プログラミング応用

http://bit.ly/ouyou3d

<u>ソースコードの管理(1)</u>

前期 第2週2018/4/17

バージョン管理とは

ファイルの変更履歴を記録する

主にプログラム (ソースコード) が対象 「バージョン」 と呼ぶ

バージョン管理の利点

- ▶プログラムが動かなくなっても、動いていた状態に戻すことができる
- ▶ソースコードの配付が容易になる
- ▶共同開発者との共同開発が容易になる
 - →現在の商業開発ではバージョン管理 システムの導入は必須

従来のバージョン管理は・・・

ファイル名で区別するように工夫するが・・・



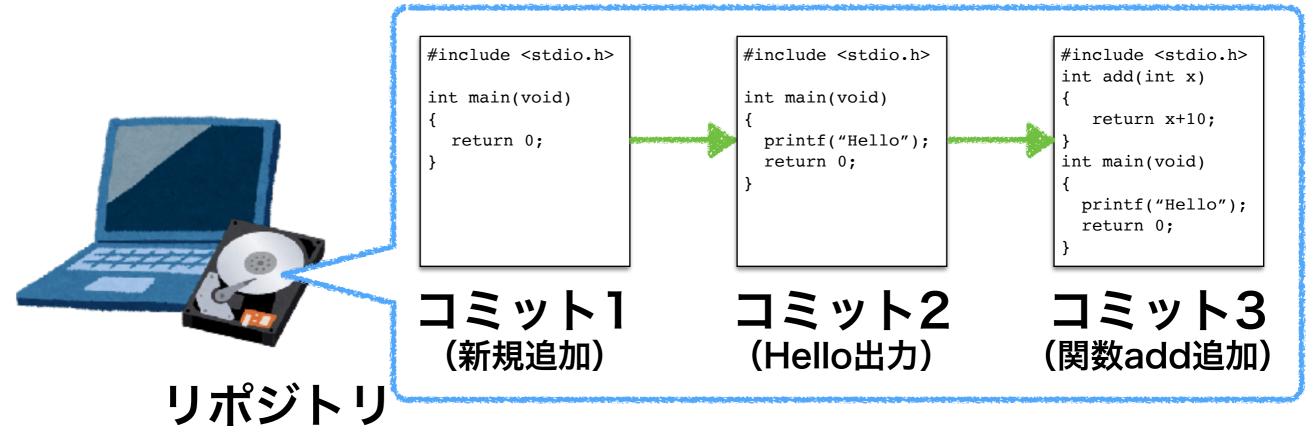
日付を入れて区別でき るが、変更内容は不明

結局どれが一番新しい のかが不明

OSが自動で付けるファ イル名のまま

バージョン管理システム

リポジトリに変更履歴を残していく



(今回は「prog-st16d??」)

コミットすると変更内容,変更時間,コメントなど が自動的に記録される

Gitによるバージョン管理

- ▶ ステージング・・・バージョン管理するファイルを指定
 - ◆基本コマンド \$ git add ファイル名
 - ◆全てファイルを管理する場合 \$ git add -A
- ▶ コミット・・・ステージングしたファイルの変更を記録
 - ◆基本コマンド \$ git commit -m "コメント"
 - ◆コメントは後から見ても分かるような内容にする例:課題1完了,関数addの計算処理を修正

Gitによるバージョン管理

- ▶ プッシュ・・・・GitHubにコミット内容を同期
 - ◆基本コマンド (origin masterの意味は次週) \$ git push origin master



今回の演習の前に・・・

- ▶前回のGitHubの準備を完了してください
- ▶できた人は、前回の練習1-1,練習1-2に 進んで下さい

前回練習1-2で作成したプログラムで、配列の要素の値を一部変更して、実行を確認してみましょう。確認できたら、以下のコマンドを実行して、コミットとプッシュをしてみましょう。

- 1. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
 - \$ git add -A
 - \$ git commit -a -m "配列の要素変更"
 - \$ git push origin master
- 2. 以下の自分の課題用リポジトリを開いて、更新が反映されていることを確認する(次のスライド参考)

https://github.com/nit-ibaraki-ouyou/prog-(ユーザ名)

自分のリポジトリでコミット内容を確認します



自分のリポジトリでコミット内容を確認します



自分のリポジトリでコミット内容を確認します

5行目の変更前(-)と変更後(+)の内容が確認できる

【課題2-1】

練習2-1で作成したプログラムに、平均値を計算して出力する処理を追加して、実行を確認してみましょう。確認できたら、以下のコマンドを実行して、コミットとプッシュをしてみましょう。

```
1. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
```

```
$ git add -A
```

\$ git commit -a -m "平均値の処理を追加"

\$ git push origin master

2. 以下の自分の課題用リポジトリを開いて、更新が反映されていることを確認する(練習2-1参考)

https://github.com/nit-ibaraki-ouyou/prog-(ユーザ名)

【課題2-2】

前回の練習1-2を参考にして、「week02」というフォルダを作り、その中に「prog2.c」というファイル名で、以下の処理をするプログラムを作って下さい。

- 1. 「prog2.c」に以下のCプログラムを作成する
 - ・配列宣言する int array[7] = {5, 3, 2, 7, 8, 4, 1}
 - ・main()で、上記の配列の最大値を求めて出力する
- 2. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
 - \$ git add -A
 - \$ git commit -m "課題2-2提出"
 - \$ git push origin master
- 3. 自分の課題用リポジトリを開いて、week02がアップロードされているのを確認する https://github.com/nit-ibaraki-ouyou/prog-(ユーザ名)