





## Aula 06

Modularização de programas com uso de funções

## Tópicos

- Introdução à Modularização
- Funções em Python
- Módulos em Python
- Módulos Built-in
- Importação Específica

# Introdução à Modularização

## Introdução à Modularização

- O que é modularização?
- Benefícios da modularização: Reutilização de código, manutenção facilitada, organização.
- Diferença entre programas monolíticos e modulares.

## O que é Modularização

- É a prática de dividir um programa grande e complexo em partes menores e mais gerenciáveis chamadas módulos.
- Cada módulo tem uma função específica e é responsável por uma parte do problema.

```
[ ] # Módulo de gestão de clientes
  def adicionar_cliente(nome, email):
     print(f"Cliente {nome} adicionado com sucesso!")

# Módulo de processamento de pagamentos
  def processar_pagamento(valor):
     print(f"Pagamento de R${valor:.2f} processado com sucesso!")
```

### Vantagens

- Reutilização de código
- Manutenção facilitada
- Organização de Leitura

#### Diferença entre Programas Monolíticos e Modulares

#### Programas Monolíticos:

- Descrição: Todo o código é escrito em um único arquivo, o que pode levar a um código confuso e difícil de manter.
- Desvantagens: Dificuldade na manutenção, baixa reutilização de código, alta propensão a erros quando o código cresce.

#### Programas Modulares:

- Descrição: O código é dividido em módulos independentes, cada um com uma responsabilidade clara.
- Vantagens: Melhor organização, manutenção facilitada, maior reutilização de código.

# Funções em Python

#### Funções em Python

- Definição e criação de funções (`def` keyword)
- Parâmetros e argumentos
- Retorno de valores (`return` keyword)
- Escopo de variáveis (local e global)
- Funções com múltiplos retornos

#### Definição e Criação de Funções

- Uma função é um bloco de código reutilizável que realiza uma tarefa específica. As funções ajudam a estruturar o código, evitando a repetição e tornando-o mais organizado e legível.
- Criação de Funções:
  - Para definir uma função em Python, utilizamos a palavra-chave def, seguida pelo nome da função e parênteses. Dentro dos parênteses, podemos passar parâmetros (opcional).

```
[] # Definindo uma função que imprime uma saudação
    def saudacao():
        print("Olá, bem-vindo!")

# Chamando a função
    saudacao()
```

#### Parâmetros, Argumentos e retorno de Valores

- Parâmetros e Argumentos:
  - o Parâmetros: São variáveis listadas dentro dos parênteses na definição da função. Eles funcionam como "espaços reservados" para os valores que a função espera receber.
  - Argumentos: São os valores reais passados para a função quando ela é chamada.
- Retorno de Valores:
  - Retorno (return keyword): A palavra-chave return é usada para retornar um valor da função para o código que a chamou.

#### Exemplos

```
# Função que soma dois números

def soma(a, b): # a e b são parâmetros

return a + b

# Chamando a função com argumentos

resultado = soma(3, 5)

print(resultado) # Saída: 8
```

**→** 

8

```
# Função que retorna o quadrado de um número
def quadrado(x):
    return x * x

valor = quadrado(4)
print(valor) # Saída: 16
```

## Escopo de variáveis

- Escopo Local: Variáveis definidas dentro de uma função só existem enquanto a função está sendo executada e não são acessíveis fora dela.
- Escopo Global: Variáveis definidas fora de qualquer função são globais e podem ser acessadas por qualquer parte do código.

```
x = 10 # Variável global
def minha funcao():
   x = 5 # Variável local
   print(x) # Saída: 5
minha funcao()
print(x) # Saida: 10
```

#### Funções com múltiplos retornos

 Uma função pode retornar mais de um valor ao mesmo tempo usando a palavra-chave return seguida de uma tupla.

```
[4] # Função que retorna a soma e a diferença de dois números
def operacoes(a, b):
    soma = a + b
    diferenca = a - b
    return soma, diferenca

# Capturando múltiplos retornos
resultado_soma, resultado_diferenca = operacoes(10, 4)
print(resultado_soma) # Saída: 14
print(resultado_diferenca) # Saída: 6
```



# Módulos em Python

#### Módulos em Python

- O que são módulos?
- Como criar um módulo em Python (arquivos `.py`)
- Importando módulos com `import`
- Usando funções e variáveis de um módulo
- Renomeando módulos e funções durante a importação (`as` keyword)

#### O que são e como criar um Módulo

- Um módulo em Python é um arquivo que contém definições e implementações de funções, classes, e variáveis. Módulos ajudam a organizar o código em partes menores e reutilizáveis.
- Um módulo é simplesmente um arquivo com a extensão .py que contém código Python. Este código pode incluir funções, classes, e variáveis.

```
# Conteúdo do meu_modulo.py
def saudacao(nome):
    return f"Olá, {nome}!"

pi = 3.14159
```

#### Importando Módulos

 Uso do import: Para usar um módulo em outro script, utilizamos a palavra-chave import seguida do nome do módulo.

```
[ ] # Importando o módulo
  import meu modulo

# Usando a função e variável do módulo
  mensagem = meu_modulo.saudacao("Alice")
  print(mensagem) # Saída: "Olá, Alice!"

print(meu_modulo.pi) # Saída: 3.14159
```

#### Usando funções e variáveis de um módulo

 Acessando componentes do módulo: Após importar, as funções e variáveis do módulo podem ser acessadas usando a notação de ponto (.).

Boas práticas: Organizar funcionalidades relacionadas em módulos faz o

código mais limpo e estruturado.

```
[ ] # Importando o módulo
  import meu modulo

# Usando a função e variável do módulo
  mensagem = meu_modulo.saudacao("Alice")
  print(mensagem) # Saída: "Olá, Alice!"

print(meu_modulo.pi) # Saída: 3.14159
```

#### Renomeando Módulo e Funções

 Uso do 'as': Às vezes, podemos desejar renomear um módulo para simplificar o acesso ou evitar conflitos de nomes. Usamos a palavra-chave 'as' para atribuir um alias ao módulo.

```
[ ] # Importando e renomeando o módulo
  import meu modulo as mm

# Usando o módulo com o alias
  print(mm.saudacao("Bob")) # Saída: "Olá, Bob!"
  print(mm.pi) # Saída: 3.14159
```

#### Renomeando Módulo e Funções

 Renomeando componentes específicos: Também podemos renomear funções ou variáveis individuais de um módulo durante a importação.

```
[ ] # Importando e renomeando uma função
  from meu modulo import saudacao as greet

# Usando a função renomeada
  print(greet("Charlie")) # Saída: "Olá, Charlie!"
```

# Módulos Built-in

#### Módulos Built-in

- Introdução aos módulos padrão de Python
- Exemplos práticos:
  - math` (operações matemáticas)
  - `random` (geração de números aleatórios)
  - `datetime` (trabalhando com datas e horas)
  - o `os` (interação com o sistema operacional)
  - o `sys` (argumentos de linha de comando e interação com o interpretador)
  - `re` (expressões regulares)

#### Módulos Built-in

- São bibliotecas padrão que vêm incluídas com a instalação do Python. Eles fornecem funcionalidades prontas para uso, eliminando a necessidade de reescrever código comum.
  - Vantagem: Esses módulos são otimizados e testados, oferecendo uma maneira eficiente de realizar operações comuns, desde cálculos matemáticos até manipulação de arquivos e datas.

```
[ ] import math
  resultado = math.sqrt(16)
  print(resultado) # Saída: 4.0
```

#### Módulos mais populares

- 'math' para operações matemáticas avançadas.
- 'random' para geração de números aleatórios.
- 'datetime' para manipulação de datas e horas.
- 'os' para interação com o sistema operacional.
- 'sys' para manipulação de argumentos da linha de comando e interação com o interpretador.
- 're' para operações com expressões regulares.

## Exemplos

[2, 4, 5, 3, 1]

```
# Gerando um número aleatório entre 1 e 10
numero_aleatorio = random.randint(1, 10)
print(numero_aleatorio)

# Embaralhando uma lista
lista = [1, 2, 3, 4, 5]
random.shuffle(lista)
print(lista)
```



# Calculando a raiz quadrada de um número
print(math.sqrt(25)) # Saída: 5.0

# Calculando o seno de um ângulo em radianos
print(math.sin(math.pi/2)) # Saída: 1.0



### Exemplos

```
[7] from datetime import datetime

# Obtendo a data e hora atual
agora = datetime.now()
print(agora)

# Formatando a data
print(agora.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S"))

2024-09-01 22:28:57.839108
01/09/2024 22:28:57
```

```
[9] import re

# Verificando se uma string contém um padrão específico
padrao = r'\d+' # Padrão para um ou mais dígitos
texto = 'Meu número é 1234'
resultado = re.search(padrao, texto)

if resultado:
    print(f"Encontrado: {resultado.group()}")
else:
    print("Nenhum número encontrado")
```



Encontrado: 1234

# Importação Específica

## Importação Específica

- Importação de funções e variáveis específicas (`from ... import ...')
- Importação de tudo de um módulo (`from ... import \*`)
- Cuidados ao usar `import \*` (poluição do namespace)

#### Importação específica em Python

 Em vez de importar todo um módulo, você pode importar apenas funções ou variáveis específicas que deseja usar.

```
[10] from math import sqrt, pi
     # Usando a função sqrt e a constante pi sem precisar do prefixo "math."
     raiz = sqrt(25)
     print(f"Raiz quadrada de 25: {raiz}") # Saída: 5.0
     print(f"Valor de pi: {pi}") # Saída: 3.141592653589793
     Raiz quadrada de 25: 5.0
     Valor de pi: 3.141592653589793
```

#### Boa prática:

 Use 'from ... import ...' quando precisar de apenas algumas funções ou variáveis de um módulo. Isso mantém seu código limpo e fácil de entender.

#### Importação de todo o módulo

 Em vez de importar todo um módulo, você pode importar apenas funções ou variáveis específicas que deseja usar.

```
[11] from math import *

# Agora você pode usar qualquer função ou variável do módulo
# math sem precisar do prefixo "math."
   resultado = sin(pi/2)
   print(f"Seno de pi/2: {resultado}") # Saída: 1.0

Seno de pi/2: 1.0
```

#### Cuidados

- Poluição do Namespace: Todas as funções e variáveis são importadas para o namespace atual, o que pode causar conflitos de nomes e tornar o código difícil de ler e depurar.
- Perda de Clareza: Não fica claro de onde vêm as funções e variáveis, o que pode dificultar a manutenção do código.
  - O Namespace (ou "espaço de nomes") em Python é um sistema que permite organizar e controlar o escopo e a acessibilidade dos nomes usados no programa, como nomes de variáveis, funções, classes, e módulos. Ele funciona como um contêiner que mapeia os nomes para os objetos correspondentes, garantindo que não haja conflitos entre nomes que podem aparecer em diferentes partes do código.

# Vamos praticar! Link



# Vamos exercitar! Link

