プログラミング  $\Pi$  前期 第5 週

## 課題 5-1~5-4 のプログラム例

```
/* 課題 5-1~5-4 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/* 車の情報を持つ構造体の宣言 */
typedef struct Car {
   int num;
   double gas;
   struct Car *next;
} Car;
/* 関数のプロトタイプ宣言 */
void show_carlist(Car *start, char *str);
void add_car(Car *p);
void add_car2(Car *pcar0, int n, double g);
void add_car3(Car *pcar0, int n, double g);
void show_greater(Car *start, int g);
double average_gas(Car *start);
/* リストの要素を出力する */
void show_carlist(Car *start, char *str)
   Car *pcar;
   printf("--- %s ---\n", str);
   for(pcar = start; pcar!=NULL; pcar = pcar->next) {
       printf("num: %d, gas: %lf\n", pcar->num, pcar->gas);
}
/* リストに要素を追加する(その1)*/
void add_car(Car *p)
   Car *new;
   new = (Car *)malloc(sizeof(Car));
   new->num = 1111; new->gas = 11.1;
   new->next = p->next;
   p->next = new;
}
/* リストに要素を追加する(その2)*/
void add_car2(Car *p, int n, double g)
{
   Car *new;
   /* 構造体 Car の領域を確保する */
   new = (Car *)malloc(sizeof(Car));
   /* 確保した領域のメンバに引数の値を代入する */
   new->num = n;
   new->gas = g;
   /* 確保した領域の next を更新する */
   new->next = p->next;
   /* p の next は確保した領域を参照する */
   p->next = new;
/* リストに要素を追加する(その3)*/
void add_car3(Car *p, int n, double g)
   Car *new:
   /* ナンバーが奇数かどうか調べる */
   if(n % 2 != 0) {
```

プログラミング  $\Pi$  前期 第5 週

```
/* 構造体 Car の領域を確保する */
        new = (Car *)malloc(sizeof(Car));
        /* メンバ num に n を代入する */
        new->num = n;
        /* ガスの量が 0 かどうか調べる */
        if(g == 0) {
           new->gas = 10;
        } else {
           new->gas = g;
        /* 確保した領域の next を更新する */
        new->next = p->next;
        /* p の next は確保した領域を参照する */
        p->next = new;
   }
}
/* メンバ num が g より大きい場合表示する */
void show_greater(Car *start, int g)
    Car *pcar;
   printf("--- show_greater() ---\n");
    for(pcar = start; pcar!=NULL; pcar = pcar->next) {
        /* num が g より大きい場合は出力する */
        if(pcar->num > g) {
           printf("num: %d, gas: %lf\n", pcar->num, pcar->gas);
   }
}
/* メンバ gas の平均値を返す */
double average_gas(Car *start)
    Car *pcar;
    double result = 0;
    int n = 0;
    for(pcar = start; pcar!=NULL; pcar = pcar->next) {
        -
/* car の個数を数える */
        /* メンバ gas の合計を求める */
        result += pcar->gas;
    /* 平均値を求める */
   result = result / n;
   return result;
}
int main(void)
{
    Car head2, head3, head4, head5;
    Car *new;
    /* add_car2() の動作確認 */
    head2.num = 0; head2.gas = 0;
   head2.next = NULL;
    show_carlist(&head2, "head2 (1)");
    add_car2(&head2, 1357, 40.3);
   add_car2(&head2, 2468, 33.8);
add_car2(&head2, 3579, 26.1);
show_carlist(&head2, "head2 (2)");
    /* add_car3() の動作確認 */
    head3.num = 0; head3.gas = 0;
```

プログラミング  $\Pi$  前期 第 5 週

```
head3.next = NULL;
show_carlist(&head3, "head3 (1)");
add_car3(&head3, 1357, 40.3);
add_car3(&head3, 2468, 33.8);
add_car3(&head3, 3579, 0);
show_carlist(&head3, "head3 (2)");
/* show_greater()の動作確認 */
head4.num = 0; head4.gas = 0;
head4.next = NULL;
add_car2(&head4, 1357, 40.3);
add_car2(&head4, 2468, 33.8);
show_greater(&head4, 2467);
add_car2(&head4, 3579, 26.1);
show_greater(&head4, 2467);
/* average_gas() の動作確認 */
head5.num = 0; head5.gas = 0;
head5.next = NULL;
add_car2(&head5, 1357, 40.3);
add_car2(&head5, 2468, 33.8);
printf("平均値(1): %lf\n", average_gas(&head5));
add_car2(&head5, 3579, 26.1);
printf("平均値(2): %lf\n", average_gas(&head5));
return 0;
```