Crear una jerarquia de clases de animales donde tendrán cabida arañas, gatos y peces. El sistema tiene que recoger

inforamción de que algunos de estos animales son mascotas.

Los animales que son mascotas tienen un nombre que se podrá asignar y recuperar y además juegan.

De los animales se sabe que tienen un número que indica el número de patas, que andan y comen.

Se sabe que las arañas tienen 8 patas, los gatos y los perros 4 y los peces 0.

El método andar es heredado por todos los animales y mostrará un texto similar a " Este animal anda sobre X patas".

En las arañas el método comer mostrará el texto "Las arañas comen mosquitos".

En los gatos el método comer mostrará el texto "A los gatos les gusta los peces y las arañas" y el método jugar mostrará

Nombre del gato+ " le gusta jugar con pelotas"

En los peces el métdo comer mostrará el texto "Los peces comen plancton", el método jugar mostrará "estoy nadando" y el método andar añadirá "En realidad no ando, nado".

Sugerencia: crear una interfaz mascota y en ella los métodos getName(), setName() y jugar()