プログラミング応用

http://bit.ly/ouyou3d

言語処理系(3)

後期 第11週2018/12/13

本日は・・・

構文規則から、自分で作った関数を呼び出して、より複雑な処理をする演算 子を作ってみます。

【例】2つの整数から最大値を求める演算子

字句解析プログラムの作成

「calc.lex」の中身

```
%%
"m" return MAX;
                    最大値を求める演算子「m」を追加する
"+" return ADD;
"-" return SUB;
"*" return MUL;
"/" return DIV;
"%" return MOD;
"(" return LP;
")" return RP;
"\n" return NL;
[0-9]+{}
 yylval = atoi(yytext);
 return NUMBER;
```

構文解析プログラムの作成

「calc.yacc」の中身

```
%token NL LP RP NUMBER
                                              最大値を求める演算子の
          %token ADD SUB MUL DIV MOD MAX
                                                 トークンを追加
          %%
          list:
                 list expr NL { printf("%d\n", $2);}
          expr : expr ADD expr \{ \$\$ = \$1 + \$3; \}
                 expr SUB expr \{ \$\$ = \$1 - \$3; \}
                 expr MUL expr \{ \$\$ = \$1 * \$3; \}
                 expr DIV expr \{ \$\$ = \$1 / \$3; \}
最大値を求める
                 expr MOD expr \{ \$\$ = \$1 \% \$3; \}
 構文を追加
                 MAX expr expr \{ \$\$ = \max(\$2, \$3); \} 
                 LP expr RP \{ \$\$ = \$2; \}
                                                 最大値を求める
                                { \$\$ = \$1; }
                 NUMBER
                                               関数maxを呼び出す
          응 응
          #include "lex.yy.c"
                                 ヘッダファイルの読み込みを追加する
          #include "myproc.h"
```

自分で作る関数の定義

ヘッダファイル「myproc.h」の中身

```
int max(int x, int y);
```

最大値を求める関数のプロトタイプ宣言を追加

Cプログラムファイル「myproc.c」の中身

```
int max(int x, int y)
{
   if(x > y) return x;
   else return y;
}
```

計算結果を戻り値とする

最大値を求める関数の定義を追加

プログラム生成から実行までの流れ

- 1. yaccの実行 (y.tab.cが生成される) \$ yacc calc.yacc
- 2. lexの実行 (lex.yy.cが生成される) \$ flex calc.lex
- 3. Cコンパイラ実行 (警告が出るが今回は無視) \$ cc y.tab.c myproc.c —ly —lfl
- 4. 実行して動作を確かめる \$./a.out

自分で作った関数が定義されているCプログラムファイルも一緒にコンパイルする

[練習]]-]]

サンプルプログラムから「最大値の演算」が追加された 電卓の動作を確認して下さい。

【課題11-1】

3つの整数の中から最大値を求める演算子「t」を追加して下さい。

- ▶ calc.lexに、演算子「t」と識別子TRIの字句定義を追記する
- ▶ calc.yaccに、この演算に関する構文を追加する 演算子の後にexprが3個続く【例】「t 5 7 2」は最大値7が求まる
- ▶ myproc.hにこの演算で呼び出す関数のプロトタイプ宣言を追加する int tri(int x, int y, int z);
- ▶ myproc.cに関数triの定義を追加する

【課題11-2】

1つの整数xを指定して、1~xの合計値を求める演算子「s」を追加して下さい。

- ▶ calc.lexに、演算子「s」と識別子SUMの字句定義を追記する
- ▶ calc.yaccに、この演算に関する構文を追加する 演算子の後に、exprが1個続く 【例】「s 4」は10が求まる
- ▶ myproc.hにこの演算で呼び出す関数のプロトタイプ宣言を追加する int sum(int x);
- ▶ myproc.cに関数sumの定義を追加する

【課題11-3】

2つの整数s, eを指定して、s~eの合計値を求める演算子「r」を追加して下さい。

- ▶ calc.lexに、演算子「r」と識別子RANの字句定義を追記する
- calc.yaccに、この演算に関する構文を追加する演算子の後に、exprが2個続く 【例】「r 4 6」は15が求まる
- ▶ myproc.hにこの演算で呼び出す関数のプロトタイプ宣言を追加する int range(int s, int e);
- ▶ myproc.cに関数rangeの定義を追加する

できた人は…

次のように式を組合わせた入力も確認してみましょう

- ≥3 + max 8 2
- \gg (s 3) + (max 7 5)
- (r 6 9) + (r 2 (2 + 2))
- ▶などなど