سیستمهای عامل دکتر غلامی رودی دوم سال تحصیلی ۹۹-۱۳۹۸

نام درس: نام مدرس: نيمسال:



زمان پاسخگویی (شامل بارگیری و بارگذاری):

شمارهی صفحه:

دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل دانشکدهی مهندسی برق و کامپیوتر

در صورت بروز مشکل در فرستادن پاسخنامه از سامانهی سمیا به روش زیر عمل کنید: روش اول: ارسال به استاد به آدرس bnut 982@gmail . com ece . dept@nit . ac . ir روش دوم: ارسال به دانشکده به آدرس

دانشجوی گرامی، لطفا موارد زیر را به دقت مطالعه و رعایت کنید.

۱) حتما نام، نام خانوادگی، عنوان درس و نام استاد درس را در پاسخنامه بنویسید.

۲) شمارهی تماس خود را روی پاسخنامه بنویسید؛ ممکن است بعد از امتحان برای توضیح در مورد پاسخها با شما تماس گرفته شود.

۳) از برگههای سفید به همراه خودکار مشکی برای پاسخ به پرسشها استفاده کنید.

۴) تصویر پاسخنامهی فرستاده شده باید دارای کیفیت و وضوح کافی باشد.

۵) در قبال پاسخ ارسال شده باید پاسخ گو باشید و در صورت مشاهدهی هر گونه تخلف یا تقلب موارد به کمیته انضباطی ارجاع داده میشوند.

۶) در پرسشهای این آزمون X و Y را با رقم یکان و دهگان شمارهی دانشجویی خودتان جایگزین کنید. برای مثال اگر شمارهی دانشجویی شما ۹۸۷۶۵۴۳۲۱ باشد، باید مقدار X را برابر ۱ و مقدار Y را برابر ۲ قرار دهید.

۷)اگر برخی از متغیرهای لازم برای حل یک مسئله نامشخص هستند، با در نظر گرفتن یک فرض منطقی برای آن متغیرها مسئله را حل کنید.

۸) بدیهی است که به اشتراک گذاشتن پاسخ یا ایدهی حل غیر مجاز است و به هیچ عنوان تحمل نمی شود (در سایر درسها نیز بدون انعطاف با این موارد برخورد کردهام).

```
۱- قطعه کد زیر را در نظر بگیرید.
int main (void)
       int i;
       for (i = 0; i < 20; i++) {
                                                               درخت پردازهها را بکشید (به همراه توضیح).
                                                                                                     1.1
              int x = fork();
                                              توضیح دهید که حداقل و حداکثر چند بار عدد یک چاپ می شود.
                                                                                                     ۲.۱
              if (x > X + Y)
                     printf("1\n");
              if (x > 0)
                     break;
       return 0;
}
```

- ۲- در سیستم عاملی از الگوریتم زمانبندی پردازنده ی صف چند ردهای (Multi-Level Queue) با دو صف استفاده می شود به طوری که در صف اول الگوريتم Round Robin با برش زماني پنج ميلي ثانيه و در صف دوم الگوريتم Shortest Job First در حالت اجرا مي شود. زمابندي بين صفها با الگوريتم اولويت انجام مي شود (اولويت صف اول بيشتر از صف دوم است). فرض كنيد پردازهي A در زمان صفر میلی ثانیه با زمان پردازM+1 وارد صف دوم، پردازه ی B در زمان دو میلی ثانیه با زمان پردازM+1 وارد صف اول و پردازه ی C در زمان هفت میلی ثانیه با زمان پردازش $Y+\Upsilon$ وارد صف دوم شود. نمودار گانت زمانبندی را به همراه توضیح در زمان تعویضهای متن نشان دهید.
- ۳- یک مانیتور به نام Bakery (نانوایی) پیادهسازی کنید که سه تابع دارد: تابع baked توسط ریسهی نانوا وقتی که یک نان پخت و آمادهی مد فروش شد فراخوانی می شود. تابع buyone توسط ریسه ی خریداری که فقط یک نان می خواهد فراخوانی می شود. تابع توسط ریسهی خریداری که سه نان میخواهد فراخوانی می شود. اگر به اندازه ی کافی نان موجود نباشد، توابع buyone یا buythree تا وقتی که نان موجود شود منتظر میمانند (دقت کنید که ممکن است چند ریسهی نانوا و چند ریسهی خریدار این توابع را فراخوانی کنند).

صد دقيقه 1/٢

زمان پاسخگویی (شامل بارگیری و بارگذاری): شمارهی صفحه:

صد دقيقه

۲/۲



دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل دانشکدهی مهندسی برق و کامپیوتر نام درس: سیستمهای عامل نام مدرس: دکتر غلامی رودی نیمسال: دوم سال تحصیلی ۹۹–۱۳۹۸

در صورت بروز مشکل در فرستادن پاسخنامه از سامانهی سمیا به روش زیر عمل کنید: روش اول: ارسال به استاد به آدرس bnut 982@gmai1 . com روش دوم: ارسال به دانشکده به اَدرس ece . dept@nit . ac . ir

دانشجوی گرامی، لطفا موارد زیر را به دقت مطالعه و رعایت کنید.

- ۱) حتما نام، نام خانوادگی، عنوان درس و نام استاد درس را در پاسخنامه بنویسید.
- ۲) شمارهی تماس خود را روی پاسخنامه بنویسید؛ ممکن است بعد از امتحان برای توضیح در مورد پاسخها با شما تماس گرفته شود.
 - ۳) از برگههای سفید به همراه خودکار مشکی برای پاسخ به پرسشها استفاده کنید.
 - ۴) تصویر پاسخنامهی فرستاده شده باید دارای کیفیت و وضوح کافی باشد.
- ۵) در قبال پاسخ ارسال شده باید پاسخ گو باشید و در صورت مشاهدهی هر گونه تخلف یا تقلب موارد به کمیته انضباطی ارجاع داده میشوند.
- ۴- فرض کنید در سیستم عاملی اندازه ی فضای آدرس منطقی یک مگابایت، اندازه ی فضای آدرس فیزیکی Υ^X مگابایت و جدول صفحه ی هر پردازه شانزده سطر داشته باشد (آدرسها در مبنای شانزده هستند).
 - ۱.۴ اندازهی هر صفحه را تعیین کنید.
 - ۲.۴ با دلیل مناسب بیان کنید که آیا امکان دارد آدرس منطقی XABY3 در پردازه ای به آدرس فیزیکی 5ABX3 نگاشت شده باشد؟

 - ۴.۴ با توجه به قسمت قبل، با توضیح مناسب مشخص کنید که آدرس منطقی X33YY به چه آدرس فیزیکی نگاشت شده است یا با دلیل مناسب نشان دهید که نمی توان به صورت قطعی آدرس فیزیکی را برای این آدرس منطقی به دست آورد.
- 4- فرض کنید درخواستهایی به شیارهای t، ۲۵، ۳۹، ۲۰، ۶۰، ۵۵ و ۷۰ یک دیسک مغناطیسی در یک سیستم عامل وجود دارند و سر خواندن دیسک در شیار ۴۸ باشد. الگوریتم زمانبندی Shortest Seek Time First) SSTF) به شکلی این درخواستها را زمانبندی می کند که درخواست شیار ۷۰ قبل از شیار ۲۰ به دیسک فرستاده می شود. برای اینکه این اتفاق بیفتید، مقدار t را با توضیح مناسب طوری تعیین کنید که ضریب t باشد (حاصل جمع ۵ با قدر مطلق t یا دلیل مناسبی بیان کنید که این کار امکان ندارد.
- 9- الگوریتم اجتناب از بنبست با کمک گراف تخصیص منابع را در وضعیت زیر در نظر بگیرید. فرض کنید پردازه ی Y منبع Y را درخواست ۱۵ دهد. با بیان دلیل و نشان دادن گامها، مشخص کنید آیا سیستم عامل این تخصیص را انجام میدهد یا خیر.

