**Aplicatie E-learning** 

Nistor Ioan-Gabriel

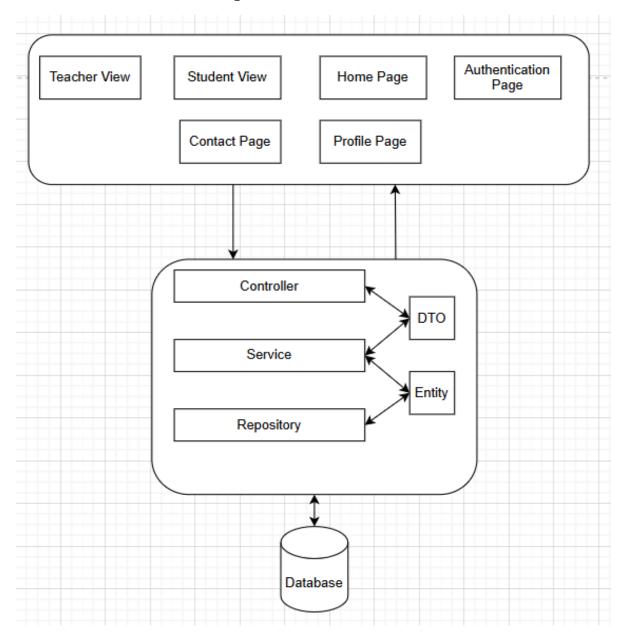
Grupa: 4

## Cuprins

## Contents

1.	Arhitectura Conceptuala	3
2.	Arhitectura Tehnica si tehnologii	4
3.	Modelul de date	5
4.	API-uri între Backend și Frontend	7
5.	Mockups	8

## 1. Arhitectura Conceptuala



Aplicația e-learning este organizată pe trei niveluri esențiale: frontend, backend și bază de date.

• **Frontend-ul**, construit cu React, oferă o interfață intuitivă și responsive, permițând utilizatorilor să navigheze și să interacționeze cu platforma. Comunicarea cu backend-ul se realizează prin API REST.

- Backend-ul, dezvoltat cu Node.js şi Express, urmează arhitectura Service-Repository-Controller, asigurând separarea clară a responsabilităților. Controller-ul gestionează request-urile, Service-ul procesează logica aplicației, iar Repository-ul interacționează cu baza de date. DTO-urile sunt utilizate pentru conversia datelor şi protecția modelelor interne.
- Baza de date, implementată cu MongoDB, permite stocarea și gestionarea eficientă a informațiilor despre utilizatori, cursuri și înrolări.

Această arhitectură modulară oferă scalabilitate, mentenanță ușoară și o experiență optimă pentru utilizatori.

## 2. Arhitectura Tehnica si tehnologii

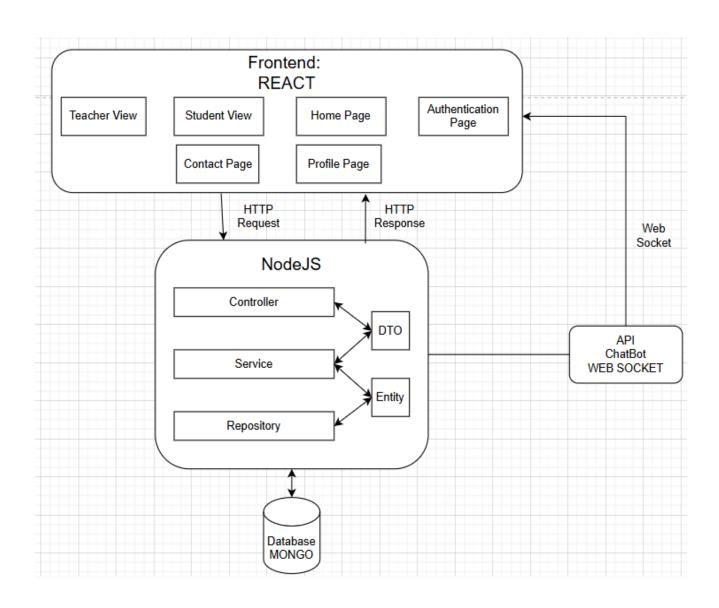


Diagrama prezintă arhitectura tehnică a unei aplicații e-learning, utilizând mai multe tehnologii moderne pentru eficiență și scalabilitate.

#### Frontend - React

• **React** este utilizat pentru dezvoltarea interfeței, oferind o experiență dinamică și responsive. Comunicarea cu backend-ul se face prin **HTTP Request/Response**, folosind API REST.

#### Backend - Node.js cu Express

- **Node.js** este un runtime JavaScript pentru servere, asigurând performanță și scalabilitate. **Express.js** este un framework minimalist pentru Node.js, utilizat pentru gestionarea rutelor și request-urilor HTTP.
- Backend-ul urmează arhitectura **Service-Repository-Controller** pentru separarea logică a aplicației:
  - o **Controller**: Primește request-urile din frontend și apelează serviciile corespunzătoare.
  - o **Service**: Conține logica de business și gestionează datele.
  - o Repository: Interacționează direct cu baza de date.

#### Baza de date – MongoDB

• **MongoDB** este o bază de date NoSQL, flexibilă și scalabilă, potrivită pentru aplicații moderne. Stochează datele în format JSON/BSON, facilitând integrarea cu Node.js.

#### WebSockets - API ChatBot

- **WebSocket** este utilizat pentru comunicarea bidirecțională în timp real între frontend și API-ul chatbotului.
- Acest protocol reduce latența și optimizează interacțiunea utilizatorului cu chatbotul.

Această arhitectură modulară și tehnologiile alese asigură **performanță**, **scalabilitate și mentenanță ușoară**.

#### 3. Modelul de date

Modelul de date al platformei e-learning include următoarele entități principale:

#### 1. Utilizatori

- o ID
- o Nume
- o Email (unic)
- Parolă
- o Rol (Student/Profesor)
- o Limba preferată

#### 2. Cursuri

- o ID (cheie primară, auto-increment)
- o Titlu
- o Descriere
- o Domeniu de interes
- o Data start
- Data final
- o Număr de ședințe
- Cost
- o Număr locuri disponibile
- o Limbile disponibile
- ID Profesor

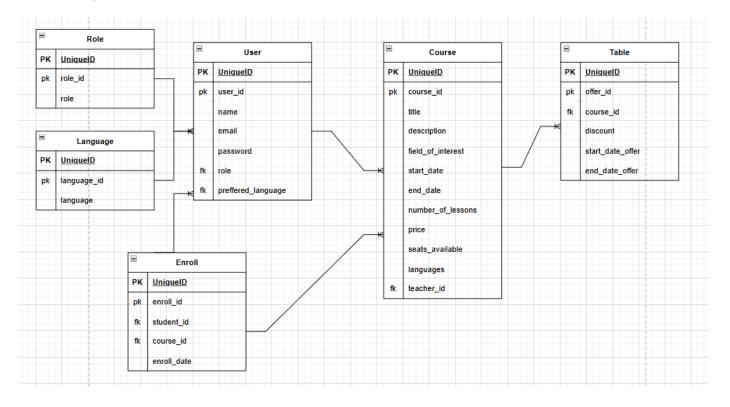
#### 3. Înrolări

- o ID (cheie primară, auto-increment)
- o ID Student (cheie străină către Utilizatori)
- o ID Curs (cheie străină către Cursuri)
- Data înrolării

#### 4. Oferte

- o ID (cheie primară, auto-increment)
- o ID Curs (cheie străină către Cursuri)
- o Discount (%)

- Dată început ofertă
- o Dată final ofertă



## 4. API-uri între Backend și Frontend

#### 1. Autentificare și Gestionare Utilizatori

- o POST /api/register Înregistrare utilizator
- o POST /api/login Autentificare utilizator
- o GET /api/user Obținerea datelor utilizatorului logat

#### 2. Gestionare Cursuri

- o GET /api/courses Obținerea listei de cursuri
- o GET /api/courses/{id} Detalii despre un curs specific
- o POST /api/courses Adăugare curs (profesor)
- o PUT /api/courses/{id} Editare curs (profesor)
- DELETE /api/courses/{id} Stergere curs (profesor)

#### 3. Filtrare și Căutare Cursuri

- GET /api/courses?start\_date=YYYY-MM-DD&end\_date=YYYY-MM-DD&fieldOfInterest=IT Filtrare cursuri după interval de date și domeniu de interes
- GET /api/courses/search?query=web development Căutare cursuri după cuvintecheie

#### 4. Înrolare Studenți

- o POST /api/enrollments Înrolare la un curs
- GET /api/enrollments/{user\_id} Obţinerea cursurilor la care este înscris un student

#### 5. Gestionare Oferte

- o GET /api/offers Lista ofertelor disponibile
- o POST /api/offers Adăugare ofertă nouă (profesor/admin)
- o DELETE /api/offers/{id} Ştergere ofertă

#### 6. Statistici și Calendar Profesori

- $\circ \quad GET\ /api/statistics/\{course\_id\} \ \ Statistici\ despre\ participarea\ la\ un\ curs$
- o GET /api/calendar/{professor id} Calendarul înrolărilor pentru profesor

#### 7. AI Chatbot

o POST /api/chatbot - Trimite o întrebare și primește un răspuns

## 5. Mockups

Mai jos sunt mockupu-urile realizate in platforma Figma. Fiecare imagine reprezinta o pagina a aplicatiei.

#### HomePage logged out



Learn







# Learn with us! Here is the list of courses















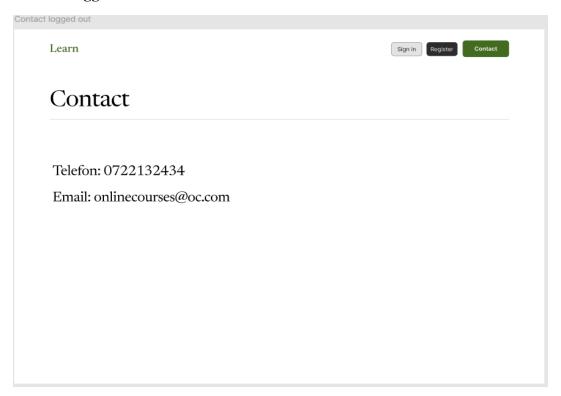


HOW COURSES CAN BE TAKEN

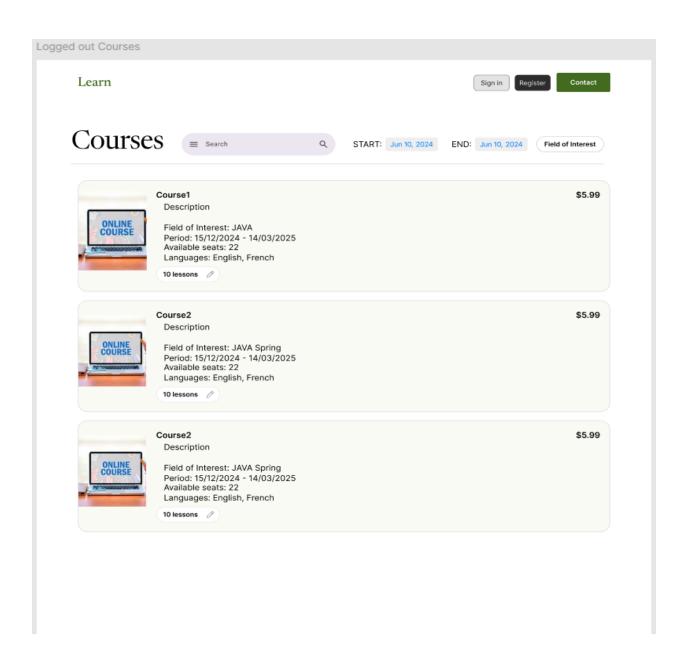
On our e-learning platform, courses can be accessed and completed in a structured and user-friendly way:

- 1. Course Structure
  - Each course is divided into modules and lessons, allowing students to progress step by step.
- 2. Self-Paced or Scheduled Learning
  - Courses can be self-paced, meaning students can go through the content at their convenience.
- 3. Progress Tracking
  - . Students can track their progress through a progress bar or a dashboard.
  - Completed lessons are marked automatically, and users can resume where they left off.

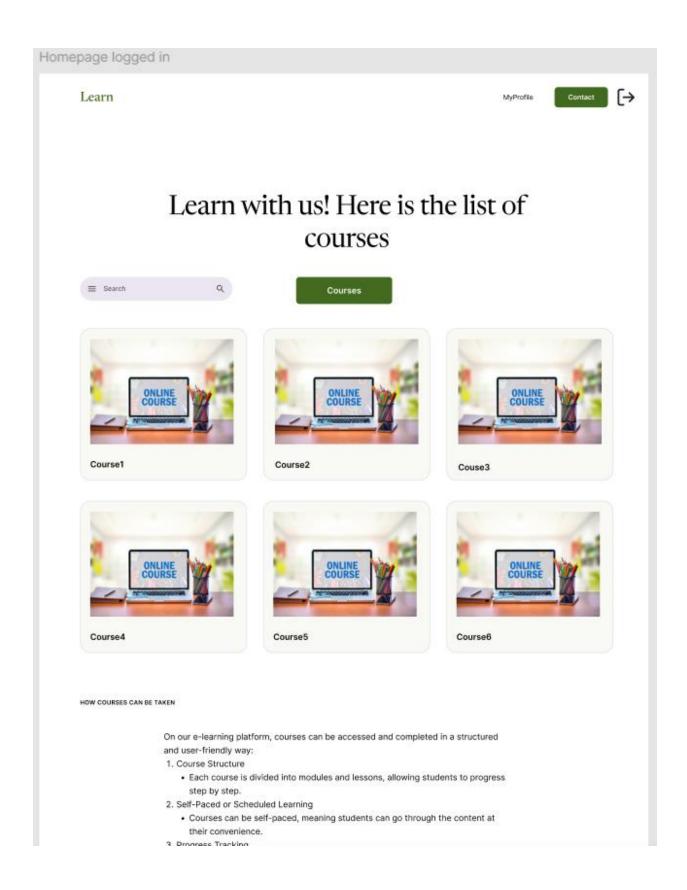
## **Contact logged out**

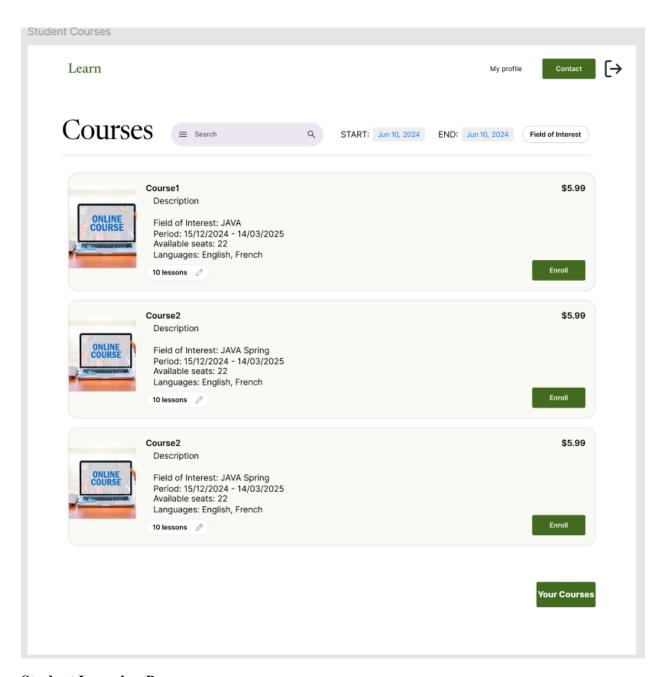


**Courses Logged Out** 

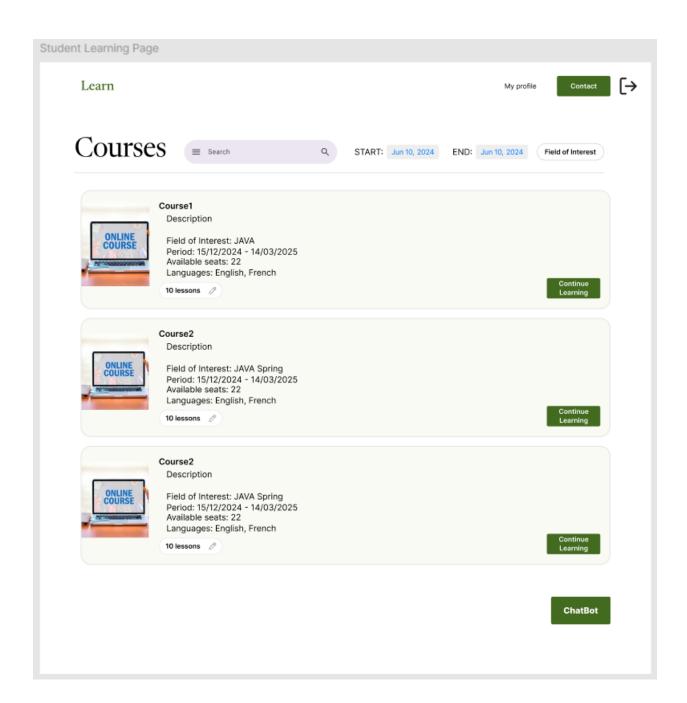


Home Page Logged In





**Student Learning Page** 



#### **Admin Courses**

