プログラミング基礎 第 13 週

}

課題 13-1~13-5 のプログラム例

```
/* z の場合は a にする */
#include <stdio.h>
                                                  if(ch == 'z') {
                                                     result = 'a';
/* 関数のプロトタイプ宣言 */
                                                  }
int my_toupper(int ch);
                                                  /* Z の場合は A にする */
void my_toupper_str();
                                                  if(ch == 'Z') {
int increase_alpha(int ch);
                                                     result = 'A';
void increase_alpha_str();
                                                  }
void show_prime(int num);
                                                  return result;
/* 紙幣・硬貨の種類を持つ配列 */
int money[9] = {10000, 5000, 1000, 500, 100,
                                              /* 文字列に対して increase_alpha() をする */
              50, 10, 5, 1};
                                              void increase_alpha_str()
/* 文字列 */
char str[20] = "Hello! :)";
                                                  int i;
/* char str[20] = "(a\tilde{z}) is increased."; */
                                                  /* str の文字に対して
                                                     繰り返し increase_alpha() をする */
/* 英字を大文字に変換する */
                                                  for(i=0; str[i]!='\0'; i++) {
int my_toupper(int ch)
                                                     str[i] = increase_alpha(str[i]);
                                                  }
   int result;
                                              }
   if(ch >= 'a' && ch <= 'z') {
       /* 小文字の場合は大文字にする */
                                              /* num までの素数を求めて表示する */
       result = ch - ('a' - 'A');
                                              void show_prime(int num)
   } else {
       /* それ以外はそのままにする */
                                                  int i, j;
       result = ch;
                                                  /* 2~num に素数があるか調べる */
                                                  for(i=2; i<=num; i++) {</pre>
   return result;
                                                     /* i が素数かどうかを調べる */
}
                                                     for(j=2; j<i; j++) {
                                                         /* 割り切れる j が見つかったら
/* 文字列に対して my_toupper() をする */
                                                            素数ではない */
void my_toupper_str()
                                                         if(i%j==0) break;
{
   int i:
                                                      /* 上記の for が最後まで到達したら
   /* str の文字に対して
                                                        素数である */
      繰り返し my_toupper() をする */
                                                     if(j==i) {
   for(i=0; str[i]!='\0'; i++) {
                                                         printf("%d\n", i);
       str[i] = my_toupper(str[i]);
                                                     }
   }
                                                  }
}
/* 英字を一つ後ろにずらす */
                                              int main(void)
int increase_alpha(int ch)
                                                  int x, x2, i;
   int result;
                                                  /* 入力した金額に対する
   /* result の初期値は ch のまま */
                                                     紙幣・硬貨の内訳を求める */
   result = ch;
                                                  printf("x > ");
   /* a~y または A~Y の場合は +1 をする */
                                                  scanf("%d", &x);
   if((ch >= 'a' && ch <= 'y') ||
                                                 x2 = x;
      (ch >= 'A' && ch <= 'Y')) {
                                                  printf("10000 yen: %d\n", x / 10000);
       result = ch + 1;
                                                  x \% = 10000;
```

プログラミング基礎 第 13 週

```
/* my_toupper() の動作確認 */
printf(" 5000 yen: %d\n", x / 5000);
x \% = 5000;
                                                printf("my_toupper: %c\n", my_toupper('b'));
printf(" 1000 yen: %d\n", x / 1000);
                                                printf("my_toupper: %c\n", my_toupper('Q'));
x \%= 1000;
                                                printf("my_toupper: %c\n", my_toupper('?'));
printf(" 500 yen: %d\n", x / 500);
                                                 /* my_toupper_str() の動作確認 */
x \% = 500;
                                                printf("str: %s -> ", str);
printf(" 100 yen: %d\n", x / 100);
                                                my_toupper_str();
x %= 100;
                                                printf("%s\n", str);
printf("
          50 yen: d\n'', x / 50);
                                                 /* increase_alpha()の動作確認 */
x \%= 50;
                                                printf("increase_alpha: %c\n",
         10 yen: %d\n", x / 10);
printf("
                                                       increase_alpha('b'));
x %= 10;
                                                printf("increase_alpha: %c\n",
printf("
          5 yen: %d\n", x / 5);
                                                       increase_alpha('Q'));
x %= 5;
                                                printf("increase_alpha: %c\n",
          1 yen: %d\n", x / 1);
printf("
                                                       increase_alpha('?'));
x %= 1;
                                                 /* increase_alpha_str() の動作確認 */
/* 入力した金額に対する
                                                printf("str: %s -> ", str);
  紙幣・硬貨の内訳を求める(配列版) */
                                                increase_alpha_str();
x = x2;
                                                printf("%s\n", str);
                                                 /* show_prime()の動作確認 */
for(i=0; i<9; i++) {
    printf("%5d yen: %d\n",
                                                show_prime(10);
          money[i], x / money[i]);
   x %= money[i];
                                                return 0;
}
                                            }
```