-1/- 1-			即誰左帝)020左座)	155	2₩£N□	プログニンングは田	
	城工業高等 ************************************	3门子仪	開講年度	令和02年度 (2	2020年段)	13	業科目	プログラミング応用	
科目基础	逆情報	Tanaa			TVDE ()				
科目番号		0088				•		9門/選択	
授業形態							学修単位I	1: 2	
開設学科 国際創造工			学科 情報系		対象学年 4			4 HP 2	
開設期	6.1.1	後期	週時		週時間数	間時間数 前期:0 後期		期:2	
教科書/教	林才	配付資料							
担当教員		小飼 敬							
2. 形式言 3. メディ	リズムの時間 語と言語処理 ア情報の表現	系の概要・付	結算量について理 組みを理解する。 こついて理解する。	解する。					
ルーブリ	リック								
			理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		目安	未到達レベルの目安	
評価項目1			アルゴリズムの時間計算量・領域 計算量について理解し説明できる と共に、具体的な例を挙げること ができる。		アルゴリズムの時間計算量・領域 計算量について理解している。			アルゴリズムの時間計算量・領域 計算量について理解していない。	
評価項目2			形式言語と言語処理系の概要・仕 組みを理解し説明できると共に、 簡易言語処理系を設計・実装 できる。		形式言語と言語処理系の概要・仕 組みを理解している。		の概要・仕	形式言語と言語処理系の概要・仕 組みを理解していない。	
評価項目3			メディア情報の表現形式と技法について理解し説明できると共に、 具体的な例を挙げることができる。		メディア情報の表現形式と技法に ついて理解している。		式と技法に	メディア情報の表現形式と技法に ついて理解していない。	
学科の3	到達目標項	日との関係							
<u>, </u>			`						
	め方と授業内		プログラミングを様々な問題に応用する方法を学ぶ。特に、アルゴリズム, 言語処理系, 形式言語, メディア情報処理の 観点において、講義と演習を通して理解を深める。 講義と演習を通して理解を深めていく。演習課題を中心に予習及び復習に取り組むこと。						
容・方法		157X C/X C							
注意点									
授業計						T			
	週	授業内容・方法				週ごとの到達目標			
	1週	アルゴリズム(1)				時間計算量と領域計算量の概要			
	2週	アルゴリズム (2)				時間計算量	の例を用い	た比較・評価	
	3週	アルゴリズム (3)				領域計算量の例を用いた比較・評価			
	4週	言語処理系(1)				処理系における字句解析・構文解析の概要と役割			
	5週	言語処理系(2)				字句解析・構文解析を用いた処理系の実現方法			
	6週	言語処理系(3)				字句解析・構文解析を用いた処理系の実現例			
後期	7週	(中間試験)							
	8週	形式言語 (1)				オートマトンと正規表現の関係			
	9週	形式言語(2)				オートマトンを用いた問題解決の方法			
	10週	形式言語(オートマトンを用いた応用例					
	11週	形式言語(4)				ソフトウェア開発におけるオートマトンの活用			
	12週	メディア情報処理(1)				メディア情報の表現の概要			
	13週	メディア情報処理(2)				メディア情報の表現方法と処理方法			
	14週	メディア情報処理(3)				メディア情報の実装方法			
	15週	(期末試験)				<u> </u>	け以い大衣刀	<i>11</i> 12	
	16週	総復習							
=ボ/無宝小						<u> </u>			
評価割る			=450					∧= 1	
からま/正知 る			試験		小テスト			合計	
総合評価割合						20		100	
基礎的能力			0		0			0	

専門的能力 分野横断的能力