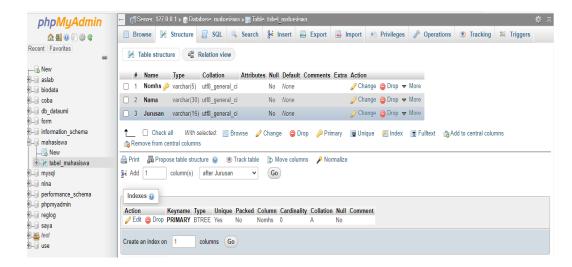
Nama : Nisrina Dwi Ambarwati

Stambuk : 13020180097

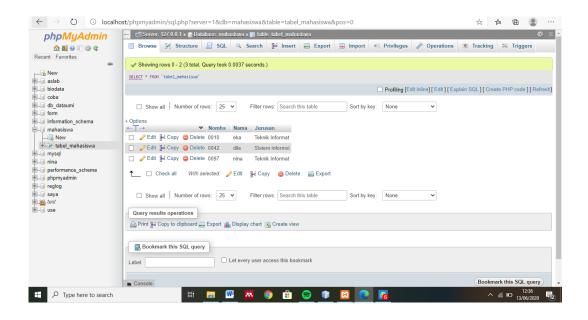
Kelas : B2

1. Membuat database

a. Database mahasisawa

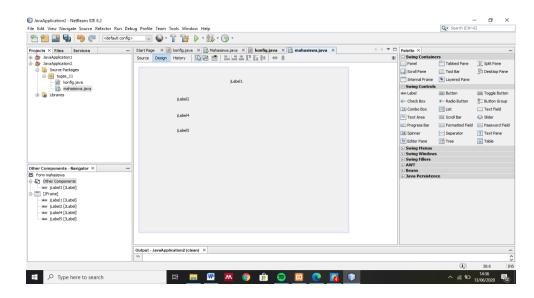


b. Pembuatan table

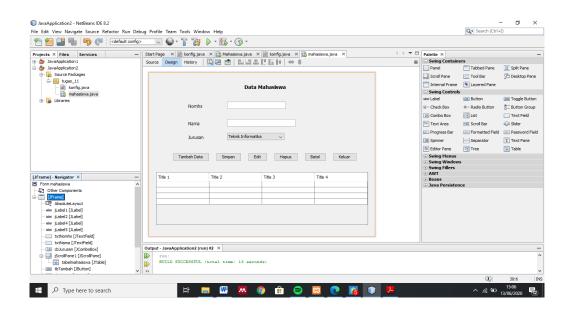


2. Tampilan awal form

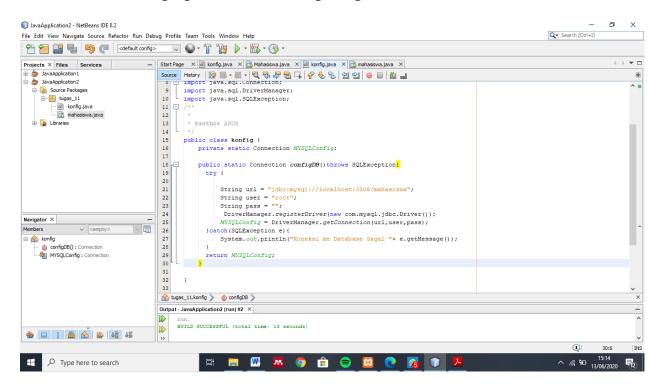
a. Pembuatan judul untuk form data mahasiswa



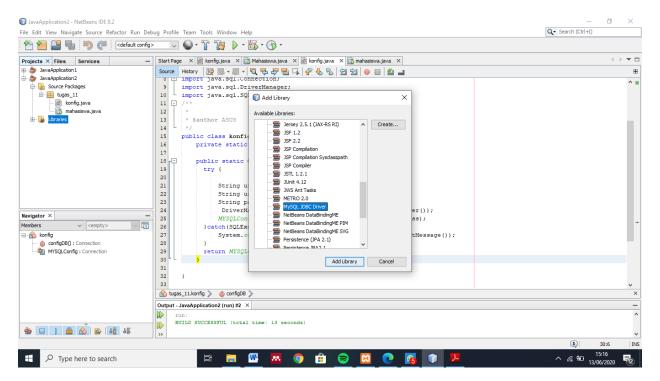
- b. Ganti nama sesuai data dari database yg dibuat dan jangan lupa ubah untuk memberi nama, di kotak kiri bawah agar lebih mudah ketika di panggil.
 - Kemudian pada bagian jurusan saya membuat 2 jurusan yang dapat dipilih yaitu Teknik Informatika dan Sistem Inofrmasi.
 - Pembuatan Tombol untuk Form
 - Pembuatan tabel untuk menampilkan data yang telah diinput di form



3. Membuat File konfig agar bisa terhubung dengan database



Tambahkan bagian mysql JDBC driver agar dapat terhubung dengan database.



- 4. Pembuatan tambahan agar desain yang telah dibuat dapat berfungsi
 - a. Bagian Tombol Tambah data, berfungsi untuk mengosongkan form, dan kemudian di isi dan di simpan

```
private void tabel_mahasiswaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int baris = tabel_mahasiswa.rowAtPoint(evt.getPoint());
    String nomhs = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 1).toString();
    txtNomhs.setText(nomhs);

String nama = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 2).toString();
    txtNama.setText(nama);

String jur = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 3).toString();
    cbJurusan.setSelectedItem(jur);
}
```

b. Kemudian menambahkan beberapa procedure untuk mengosongkan form nya(method) berfungsi untuk mengosongkan tekstil tekstil yang telah di buat .

```
public class mahasiswa extends javax.swing.JFrame {
   private void kosongkan form() {
       txtNomhs.setEditable(true);
       txtNomhs.setText(null);
       txtNama.setText(null);
      cbJurusan.setSelectedItem(this);
   }
```

c. Kemudian menambahkan soure untuk menampilkan data di dalam table

```
private void tampilkan data() {

   DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
   model.addColumn("No.");
   model.addColumn("Nomhs");
   model.addColumn("Nama");
   model.addColumn("Jurusan");
```

d. Membuat data untuk di tampilkan dari database ke dalam table

```
}catch (SQLException e) {
        System.out.println("Eror: "+ e.getMessage());
}
```

```
private void tampilkan data() {
    DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
   model.addColumn("No.");
   model.addColumn("Nomhs");
   model.addColumn("Nama");
   model.addColumn("Jurusan");
    try{
        int no = 1;
       String sql = "SELECT * FORM mahasiswa";
        java.sql.Connection conn = (Connection)konfig.configDB();
        java.sql.Statement stm = conn.createStatement();
        java.sql.ResultSet res = stm.executeQuery(sql);
        while(res.next()){
           while(res.next()){
           model.addRow(new Object[]{no++,res.getString(1),res.getString(2),res.getString(3)});
        tabelmahasiswa.setModel(model);
    }catch (SQLException e) {
        System.out.println("Eror: "+ e.getMessage());
```

e. Untuk menampilkan data

```
public mahasiswa() {
   initComponents();
   tampilkan_data();
}
```

f. Bagian Tombol Simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang kita input dan mengarahkannya ke tabel yang telah kita siapkan. Tombol simpan variabelnya bsimpan.

g. Bagian Tombol Edit, berfungsi mengedit data yang telah diinputkan sebelumnya. Tombol edit variabelnya bedit.

h. Bagian Tombol Hapus, berfungsi untuk menghapus data yang telah diinputkan sebelumnya. Variablenya bhapus.

 Mengubungkan agar ketika mengklik data yang telah diinputkan pada tabel maka akan terhubung pada bagian form.

```
private void tabel_mahasiswaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int baris = tabel_mahasiswa.rowAtPoint(evt.getPoint());
    String nomhs = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 1).toString();
    txtNomhs.setText(nomhs);

String nama = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 2).toString();
    txtNama.setText(nama);

String jur = tabel_mahasiswa.getValueAt(baris, 3).toString();
    cbJurusan.setSelectedItem(jur);
```

j. Bagian Tombol Keluar, berfungsi untuk keluar dari program. Variabelnya bkeluar

```
@SuppressWarnings("unchecked")

Generated Code

private void tbKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    System.exit(0);
}
```

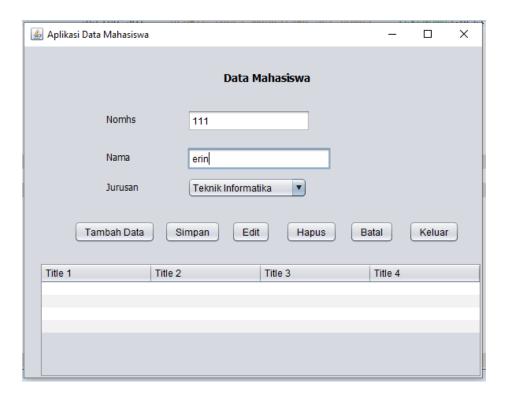
Output:

Tampilan Awal

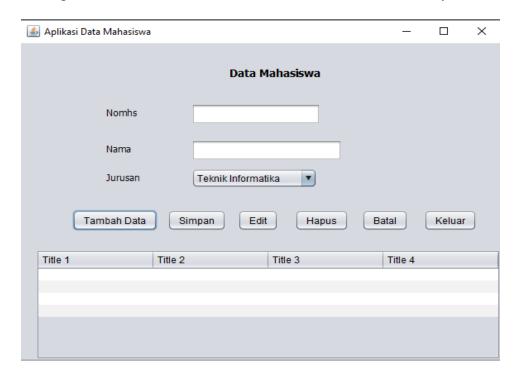
🕌 Aplikasi Data Mahasiswa	ı			_		×
		Data Mah	asiswa			
Nomhs						
Nama						
Jurusan	Teknik	Informatika	V			
Tambah Data	Simpan	Edit	Hapus	Batal	Keluar	
Title 1	Title 2		Title 3		Title 4	

a. Bagian Tombol Tambah Data

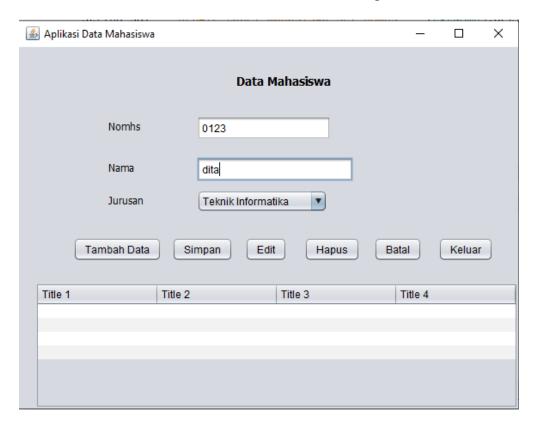
Di tombol Tambah ini kita masukan data.



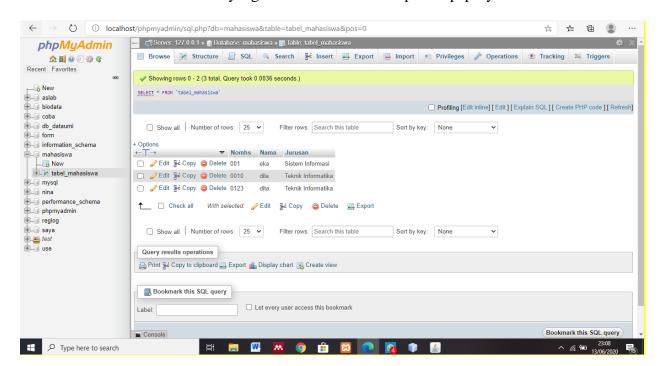
Kemudian apa bila kita menekan tombol 'tambah data' otomatis form nya akan kosong



kemudian masukan data lalu klik simpan,

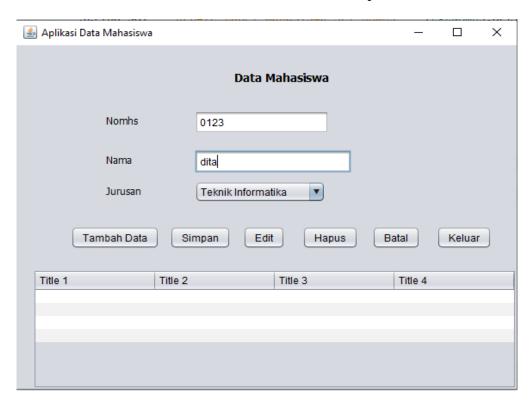


kemudian data yang di masukan itu tersimpan di phpMyAdmin

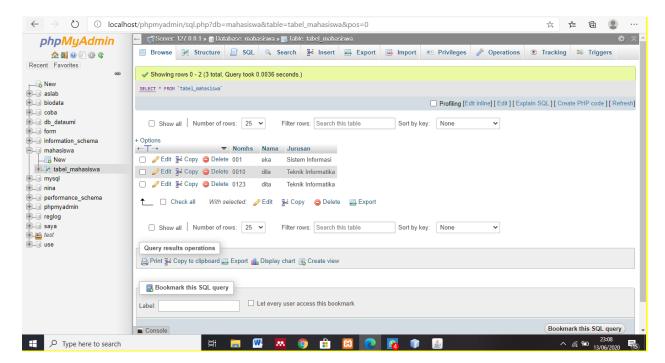


b. Bagian Tombol Simpan

Masukan data, lalu klik tombol Simpan.

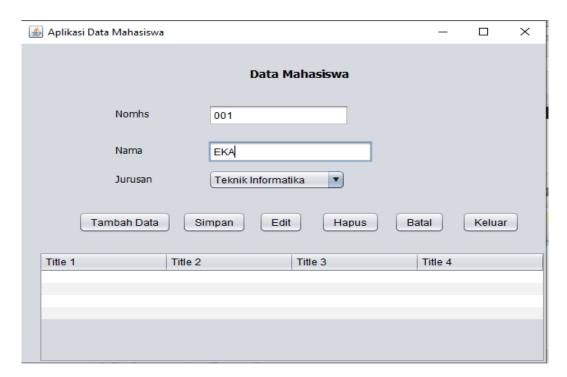


Maka data yang di masukan, akan tersimpan di phpmyadmin

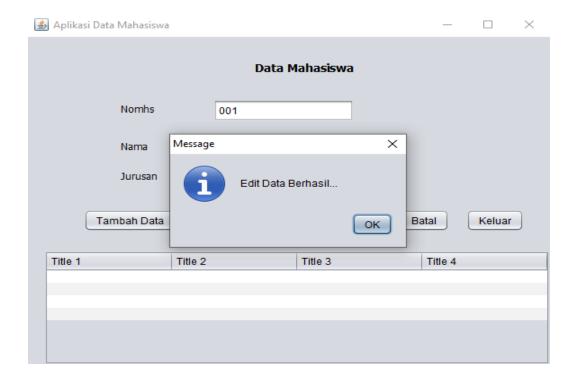


c. Bagian Tombol Edit

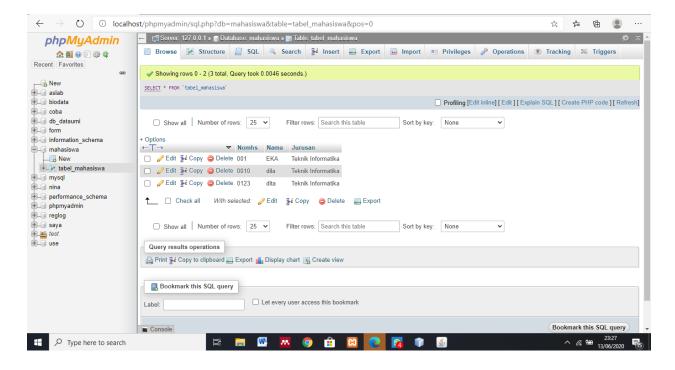
Di tombol edit ini kita masukan data '001, EKA, Teknik Informatika'



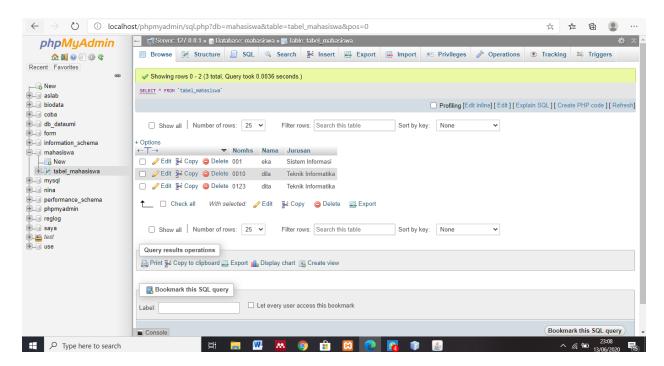
Kemudian klik tombol edit maka akan muncul 'edit data berhasil' lalu Oke



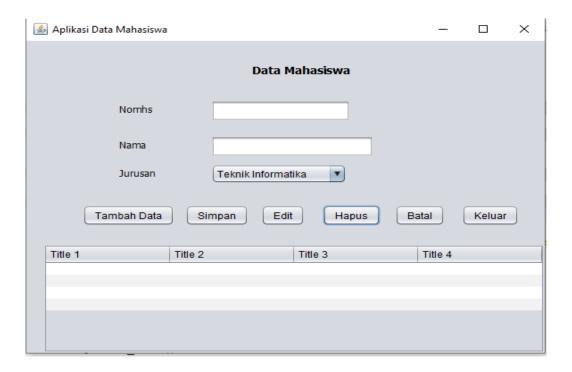
Maka data yang suda kita msukan tadi akan berubah di phpMyAdmin menjadi '001, EKA, Teknik informatika'



Yang tadi nya data sebelum di edit '001, eka, Sistem informasi'

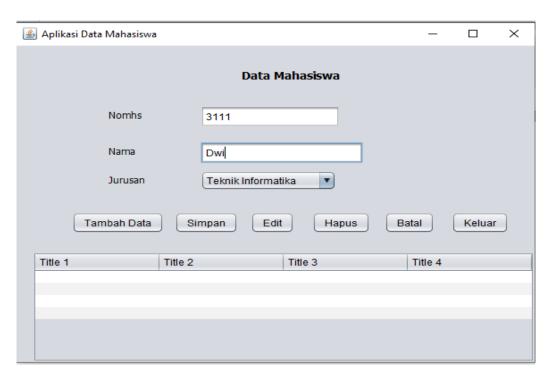


d. Bagian Tombol Hapus

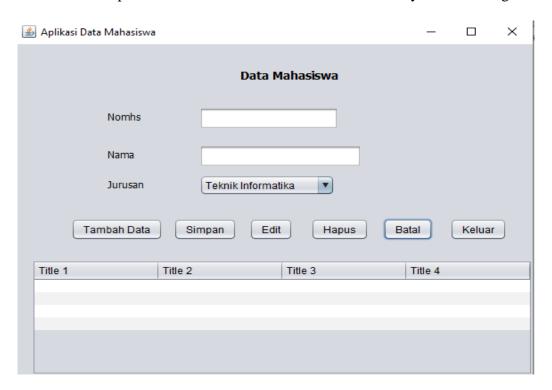


e. Bagian Tombol Batal

Pertama masukan data



Kemudian apabila kita menekan tombol batal maka formnya akan kosong.



f. Bagian Tombol Keluar

Apa bila kita menekan tombol Keluar, makan kita akan keluar dari form.

