شماره ی صفحه: مقدمه ای بر مسابقات برنامه نویسی نام درس: مقدمه ای بر مسابقات برنامه نویسی نام مدرس: دکتر غلامی رودی نیمسال: دوم سال تحصیلی ۹۸–۱۳۹۷ زمان پاسخگویی: هشتاد دقیقه



نام و نام خانوادگی دانشجو: شمارهی دانشجویی: رشتهی تحصیلی:

شرایط: تشریحی، جزوه بسته، ماشین حساب غیر مجاز

- ۱- درستی گزارههای زیر را با دلیل مشخص کنید. بدون توضیح خوب، نمرهای به جواب یک قسمت تخصیص نمییابد (برای گزارههای هه نادرست مثال نقض بیاورید یا بیان کنید با چه تغییری در قسمت اصلی گزاره برقرار خواهند شد).
 - ۱.۱ برای یافتن کوتاه ترین مسیر بین دو رأس در یک گراف جهت دار بدون دور منفی، می توان قدر مطلق وزن منفی ترین یال را به وزن همه ی یال ها اضافه کرد و سپس از الگوریتم دایکسترا استفاده نمود.
 - ۲.۱ اگر سه واحد به ظرفیت همهی یالهای یک شبکهی شار اضافه شود، جریان شار بیشینه سه واحد افزایش مییابد.
 - ۳.۱ اگر هزینهی همهی یالهای یک شبکهی شار با ثابت سه ضرب شود، هزینهی شار بیشینه با هزینه ی کمینه سه برابر می شود ولی مقدار جریان آن ثابت می ماند.
 - ۴.۱ در بازی سنگها، اگر هر بازیکن در نوبت خودش دو یا سه سنگ را بتواند بردارد و ده سنگ موجود باشند، نفر اول میتواند به شکلی بازی کند که حتما برنده باشد.
 - ازیک برای همهی زیررشتههای با طول k ازیک بردشی (Rolling Hash) برای همهی زیررشتههای با طول k ازیک بیچیدگی زمانی محاسبه مقداریک تابع درهمسازی گردشی (Rolling Hash) برای همه مقداریک تابع درهمسازی می با طول O(nk) برابر O(nk) است.
 - ۶.۱ در حل چهار معادلهی خطی با چهار مجهول با روش پایین مثلثی کردن ماتریس ضرایب، ابتدا سه خانه در سطر اول، سپس دو خانه در سطر دوم و در پایان یک خانه از سطر سوم صفر می شود.
 - ۷.۱ در الگوریتم خط جاروب برای یافتن تقاطع n پاره خط افقی و عمودی، اگر فقط یک پاره خط افقی باشد، پیچیدگی زمانی یافتن تقاطع این پاره خطها (بدون در نظر گرفتن پیچیدگی زمانی مرتبسازی اولیه) O(n) خواهد بود.
- ۲- در الگوریتم ساختن آرایهی پسوندی برای یک رشته به طول نه، فرض کنید در مرحلهی دوم (پس از مرتب سازی با تـوجه به دو حرف اول) دو سطل موجود باشند. در سطل اول به ترتیب پسوندهای سه، یک، دو و هفت و در سطل دوم به ترتیب پسوندهای نه، پنج، هشت، چهار و شش قرار داشته باشند. سطلها و ترتیب آنها را در پایان گام سوم الگوریتم مشخص کنید.
- ۳- درخت سگمنت را برای بازه های (۲,۸)، (۳,۵) و (۴,۷) بسازید و مشخص کنید که برای پرسش ۶ چه رأسهایی از درخت پیمایش می شوند و چه بازه هایی به عنوان خروجی چاپ می شوند.
- ۴- اعدادیک تا بیست روی تخته نوشته شده اند و دو نفر به نوبت بازی می کنند. هر نفر در نوبت خود دو، سه یا چهار عدد فرد موجود روی تخته در پاک می کنند و مجموع آنها را روی تخته مینویسد. بازنده کسی است که نتواند حرکتی انجام دهد (کمتر از دو عدد فرد در تخته موجود باشد). با دلیل (به کمک جدول وضعیت بازی) مشخص کنید کدام بازیکن استراتژی برد دارد.