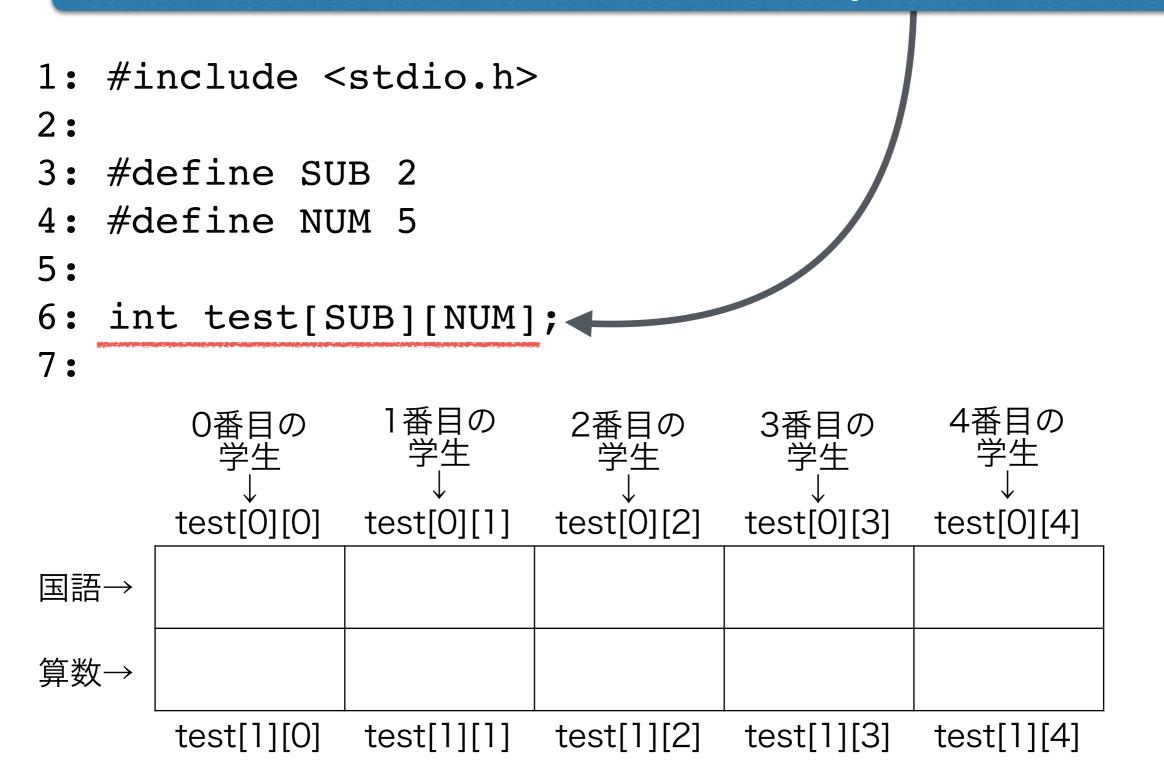
# プログラミング基礎

http://bit.ly/prog2d

#### 多次元配列

前期 第10週2017/6/26

# 【Point 1】SUB×NUM、つまり2×5個のint型の記憶場所が用意された多次元配列testを宣言している (p. 202 図7-9)



```
8: int main(void)
 9:
10:
        int i;
11:
12:
        test[0][0] = 80;
13:
        test[0][1] = 60;
14:
        test[0][2] = 22;
15:
        test[0][3] = 50;
16:
        test[0][4] = 75;
17:
        test[1][0] = 90;
18:
        test[1][1] = 55;
19:
        test[1][2] = 68;
20:
        test[1][3] = 72;
21:
        test[1][4] = 58;
22:
```

【Point 2】多次元配列の要素を 指定する場合は、添字をその次元 分だけ並べて記述する

test[0][0]	test[0][1]	test[0][2]	test[0][3]	test[0][4]
80	60	22	50	75
90	55	68	72	58
test[1][0]	test[1][1]	test[1][2]	test[1][3]	test[1][4]

## 【Point 3】この繰り返し処理では、配列testの2つ目の添字を、変数iで変化させている

```
for(i=0; i<NUM; i++) {
23:
              printf("%d番目の人の国語の点数は%dです。\n",
24:
                      i+1, test[0][i]);
              printf("%d番目の人の算数の点数は%dです。\n",
25:
                      i+1, test[1][i]);
26:
         }
27:
28:
         return 0;
                          test[0][i]
test[1][i] に対してi++をする
29: }
                                                      test[0][4]
                 test[0][0]
                                             test[0][3]
                          test[0][1]
                                    test[0][2]
                                      22
                             60
                                                50
                                                         75
         国語→
                   80
                   90
                             55
                                      68
                                                72
                                                         58
         算数→
                 test[1][0]
                         test[1][1] test[1][2]
                                             test[1][3]
                                                      test[1][4]
```

#### 【練習10-1】

サンプルプログラムをコンパイルして、 実行結果を確認しましょう。

#### 【課題10-1】

サンプルプログラム(p.200 Sample6.cでも同じ)において、多次元配列testをグローバル変数として宣言し、初期化の方法(要素1つずつの代入ではない)を使ったプログラムに変更してください。
(初期化の記述はp.202を参照)

#### 【課題10-2】

課題10-1で作成したプログラムに対して、多次元配列testに「英語」の科目を追加して下さい。

(配列の次元を増やすのではなく、科目数SUBを増 やすことに注意)

配列の初期化、点数の出力も英語に対応できるように 変更してください。

国語→

算数→

 test[0][0]
 test[0][1]
 test[0][2]
 test[0][3]
 test[0][4]

 test[1][0]
 test[1][1]
 test[1][2]
 test[1][3]
 test[1][4]

 test[2][0]
 test[2][1]
 test[2][2]
 test[2][3]
 test[2][4]

英語→

#### 【課題10-2】

[実行結果(英語部分のみ、英語の得点を{54,73,65,82,98}とした場合)]
...

1番目の人の英語の点数は54です。

·・・ 2番目の人の英語の点数は73です。

3番目の人の英語の点数は65です。

4番目の人の英語の点数は82です。

5番目の人の英語の点数は98です。

### 【課題10-3】

多次元配列testの指定した科目に対して最大値(つまり最高得点)を見つけ、その値を戻り値とする関数max\_test()を作成してください。

```
[この関数のプロトタイプ宣言]
int max_test(int s);

/* 最大値を格納する変数を用意し、初期値をtest[s][0]とする */
/* サンプルプログラムの23行目以降を参考に繰り返し処理を作る */
/* 繰り返し処理の中で比較をして最大値を更新していく */
/* 繰り返し処理が終わったら最大値を戻す */
```

#### 【課題10-3】

```
[配列testをグローバル変数として宣言する]
 /* 課題10-2で作った配列を宣言しておく */
[mainでの処理]
 printf("国語の最高得点は%dです。\n", max_test(0));
 printf("算数の最高得点は%dです。\n", max test(1));
 printf("英語の最高得点は%dです。\n", max test(2));
[実行結果]
 国語の最高得点は80です。
 算数の最高得点は90です。
 英語の最高得点は98です。
```

#### 【課題10-4】

多次元配列testの指定した人に対して、最大値(つまり最高得点)の科目名を出力する関数max\_sub()を作成してください。

```
[この関数のプロトタイプ宣言]void max_sub(int n);/* 引数nの人に対して最大値の科目名を見つけ出力する *//* (値を戻すのではなく、関数内で結果を出力することに注意) */
```

### 【課題10-4】

```
[配列testをグローバル変数として宣言する]
 /* 課題10-2で作った配列を宣言しておく */
[mainでの処理]
 for(i=0; i<NUM; i++) {
    max sub(i);
[実行結果]
 1番目: 最高得点科目は算数で90点です。
 2番目: 最高得点科目は英語で73点です。
 3番目: 最高得点科目は算数で68点です。
 4番目: 最高得点科目は英語で82点です。
 5番目: 最高得点科目は英語で98点です。
```

## まだ余裕のある人は… 【**課題10-5**】

#### 九九の計算表を生成するプログラムを作成してください。 い。以下の補足を参考にしてください。

- ▶ main()内の処理だけで作ってよい
- ▶ 10×10の2次元配列を作り、0番目は使用しないように作ると、配列の添字がそのまま計算に使る
- ▶ for文の中に、さらにfor文(forのネスト構造)を使う必要がある(ネスト構造についてはp.164~を参照)
- ▶ 計算表の出力は全て2桁でそろうようにprintf()の変換仕様を使うと、出力がそろってキレイになる(変換仕様についてはp.388~を参照)

#### 【課題10-5】

```
[実行結果]
             3
                   5
                          7 8
                4
                       6
 1
                   5
                8
                  10
                      12
               12
                  15
                      18
               16
                  20
                     24
                         28
                            32
  5
                  25 30
               20
                         35
                            40
  6
            18
               24
                  30 36
                         42
                            48 54
               28
                  35
                     42
                         49
                            56
  8
            24
               32 40 48 56
               36 45 54 63
  9
        18
           27
                            72
```

#### 小テストについて

#### 小テストの注意点

- □他人の力は借りずに、自分だけでプログラムを作成する。(つまり定期試験と同様)
- □ 小テスト中は、演習室外へのネットワークアクセスは遮断される。

#### 小テストについて

#### <u>小テスト中に参照できるもの</u>

- □ 教科書, 配付資料
- □ 自分のホームディレクトリ(ホームフォルダ)以下に 保存されているファイル
- □ 小テストでは紙媒体のものは参照可能
- □上記以外の情報を参照することは不正行為とする

例:USBで接続された機器に保存されているファイルの参照

ネットワークを介した情報の参照、など