1- Clase Instrumento

- Variables: nombre y tipo

- Método tocar: Tocando instrumento. “Tocar instrumento”+nombre instrumento.

- Método afinar: afinando instrumento tal..

2- Clase Flauta hereda de instrumento.

- Variables: modelo

- En el método tocar: amplía el método del padre. Agregará “soplando“.

3- Clase Guitarra hereda de instrumento

- Variable: número de cuerdas.

4- Clase guitarra eléctrica hereda de guitarra

- Variable: potencia

- Sobre escribir totalmente el método tocar: “tocar guitarra eléctrica”

5- Clase Tambor: hereda de instrumento

- Variable: tamaño

- Método aporrear “Aporreando tambor”+el nombre de tambor

6- Clase orquesta: objetos de cada uno de los instrumentos..

- Método tocar orquesta: recibir todos los instrumentos como parámetros. Poner a tocar todos los instrumentos excepto el tambor que será aporreado.