

Projet **HomeSkolar**



HomeSkolar

Adamo Nisrine
Code Iguanas
12/2024

Contexte du Projet

HomeSkolar :

- Association facilitant le soutien scolaire pour enfants en difficulté via des tuteurs bénévoles.
- Objectif : Simplifier la mise en relation et l'organisation grâce à un site web interactif.

Besoins identifiés :

- Gestion des comptes utilisateurs.
- Communication entre élèves et tuteurs.
- Planification des rendez-vous et suivi des tâches.

Fonctionnalités Principales

1. Authentification :

- Inscription, connexion et gestion des mots de passe sécurisés.

2. Communication :

- Messagerie interne avec notifications et possibilité d'épingler des messages importants.

3. Planification :

- Interface de calendrier pour planifier et gérer les rendez-vous entre élèves et tuteurs.

4. Gestion des tâches :

- Suivi des devoirs et mémos pour chaque utilisateur avec notifications.

Choix Techniques

Front-End : React.js

- Interfaces dynamiques et réactives.
- Composants réutilisables et large communauté.

Back-End : Django

- Authentification sécurisée.
- Extensibilité pour intégrer des fonctionnalités comme la messagerie.

Base de données : PostgreSQL

- Gestion avancée des relations complexes.
- Fiabilité pour les données critiques.

Organisation du Travail

Méthodologie Agile :

- Découpage en tâches via un backlog produit.
- Priorisation basée sur les besoins clients.

Estimation des délais :

- Développement total : **14 jours ouvrés** (équipe de 4 personnes).
- Tâches réparties entre front-end et back-end.

Outils utilisés

Cahier des charges : Google Doc

Diagramme de classe UML : Draw.io

Backlog Produit : Notion

Support de présentation : Google Slide

L'ensemble des documents enregistrés dans : Google Drive + Github (lien : https://github.com/niss-tech/project_3_opc.git)