

課題 11-1, 11-3 のプログラム例

```
//課題 11-1, 課題 11-3
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

class MyFrame4 implements ActionListener {
    Frame f1;
    Button b1, b2;
    public MyFrame4() {
        f1 = new Frame("フレーム");
        // 【課題 11-1】
        b1 = new Button("Dark");
        f1.add(b1, BorderLayout.CENTER);
        b1.addActionListener(this);
        // 【課題 11-3】
        b2 = new Button("Exit");
        f1.add(b2, BorderLayout.SOUTH);
        b2.addActionListener(this);

        f1.pack();
        f1.setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // 【課題 11-1】
        if(e.getActionCommand().equals("Dark")) {
            b1.setForeground(Color.white);
            b1.setBackground(Color.black);
            b2.setForeground(Color.white);
            b2.setBackground(Color.black);
        }
        // 【課題 11-3】
        if(e.getActionCommand().equals("Exit")) {
            System.exit(0);
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        MyFrame4 obj = new MyFrame4();
    }
}
```

課題 11-2 のプログラム例

```
//課題 11-2
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
```

```
class MyFrame5 implements ActionListener {
    Frame f1;
    TextField tf1;
    public MyFrame5() {
        f1 = new Frame("フレーム");
        tf1 = new TextField("何か入力して下さい");
        f1.add(tf1, BorderLayout.CENTER);
        tf1.addActionListener(this);
        f1.pack();
        f1.setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String str = tf1.getText();
        System.out.println(str);
    }
    public static void main(String[] args) {
        MyFrame5 obj = new MyFrame5();
    }
}
```