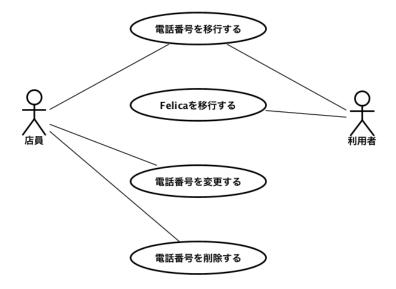
プログラム設計 第 11 週

## 課題 11-3



## 課題 11-4

項目	内容
ユースケース	電話番号を変更する
概要	変更処理
アクター	店員
事前条件	変更画面が表示されている
事後条件	番号が変更されている
基本系列	利用者情報を入力する(E-1) 変更前と変更後の番号を入力する(E-2) 変更ボタンを押す 変更結果を確認する 終了ボタンを押す
代替系列	
例外系列	E-1: 情報が一致しない、再入力する E-2: 変更失敗、エラーメッセージを表示する
サブユースケース	
備考	