プログラミングII

http://bit.ly/Prog3i

数値計算(2)

前期 第14週2019/7/23

本日は・・・

数値計算における誤差(今回は「丸め誤差」) について学びます

10進数から2進数への変換

コンピュータでは10進数は2進数で格納される

【整数の場合】
(6)₁₀ =
$$4 + 2$$

= $1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$
= (110)₂

【小数の場合】 (0.8125)₁₀ = 0.5 + 0.25 + 0.0625 = $1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4}$ = (0.1101)₂

特に小数の場合…

小数部分が有限で表現されることは少なく、 ほとんどの場合は2進数の小数部は無限に続く

無限に続く小数の例

$$(0.6)_{10} = 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} + 1 \times 2^{-5} + 0 \times 2^{-6} + 0 \times 2^{-7} + 1 \times 2^{-8} + 1 \times 2^{-9} + \cdots = (0.100110011\cdots)_2$$

float型の有効数字は7桁程度なので、 それ以降の小数部は切り捨てられる(丸められる)



実際の小数との誤差が生じる (丸め誤差)

【課題の準備】

演習室で作業する前に、以下のコマンドを 入れるだけで準備が完了する

```
$ mygitclone 「自分のGitHubユーザ名」
```

- \$ cd prog3i-(ユーザ名)
- \$./myconf

※本体をシャットダウンするまでは、 上記「mygitclone」と「myconf」の設定は有効です

【課題の準備】

以下の流れで、課題のプログラムを作るためのフォル ダを準備しましょう。

- 1. 端末を起動して、以下のコマンドを実行して前期第14週のフォルダを作る
 - \$ cd prog3i-(ユーザ名) (←既に移動しているなら不要)
 - \$ mkdir week114
 - \$ cd week114

【練習14-1】

次のプログラムsample114-1.cを実行してみましょう。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
                      float型の変数にそれぞれ小数を代入する
{
   float a = 0.8125;
   float b = 0.6;
                           変数aの小数はfloat型に収まるため、
   printf("a: %f\n", a);
                           この比較は等しくなる
   printf("b: %f\n", b);
   if(a==0.8125) {
       printf("true (a)\n");
   } else {
       printf("false (a)\n");
                              変数bの小数は丸められており、正確
   if(b==0.6) {
                             には0.6ではないため、この比較は等し
       printf("true (b)\n");
   } else {
                             くならない
       printf("false (b)\n");
```

return 0;

【練習14-2】

次のプログラムsample114-2.cを実行してみましょう。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
                    float型とdouble型の変数にそれぞれ小数を代入する
{
   float c = 0.6;
   double d = 0.6;
                              float型とdouble型は有効数字の桁数
                              が異なる(double型の方が桁数が大き
   printf("c: %f\n", c);
                              い)ため、実際に格納されている小数は
   printf("d: %lf\n", d);
   if(c==d) {
                              等しくならない
       printf("true (c==d)\n");
   } else {
       printf("false (c==d)\n");
   return 0;
```

【課題14-1】

練習14-1のプログラムで「true」が出力されるようにプログラムを変更して下さい。(以下参照)

- ▶ 比較する際に、同じ型同士にすれば、同じ有効数字の桁数で丸められるため等しい値となる
 - → if文の「0.6」をfloat型にキャスト(型変換)する
- ▶ ただし、全ての場合において最善の解決方法ではないことに注意

【課題の提出】

以下の流れで、作ったCプログラムをGitHubにプッシュして、Webサイトで確認してみましょう。

- 1. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
 - \$ git add -A
 - \$ git commit _m "課題14-1提出"
 - \$ git push origin master
- 2. 自分のリポジトリを開いて、提出したファイルがプッシュされているか確認する https://github.com/nit-ibaraki-prog3i/prog3i-(ユーザ名)

【課題14-2】

小数の丸め誤差によって生じた誤差がごくわずかでも、その小数を使って繰り返し演算した結果は、無視できなくなる誤差が生じます。

これを確認するために、「小数を繰り返し加算して結果を出力する」プログラムを作成して下さい。

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    float x = 0.6;
    float sum;
    int i;
    /* ここに繰り返し加算する処理を書く */
    printf("sum: %f\n", sum);
    return 0;
}
```

【課題14-2】

```
[実行結果]
$ ./a.out (←繰り返し回数が10回の場合)
sum: 6.000000
$ ./a.out (←繰り返し回数が100回の場合)
sum: 59.999943
$ ./a.out (←繰り返し回数が100回の場合)
sum: 600.000122
```

【課題の提出】

以下の流れで、作ったCプログラムをGitHubにプッシュして、Webサイトで確認してみましょう。

- 1. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
 - \$ git add -A
 - \$ git commit _m "課題14-2提出"
 - \$ git push origin master
- 2. 自分のリポジトリを開いて、提出したファイルがプッシュされているか確認する https://github.com/nit-ibaraki-prog3i/prog3i-(ユーザ名)

小テストの追試について

本日の授業中に、小テストの追試験を実施します。 未受験の小テストがある人、前回提出がうまくでき なかった人は必ず受けて下さい。

未受験分の小テストは0点として評価します。

試験範囲

- ▶第8週~第14週
 - ▶計算モデル (オートマトンの実装)
 - ▶言語処理系(lex, yaccによる実装)
 - ▶数値計算(ニュートン法, 誤差に関する実装)

定期試験の実施について

試験中に使用できるもの

- □ 筆記用具 (メモ用紙が必要な人には試験中に配布する)
- □ 演習室のコンピューター台 (一つの机に一人の配置で、座る場所はどこでもよい)

定期試験の実施について

試験中に参照できるもの

- □ 自分のホームディレクトリ(ホームフォルダ)以下に 保存されているファイル (定期試験では紙媒体のものは参照不可)
- □ 授業の資料や自分のGitHubリポジトリなどは事前にダウン ロードまたはコピーしておく
- □ 上記以外の情報を参照することは不正行為とする

例:USBで接続された機器に保存されているファイルの参照 Webブラウザ、ネットワークを介した情報の参照 自分のPCを使用する、など

ネットワークの遮断について

- □ 試験開始5分後に演習室外へのネットワーク接続を切断する
- □ 試験開始60分後にネットワーク接続を戻す
- □ それ以降は、GitHubへの提出のためのコマンドに限って ネットワーク利用が可能(それ以外は不正行為とする)

講義資料のダウンロードについて

演習室で作業する前に、以下のコマンドを 入れると講義資料のリポジトリがダウンロードされる

\$ mygitclone-p2

ダウンロードが完了すると、 ホーム以下に作られた「lecture」フォルダの中に 資料などが保存されています

※本体をシャットダウンするまではPCに残ります