プログラム設計 第5回

## 課題 5-1 のプログラム例

//車を表すクラス

```
class Car2 {
   private int num;
   private double gas;
                                               }
   private Date buydate;
   //有効期限を表すフィールド
   private Date expiredate;
   //コンストラクタ
   public Car2() {
       num = 0; gas = 0.0;
       buydate = new Date();
       //Data インスタンスを作成する
       expiredate = new Date();
   public Car2(int n, double g) {
       num = n; gas = g;
       buydate = new Date();
       //Data インスタンスを作成する
       expiredate = new Date();
   }
   //expiredate にインスタンスを参照させる
                                                   }
   public void setExpireDate(Date d) {
       expiredate = d;
   //expiredate のインスタンスを取得する
   public Date getExpireDate() {
       return new Date(expiredate);
   public Date getExpireDate2() {
       return expiredate;
   public void setBuyDate(Date d) {
       buydate = d;
                                                   }
   public Date getBuyDate() {
       return new Date(buydate);
   public Date getBuyDate2() {
       return buydate;
   //インスタンスの情報を出力する
   public void show() {
       System.out.println("(num)" + num
                         + " (gas)" + gas);
       System.out.print("(Buy Date)");
       buydate.show();
       System.out.print("(Expire Date)");
```

```
expiredate.show();
   public void setCar(int n, double g) {
       num = n; gas = g;
//expiredate に対する動作確認をするクラス
class Pd5car2 {
   public static void main(String[] args) {
       Date d1, d2; Car2 c1;
       d1 = new Date(2015, 5, 15);
       d2 = new Date(2017, 5, 15);
       c1 = new Car2(1234, 50); c1.show();
       c1.setBuyDate(d1);
       c1.setExpireDate(d2); c1.show();
       d1 = c1.getExpireDate2();
       d1.setYMD(2020, 5, 15); c1.show();
       d1 = c1.getExpireDate();
       d1.setYMD(2015, 4, 24); c1.show();
```

## 課題 5-2~5-4 のプログラム例

```
//Dataと has-A 関係をもつクラス
class Add {
   //Data のクラス型の変数を宣言する
   private Data d1;
   private Data d2;
   //d1, d2 にインスタンスを参照させる
   public void setD1(Data d) {
       d1 = d;
   public void setD2(Data d) {
       d2 = d;
   //d1, d2 の情報を出力する
   public void show() {
       System.out.print("(d1) ");
       d1.show();
       System.out.print("(d2) ");
       d2.show();
   //d1 と d2 の参照を交換する
   public void swap() {
       Data d3;
```

プログラム設計 第5回

```
d3 = d1;
                                                      add1 = new Add();
       d1 = d2;
                                                      //インスタンスの参照を引数で渡す
       d2 = d3;
                                                      add1.setD1(ins1);
                                                      add1.setD2(ins2);
   //d1 へ d2 を結合する
                                                      add1.show();
   public Data addD1D2() {
                                                  }
       Data d3;
       d3 = new Data(d1);
                                               //メソッド swap の動作を確認するクラス
       d3.add(d2);
       return d3;
                                               class Pd5data2 {
   }
                                                   public static void main(String[] args) {
}
                                                      Data ins1, ins2;
                                                      Add add1;
//整数と文字列の値を持つクラス
                                                      //インスタンスを生成する
class Data {
                                                      ins1 = new Data(4, "foo");
                                                      ins2 = new Data(10, "bar");
   private int num;
   private String str;
                                                      add1 = new Add();
   //引数付きコンストラクタ
                                                      add1.setD1(ins1);
   public Data(Data data) {
                                                      add1.setD2(ins2);
       this(data.num, data.str);
                                                      add1.show();
                                                      //add1 の d1 と d2 の参照入れ替える
   public Data(int n, String s) {
                                                      add1.swap();
                                                      add1.show();
       num = n;
       str = s;
   }
                                               }
   //フィールドを出力する
   public void show() {
                                               //メソッド addD1D2 の動作を確認するクラス
       System.out.printf("num: %d, str: %s\n",
                                               class Pd5data3 {
                        num, str);
                                                  public static void main(String[] args) {
                                                      Data ins1, ins2;
   //フィールドを結合する
                                                      Add add1;
                                                      //インスタンスを生成する
   public void add(Data d) {
       num = num + d.num;
                                                      ins1 = new Data(4, "foo");
                                                      ins2 = new Data(10, "bar");
       str = str + d.str;
   }
                                                      add1 = new Add();
}
                                                      add1.setD1(ins1);
                                                      add1.setD2(ins2);
//クラス Add の動作を確認するクラス
                                                      add1.show();
class Pd5data1 {
                                                      //addD1D2 でインスタンスを結合する
   public static void main(String[] args) {
                                                      Data ins3 = add1.addD1D2();
       Data ins1, ins2;
                                                      ins3.show();
       Add add1;
                                                      add1.show();
       //インスタンスを生成する
                                                  }
       ins1 = new Data(4, "foo");
                                               }
       ins2 = new Data(10, "bar");
```