# معرفی درس آمادگی برای مسابقات برنامهنویسی

این مستند درس «آمادگی برای مسابقات برنامهنویسی» را معرفی می کند. در این درس موضوعهای زیر مطرح می شوند (این فهرست به روز می شود).

| ساختمانهای داده |                              |
|-----------------|------------------------------|
| [٣]             | یافتن کمینهی بازه (RMQ)      |
| [4,0]           | کمارتفاع ترین جد مشترک (LCA) |
| [۶,٧]           | درخت Segment و Fenwick       |
| [۱] فصل ۲۱      | ساختمان داده ی Union-find    |

| الگوريتمهاي جستجوي رشته          |                |
|----------------------------------|----------------|
| ٣٢.۴ [۱] بخش                     | الگوريتم KMP   |
| ی پسوندی (Suffix Arrays)         | درخت و آرایهها |
| ل درهمسازی و الگوریتم Rabin-Karp | استفاده از جدو |

| مباحثى از الگوريتمها گراف |   |
|---------------------------|---|
| [٨]                       | تور اویلری (Eulerian Tour)                      |
| [۱] بخش ۲۲.۴              | مرتبسازی Topological                            |
| [١] فصل ٢۶                | شار بیشینه، برش کمینه، تطابق گراف، مسیرهای مجزا |
|                           | شار با هزینهی کمینه                             |

### مباحثی از برنامهریزی پویا مثل زیرمجموعهای (Subset DP)

#### مباحثى از هندسهى محاسباتي مثل الكوريتمهاي Sweeping

#### بازیهای Nim

#### الگوریتمهای ریاضی و جبری

مثل حل دستگاه معادلات خطی

## ارزشیابی

ارزشیابی در این درس با توجه به تمرینها و آزمونها انجام می شود. ارزش پاسخ تمرینها با توجه به درستی، شیوه ی ارائه و زمان ارائه تعیین می شود. تمرینها باید توسط خود دانشجو پاسخ داده شوند، اگر چه دانشجویان می توانند در مورد تمرینها بحث کنند. به تمرینهایی که با هم شباهت زیادی داشته باشند نمرهای تعلق نمی گیرد. تمرینهایی که به صورت عملی تحویل داده شوند ارزش دو برابر خواهند داشت. همچنین، تمرینهایی که در مهلت تعیین شده تحویل داده نشوند (حداکثر دو هفته) نمره کمتری خواهند داشت.

در آزمونهای میانی و پایانی سؤالها به سه دسته تقسیم می شوند. الف) برخی از سؤالهای آزمون مستقیما در مورد الگوریتمهای مطرح شده در کلاس هستند: بیان الگوریتم، اجرای آنها روی دادههای نمونه و تحلیل آنها. ب) در برخی از سؤالها لازم است الگوریتمی ارائه شود که از الگوریتمها و ساختمانهای داده ی مطرح شده استفاده می کند. ج) در برخی از سؤالها لازم است الگوریتمی ارائه شود که از تکنیکها و ایدههای به کار رفته در الگوریتمهای مطرح شده استفاده می کند.

- 1. T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein, *Introduction to Algorithms, Third Edition*, The MIT Press (2009).
- 2. U. Manber, G. Myers, "Suffix arrays: a new method for on-line string searches," pp. 319–327 in *ACM-SIAM Symposium on Discrete algorithms*, Society for Industrial and Applied Mathematics (1990).
- 3. A. Chen, *The Range Query Problem*, https://activities.tjhsst.edu/sct/lectures/1112/rquery102811.pdf (Date Accessed Mar. 2017).
- 4. L. Wang, *LCA and* 2<sup>n</sup> *Jump Pointers*, https://activities.tjhsst.edu/sct/lectures/1617/2016-10-21\_LCA\_and\_2\_n\_Jump\_Pointers.pdf (Date Accessed Mar. 2017).
- 5. Range Minimum Query and Lowest Common Ancestor, https://www.topcoder.com/community/data-science/data-science-tutorials/range-minimum-query-and-lowest-common-ancestor/ (Date Accessed Mar. 2017).
- 6. C. Zhao, *Segment Trees*, https://activities.tjhsst.edu/sct/lectures/1617/2016-10-28\_Segment\_Trees.pdf (Date Accessed Mar. 2017).
- 7. Segment tree, http://wcipeg.com/wiki/Segment\_tree (Date Accessed Mar. 2017).
- 8. K. Geng, *Eulerian Tours*, https://activities.tjhsst.edu/sct/lectures/1617/2017-03-31\_Eulerian\_Tours.pdf (Date Accessed Mar. 2017).