

課題 3-1, 3-2 のプログラム例

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    /* 【課題 3-1】 例 3 */
    int num;
    int *ptr;
    num = 500;
    ptr = &num;
    printf("num:%d ptr:%d \n", num, *ptr);

    /* 【課題 3-2】 例 4~6 */
    int num2;
    num2 = 700;
    ptr = &num2;

    int *ptr2;
    ptr2 = ptr;

    *ptr = 900;
    printf("num:%d num2:%d ptr:%d \n", num, num2, *ptr);

    return 0;
}
```

課題 3-3, 3-4 のプログラム例

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int num1;
    int *ptr1;

    /* 【課題 3-3】 */
    /* 変数とポインタに初期値を入れる */
    num1 = 1;
    ptr1 = &num1;
    /* ptr1 のみを使って 1 から 2 ずつ加算して出力する */
    for(; *ptr1<10; *ptr1+=2) { //または、(*ptr1)++, (*ptr1)++
        printf("%d ", *ptr1);
    }
    printf("\n");

    /* 【課題 3-4】 */
    /* 変数とポインタに初期値を入れる */
    ch1 = 'a';
    ptr2 = &ch1;
    /* ptr2 のみを使って 'a' から 'z' まで加算しながら出力する */
    for(; *ptr2<='z'; (*ptr2)++) {
        printf("%c ", *ptr2);
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

課題 3-5 のプログラム例

```
#include <stdio.h>

int main(void)
```

```
{
    /* array[i] のアドレスを出力する */
    for(i=0; i<5; i++) {
        printf("%d: %p\n", i, &array[i]);
    }

    return 0;
}
```