

Backlog produit HomeSkolar

Aa titre	≡ user stories	⌵ priorité	≡ critère d'acceptation	≡ temps en jour	⌵ etiquette	⌵ Sprint
<u>Inscription</u>	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir créer un compte avec mon adresse e-mail et un mot de passe afin d'accéder au site.	high	-Le système doit vérifier que l'adresse e-mail est unique. -Le mot de passe doit respecter les critères de sécurité définis (au moins 8 caractères, inclure une majuscule, un chiffre et un caractère spécial). - Un e-mail de confirmation doit être envoyé pour valider l'inscription.	1	authentification	sprint 1
<u>Connexion</u>	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir me connecter à mon compte avec mon adresse e-mail et mon mot de passe.	high	-Le système doit vérifier que l'adresse e-mail et le mot de passe correspondent à un compte existant. -En cas de données invalides, un message d'erreur clair doit être affiché.	0.5	authentification	sprint 1
<u>Réinitialisation de mot de passe</u>	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir réinitialiser mon mot de passe en cas d'oubli.	high	-Le système doit permettre d'envoyer un lien de réinitialisation à l'adresse e-mail associée au compte. - Le lien doit être valide pendant une durée limitée (par exemple 24 heures). -Le nouveau mot de passe doit respecter les critères de sécurité.	1	authentification	sprint 1
<u>Envoyer des messages</u>	En tant qu'élève/tuteur, je veux pouvoir envoyer des messages à mon interlocuteur pour faciliter la communication.	high	-Le système doit permettre d'envoyer des messages texte. - Les messages envoyés doivent s'afficher instantanément dans l'historique.	1	communication	sprint 1
<u>Notification</u>	En tant qu'utilisateur, je veux être notifié en cas de nouveau message non lu.	medium	- Une notification visuelle doit être affichée dans l'interface. -Les notifications doivent disparaître lorsque l'utilisateur lit le message.	0.5	communication	sprint 2
<u>Épingler des messages</u>	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir épingler certains messages pour les retrouver facilement.	low	-Les messages épinglés doivent apparaître en haut de l'historique de discussion ou dans une section dédiée. - L'utilisateur doit pouvoir désépingler un message.	0.5	communication	sprint 2
<u>Planifier un rendez-vous</u>	En tant qu'élève/tuteur, je veux pouvoir planifier un rendez-vous hebdomadaire.	medium	-Une page calendrier doit permettre de sélectionner une date et une heure. -Le système doit envoyer une confirmation du rendez-vous à l'autre utilisateur.	3	planification	sprint 2
<u>Visualiser les rendez-vous</u>	En tant qu'élève/tuteur, je veux pouvoir visualiser mes rendez-vous à venir dans un calendrier.	medium	-Les rendez-vous doivent être affichés sur un calendrier avec la date, l'heure, et le nom de l'interlocuteur. -Les rendez-vous passés doivent être archivés mais consultables.	1	planification	sprint 2

Aa titre	☰ user stories	⬇ priorité	☰ critère d'acceptation	☰ temps en jour	⬇ etiquette	⬇ Sprint
<u>Ajouter une tâche</u>	En tant qu'élève/tuteur, je veux pouvoir ajouter une tâche après un rendez-vous pour organiser mon suivi.	medium	-Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter un titre et une description à chaque tâche. -Les tâches doivent être associées à une date d'échéance.	1	gestion des tâches	sprint 3
<u>Notifications pour les tâches</u>	En tant qu'utilisateur, je veux recevoir des notifications pour mes tâches à venir.	low	-Une notification doit apparaître lorsque la date limite approche (par exemple 24 heures avant). -Les notifications doivent disparaître une fois la tâche marquée comme terminée.	0.5	gestion des tâches	sprint 3
<u>Gestion des tâches personnelles</u>	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir créer des tâches personnelles pour mieux m'organiser.	medium	-Les utilisateurs doivent pouvoir distinguer leurs tâches personnelles de celles assignées par un rendez-vous. -Les tâches personnelles doivent être éditables et supprimables.	2	gestion des tâches	sprint 3