پنجشنبهی صفرم

اولین روز رقابت بینظیر پنجشنبههای سخت، با مسئلهای که در این مستند معرفی می شود آغاز می گردد. یکی از اهداف اصلی رقابت امروز، آشنایی با این رقابت، شیوه ی ارسال راه حلهای پیشنهادی و نمایش نتایج آنها می باشد. اعضای تیم فنی رقابت پنجشنبههای سخت، برای شما بهترین لحظات و پیروزی را در این رقابت آرزو می کنند.

سرور پنجشنبهها	عنوان مسئله
ct00	شناسەي مسئلە
۲ از ۹	سختى مسئله
ساعت ۱۰ ۱۳۹۵/۶/۲۵	زمان شروع
ساعت ۱۴ ۱۳۹۵/۶/۲۵	زمان پایان

مسئله: سرور پنجشنبهها

برای بیشتر اعضای تیم فنی صد و یک نفری رقابت پنج شنبه های سخت، روزهای اخیر، روزهایی پر تکاپو، هیجان و اضطراب هستند. از بین تصمیمات مهمی که برای این رقابت تاریخی باید بگیرند، مکان سرور اهمیت ویژه ای دارد. گزینه های زیادی برای مکان سرور وجود دارند و تلاش برای انتخاب یکی از آنها تا به حال به نتیجه نرسیده است. پس از روزها بررسی این سرورها و مقایسه ی آنها، اعضای محترم این تیم از رسیدن به یک انتخاب واحد کاملا ناامید شده بودند که ناگهان آقای دال (حرف اول نام یکی از اعضای محترم این تیم) راهکار هوشمندانه ای پیشنهاد داد. به دلیل ارائه ی چنین راهکار بینقصی، سایر اعضای تیم فنی پنج شنبه های سخت بارها از دال به صورت رسمی قدردانی کردند و مسئولیت اجرای این راهکار را نیز به خود او واگذار نمودند.

راهکار دال به این شرح است که از تعداد زیادی از افرادی که برای شرکت در این رقابت ابراز آمادگی کردهاند، نظر سنجی شود. هر یک از این افراد یک سرور را به عنوان بهترین سرور و یکی را به عنوان بدترین سرور انتخاب کنند. در نهایت، از بین سرورهایی که بیشتر به عنوان بهترین انتخاب شده اند، سروری انتخاب شود که کمتر به عنوان بدترین انتخاب شده باشند، سروری که شمارهی عنوان بدترین انتخاب شده باشند، سروری که شماره کمتری دارد انتخاب گردد.

دال نتایج نظر سنجی را جمع آوری کرده است. با نوشتین برنامهای، به او در محاسبه ی بهتریین سرور کمک کنید. الگوی برنامه ی ورودی به این صورت است: ورودی با دو عدد شروع می شود؛ عدد اول، تعداد افراد شرکت کننده در نظر سنجی را نشان می دهد (حداکثر یک میلیون) و عدد دوم تعداد سرورها را بیان می کند (حداکثر یک میلیارد). سپس، به ازای هر یک از افراد شرکت کننده در نظر سنجی، دو عدد چاپ می گردد؛ عدد اول بهترین سرور و عدد دوم بدترین سرور از دید آن فرد را نشان می دهد. شماره ی سرورها از صفر شروع می شوند. خروجی برنامه ی شما باید یک عدد باشد که شماره ی بهترین سرور را نشان می هد.

نمونههای ورودی و خروجی

در نمونه ی زیر دو سرور وجود دارند و چهار نفر در نظرسنجی شرکت کرده اند. سرور صفرم یک بار به عنوان بهترین و سه بار به عنوان بدترین انتخاب شده اند. بنابرایین بهترین انتخاب، سرور شماره ی یک می باشد.

ورودی	خروجی
4 2	1
0 1	
1 0	
1 0	
1 0	

در نمونهی زیر هر سه سرور یک بار به عنوان بهترین انتخاب شده اند اما چون سرور شماره ی صفر به عنوان بدترین انتخاب نشده است، بهترین انتخاب سرور شماره ی صفر می باشد.

ورودى	خروجي
3 3	0
0 1	
1 2	
2 1	

نمونهی دیگری با وجود تعداد زیادی سرور و تنها دو نظر.

ورودى	خروجي
2 100000000	90000000
90000000 90000001	
90000000 900000002	

ارسال راه حل

در حال حاضر تنها از یک محیط مشابه یونیکس می توان جواب ها را ارسال کرد یا نتایج آنها را مشاهده نمود. از شما دعوت می شود یک رابط گرافیکی برای افرادی که آن را ترجیح می دهند بنویسید. برای ثبت نام کاربری و گذرواژه می توانید از دست ور زیر استفاده کنید که در آن «USERNAME» نام کاربری و «PASSWORD» گذرواژه ی پیشنهادی شما می باشد.

```
$ echo "register USERNAME PASSWORD" | netcat ct.rudi.ir 40
```

برای ارسال برنامهها، می توانید از دستور زیر استفاده کنید.

```
$ (echo "submit USERNAME PASSWORD ct00 LANG"; \
cat MYPROG; echo EOF) | netcat ct.rudi.ir 40
```

در این دستور باید USERNAME با نام کاربر، PASSWORD با گذرواژه، LANG با زبانی که برنامه در آن نوشته (c++) سنده است و MYPROG با آدرس کد برنامه جایگزین شوند. به جای عبارت LANG مقدار (c++) سنده است و (c++) با آدرس کد برنامه جایگزین شوند. به جای عبارت (c++) با آدرس کد برنامه با زبان (c++) با اسکریپت پوسته نوشته شده است.

برای مشاهده ی نتایج ارزیابی خودکار برنامههای ارسال شده، میتوانید از دستور زیر استفاده کنید.

```
$ echo "report ct00" | netcat ct.rudi.ir 40
```

ستونهای خروجی به ترتیب نام کاربری ارسال کننده، زمان ارسال، تعداد نمونهها با خروجی درست و مجموع زمان اجرا برای نمونههای درست میباشند. برای مشاهده ی راه حلهای درست ارسال شده، به ترتیب زمان ارسال، میتوانید از دستور زیر استفاده کنید. جواب اول در خروجی این دستور، بهترین جواب میباشد.

```
$ echo "report ct00" | \
  netcat ct.rudi.ir 40 | \
  grep Success | sort -rnk2
```

قوانین و نکات

همهی افرادی که در این رقابت شرکت می کنند باید قوانین زیر را رعایت نمایند.

- الف در رقابت امروز، اولین جواب درست، بهترین جواب محسوب میشود.
- ب برای حل هر نمونه، به هر برنامه دو ثانیه زمان و پانصد مگابایت حافظه اختصاص می یابد.
- ج شرکت گنندگان آزادند در مورد مسئلهها مشورت کنند ولی همهی قسمتهای برنامهای که ارسال می-شود باید نوشتهی شخص ارسال کننده باشد.
 - د استفاده از توازی در برنامهها آزاد است؛ میتوانید از چند پردازه یا چند ریسمان استفاده نمایید.
- ه در صورت بروز مشکل، آن را در یک نامه با عنوانی که با عبارت «CT00» شروع می شود به آدرس gholamirudi@nit.ac.ir