تمرینهای درس پردازش موازی

در هر یک از این دستهها از هر رنگ فقط به یک مسئله پاسخ دهید.

دستهی اول: آشنایی با پی-رم

این تمرین تا تاریخ ۹۹/۲/۲۰ قابل انجام است.

- الگوریتمی کارا برای PRAM برای محاسبه ی ترانهاده ی یک ماتریس ارائه دهید. پیچیدگی زمانی، کار و هزینه ی این الگوریتم را محاسبه کنید.
 - تمرین ۴-۴ از کتاب میلر و باکسر (تمرین چهارم از فصل چهارم).
- عدد x به عنوان ورودی داده می شود. الگوریتمی بهینه با پیچیدگی زمانی $O(\log n)$ برای EREW PRAM ارائه دهید که p(i) عدد p(i) عنصر به شکلی مقدار دهی کند که p(i) برابر p(i) برابر p(i) باشد.

دستهی دوم: آشنایی با مدل شبکه

این تمرین تا تاریخ ۹۹/۲/۲۰ قابل انجام است.

- الگوریتمی برای عمل داده پراکنی در مش ارائه دهید.
- الگوریتمی برای عمل ترانهاده در آرایهی خطی ارائه دهید.
- نشان دهید چگونه می توان یک مش با ابعاد $\Upsilon^{n/\tau} \times \Upsilon^{n/\tau}$ را در یک ابرمکعب با Υ^n رأس جای داد به صورتی که ازدحام و کشیدگی یک باشد.
 - تمرین ۴-۲ از کتاب میلر و باکسر (تمرین دوم از فصل چهارم).
 - تمرین ۴-۳ از کتاب میلر و باکسر.
 - تمرین ۴-۸ از کتاب میلر و باکسر.

دستهی سوم: درخت متوازن

این تمرین تا تاریخ ۹۹/۲/۲۰ قابل انجام است.

- O(n) و کار $O(\log n)$ و کار $O(\log n$

- مطابق با ترتیب ورودی باشند.
- آرایه ی A شامل n عدد است. عدد x به عنوان ورودی داده می شود. چگونه می توان با زمان $O(\log n)$ و به صورت بهینه در A تعداد اعداد کوچک تر از x در آرایه ی A را محاسبه کرد.
- CRCW و EREW PRAM و در مسئله ی قبل، فرض کنید آرایه ی A مرتب شده باشد. الگوریتمهای موازی سریعی برای EREW PRAM و PRAM PRAM و PRAM ارائه دهید که با کار o(n) (تابع o کوچک) تعداد عناصر کوچکتر از x را بیابند.

دستهی چهارم: تکنیک پرش اشاره گر

این تمرین تا تاریخ ۹۹/۲/۳۰ قابل انجام است.

- تمرین ۱-۸ از کتاب میلر و باکسر (تمرین اول از فصل هشتم).
 - تمرین Λ ۲ از کتاب میلر و باکسر.
 - تمرین ۸-۳ از کتاب میلر و باکسر.
 - تمرین ۸-۴ از کتاب میلر و باکسر.

دستهی پنجم: بیشتر در مورد یی-رم

این تمرین تا تاریخ ۹۹/۳/۱۷ قابل انجام است.

- Common حالت CRCW PRAM رایه O(1) برای CRCW PRAM حالت الگوریتمی با پیچیدگی زمانی O(1) برای $O(n^7)$ مکان اولین رخداد یک در آرایه را بیابد.
- Common حالت CRCW PRAM رایه O(1) برای O(1) برای CRCW PRAM حالت الگوریتمی با پیچیدگی زمانی O(1) برای O(n) مکان اولین رخداد یک در آرایه را بیابد. راهنمایی: ابتدا اعداد را به دستههای با اندازه ی O(n) مکان اولین رخداد یک در آرایه را بیابد. راهنمایی: ابتدا اعداد را به دستههای با اندازه ی O(n) مکان تقسیم کنید و تشخیص دهید در چه گروهی اولین عدد یک قرار دارد. سپس تشخیص دهید در اولین گروه شامل یک، چه عنصری اولین یک هست.
- آرایه ی A شامل n عنصر صحیح از یک تا k و مرتب شده است. الگوریتمی برای EREW PRAM ارائه دهید که با کار O(n) و زمان O(n) آرایه ی O(n) بندیس مقدار دهی کند به صورتی که O(n) اندیس اولین رخداد O(n) آرایه ی O(n) آرایه ی O(n) آرایه ی کند به صورتی که O(n) آرایه ی O(n) آرایه ی O(n) آرایه ی کند به صورتی که را نشان دهد.