プログラム設計 第 14 週

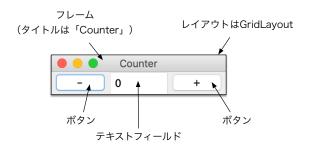
### 小テスト

**準備** プログラムを作る前に、以下の操作をしてファイルの準備をしておくこと。

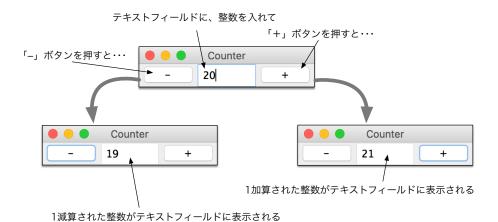
- 1. GitHub から自分のリポジトリを clone しておく (既に今日の授業で実行済みの場合は不要)
  - \$ mygitclone4d 「自分の GitHub ユーザ名」
  - \$ cd prog4d-(ユーザ名)
  - \$ ./myconf
- 2. 今回の小テスト用のフォルダを作って移動する
  - \$ cd ~/prog4d-(ユーザ名)
  - \$ mkdir test114
  - \$ cd test114
- 3. テキストエディタでプログラムを開き、**先頭行に Java のコメントとして自分の番号と名前を書く** 
  - \$ gedit test114.java &

【問1】 「整数をカウントする」アプリケーションの外観を作って下さい。

下図に示すように、GridLayout を使って、「テキストフィールド」「ボタン」の部品が配置されたウィンドウが表示されます。



【**問 2**】 「整数をカウントする」アプリケーションに、下図に示すような「テキストフィールドに入れた整数を 1 加算する / 1 減算する」動作を追加してください。



※「String 型と int 型の相互変換」には授業の資料の補足説明を参照して下さい。

プログラム設計 第 14 週

(20点)

## 小テストの注意点

● 他人の力は借りずに、自分だけでプログラムを作成する。つまり、**通常の定期試験と同様**。

#### 小テスト中に参照できるもの

- 教科書, 配付資料
- 自分のホームディレクトリ(ホームフォルダ)以下に保存されているファイル
- \* 上記以外の情報を参照することは不正行為とする

(例:USBで接続された機器に保存されているファイルの参照,ネットワークを介した情報の参照など)

# 答案の提出

- 1. 提出する全てのファイルの先頭行に、C のコメントとして自分の番号と名前を書く
- 2. 端末内で、以下のコマンドで課題を提出
  - \$ git add -A
  - \$ git commit -m "小テスト 14 提出"
  - \$ git push origin master
- 3. 提出が完了しているかを確認したい人は声をかけて下さい。(その場で教員側の画面で確認します)

プログラム設計 第 14 週

#### 小テストの模範解答

```
/* 自分の番号と名前をここに書く */
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
class Counter implements ActionListener {
   private Frame f1;
   private Button plus, minus;
   private TextField num;
   public Counter() {
        f1 = new Frame("Counter");
       num = new TextField("0");
       plus = new Button("+");
        minus = new Button("-");
        f1.setLayout(new GridLayout(1, 3));
        f1.add(minus);
        f1.add(num);
        f1.add(plus);
        plus.addActionListener(this);
        minus.addActionListener(this);
        f1.pack();
        f1.setVisible(true);
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String str = num.getText();
        int x = Integer.parseInt(str);
        if(e.getSource()==plus) {
           x++;
        if(e.getSource()==minus) {
           x--;
        str = String.valueOf(x);
        num.setText(str);
   }
   public static void main(String[] args) {
       Counter c = new Counter();
   }
}
```