

Teste de Pensamento Computacional

Este teste foi desenvolvido por Prof. Dr. Marcos Roman Gonzales da Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED) e traduzido/adaptado pelos pesquisadores Rafael Marimon Boucinha e Christian Puhlmann Brackmann.

** Indica uma pergunta obrigatória*

Dados pessoais

Por favor, preencha os dados pessoais abaixo:

1. Nome *

2. Sobrenome *

3. Sexo *

Marcar apenas uma oval.

☐ Masculino

☐ Feminino

4. Idade *

5. Escolha a sua Turma *

Selecione sua turma na caixa abaixo

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Turma A - (Segunda 14h às 16h) e (Quarta das 16h às 18h)
- ☐ Turma B - (Terça 8h às 10h) e (Quinta das 10h às 12h)
- ☐ Turma C - (Terça 14h às 16h) e (Quinta das 16h às 18h)

INSTRUÇÕES

O teste é composto por 28 perguntas, distribuídas em 7 páginas com aproximadamente 4 perguntas em cada uma.

Todas as perguntas têm 4 alternativas de resposta (A, B, C e D) das quais só uma é correta.

A partir do início do teste, você dispõe de até 45 minutos para fazer o melhor que puder. Não é imprescindível que você responda a todas as perguntas.

Para trocar a página do teste, utilize os botões no final da página. Para ir à página seguinte, utilize o botão "Continuar". MUITO IMPORTANTE: após responder as perguntas ou acabar o tempo, você deve ir a última página e apertar no botão "Enviar" para que suas respostas sejam registradas.

Caso necessitar ampliar alguma pergunta, utilize o atalho "Control +" para chegar mais perto e "Control -" para diminuir o tamanho das imagens e textos.

Antes de começar o teste, vamos ver 3 exemplos para que lhe familiarize com o tipo de perguntas que vai encontrar, nas quais aparecerão os personagens que lhe apresentamos.

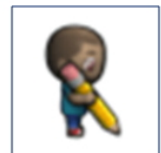
Bom teste!



'Pac-Man'



Fantasma



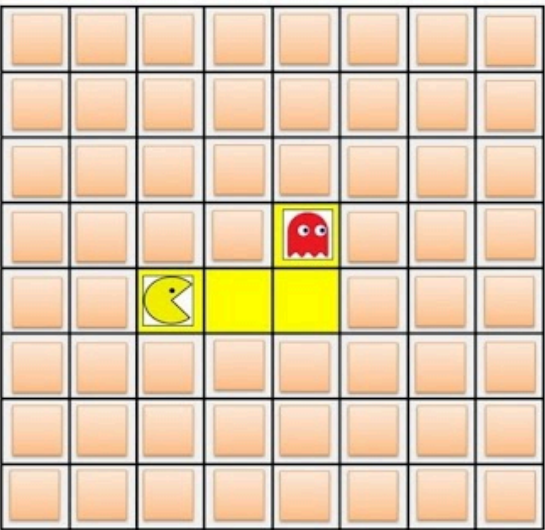
Artista

EXEMPLO I

Neste primeiro exemplo se pergunta quais são os comandos que levam o 'Pac-Man' até o fantasma pelo caminho indicado. Ou seja, levar 'Pac-Man' exatamente à caixa em que o fantasma está (sem passar, nem parar), e seguindo estritamente o caminho marcado em amarelo (sem sair e sem tocar nas paredes, representadas pelos quadrados laranja).

A alternativa correta neste exemplo é a B. Marque a alternativa correspondente abaixo.

Exemplo I

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> 	<p>Alternativa A</p> <p>→ → ↓</p> <hr/> <p>Alternativa B</p> <p>→ → ↑</p> <p style="text-align: right;">✓</p> <hr/> <p>Alternativa C</p> <p>→ ↑ ↑</p> <hr/> <p>Alternativa D</p> <p>→ ↓ ↓</p>
---	---

6. Exemplo I *

Marque a alternativa correta (neste exemplo, a alternativa correta é a letra B)

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

EXEMPLO II

Neste segundo exemplo, se pergunta de novo quais são os comandos que levam o 'Pac-Man' até o fantasma pelo caminho assinalado. Mas neste caso, as alternativas de resposta, em vez de ser flechas, são blocos que encaixam uns nos outros. Lembramos que a pergunta pede para levar o 'Pac-Man' EXATAMENTE a casa em que se encontra o fantasma (sem passar nem parar), e seguindo estritamente o caminho marcado em amarelo (sem sair e sem tocar nas paredes, representadas pelos quadrados laranja). A alternativa correta neste exemplo é a C. Marque a alternativa correspondente abaixo.

Exemplo II

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p>	<p>Alternativa A</p>	<p>Alternativa B</p>
	<p>Alternativa C</p>	<p>Alternativa D</p>

7. Exemplo II *

Marque a alternativa correta (neste exemplo, a alternativa correta é a letra C)


Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

EXEMPLO III

Neste terceiro exemplo se pergunta que comandos deve seguir o artista para desenhar a figura que aparece na tela. Ou seja, como deve MOVER o lápis para que se desenhe a figura. O comando MOVER empurra o lápis desenhando, enquanto que o comando SALTAR faz um alto ao artista sem desenhar. A seta cinza indica a direção do primeiro movimento da caneta. A alternativa correta neste exemplo é A. Marque a alternativa correspondente abaixo.

Exemplo III

<p>Qual sequência o artista deve seguir para desenhar a figura abaixo? O lado menor mede 50 pixels e o maior mede 100 pixels.</p> 	<p>Alternativa A</p> <p>avance por 50 pixels vire à esquerda por 90 graus avance por 100 pixels</p> <p>✓</p>	<p>Alternativa B</p> <p>avance por 50 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels</p>
	<p>Alternativa C</p> <p>avance por 100 pixels vire à esquerda por 90 graus avance por 50 pixels</p>	<p>Alternativa D</p> <p>avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 50 pixels</p>

8. Exemplo III *

Marque a alternativa correta (neste exemplo, a alternativa correta é a letra A)

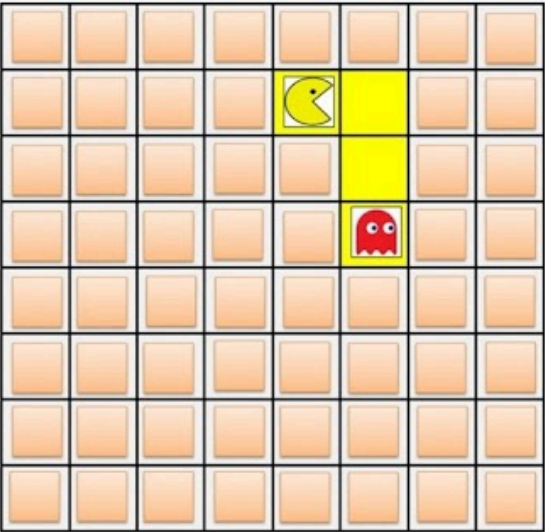




Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 1 - 4

Nesta página você encontrará as pergunta de 1 a 4

Pergunta 1

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> 	<p>Alternativa A</p>  <hr/> <p>Alternativa B</p>  <hr/> <p>Alternativa C</p>  <hr/> <p>Alternativa D</p> 
--	---


9. Pergunta 1

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 2

<p>Qual comando está faltando na sequência para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> <p>← ← ↑ ? → → →</p> 	<p>Alternativa A</p> <p>→</p> <p>Alternativa B</p> <p>←</p> <p>Alternativa C</p> <p>↑</p> <p>Alternativa D</p> <p>↓</p>
--	---

10. Pergunta 2

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 3

Para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado, qual passo da sequência está *incorreto*?

avance → Passo A

vire à esquerda 90° → Passo B

avance → Passo C

vire à esquerda 90° → Passo D

avance

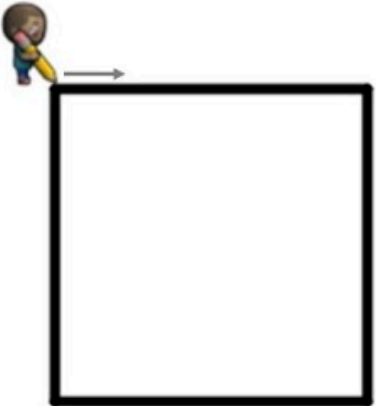
11. Pergunta 3

Marque o passo que está errado

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 4

<p>Qual sequência o artista deve seguir para desenhar o quadrado abaixo? Cada um dos lados mede 100 pixels.</p> 	<p>Alternativa A</p> <pre> avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels vire à esquerda por 90 graus avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels </pre>	<p>Alternativa B</p> <pre> avance por 25 pixels vire à direita por 90 graus avance por 25 pixels vire à esquerda por 90 graus avance por 25 pixels vire à direita por 90 graus avance por 25 pixels </pre>
	<p>Alternativa C</p> <pre> avance por 50 pixels vire à direita por 90 graus avance por 50 pixels vire à direita por 90 graus avance por 50 pixels vire à direita por 90 graus avance por 50 pixels </pre>	<p>Alternativa D</p> <pre> avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus avance por 100 pixels </pre>

12. Pergunta 4

Marque a alternativa correta:

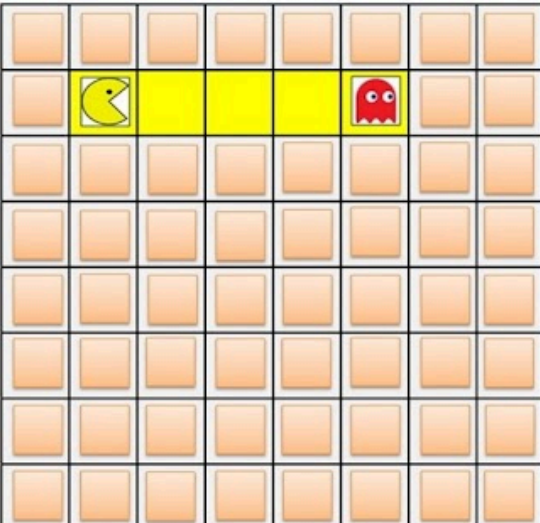




Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 5 - 8

Nesta página você encontrará as pergunta de 5 a 8

Pergunta 5

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> 	<p>Alternativa A</p> 	<p>Alternativa B</p> 
	<p>Alternativa C</p> 	<p>Alternativa D</p> 

13. Pergunta 5

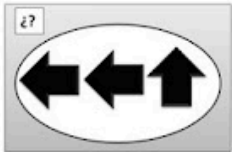
Marque a alternativa correta:

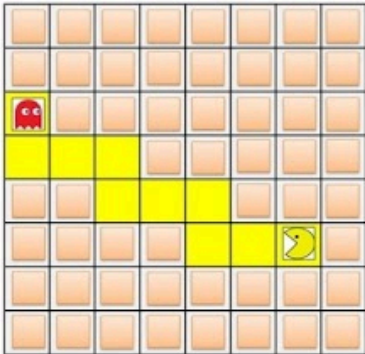
Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 6

Quantas vezes a sequência abaixo deve ser repetida para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?





Alternativa A

× 2

Alternativa B

× 1

Alternativa C

× 4

Alternativa D

× 3

14. Pergunta 6



Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 7

Para que o artista desenha uma vez o seguinte retângulo (50 pixels de largura e 100 pixels de altura), qual passo da sequência está *incorreto*?



15. Pergunta 7

Marque o passo que está errado

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 8

Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?

Alternativa A

```

  repita 4 vezes
  faça
    repita 3 vezes
    faça
      avance
    vire à direita 90°
  avance

```

Alternativa B

```

  repita 3 vezes
  faça
    repita 4 vezes
    faça
      avance
    vire à direita 90°
  avance

```

Alternativa C

```

  repita 3 vezes
  faça
    repita 4 vezes
    faça
      avance
    vire à direita 90°
  avance

```

Alternativa D

```

  repita 4 vezes
  faça
    avance
  repita 4 vezes
  faça
    vire à direita 90°
  avance

```

16. Pergunta 8

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 9 - 12

Nesta página você encontrará as pergunta de 9 a 12

Pergunta 9

Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?

Alternativa A

Repetir até chegar ao

Alternativa B

Repetir até chegar ao

Alternativa C

Repetir até chegar ao

Alternativa D

Repetir até chegar ao

17. Pergunta 9


Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 10

Qual bloco está faltando na sequência abaixo para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?

Repetir até chegar ao 

faça

vire à esquerda ↶

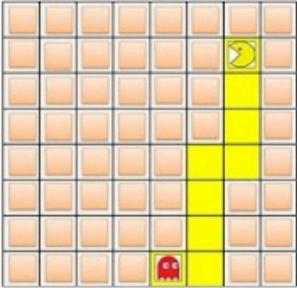
avance

??

avance

vire à direita ↷

avance



Alternativa A	Alternativa B
<div>vire à esquerda ↶</div>	<div>vire à direita ↷</div>
Alternativa C	Alternativa D
<div>avance</div>	Não falta nenhum bloco

18. Pergunta 10

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 11

Para que o "Pac-Man" chegue até o fantasma pelo caminho indicado, qual passo da sequência está *incorreto*?

Passo A

Passo B

Passo C

Passo D

19. Pergunta 11

Marque o passo que está errado:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 12

<p>Qual sequência o artista deve seguir para desenhar a escada que leva até a flor? Cada degrau sobe 30 pixels.</p> 	<p>Alternativa A</p> <pre> Repetir até a flor faça repita 4 vezes faça avance por 30 pixels vire à direita por 90 graus pule para a frente por 30 pixels </pre>	<p>Alternativa B</p> <pre> Repetir até a flor faça repita 4 vezes faça avance por 120 pixels vire à direita por 90 graus pule para a frente por 30 pixels </pre>
	<p>Alternativa C</p> <pre> Repetir até a flor faça repita 4 vezes faça avance por 30 pixels vire à direita por 90 graus pule para a frente por 210 pixels </pre>	<p>Alternativa D</p> <pre> Repetir até a flor faça repita 7 vezes faça avance por 30 pixels vire à direita por 90 graus pule para a frente por 30 pixels </pre>

20. Pergunta 12

Marque a alternativa correta:

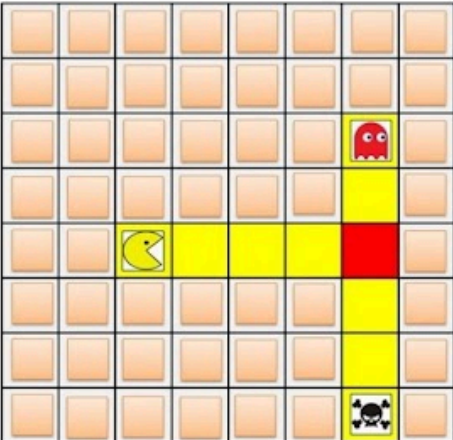
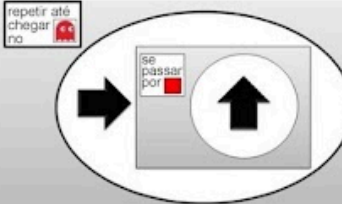
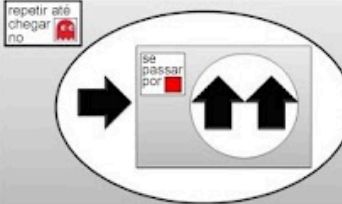
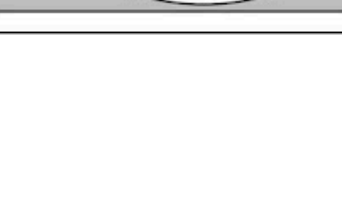
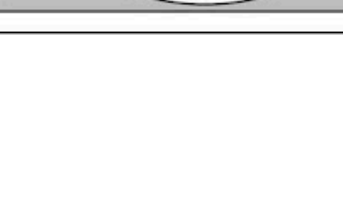
Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 13 - 16

Nesta página você encontrará as pergunta de 13 a 16

Pergunta 13

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> 	<p>Alternativa A</p> 	<p>Alternativa B</p> 
	<p>Alternativa C</p> 	<p>Alternativa D</p> 

21. Pergunta 13

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 14

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p>	<p>Alternativa A</p>	<p>Alternativa B</p>
	<p>Alternativa C</p>	<p>Alternativa D</p>

22. Pergunta 14

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 15

O que falta na seguinte sequência para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?

repetir até chegar no

se passar por ??

x3

Alternativa A

Alternativa B

Alternativa C

Alternativa D

Tanto a alternativa A como a alternativa C estão corretas

23. Pergunta 15

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 16

Para que o "Pac-Man" chegue até o fantasma pelo caminho indicado, qual passo da sequência está *incorreto*?

Sequência de passos:

- repita até (ícone de fantasma)
- faça
 - avance
 - Se houver caminho à esquerda ⤵ → Passo A
 - faça vire à esquerda ⤵ → Passo B
 - Se houver caminho à direita ⤵ → Passo C
 - faça avance → Passo D

24. Pergunta 16

Marque o passo que está errado:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 17 - 20

Nesta página você encontrará as pergunta de 17 a 20

Pergunta 17

Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?

Alternativa A

Alternativa B

Alternativa C

Alternativa D

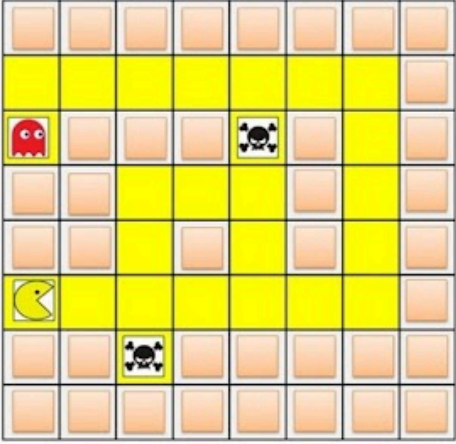




25. Pergunta 17

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 18

<p>Qual sequência leva o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?</p> 	<p>Alternativa A</p> 	<p>Alternativa B</p> 
	<p>Alternativa C</p> 	<p>Alternativa D</p> 

26. Pergunta 18

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 19

Para que o "Pac-Man" chegue até o fantasma pelo caminho indicado, qual passo da sequência está *incorreto*?

```

graph TD
    subgraph "Sequência de Passos"
        A[Passo A: Avance] --> B[Passo B: Se houver caminho à direita, vire à direita]
        B --> C[Passo C: Vire à esquerda]
        C --> D[Passo D: Vire à direita]
    end
  
```

Diagrama de fluxo de controle:

- repita até (ícone de fantasma)
- faça
 - se houver caminho à frente
 - faça avance → Passo A
 - se não
 - Se houver caminho à direita
 - faça vire à esquerda → Passo C
 - se não
 - vire à direita → Passo D

27. Pergunta 19

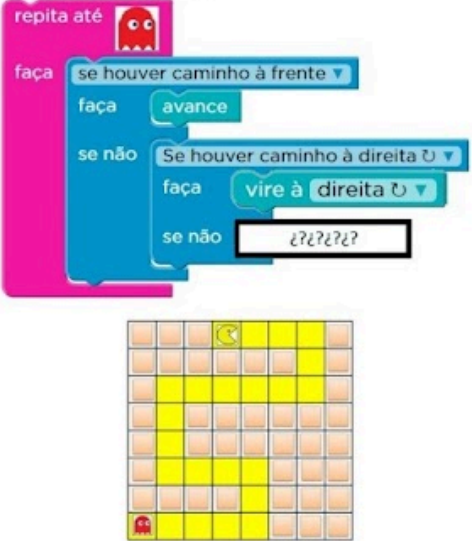
Marque a alternativa do passo errado:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 20

Qual bloco está faltando na sequência abaixo para levar o "Pac-Man" até o fantasma pelo caminho indicado?



The Scratch script is as follows:

```

    repita até 10 vezes
      faça
        se houver caminho à frente
          faça
            avance
        se não
          se houver caminho à direita
            faça
              vire à direita
          se não
            [?]
  
```

The maze grid shows Pac-Man starting at the bottom left and the ghost at the top right. The path is indicated by yellow squares.

Alternativa A avance	Alternativa B vire à direita
Alternativa C vire à esquerda	Alternativa D Não falta nenhum bloco

28. Pergunta 20

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

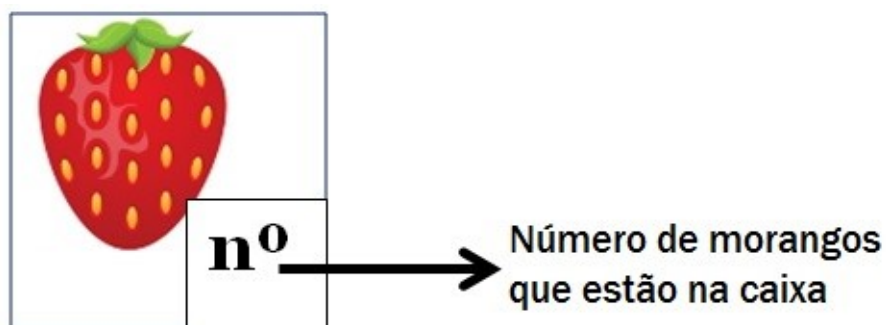
- ☐ A
☐ B
☐ C
☐ D

PERGUNTAS 21 - 24

Nesta página você encontrará as pergunta de 21 a 24

IMPORTANTE: LEIA COM ATENÇÃO

Neste conjunto de perguntas, aparece uma imagem com um "morango" em algumas caixas. O número que aparece na parte inferior direita da imagem indica quantos morangos há naquela caixa.



Pergunta 21

Qual sequência leva o "Pac-Man" pelo caminho indicado até os morangos e faz o "Pac-Man" comer o número de morangos indicado?

	<p>Alternativa A</p> <pre> enquanto houver caminho em frente faça avance repita 3 vezes faça coma 1 morango </pre>	<p>Alternativa B</p> <pre> enquanto houver caminho em frente faça avance repita 4 vezes faça coma 1 morango </pre>
	<p>Alternativa C</p> <pre> enquanto houver caminho em frente faça avance repita 5 vezes faça coma 1 morango </pre>	<p>Alternativa D</p> <pre> enquanto houver caminho em frente faça avance repita 3 vezes faça coma 1 morango </pre>

29. Pergunta 21

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 22

Qual sequência leva o "Pac-Man" pelo caminho indicado até os morangos e faz o "Pac-Man" comer o número de morangos indicado?

Alternativa A

```
enquanto houver caminho em frente
  faça
    repita 5 vezes
      faça avance
    repita 3 vezes
      faça coma 1 morango
```

Alternativa B

```
enquanto houver caminho em frente
  faça
    avance
    repita 3 vezes
      faça coma 1 morango
```

Alternativa C

```
enquanto houver caminho em frente
  faça
    repita 3 vezes
      faça avance
    repita 5 vezes
      faça coma 1 morango
```

Alternativa D

```
enquanto houver caminho em frente
  faça
    avance
  repita 3 vezes
    faça coma 1 morango
```

30. Pergunta 22

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 23

O que falta na seguinte sequência para que "Pac-Man" avance pelo caminho assinalado comendo o número de morangos indicados?

enquanto houver caminho em frente

faça

repita ??? vezes

faça

avance

se existe algum morango

faça

coma 1 morango

Alternativa A

1 vez

Alternativa B

2 vezes

Alternativa C

3 vezes

Alternativa D

5 vezes

31. Pergunta 23


Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 24

O que falta na seguinte sequência para que "Pac-Man" avance pelo caminho assinalado comendo o número de morangos indicados?



The image shows a Scratch script and a Pac-Man grid. The script starts with a 'when green flag clicked' event, followed by a 'forever' loop containing: 'move 1 step', 'if there is a strawberry, then do: move 1 step', and 'eat 1 strawberry'. The grid is a 10x10 grid with Pac-Man at (2,2) and strawberries at (2,3) and (5,3). The path is marked by yellow cells: (2,2), (2,3), (3,3), (4,3), (5,3), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6), (6,7), (6,8), (6,9), (6,10), (7,10), (7,9), (7,8), (7,7), (7,6), (7,5), (7,4), (7,3), (7,2), (7,1), (8,1), (8,2), (8,3), (8,4), (8,5), (8,6), (8,7), (8,8), (8,9), (8,10), (9,10), (9,9), (9,8), (9,7), (9,6), (9,5), (9,4), (9,3), (9,2), (9,1), (10,1), (10,2), (10,3), (10,4), (10,5), (10,6), (10,7), (10,8), (10,9), (10,10).

Alternativa A

enquanto houver caminho em frente

Alternativa B

enquanto não houver caminho em frente

Alternativa C

enquanto houver morangos

Alternativa D

enquanto não houver morangos

32. Pergunta 24

Marque a alternativa correta:

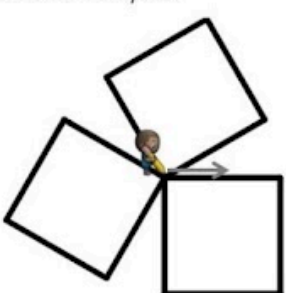
Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

PERGUNTAS 25 - 28

Nesta página você encontrará as pergunta de 25 a 28. Não esqueça de clicar no botão "ENVIAR" no final da página quando terminar.

Pergunta 25

<p>Se temos o seguinte conjunto de instruções, que chamamos de "my function", e que desenha um quadrado de 100 pixels de lado.</p> <div data-bbox="287 246 638 425"> <p>Função</p> <pre> my function repetir 4 vezes faça avance por 100 pixels vire à direita por 90 graus </pre> </div> <p>Qual sequência o artista deve seguir para desenhar a seguinte figura? Cada um dos lados mede 100 pixels.</p> 	<p>Alternativa A</p> <pre> repetir 3 vezes faça my function vire à direita por 120 graus </pre>	<p>Alternativa B</p> <pre> repetir 3 vezes faça my function vire à direita por 120 graus </pre>
	<p>Alternativa C</p> <pre> repetir 4 vezes faça my function vire à direita por 90 graus </pre>	<p>Alternativa D</p> <pre> repetir 4 vezes faça my function vire à direita por 90 graus </pre>

33. Pergunta 25

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 26

Se temos o seguinte conjunto de instruções, que chamamos de "my function", e que desenha um triângulo de 50 pixels de lado:

Função

my function

repetir 3 vezes

faça

avance por 50 pixels

vire à esquerda por 120 graus


O que falta na seguinte sequência para que o artista desene a seguinte figura? Cada um dos lados de cada triângulo mede 50 pixels.

repetir ??? vezes

faça

my function

pule para a frente por 50 pixels



Alternativa A	Alternativa B
15	5
Alternativa C	Alternativa D
4	3

34. Pergunta 26

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 27

Se temos o seguinte conjunto de instruções, que chamamos de "get 5":

Função

```

get 5
  repita 5 vezes
    faça
      coma 1 morango
        
```

Qual sequência leva o "Pac-Man" pelo caminho indicado e faz com ele coma o número de morangos correspondentes?

Alternativa A

```

avance
vire à direita 90
repita 3 vezes
  faça
    avance
    get 5
        
```

Alternativa B

```

avance
vire à direita 90
repita 3 vezes
  faça
    get 5
  avance
        
```

Alternativa C

```

avance
vire à direita 90
repita 5 vezes
  faça
    avance
    get 5
        
```

Alternativa D

```

avance
vire à direita 90
repita 5 vezes
  faça
    get 5
  avance
        
```

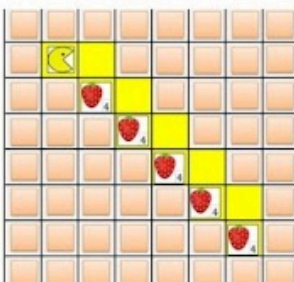
35. Pergunta 27

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

Pergunta 28

<p>Se temos a seguinte sequência de instruções que chamamos de "move and get 4":</p> <div data-bbox="446 224 670 470"> <p>Função</p> <pre> move and get 4 avance vire à direita 90 avance repita 4 vezes faça obtenha néctar vire à esquerda 90 </pre> </div> <p>O que falta na seguinte sequência para levar o "Pac-Man" pelo caminho indicado comendo todos os morangos?</p>	<p>Alternativa A</p> <p>3</p>	<p>Alternativa B</p> <p>4</p>
<div data-bbox="239 672 574 784"> <pre> repetir ??? vezes faça move and get 4 </pre> </div> 	<p>Alternativa C</p> <p>5</p>	<p>Alternativa D</p> <p>6</p>

36. Pergunta 28

Marque a alternativa correta:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D

AUTO-AVALIAÇÃO

Por favor, responda as duas breves perguntas de auto-avaliação de maneira sincera. Logo após, clique em "ENVIAR" para finalizar o teste e para que suas respostas sejam guardadas.

37. De 0 a 10, como você acha que tenha se saído no teste? *

Marcar apenas uma oval.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pés: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Excelente

38. De 0 a 10, qual sua familiaridade com os computadores? *

Marcar apenas uma oval.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Pés:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Excelente

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

