プログラミング応用

http://bit.ly/ouyou3d

アルゴリズム (4)

後期 第2週 2018/9/27

本日は・・・

- ▶クイックソートの概要
- ▶動作の例
- >クイックの実装

クイックソートの概要

- ▶高速(Quick)なソーティングアルゴリズムとしてよく知られている
- ▶アルゴリズム基本方針
 - ① 基準になるデータを決める
 - ② 基準データよりも大きなグループと小さなグルー プに分ける
 - ③ ①, ②を再帰的に繰り返す

動作例①

【例】8人の身長を昇順に並べ替える

17	'5 17 ⁽	0 160	168	165	170	155	150
----	--------------------	-------	-----	-----	-----	-----	-----

動作例②

基準になるデータを決める (ここでは配列の中央)

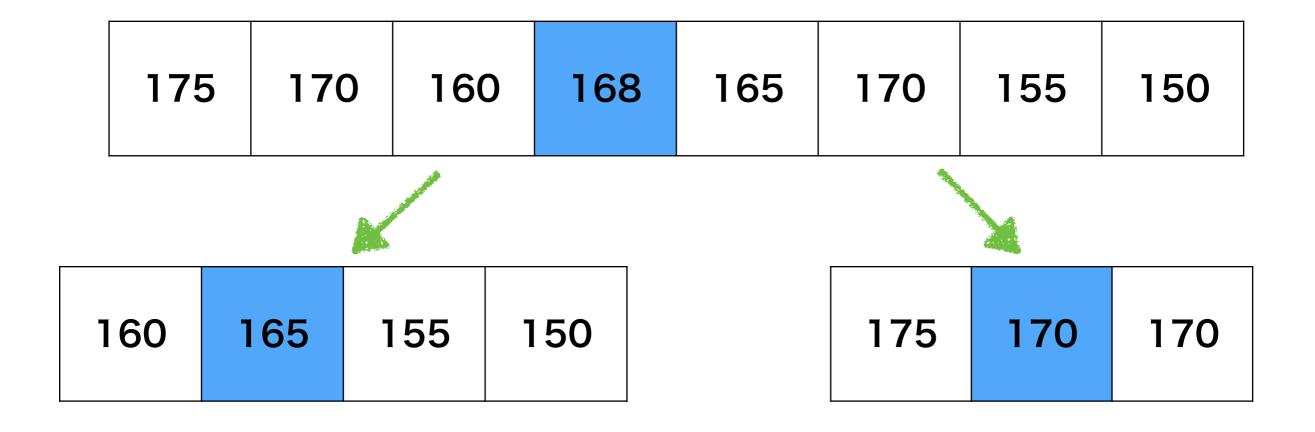
動作例③

基準データよりも大きなグループと小さなグループに分ける

	175	5	170)	160)	168	3	165	170	155	150
And the state of t												
7	160	30 165 155 150				175	170	170				

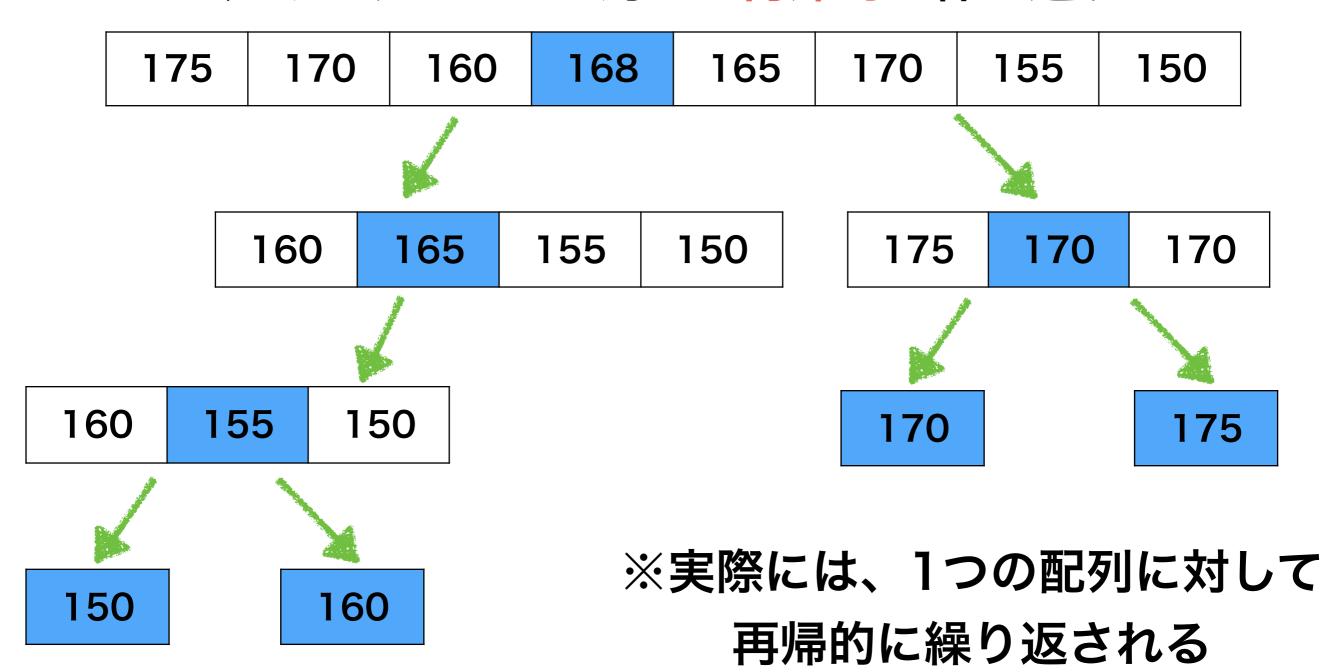
動作例④

分けたグループに対して再帰的に繰り返す



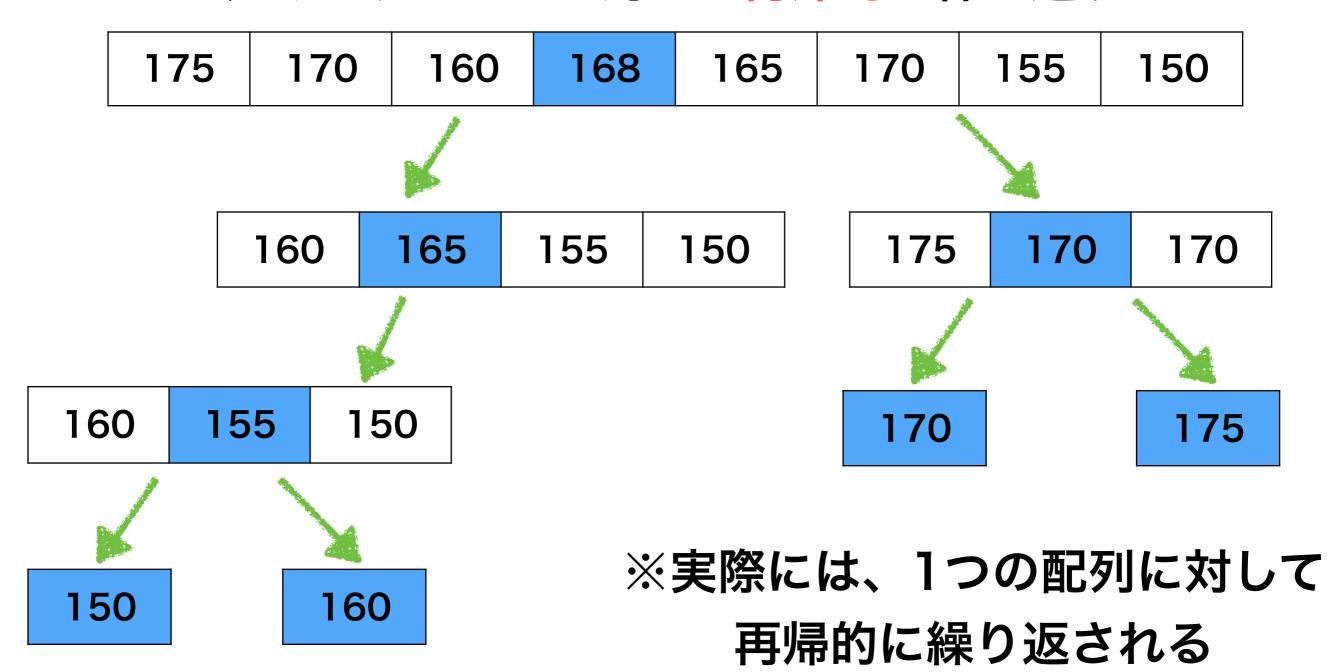
動作例⑤

分けたグループに対して再帰的に繰り返す



動作例⑤

分けたグループに対して再帰的に繰り返す



アルゴリズムの基本方針

- ① 基準になるデータを決める
 - → 配列の中央の値にする

(他にも基準値の決め方は色々ある)

- ② 基準データよりも大きなグループと小さなグルー プに分ける
 - → 配列内を基準値でグループに分ける必要がある
- ③ ①, ②を再帰的に繰り返す

```
x = value[(left+ right)/2] ・・・ 基準値(配列中央の値)
```

left ・・・ グループに分ける配列の左端の添字

right・・・グループに分ける配列の右端の添字

left				X		right			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	
5	7	1	4	6	2	3	9	8	

x=value[(0+8)/2] なので、
x=value[4] となり、
このグループ分けの基準値は6となる

基準値6以下の数を左側、6以上の数を右側に移動したい

```
      pl・・・ 左端から右へ移動する添字を表す変数

      pr・・・ 右端から左へ移動する添字を表す変数

      left
      x
      right

      0
      1
      2
      3
      4
      5
      6
      7
      8

      5
      7
      1
      4
      6
      2
      3
      9
      8
```

pl pr

 \longrightarrow

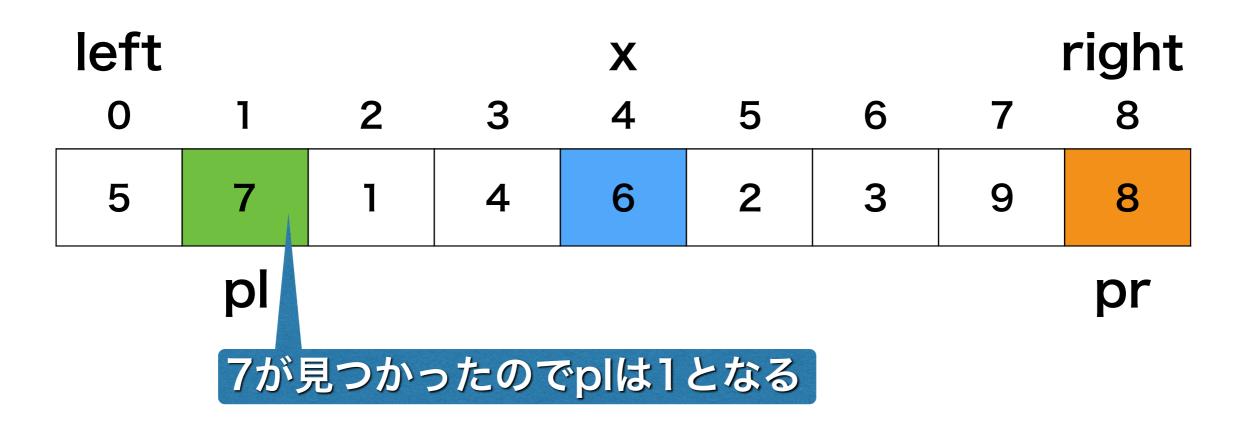
右へ移動

左へ移動

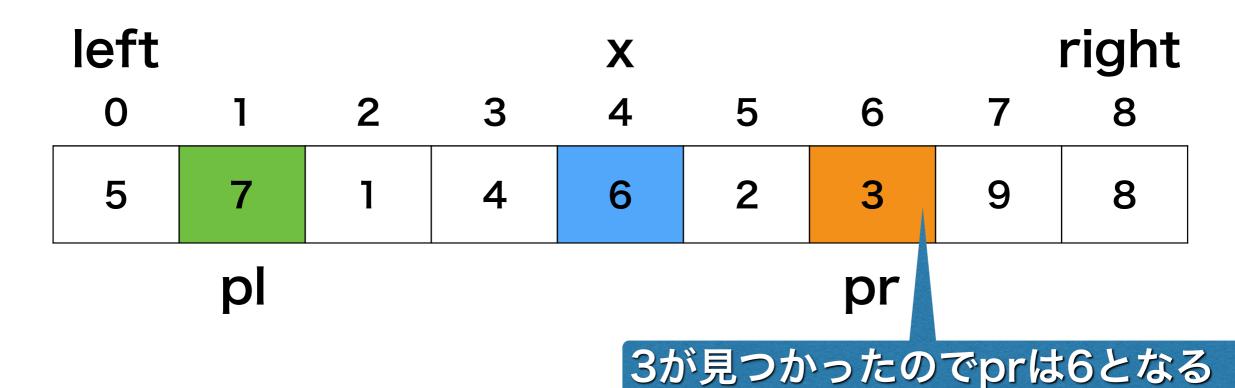
plを左端(left)、prを右端(right)にする

left				X		right				
)	1	2	3	4	5	6	7	8	_
5	5	7	1	4	6	2	3	9	8	
pl									pr	•
_	\rightarrow								\leftarrow	
占へ移動								方	Eへ移動	動

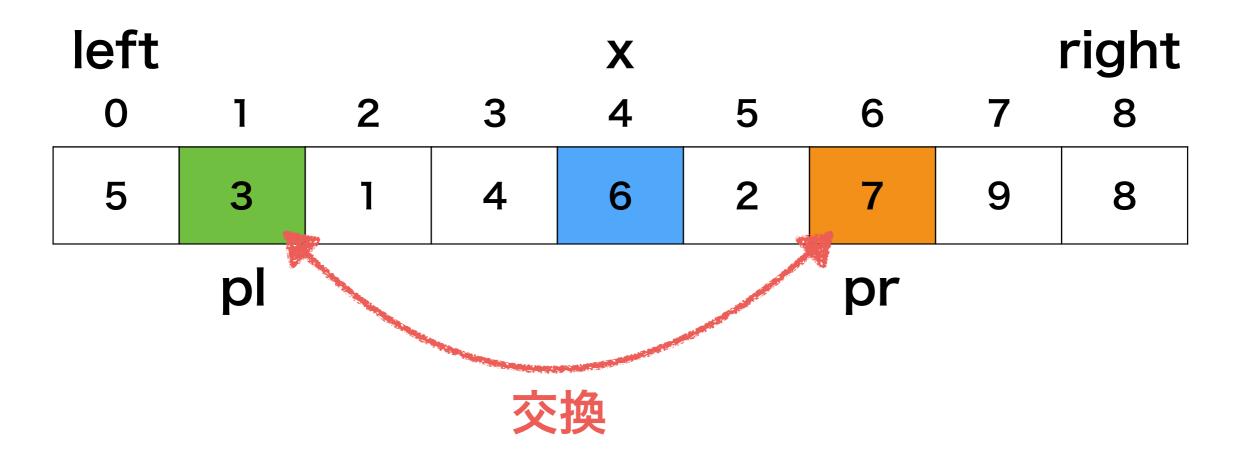
基準値6以上の値が見つかるまでplを右へ移動する (pl++する)



基準値6以下の値が見つかるまでprを左へ移動する (pr--する)

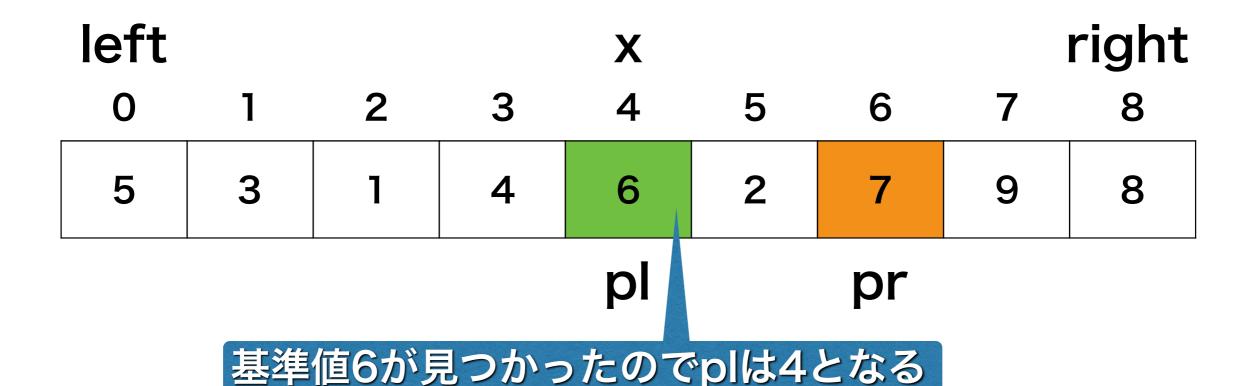


value[pl]とvalue[pr]の値を交換する

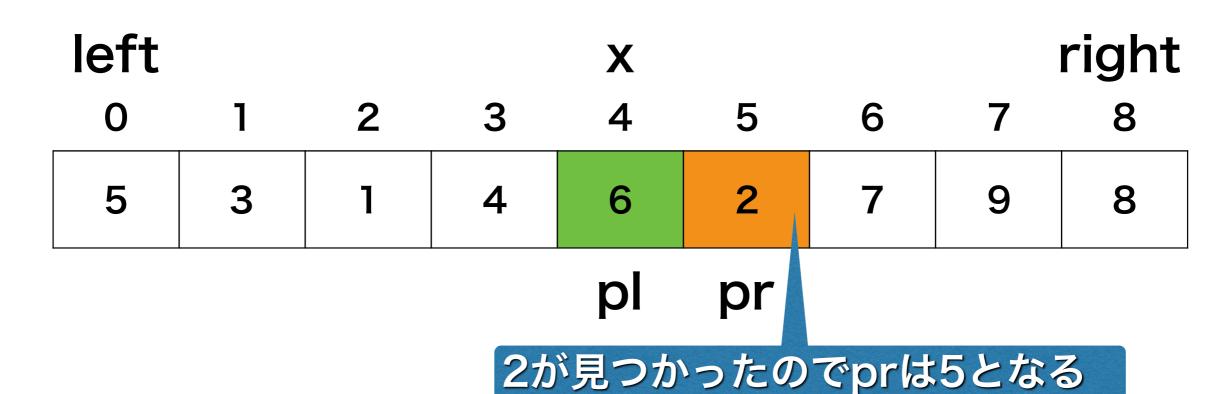


この処理を「pl > pr」になるまで繰り返す

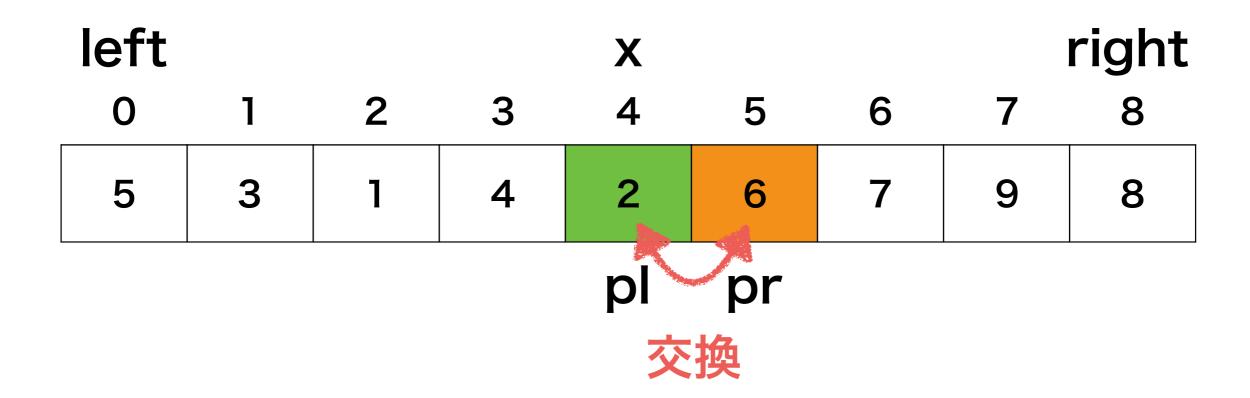
基準値6以上の値が見つかるまでplを右へ移動する (pl++する)



基準値6以下の値が見つかるまでprを左へ移動する (pr--する)

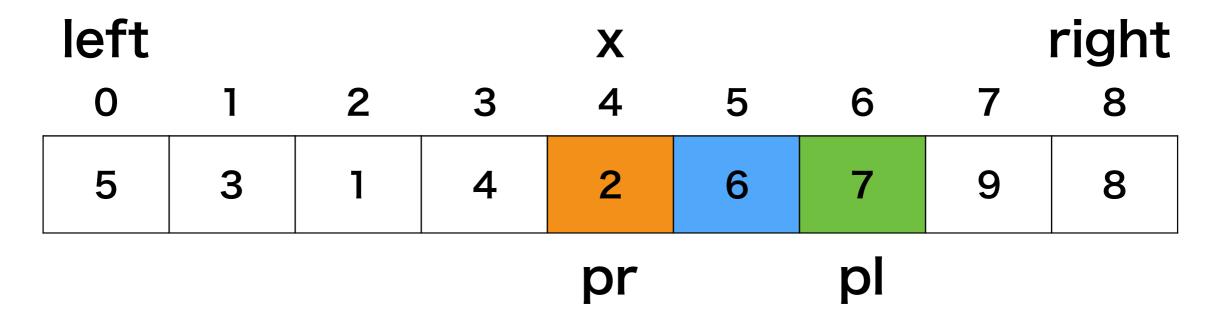


value[pl]とvalue[pr]の値を交換する



<u>この処理を「pl > pr」になるまで繰り返す</u>

基準値6以上の値が見つかるまでplを右へ移動する (pl++する)

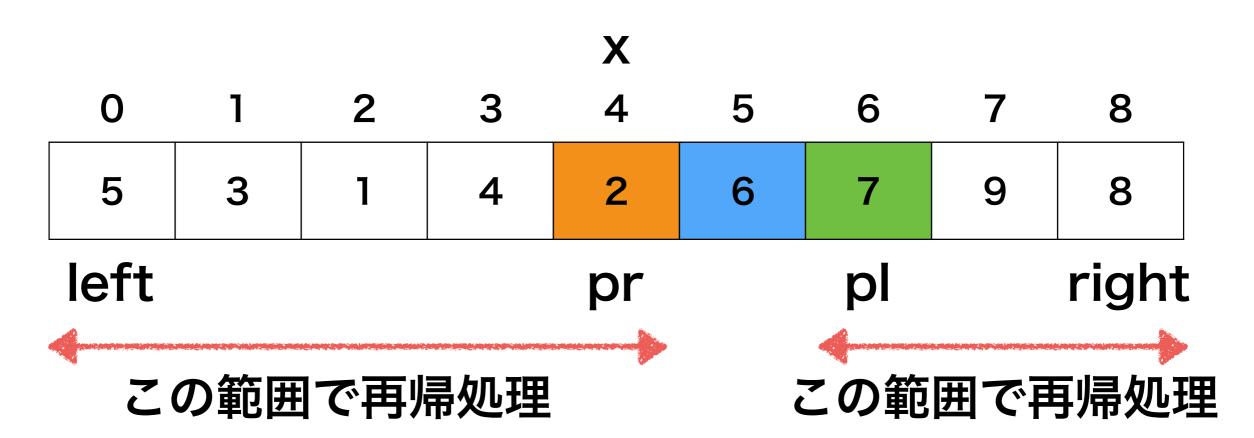


<u>この処理を「pl > pr」になったので繰り返し終了</u>

- ▶left~pr番目は、6より小さいグループ
- ▶pl~right番目は、6より大きいグループ

グループ分けの再帰処理

- ▶left~pr番目に対して、再帰処理をする
- ▶pl~right番目に対して、再帰処理をする



範囲の要素数が1になるまで再帰処理を繰り返す

今日の課題は

課題を通して、クイックソートをする プログラムを少しずつ作っていきます

【準備】

前回の授業で作った関数show(), swap()を今回のプログラムにコピーして下さい。

【課題2-1】

引数で与えられたint型配列の値をクイックソートする関数quick()を作成して下さい。

```
[この関数のプロトタイプ宣言]
void quick(int value[], int left, int right);

/* 配列valueのleft番目からright番目に対してグループ分けをする */
/* 先に示したイラストを参考に作る */
```

【課題2-1】 ①

先に示したイラストを参考にして、 変数x, pl, prの宣言と初期値を代入して下さい。 (全てint型)

```
void quick(int value[], int left, int right)
{
   //課題①の処理
}
```

【課題2-1】②

先に示したイラストを参考にして、 以下のwhile文の中に、「基準値以上の値が見つかる まで(つまり、基準値未満の値である間)plを右へ移 動する(pl++する)」処理を追加して下さい。 (while文で作れます)

```
void quick(int value[], int left, int right)
{
    //課題①の処理
    while(1) { //グループ分けのための繰り返し処理
        //課題②の処理
    }
}
```

【課題2-1】③

先に示したイラストを参考にして、 課題②と同様に「基準値以下の値が見つかるまで(つまり、基準値より大きい値である間)prを左へ移動する(pr—する)」処理を追加して下さい。 (while文で作れます)

```
void quick(int value[], int left, int right)
{
    //課題①の処理
    while(1) { //グループ分けのための繰り返し処理
        //課題②の処理
        //課題③の処理
    }
}
```

【課題2-1】 ④

先に示したイラストを参考にして、
「pl > prになったら繰り返しを終了する(breakする)」処理を追加して下さい。

```
void quick(int value[], int left, int right)
{
    //課題①の処理
    while(1) { //グループ分けのための繰り返し処理
        //課題②の処理
        //課題③の処理
        //課題④の処理
        //課題④の処理(whileを終了する、つまりグループ分けを終了する)
}
```

【課題2-1】 ⑤

「value[pl]とvalue[pr]の値を交換する」処理を追加して下さい。前回の関数swap()が使えます。

```
void quick(int value[], int left, int right)
 //課題①の処理
 while(1) { //グループ分けのための繰り返し処理
   //課題②の処理
   //課題③の処理
   //課題④の処理(whileを終了する、つまりグループ分けを終了する)
   if(pl <= pr) { //グループ分け続けるための条件
      //課題⑤の処理
      pl++; pr--; //交換後、plとprを移動してグループ分けを続行
```

【課題2-1】 ⑥

left~pr番目に対する再帰呼出しと、pl~right番目に対する再帰呼出しを追加して下さい。

```
void quick(int value[], int left, int right)
 //課題①の処理
 while(1) { //グループ分けのための繰り返し処理
   //課題②の処理
   //課題③の処理
   //課題④の処理(whileを終了する、つまりグループ分けを終了する)
   if(pl <= pr) { //グループ分け続けるための条件
      //課題⑤の処理
      pl++; pr--; //交換後、plとprを移動してグループ分けを続行
   //課題⑥の処理
```

【課題2-1】

```
[mainの処理]
int v[10] = {9, 7, 6, 0, 1, 5, 2, 3, 4, 8};
show(v, 10);
quick(v, 0, 9);
show(v, 10);
```

```
[実行結果]
9 7 6 0 1 5 2 3 4 8 (←ソート前の出力)
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (←ソート後の出力)
```