

ULDK Client

Instrukcja Obsługi

Dodatek do ArcGIS Pro

v.1.0.1

27 Marzec 2024

Co to jest ULDK Client?

ULDK Client to dodatek do programu ArcGIS Pro, który pozwala na korzystanie z Usługi Lokalizacji Działek Katastralnych (ULDK) udostępnianej przez Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

Dostępne wersje językowe: PL oraz EN.

Wymagania

- 1) Program ArcGIS Pro w wersji 3.2. Licencja Basic lub wyższa.
- 2) Dostęp do internetu. Brak blokowanych zapytań do adresów:
 - *.github.com (hostowane słowniki gmin i obrębów)
 - *.uldk.gugik.gov.pl (adres ULDK)
- 3) (Opcjonalnie) Prawa administratora lokalnego komputera do instalacji dodatków ArcGIS Pro.

Historia dodatku

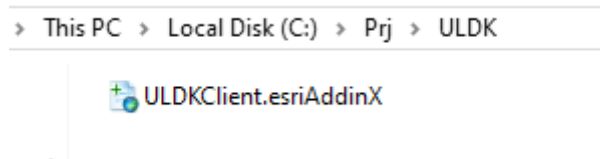
1.0.1 – Naprawa błędu #1 związanego z ustawieniami regionalnymi. 27 Marzec 2024.

1.0.0 – Wersja pierwsza dla ArcGIS Pro 3.2. Marzec 2024.

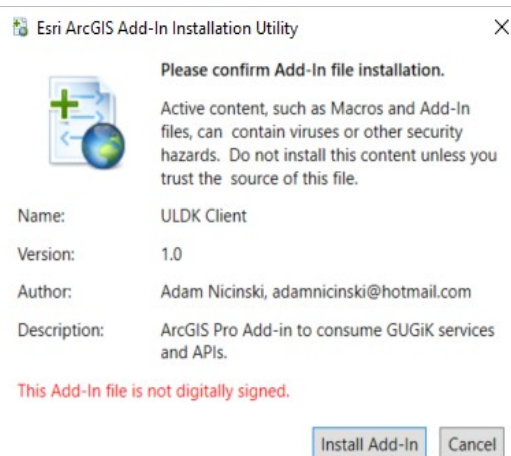
Jak używać ULDK Client?

1. Instalacja

- a) Pobierz ostatnią wersję dodatku ze strony [github](#).
- b) Otwórz folder, w którym znajduje się pobrany dodatek.



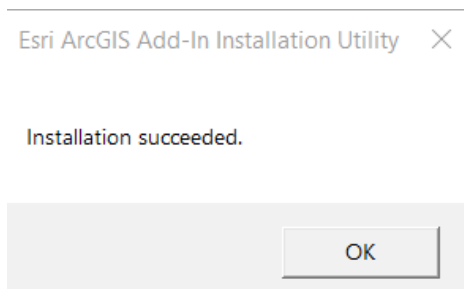
- c) Dwukrotnie kliknij *ULDKClient.esriAddinX*



Uwaga: Do instalacji dodatku mogą być wymagane uprawnienia administratora lokalnego komputera.

d) W nowym oknie, kliknij *Install Add-in*.

e) Po poprawnym zainstalowaniu zostanie wyświetlone następujące okno.



f) Kliknij *OK*.

Instalacja zakończyła się poprawnie.

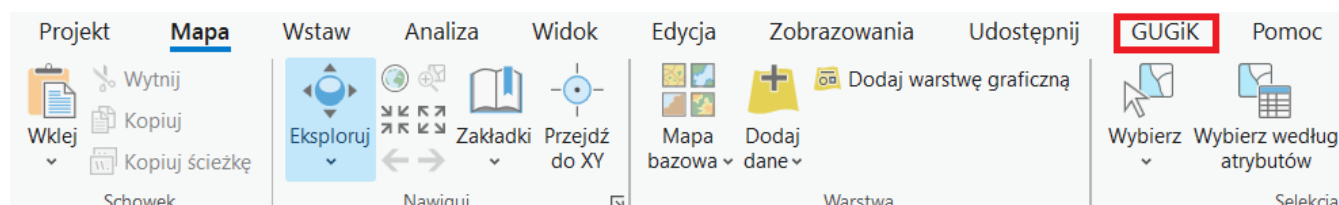
2. Interfejs dodatku

a) Uruchom *ArcGIS Pro* i otwórz dowolny projekt .aprx.

b) Jeśli to konieczne, uaktywnij okno mapy 2D.

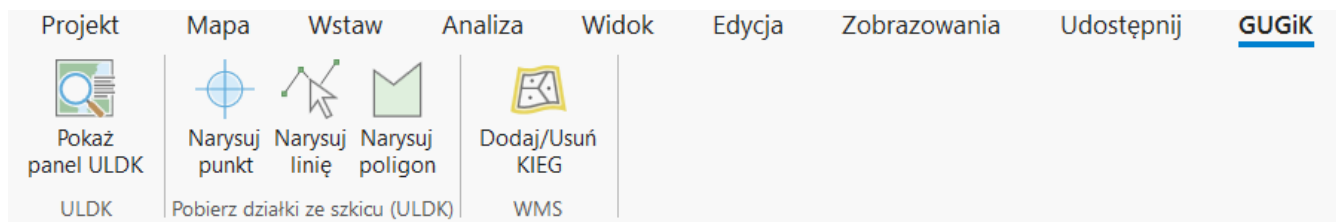
c) Na wstążce kliknij zakładkę *GUGiK*.

Uwaga: Zakładka GUGiK jest widoczna tylko gdy jest otwarte i aktywne okno mapy 2D.



Zakładka składa się z następujących elementów:

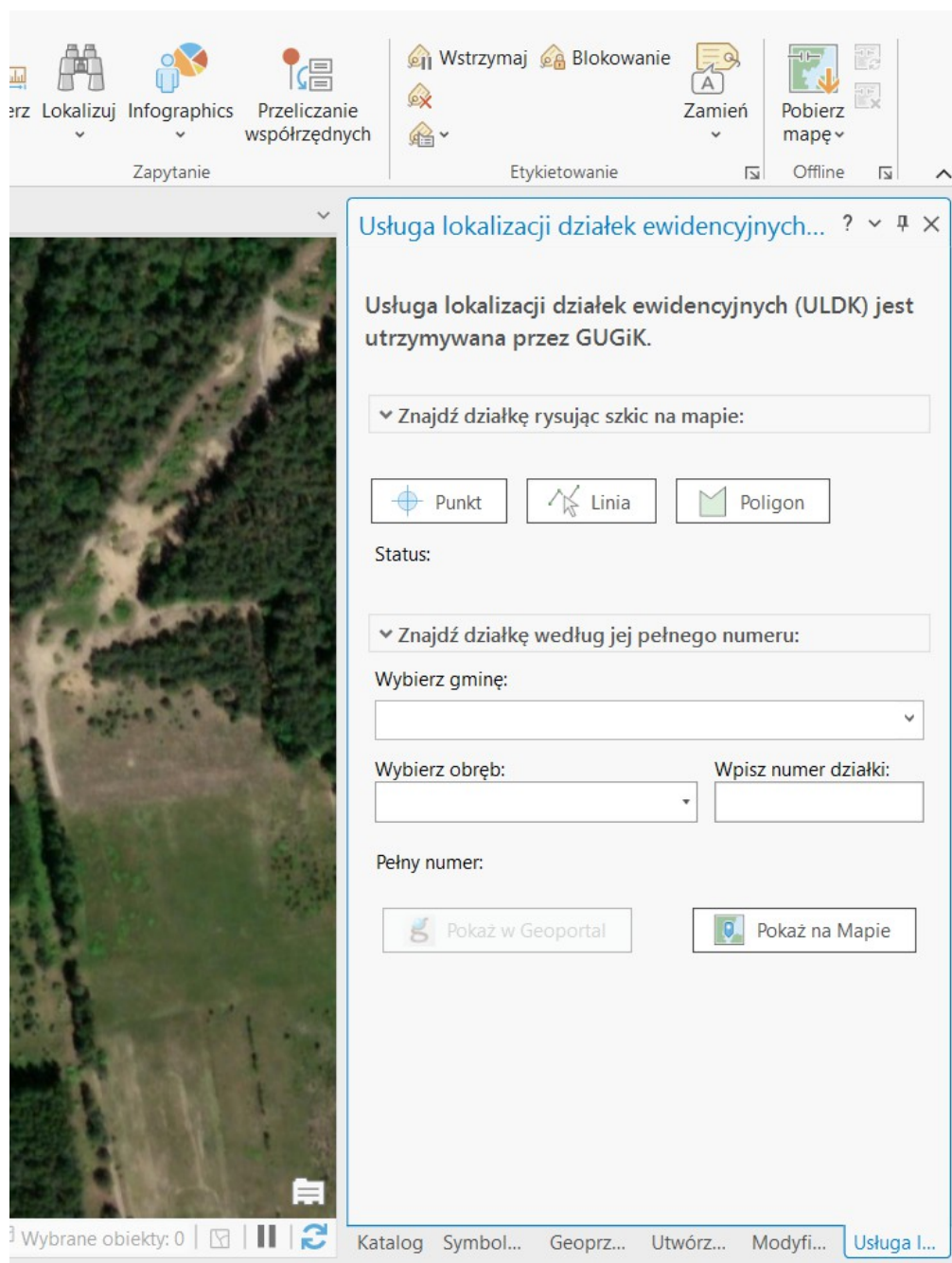
- Panel ULDK (wyszukiwanie działek według szkicu użytkownika lub identyfikatora)
- Bezpośrednie wyszukiwanie działek według szkicu – punkt, linia (łamana), poligon
- Dodawanie/usuwanie WMS z Krajową Integracją Ewidencją Gruntów (KIEG)



d) W zakładce *GUGiK* kliknij przycisk *Pokaż panel ULDK*.

Uwaga: Wyświetlenie panelu może potrwać kilka sekund. W tle są pobierane słowniki gmin oraz obrębów ewidencyjnych. Dodatkowo, jeśli to niezbędne, tworzony jest folder do przechowywania logów (<folder główny aprx>/GUGiK) oraz geobaza plikowa wraz z klasą obiektów do zapisu wyników wyszukiwania działek ewidencyjnych (<folder główny aprx>/GUGiK/GUGiK.gdb/ULDK). Na końcu dodawana jest warstwa grafik do tymczasowego przechowywania wyników (ULDK) lub wykorzystywana jest do tego celu pierwsza, już istniejąca warstwa grafik na mapie.

Panel powinien zostać wyświetlony i zadokowany po prawej stronie interfejsu użytkownika, jak poniżej.



Panel pozwala wyszukiwać działki ewidencyjne na podstawie szkicu – punkt, linia (łamana), poligon. W drugiej liście rozwijalnej można wyszukać nieruchomość gruntową na podstawie gminy, obrębu oraz numeru działki.

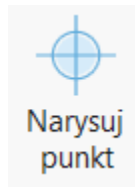
Pasek status pozwala sprawdzić czy dodatek jest zajęty wyszukiwaniem/przetwarzaniem wyników.

3. Wyszukiwanie według szkicu

Dodatek pozwala na wyszukiwanie działek ewidencyjnych na podstawie trzech typów narysowanej przez użytkownika na mapie geometrii szkicu.

Narysuj punkt

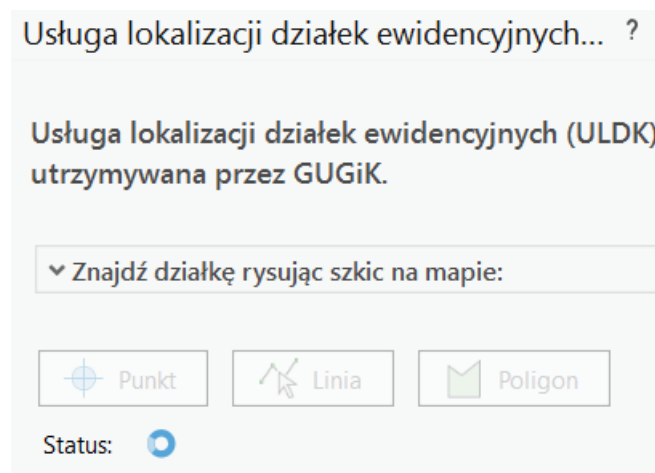
a) W panelu *ULDK* lub w zakładce *GUGiK*, kliknij przycisk *Punkt/Narysuj punkt*.



b) Umieść kursor na mapie i kliknij w miejsce dla którego chcesz pobrać działkę.

Uwaga: Mapa nie musi być wyświetlana w konkretnym układzie współrzędnych (GCS/PCS). Współrzędne punktu będą przeliczone do układu PUWG-1992.

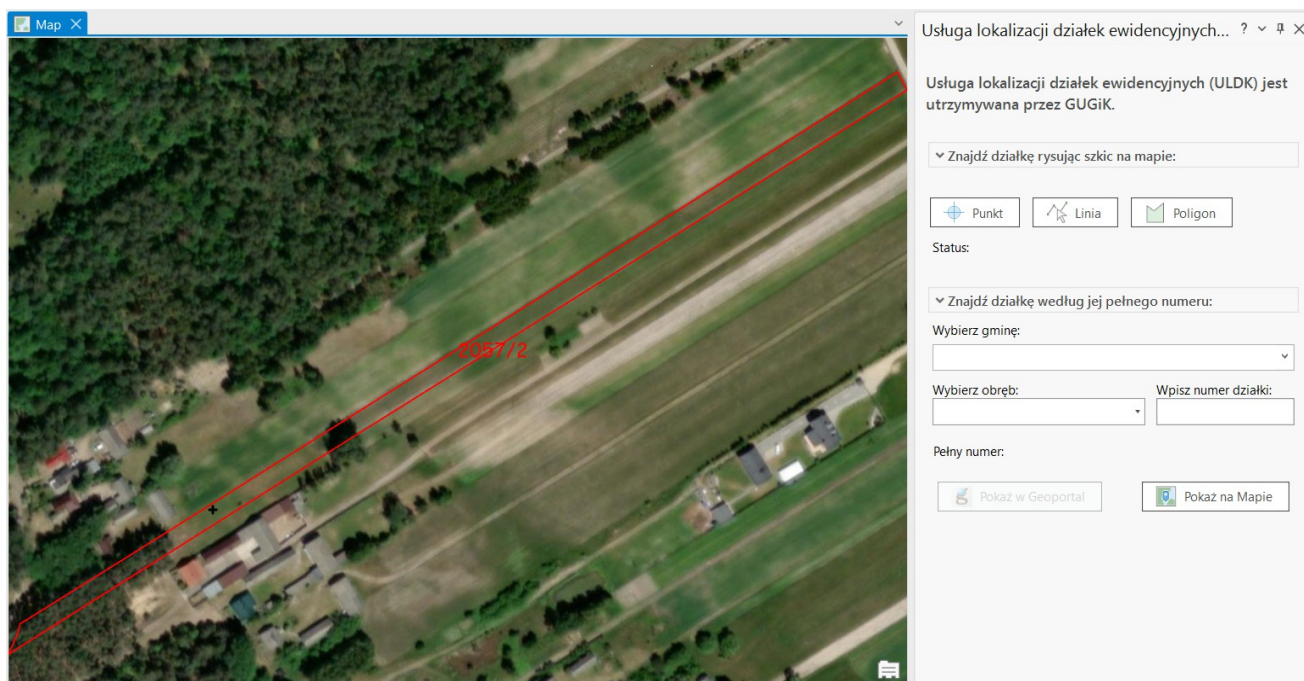
Pasek statusu pokazuje działanie narzędzia do wyszukiwania/przetwarzania wyników ULDK.



Po chwili, jeśli działka została znaleziona, jest ona dodana do warstwy grafik na mapie wraz z jej numerem (kolor czerwony). Miejsce kliknięcia na mapie jest dodane do warstwy grafik w postaci czarnego krzyżyka. Następnie, mapa jest powiększona do zasięgu znalezionej działki.

Geometria działki wraz z atrybutami została dodana do klasy obiektów ULDK (<folder główny aprx>/GUGIK/GUGIK.gdb/ULDK).

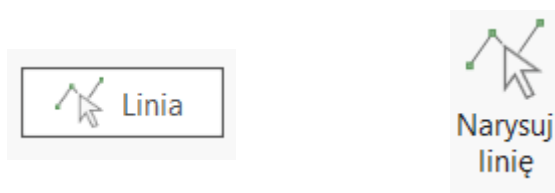
Pasek statusu został zaktualizowany.



Uwaga: Narzędzie rysowania punktu pozostaje aktywne domyślnie.

Narysuj linię

a) W panelu *ULDK* lub w zakładce *GUGiK*, kliknij przycisk *Linia/Narysuj linię*.



b) Umieść kursor na mapie i zacznij rysować linię (łamaną).

Uwaga: Mapa nie musi być wyświetlana w konkretnym układzie współrzędnych (GCS/PCS). Współrzędne linii będą przeliczone do układu PUWG - 1992.

Długość linii nie może być większa niż 1 km. ULDK nie jest zoptymalizowana do wsadowego pobierania danych ewidencyjnych i nie powinna być używana do takich celów.

c) Zakończ rysowanie linii, dwukrotnie klikając w wybrane miejsce.

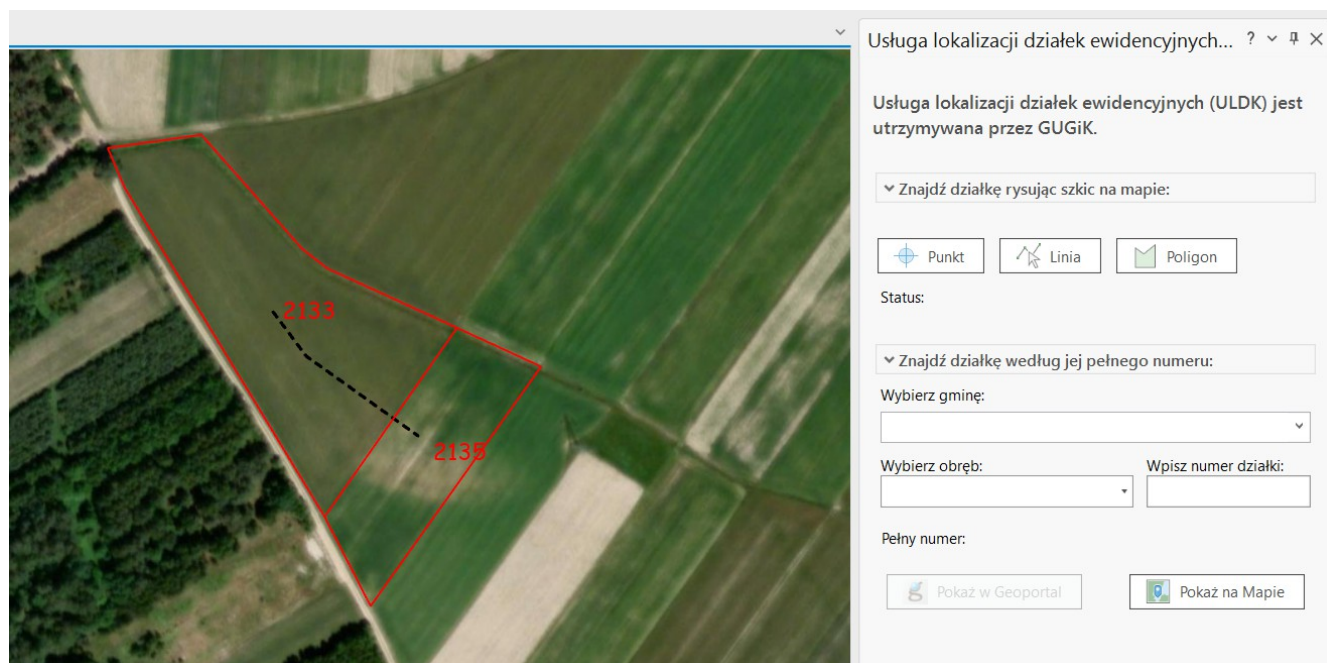
Pasek statusu pokazuje działanie narzędzia do wyszukiwania/przetwarzania wyników ULDK.

W tle, linia zostanie zagęszczona wierzchołkami co 1 metr. Następnie zostaną pobrane tylko unikalne działki przecinające narysowaną linię (łamaną) (liczba zapytań do ULDK jest równa liczbie działek

przecinających linię).

Uwaga. Jeśli działka ewidencyjna nie jest szersza (jej najkrótszy bok) niż 1 metr, wówczas może zostać ona pominięta w wynikach.

Podobnie jak dla punktu, wyniki zostaną dodane do warstwy grafik na mapie oraz zapisane w klasie obiektów w geobazie plikowej. Narysowana linią również zostanie dodana do mapy jako grafika (czarna przerywana linia łamana).



Narysuj poligon

a) W panelu ULDK lub w zakładce GUGiK, kliknij przycisk Poligon/Narysuj poligon.



b) Umieść kursor na mapie i zacznij rysować poligon.

Uwaga: Mapa nie musi być wyświetlana w konkretnym układzie współrzędnych (GCS/PCS). Współrzędne poligonu będą przeliczone do układu PUWG-1992.

Pole powierzchni poligonu nie może być większe od 1 km kwadratowego. ULDK nie jest zoptymalizowana do wsadowego pobierania danych ewidencyjnych i nie powinna być używana do takich celów.

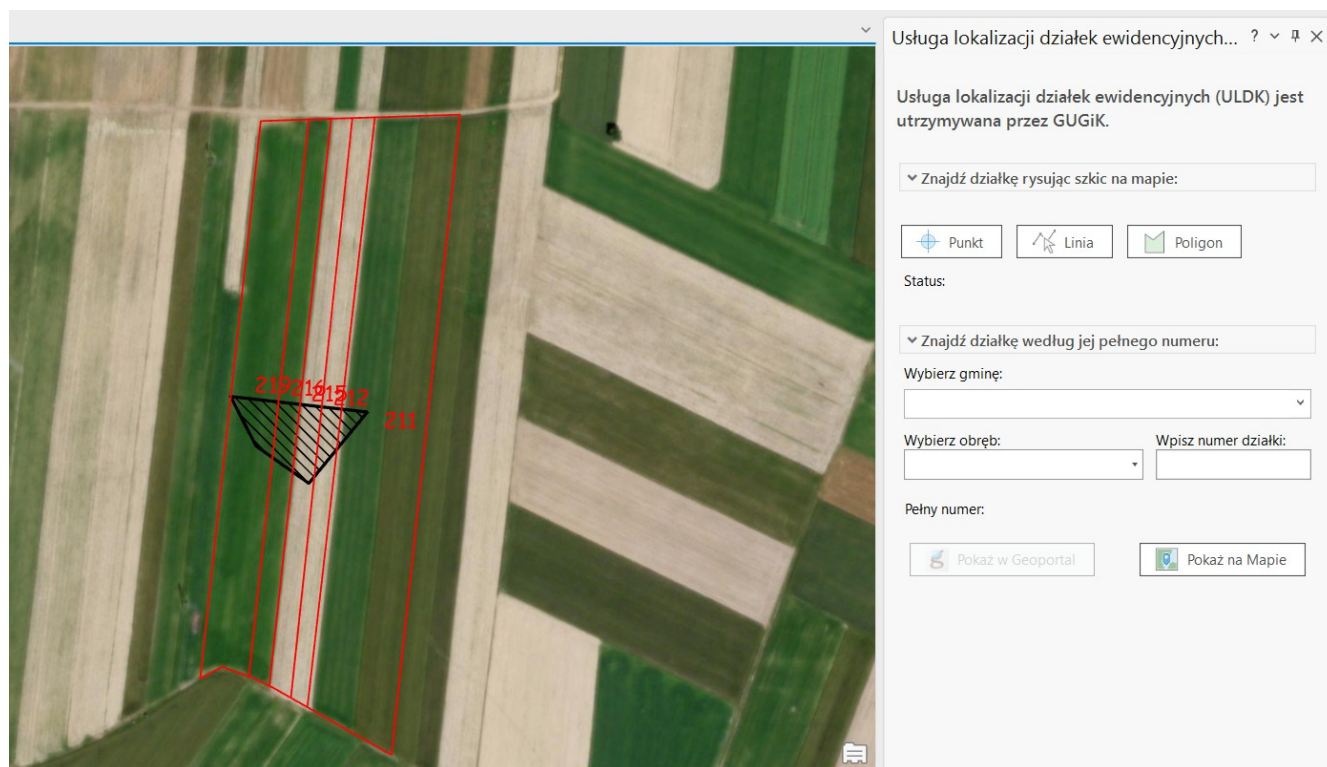
c) Zakończ rysowanie poligonu, dwukrotnie klikając w wybrane miejsce zakończenia szkicu.

Pasek statusu pokazuje działanie narzędzia do wyszukiwania/przetwarzania wyników ULDK.

W tle, poligon zostanie wypełniony punktami co 1 metr. Następnie zostaną pobrane tylko unikalne działki przecinające narysowany poligon (liczba zapytań do ULDK jest równa liczbie działek przecinających poligon).

Uwaga. Jeśli działka ewidencyjna nie jest szersza (jej najkrótszy bok) niż 1 metr, wówczas może zostać ona pominięta w wynikach.

Podobnie jak dla punktu, wyniki zostaną dodane do mapy do warstwy grafik oraz zapisane w klasie obiektów w geobazie plikowej. Narysowany poligon również zostanie dodany do mapy jako grafika (czarna szrafura z ramką).



4. Wyszukiwanie według numeru pełnego działki

a) W panelu ULDK przejdź do listy rozwijalnej *Znajdź działkę według jej pełnego numeru.*

b) Kliknij pole *Wybierz gminę:* i zacznij wpisywać nazwę gminy, w której znajduje się szukana działka ewidencyjna.

▼ Znajdź działkę według jej pełnego numeru:


Wybierz gminę:


Chęcini

Chęciny | Kielecki | Świętokrzyskie
260403_3 | Gmina Miejsko-Wiejska | Chęciny

Chęciny | Kielecki | Świętokrzyskie
260403_4 | Miasto | Chęciny

Chęciny | Kielecki | Świętokrzyskie
260403_5 | Obszar Wiejski | Chęciny

 Pokaż w Geoportal

 Pokaż na Mapie

c) W liście rozwijalnej wybierz poszukiwaną gminę. Zwróć uwagę na powiat/województwo oraz kod TERYT/typ obszaru.

Po wybraniu gminy, mapa zostanie automatycznie powiększona do zasięgu gminy.

d) Analogicznie, wybierz obręb w wybranej gminie.

▼ Znajdź działkę według jej pełnego numeru:

Wybierz gminę:


Chęciny | Kielecki | Świętokrzyskie


Wybierz obręb:

Obr.01 | 0001

Obr.02 | 0002

Wpisz numer działki:

 Pokaż w Geoportal

 Pokaż na Mapie

Po wybraniu obrębu, mapa zostanie automatycznie powiększona do jego zasięgu.

e) Następnie, wpisz numer działki w odpowiednim polu.


▼ Znajdź działkę według jej pełnego numeru:


Wybierz gminę:
Chęciny | Kielecki | Świętokrzyskie ▼

Wybierz obręb:
Obr.02 | 0002 ▼

Wpisz numer działki:
2193/4

Pełny numer: 260403_4.0002.2193/4

 Pokaż w Geoportal

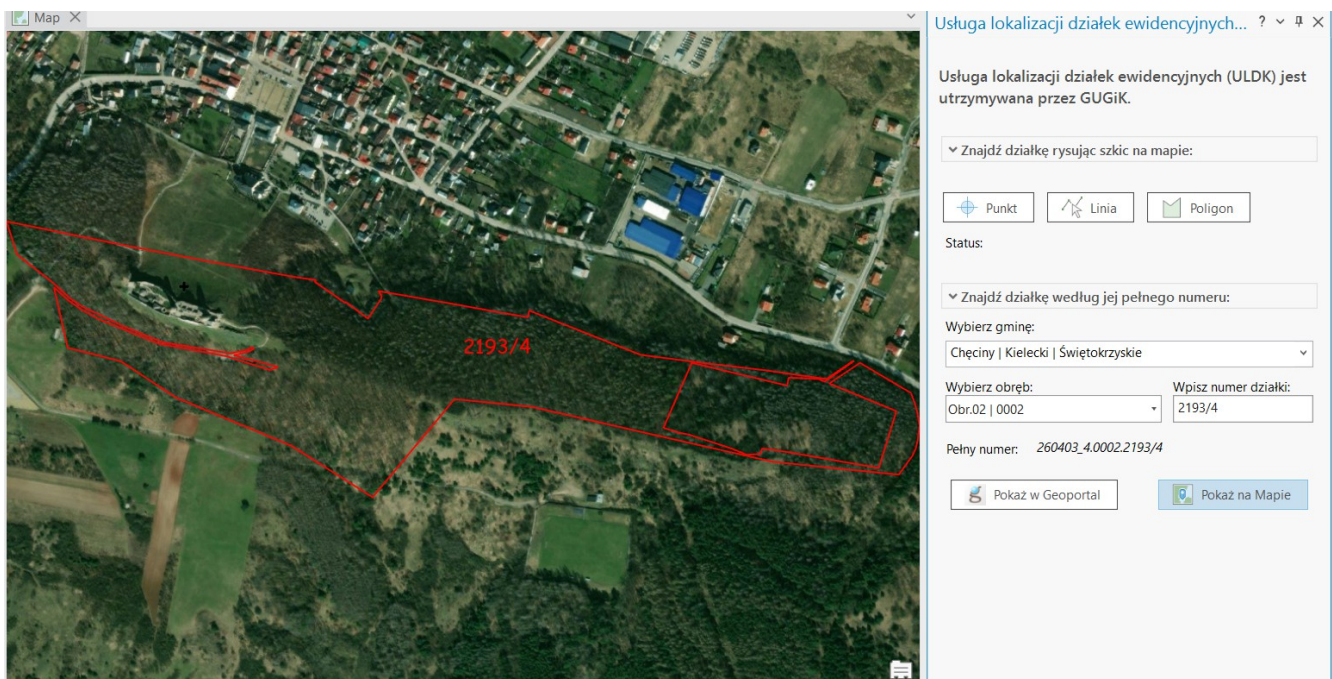
 Pokaż na Mapie

Poniżej wyświetlony jest pełny identyfikator działki wg. TERYT. Możesz zweryfikować czy jest on poprawny.

f) W panelu *ULDK*, kliknij przycisk *Pokaż na Mapie*.

Jeśli podany numer działki jest poprawny, po chwili geometria działki wraz z jej numerem zostanie dodana do mapy (kolor czerwony) do warstwy grafik oraz do klasy obiektów w geobazie plikowej.

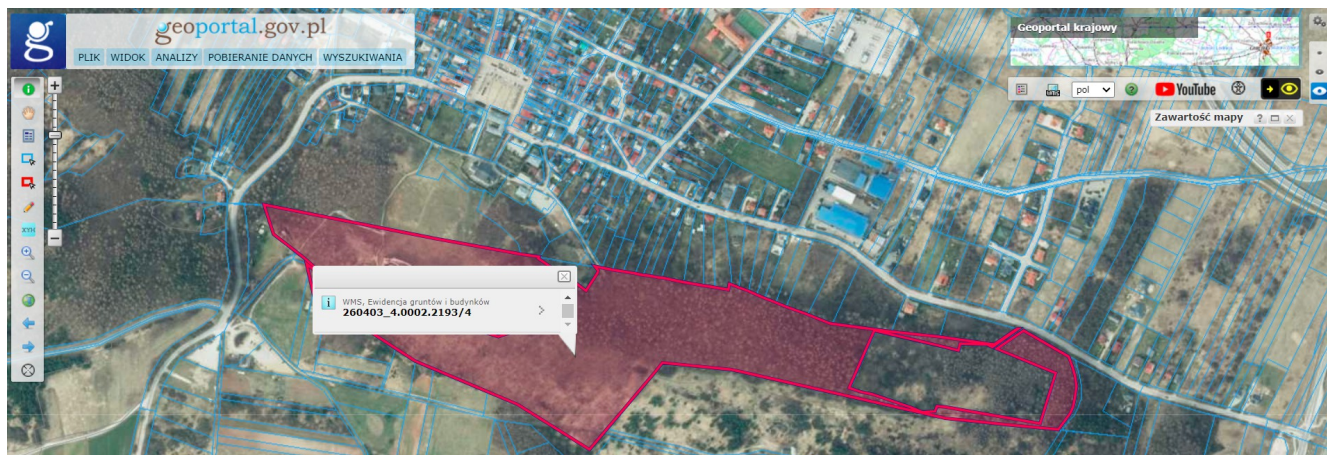
Mapa zostanie powiększona do zasięgu działki ewidencyjnej.



Jeśli działka została znaleziona, wówczas w przeglądarce internetowej możesz otworzyć stronę geoportal.gov.pl i wycentrować mapę na wyszukanej działce.

g) W panelu *ULDK*, kliknij przycisk *Pokaż w Geoportal*.

Została wyświetlona strona geoportal.gov.pl z widokiem wycentrowanym na działkę.



5. Dodawanie WMS KIEG

a) W zakładce *GUGiK* kliknij przycisk *Dodaj/Usuń KIEG*.



Uwaga: Jeśli w tabeli zawartości aktywnej mapy znajduje się już warstwa WMS KIEG, wówczas zostanie ona usunięta.

Uwaga: WMS KIEG obsługuje tylko niektóre układy współrzędnych (GCS/PCS). Upewnij się czy układ współrzędnych aktywnej mapy jest obsługiwany przez WMS.

Po chwili WMS został dodany do mapy na samej górze tabeli zawartości. Domyślnie, wyświetlane są wszystkie warstwy WMS.



b) Jeśli naciśniesz drugi raz przycisk *Dodaj/Usuń KIEG*, warstwa zostanie usunięta z widoku mapy.

5. Wyniki ULDK – klasa obiektów w geobazie plikowej

Wyniki wyszukiwania ULDK są zapisywane globalnie dla wybranego projektu ArcGIS Pro w podkatalogu <folder główny aprx>/GUGIK w klasie obiektów ULDK.



Klasa obiektów posiada następujące atrybuty:

- 1) Date – data/godzina pobranie działki z ULDK
- 2) Parcel_id_long – pełny numer działki wg TERYT
- 3) Parcel_id_short – krótki numer działki
- 4) Voivodeship – Województwo

- 5) County – Powiat
- 6) Commune – Gmina
- 7) Region - Obręb

Bieżąca warstwa		ULDK					
<input checked="" type="checkbox"/> Widoczne	<input type="checkbox"/> Tylko do odczytu	Nazwa pola	Alias	Typ danych	<input checked="" type="checkbox"/> Zezwalaj na wartości NULL		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	OID	OID	Id obiektu	<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Date	Date	Data	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Parcel_id_long	Parcel_id_long	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Parcel_id_short	Parcel_id_short	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Voivodeship	Voivodeship	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	County	County	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Commune	Commune	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Region	Region	Tekst	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Shape	Shape	Geometria	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Shape_Length	Shape_Length	Podwójna	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Shape_Area	Shape_Area	Podwójna	<input checked="" type="checkbox"/>		

6. Inne przydatne uwagi

- Dodatek działa tylko z mapami 2D w ArcGIS Pro
- Klasa obiektów ULDK może zostać dodana do mapy w trakcie działania dodatku. Wielodostępna edycja danych nie jest obsługiwana.
- Po zakończeniu pracy z dodatkiem , zalecane jest zamknięcie panelu ULDK i zapisanie projektu

Licencja

CC BY-SA 4.0

Pakiety i narzędzia trzecie

Serilog (3.0.1), Serilog.Sinks.File (5.0.0), AutoCompleteComboBox (1.6.0), Newtonsoft.Json (13.0.1)

Błędy i udoskonalenia

W przypadku wystąpienia błędu, sprawdź pliki logów w <folder główny aprx>/GUGIK. Znajdziesz tam pliki tekstowe odpowiadające sesjom ArcGIS Pro wybranego projektu, w trakcie których był używany dodatek. Pliki posiadają nazwę według wzorca: *ULDK_log_RRRR-MM-DDTGG-MM_SS.txt*

ULDK_log_2024-03-20T20-21-18.txt	3/20/2024 8:21 PM	Text Document	1 KB
ULDK_log_2024-03-20T20-21-22.txt	3/20/2024 8:21 PM	Text Document	1 KB
ULDK_log_2024-03-20T20-21-24.txt	3/20/2024 8:21 PM	Text Document	1 KB
ULDK_log_2024-03-20T20-26-59.txt	3/20/2024 8:27 PM	Text Document	1 KB

Uwaga: Zawartość plików jest w języku angielskim

Plik logów powinien zawierać opis błędu. Jeśli nie jesteś w stanie rozwiązać problemu sam, utwórz nowy wpis w <https://github.com/nita14/ULDK/issues> lub napisz do mnie maila z opisem błędu oraz logami (w zip). Jeśli chcesz zgłosić udoskonalenie, również możesz to zrobić drogą elektroniczną.

Kontakt

Adam Niciński, adamnicenski@hotmail.com