プログラミング II 第 12 週

## 課題 12-1~12-3 のプログラム例

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
//スティッキーアプリケーション
class MySticky implements ActionListener {
 private Frame f1;
 private TextField tf1; //メモを入力する場所
 private Button b1;
                      //作成ボタン
 private Label 11;
                      //メモ表示用ラベル
 MySticky() {
   //GUI の部品を作成する
   f1 = new Frame("Sticky");
   tf1 = new TextField("何か入力してください");
   b1 = new Button("New");
   11 = new Label("ラベル");
   //部品を完成図のように配置する
   f1.add(tf1, BorderLayout.NORTH);
   f1.add(b1, BorderLayout.CENTER);
   f1.add(l1, BorderLayout.SOUTH);
   //【課題 12-1】
   f1.addWindowListener(new WindowAdapter() {
       public void windowClosing(WindowEvent e) {
          System.exit(0);
       }
   });
   tf1.addActionListener(this);
   b1.addActionListener(this);
   //フレームの大きさを調整して表示する
   f1.pack();
   f1.setVisible(true);
 }
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   //【課題 12-2】
   //テキストフィールドの文字をラベルにセットする
   String str;
   str = tf1.getText();
   11.setText(str);
   //【課題 12-3】
   //付箋を新規に作成する
   Frame sticky = new Frame();
   Label stickylabel = new Label();
   sticky.add(stickylabel, BorderLayout.CENTER);
   //付箋にテキストをセットする
   stickylabel.setText(str);
```

プログラミング II 第 12 週

```
//付箋を表示する
   sticky.addWindowListener(new WindowAdapter() {
       public void windowClosing(WindowEvent e) {
          //イベントが発生したウィンドウの参照を取得し、
          //ウィンドウに対して閉じるメソッドを呼び出すと、
          //ウィンドウが閉じるだけで、アプリケーションは終了しない
          e.getWindow().dispose();
   });
   sticky.pack();
   sticky.setVisible(true);
 public static void main(String[] args) {
   MySticky obj = new MySticky();
 }
課題 12-4, 12-5 のプログラム例
//課題 12-4, 12-5
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
{\tt class~MyStickyColor~implements~ActionListener~\{}
 private Frame f1;
 private TextField tf1; //メモを入力する場所
                      //作成ボタン
 private Button b1;
 private Label lbf, lbb; //メニュー用のラベル
 private Choice chf, chb;//文字色と背景色
 MyStickyColor() {
   //GUI の部品を作成する
   f1 = new Frame("Sticky");
   tf1 = new TextField("何か入力してください");
   b1 = new Button("New");
   lbf = new Label("文字の色");
   lbb = new Label("背景の色");
   //文字色のメニューを作成する
   chf = new Choice();
   chf.add("White");
   chf.add("Black");
   chf.add("Blue");
   chf.add("Red");
   //背景色のメニューを作成する
   chb = new Choice();
   chb.add("White");
   chb.add("Black");
```

プログラミング II 第 12 週

```
chb.add("Blue");
 chb.add("Red");
 //メニューの初期状態を指定する
 chf.select("Black");
 chb.select("White");
 //GridLayout で部品を配置する
 f1.setLayout(new GridLayout(6, 1));
 f1.add(tf1);
 f1.add(lbf);
 f1.add(chf);
 f1.add(lbb);
 f1.add(chb);
 f1.add(b1);
 //リスナを登録する
 f1.addWindowListener(new WindowAdapter() {
     public void windowClosing(WindowEvent e) {
        System.exit(0);
 });
 tf1.addActionListener(this);
 b1.addActionListener(this);
 //フレームの大きさを調整して表示する
 f1.setSize(200, 100);
 f1.pack();
 f1.setVisible(true);
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 //テキストフィールドの文字を取得する
 String str;
 str = tf1.getText();
 //メニューで選択された項目を取得する
 String fg, bg;
 fg = chf.getSelectedItem();
 bg = chb.getSelectedItem();
 //付箋を新規に作成する
 Frame sticky = new Frame();
 Label stickylabel = new Label();
 sticky.add(stickylabel, BorderLayout.CENTER);
 //付箋にテキストをセットする
 stickylabel.setText(str);
 //付箋に閉じる処理を登録する
 sticky.addWindowListener(new WindowAdapter() {
     public void windowClosing(WindowEvent e) {
        //イベントが発生したウィンドウの参照を取得し、
        //ウィンドウに対して閉じるメソッドを呼び出すと、
```

プログラミング Ⅱ 第 12 週

```
//ウィンドウが閉じるだけで、アプリケーションは終了しない
         e.getWindow().dispose();
     }
 });
 //付箋の文字色を設定する
 if(fg == "White") {
   stickylabel.setForeground(Color.white);
 } else if(fg == "Black") {
   stickylabel.setForeground(Color.black);
 } else if(fg == "Blue") {
   stickylabel.setForeground(Color.blue);
 } else if(fg == "Red") {
   stickylabel.setForeground(Color.red);
 //付箋の背景色を設定する
 if(bg == "White") {
   stickylabel.setBackground(Color.white);
 } else if(bg == "Black") {
   stickylabel.setBackground(Color.black);
 } else if(bg == "Blue") {
   stickylabel.setBackground(Color.blue);
 } else if(bg == "Red") {
   stickylabel.setBackground(Color.red);
 }
 //付箋を表示する
  sticky.pack();
  sticky.setVisible(true);
public static void main(String[] args) {
 MyStickyColor obj = new MyStickyColor();
}
```

}