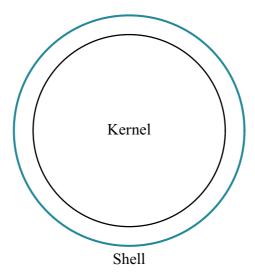
معرفی آزمایشگاه سیستمهای عامل

- هدف درس
- موضوعاتی که در درس مطرح میشوند
 - نرمافزارهای مورد نیاز

معرفی یونیکس

- سیستم عامل یونیکس (Unix)
 - سال ۱۹۷۱ شروع شد.
- زبان C برای این سیستم عامل طراحی شد.
- ایدههای جالبی در این سیستم عامل مطرح شدند.





- قسمت اصلی سیستم عامل: هسته (Kernel)
 - رابط کاربری اصلی: پوسته (Shell)

- بسیاری از استانداردهای سیستمهای عامل تا حد زیادی از یونیکس پیروی می کنند:

 (The Portable Operating System Interface) POSIX

 (Single UNIX Specification) SUS
- منطبق بر یونیکس (POSIX-certified): MacOS، AIX، HP-UX، Tru64، Solaris...
- تا حد زیادی منطبق (Mostly POSIX-Compliant): " تا حد زیادی منطبق (MINIX ،Illumos ،*BSD ،Linux ...

- رابط کاربری:
- پوسته (Shell)، محیط سیستم عامل و برنامهها
 - رابط برنامهنویسی کاربردی (در زبان C):
- مدیریت پردازهها، سیگنالها، فایلها، لولهها، کتابخانهی استاندارد C، ورودی یا خروجی و ...
 - كتابخانهى ريسهها (PThreads)

لينوكس

- در سال ۱۹۹۱ توسط Torvalds شروع شد
 - از چه نسخههایی استفاده کردهاید؟

- توزیع های لینوکس (Linux Distributions): ... ،openSUSE ،Slackware ،Gentoo ،Arch ،Centos ،Ubuntu ،Debian ،RedHat
 - چه تفاوتی با هم دارند؟

- برنامههایی که به صورت پیشفرض نصب میشوند
 - مديريت بستهها
 - تنظیمات
 - هسته

- در این آزمایشگاه از یکی از توزیعهای لینوکس استفاده می کنیم.
- نصب یک توزیع لینوکس (مثل Ubuntu) در یک ماشین مجازی (مثل Virtual Box) در ویندوز و استفاده از آن برای انجام آزمایشها.
 - نصب یک توزیع لینوکس (مثل Ubuntu) در یک کامپیوتر و استفاده از آن برای انجام آزمایشها.
- استفاده از سایتهایی که به صورت برخط امکان استفاده از پوسته و کامپایلر زبان C را در اختیار شما قرار می دهند. یک نمونه از این سایتها، سایت //cocalc.com سایت بروید). میدهند. یک نمونه از این سایتها، سایت //coslab.sh را از قسمت Files بارگذاری کنید. نمونه ی دیگری چون در پوسته به اینترنت دسترسی ندارید، فایل (oslab.sh) را از قسمت Files بارگذاری کنید. نمونه ی دیگری از این سایتها، سایت //repl.it/repls هست.

از هر یک از مواردی که بیان شد استفاده می کنید باید بتوانید در آنها کارهای زیر را انجام دهید؛ در غیر این صورت نمی توانید آزمایشها را انجام دهید.

- دستورات پوسته (Shell) را اجرا کنید.
 - فایل بسازید و آن را ویرایش کنید.
- به اینترنت دسترسی داشته باشید یا فایل oslab.sh را در آن بارگذاری کنید.
 - بتوانید فایلها را با کامپایلر GCC کامپایل کنید (با دستور gcc).

آشنایی با پوسته

- دستوراتی برای آشنایی بیشتر
- factor 'yes 'head 'sort 'tac 'cat 'ls 'pwd 'echo 'whoami •

- روی همهی سیستمهای عامل POSIX کار می کند
 - قابلیت انتقال به قبل و بعد
 - قابل انعطاف
 - سرعت بیان و اجرا
 - خودکارسازی به کمک Script-ها
 - منابع کم
 - دسترسی از راه دور