでは、モデルの内部パラメータがデータに基づいて繰り返し調整され、エラーを最小化したり、性能を最大化したりするように最適化されます<sup>10</sup>。異なる学習アルゴリズムは、モデルのパラメータを更新するために異なる戦略を採用します<sup>3</sup>。

## 評価: モデル性能の測定

評価は、訓練されたモデルが未知のデータに対してどの程度うまく機能するかを評価するプロセスです<sup>8</sup>。タスクの種類に応じて、様々な評価指標が用いられます。例えば、分類タスクでは、正解率、適合率、再現率などが用いられ、回帰タスクでは、平均二乗誤差などが用いられます<sup>14</sup>。クロスバリデーションなどの手法を用いて、モデルの性能のよりロバストな推定を得ることも重要です<sup>14</sup>。

## 教師あり学習の代表的なアルゴリズム

教師あり学習には、様々なアルゴリズムが存在しますが、ここでは代表的なものをいくつか紹介しま

す。

## 線形回帰: 線形な関係性のモデリング

線形回帰 (Linear Regression) は、入力特徴量と連続的なターゲット変数との間の線形な関係をモデル化するアルゴリズムです<sup>11</sup>。一つの入力特徴量に対しては直線を、複数の入力特徴量に対しては超平面をデータに当てはめることによって関係性を表現します。住宅価格の予測や売上予測など、数値の予測に用いられます<sup>5</sup>。過去のデータから線形な関係性を学習することで、将来のターゲット変数の値を予測することが可能になります。

## ロジスティック回帰: カテゴリカルな結果の予測

ロジスティック回帰 (Logistic Regression) は、主に二値分類問題 (binary classification) や多クラス分類問題 (multi-class classification) に用いられ、あるインスタンスが特定のカテゴリに属する確率を予測するアルゴリズムです<sup>11</sup>。線形回帰と同様の仕組みを持ちますが、予測結果を0から1の範囲の確率に変換するために、シグモイド関数などの活性化関数を用います。スパムメールの検出 (スパムか否か) や医療診断 (病気の有無の予測) などに応用されます<sup>8</sup>。

## 決定木: ルールに基づいた意思決定

決定木 (Decision Tree) は、木構造のモデルであり、各内部ノードは属性に対するテストを表し、各ブランチはそのテストの結果を表し、各リーフノードはクラスラベルまたは予測値を表します<sup>11</sup>。データを属性の値に基づいて段階的に分割していくことで、分類または回帰を行います。決定木は、その意思決定プロセスが視覚的に理解しやすいという特徴があります<sup>11</sup>。

## サポートベクターマシン: 最適な分離境界の発見

サポートベクターマシン (Support Vector Machine, SVM) は、異なるクラスのデータ点を最も大きなマージンで分離する最適な超平面を見つけ出すことを目的としたアルゴリズムです<sup>11</sup>。線形分離不可能な問題に対しては、カーネルトリックと呼ばれる手法を用いて、データをより高次元の空間に暗黙的に写像し、そこで線形分離を行うことができます。分類問題だけでなく、回帰問題 (Support Vector Regression) にも応用可能です<sup>11</sup>。

## 教師なし学習の代表的なアルゴリズム

教師なし学習の代表的なアルゴリズムとしては、以下のようなものがあります。

### クラスタリング: 類似したデータ点のグループ化

クラスタリング (Clustering) は、データセット内のデータポイントを、互いに類似したグループ (クラス

タ)に分割することを目的としたアルゴリズムの総称です<sup>3</sup>。代表的なアルゴリズムとしては、k-means法(データをk個のクラスタに分割する)や階層的クラスタリング(クラスタの階層構造を作成する)などがあります<sup>3</sup>。顧客セグメンテーション、画像セグメンテーション、文書分析など、様々な分野で活用されています<sup>3</sup>。

## 次元削減:複雑なデータの単純化

次元削減(Dimensionality Reduction)は、データセット内の特徴量の数を減らしながら、できるだけ多くの重要な情報を保持することを目的とした手法です<sup>3</sup>。これにより、データの可視化、計算コストの削減、そして他の機械学習アルゴリズムの性能向上に役立ちます。代表的な手法としては、主成分分析(Principal Component Analysis, PCA)やt-SNE(t-distributed Stochastic Neighbor Embedding)などがあります<sup>3</sup>。PCAはデータの分散が最大となる主成分を見つけ出すことで次元を削減し、t-SNEは高次元のデータを低次元空間に可視化するのに適しています。

## 強化学習の詳細な理解

強化学習は、エージェント、環境、報酬という三つの主要な概念を中心に構成されています。

### エージェント、環境、報酬:中核となる概念

エージェント(Agent)は、環境内で意思決定を行い、行動を起こす学習主体です<sup>11</sup>。環境(Environment)は、エージェントが行動し、相互作用する世界です<sup>11</sup>。報酬(Reward)は、エージェントが環境内で取った行動に対する評価を示すスカラー信号であり、エージェントのパフォーマンスが良いか悪いかを示します<sup>11</sup>。エージェントの目的は、長期的に得られる累積報酬を最大化するような行動戦略(ポリシー)を学習することです。

### 反復的な学習プロセス

強化学習の学習プロセスは反復的です<sup>11</sup>。まず、エージェントは環境の現在の状態を観察します。次に、観察された状態に基づいて、現在のポリシーに従って行動を選択します。その行動の結果、環境は新しい状態に遷移し、エージェントはその行動に対する報酬または罰を受け取ります。エージェントは、受け取った報酬と新しい状態に基づいて自身のポリシーを更新し、将来のパフォーマンスを向上させることを目指します。このプロセスは、エージェントが最適なポリシーを学習するまで繰り返行われます。

## 機械学習のインパクト:多様な分野での実用例

機械学習は、その強力なパターン認識と予測能力により、ビジネス、医療、技術、製造、物流など、多岐にわたる分野で活用されています。

## ビジネスと金融

ビジネス分野では、過去の販売データや市場動向を分析することで、将来の需要を予測し、在庫を最適化するために機械学習が活用されています<sup>5</sup>。金融分野では、顧客の信用情報や取引履歴を分析し、融資のデフォルトリスクを評価するために利用されています<sup>11</sup>。また、市場のトレンドや過去の株価データを学習させることで、アルゴリズム取引による投資判断の自動化も進んでいます<sup>3</sup>。さらに、過去の不正取引のパターンを学習することで、不審なトランザクションを検出し、金融詐欺を防止するのにも役立っています<sup>3</sup>。

## ヘルスケアと医療

ヘルスケア分野では、医療画像や患者の記録を分析することで、病気の診断を支援したり<sup>4</sup>、新薬候補となる化合物を発見したり<sup>11</sup>、個々の患者に合わせた最適な治療法を提案する個別化医療を実現したりするために機械学習が応用されています<sup>11</sup>。

## テクノロジーとエンジニアリング

テクノロジー分野では、画像認識技術を用いて、顔認証システムや物体検出システムが開発されています<sup>3</sup>。自然言語処理技術は、テキスト分析、機械翻訳、そしてチャットボットなどの対話システムの開発に不可欠です<sup>4</sup>。また、ユーザーの過去の行動や好みを分析することで、製品やコンテンツを推薦するレコメンダーシステムも広く利用されています<sup>3</sup>。さらに、自動運転技術の開発においても、センサーからの情報を解析し、安全な運転判断を行うために機械学習が重要な役割を果たしています<sup>2</sup>。

## 製造と物流

製造業では、機械に搭載されたセンサーデータなどを分析し、故障を予測して事前にメンテナンスを行う予知保全に機械学習が活用されています<sup>3</sup>。これにより、設備のダウンタイムを減らし、メンテナンスコストを削減することができます。物流分野では、配送ルート最適化や倉庫内の作業効率化など、サプライチェーン全体の効率を高めるために機械学習が利用されています<sup>5</sup>。また、製品の品質を自動的に検査する品質管理システムにも応用されています<sup>4</sup>。

## 機械学習の道のり: 段階的な学習プロセス

機械学習プロジェクトは、一般的に以下のような段階を経て進行します。

### データ収集

機械学習タスクに関連するデータを収集する最初のステップです<sup>8</sup>。収集するデータの質と量が、モデルの性能を大きく左右するため、適切なデータソースから十分な量のデータを集めることが重要で

す。データは、データベース、API、Webスクレイピングなど、様々な方法で収集できます。

## データ前処理

収集したデータは、そのままでは機械学習モデルの学習に適さない場合が多いため、クリーニング、変換、準備といった前処理が必要となります<sup>8</sup>。これには、欠損値の処理、ノイズや外れ値の除去、データの形式の統一、スケーリングなどが含まれます。

## 特徴量エンジニアリングと選択

既存のデータから新しい特徴量を作成したり、モデルにとって最も関連性の高い特徴量を選択したりするステップです<sup>8</sup>。適切な特徴量を選択し、加工することで、モデルの性能を向上させることができます。

## モデル選択

解決したい問題の種類やデータの特性に基づいて、適切な機械学習アルゴリズムを選択します<sup>8</sup>。分類、回帰、クラスタリングなど、タスクの種類によって適したアルゴリズムは異なります。

## モデル訓練

前処理されたデータを選択したモデルに投入し、データに潜むパターンを学習させます<sup>8</sup>。この段階では、モデルの内部パラメータがデータに基づいて調整されます。

## モデル評価

訓練されたモデルが、未知のデータに対してどの程度うまく機能するかを評価します<sup>8</sup>。評価指標を用いてモデルの性能を定量的に測定し、必要に応じてモデルの改善を行います。

## ハイパーパラメータ調整と最適化

モデルの性能をさらに向上させるために、ハイパーパラメータと呼ばれるモデルの学習方法を制御するパラメータを調整します<sup>8</sup>。グリッドサーチやランダムサーチなどの手法を用いて、最適なハイパーパラメータの組み合わせを探します。

## モデルデプロイと監視

訓練され、評価されたモデルを実際のアプリケーションに組み込み、運用を開始します<sup>13</sup>。モデルの性能は時間とともに劣化する可能性があるため、定期的に監視し、必要に応じて再訓練や更新を行うことが重要です。



## 結論:機械学習の核心原理のまとめ

機械学習は、コンピュータがデータから学習し、明示的なプログラミングなしに予測や意思決定を行うことを可能にする強力な技術です。従来のプログラミングが人間によって定義されたルールに基づいて動作するのに対し、機械学習はデータから自律的にルールを学習し、新しい状況に適応する柔軟性を持っています。教師あり学習、教師なし学習、強化学習という三つの主要な学習パラダイムがあり、それぞれ異なる種類の問題に適したアルゴリズムと手法を提供します。機械学習のプロセスは、データの収集から始まり、前処理、特徴量エンジニアリング、モデル選択、訓練、評価、そして最終的なデプロイと監視まで、いくつかの重要なステップを経て行われます。データ、特徴量、モデル、学習、評価は、機械学習のエコシステムにおける不可欠な要素であり、それぞれの役割と関係性を理解することが、機械学習を効果的に活用するための鍵となります。機械学習は、既に多くの分野でその変革的な可能性を示しており、その進化は今後も社会の様々な側面に大きな影響を与え続けるでしょう。

### 引用文献

1. [www.nttdata-gsl.co.jp](https://www.nttdata-gsl.co.jp/related/column/what-is-machine-learning.html#:~:text=%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%AD%A6%E7%BF%92%EF%BC%88Machine%20Learning%EF%BC%89%E3%81%A8,%E6%B3%A8%E7%9B%AE%E3%82%92%E9%9B%86%E3%82%81%E3%81%A6%E3%81%84%E3%81%BE%E3%81%99%E3%80%82), 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://www.nttdata-gsl.co.jp/related/column/what-is-machine-learning.html#:~:text=%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%AD%A6%E7%BF%92%EF%BC%88Machine%20Learning%EF%BC%89%E3%81%A8,%E6%B3%A8%E7%9B%AE%E3%82%92%E9%9B%86%E3%82%81%E3%81%A6%E3%81%84%E3%81%BE%E3%81%99%E3%80%82>
2. 機械学習とは？機械学習の仕組みとディープラーニングとの違いを ..., 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://www.nttdata-gsl.co.jp/related/column/what-is-machine-learning.html>
3. 機械学習とは？ 定義、種類、事例などを詳しく解説 | SAP, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://www.sap.com/japan/products/artificial-intelligence/what-is-machine-learning.html>
4. 機械学習とは？仕組み、手法、学び方から利用例まで - MATLAB & Simulink - MathWorks, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://jp.mathworks.com/discovery/machine-learning.html>
5. 【入門】機械学習とは？種類やアルゴリズムをわかりやすく解説! - クリスタルメソッド株式会社, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://crystal-method.com/blog/machine-learning/>
6. 機械学習とプログラミングの違いとは？2つの特徴と活用事例から違いを学ぼう, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://ai-kenkyujo.com/programming/kikaigakusyu-programming/>
7. 機械学習とディープラーニングの違いとは？メリット・デメリット ..., 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://www.jdla.org/column/difference-machine-learning-deep-learning/>
8. 機械学習の基本:「AIは学ぶ」とは何を意味するのか?, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://product.takumi-solutions.com/vol35/>
9. AIとプログラムの違いとは？それぞれの特徴をわかりやすく解説, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://www.ai-souken.com/article/ai-programming-differences-explanation>
10. AIの仕組みやできることとは？プログラムとの違いもまとめて解説! - Yellowfin, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://yellowfin.co.jp/blog/jpblog-how-ai-works>

11. 機械学習とは？定義や種類、活用事例を紹介 - DXコラム - 株式会社 ..., 3月 24, 2025  
にアクセス、<https://exawizards.com/column/article/ai/machine-learning/>
12. 機械学習とは？なぜ注目されるのか、手法・活用事例まで詳しく解説 - NEC  
Corporation, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://jpn.nec.com/solution/dotdata/tips/machine-learning/index.html>
13. 機械学習プロセスの主要なステップ：入門 #AI - Qiita, 3月 24, 2025にアクセス、  
<https://qiita.com/Dataiku/items/8a67ae3c790321791495>
14. 【ステップがわかる！】機械学習導入のための基本プロセス | 株式会社ジョブらく, 3月  
24, 2025にアクセス、<https://jobraku.com/2398/>
15. 機械学習実践のプロセス ～概要から基本的な実践～ - Qiita, 3月 24, 2025にアクセ  
ス、<https://qiita.com/subretu/items/ad691bcd9fe58584b027>
16. 機械学習のプロセスについて解説 - 化学とインフォマティクスと時々雑記, 3月 24, 2025  
にアクセス、[https://boritaso-blog.com/machine\\_learning\\_process/](https://boritaso-blog.com/machine_learning_process/)
17. 機械学習における学習データの作り方とは？必要なステップを徹底解説 - TRYETING, 3  
月 24, 2025にアクセス、<https://www.tryeting.jp/column/5237/>