

# Projet **HomeSkolar**



HomeSkolar

Adamo Nisrine  
Code Iguanas  
12/2024

# Contexte du Projet

## **HomeSkolar :**

- Association facilitant le soutien scolaire pour enfants en difficulté via des tuteurs bénévoles.
- Objectif : Simplifier la mise en relation et l'organisation grâce à un site web interactif.

## **Besoins identifiés :**

- Gestion des comptes utilisateurs.
- Communication entre élèves et tuteurs.
- Planification des rendez-vous et suivi des tâches.

# Fonctionnalités Principales

## 1. Authentification :

- Inscription, connexion et gestion des mots de passe sécurisés.

## 2. Communication :

- Messagerie interne avec notifications et possibilité d'épingler des messages importants.

## 3. Planification :

- Interface de calendrier pour planifier et gérer les rendez-vous entre élèves et tuteurs.

## 4. Gestion des tâches :

- Suivi des devoirs et mémos pour chaque utilisateur avec notifications.

# Choix Techniques

## Front-End : React.js

- Interfaces dynamiques et réactives.
- Composants réutilisables et large communauté.

## Back-End : Django

- Authentification sécurisée.
- Extensibilité pour intégrer des fonctionnalités comme la messagerie.

## Base de données : PostgreSQL

- Gestion avancée des relations complexes.
- Fiabilité pour les données critiques.

# Organisation du Travail

## Méthodologie Agile :

- Découpage en tâches via un backlog produit.
- Priorisation basée sur les besoins clients.

## Estimation des délais :

- Développement total : **6 semaines** (équipe de 4 personnes).
- Tâches réparties entre front-end et back-end.

# Outils utilisés

**Cahier des charges** : Google Doc

**Diagramme de classe UML** : Draw.io

**Backlog Produit** : Notion

**Support de présentation** : Google Slide

**L'ensemble des documents enregistrés dans** : Google Drive + Github