

https://nitatemic.github.io/AlexandreDeLemeny-Makedone_4_24052021/

ANALYSER



MOBILE



ORDINATEUR



https://nitatemic.github.io/AlexandreDeLemeny-Makedone_4_24052021/

▲ 0-49

■ 50-89

● 90-100



Données de terrain — Le rapport d'expérience utilisateur Chrome [ne contient pas assez de données réelles sur la vitesse](#) pour cette page.

Origin Summary — Le rapport d'expérience utilisateur Chrome [ne contient pas assez de données réelles sur la vitesse](#) pour cette origine.

Données de laboratoire



● **First Contentful Paint**
La statistique "First Contentful Paint" indique le moment où le premier texte ou la première image sont affichés. [En savoir plus](#)

2,0 s

■ **Time to Interactive**
La valeur "Time to Interactive" correspond au temps nécessaire pour que la page devienne entièrement interactive. [En savoir plus](#)

4,0 s

● **Speed Index**
La valeur "Speed Index" indique la rapidité avec laquelle le

2,0 s

● **Total Blocking Time**
Somme en millisecondes de toutes les périodes entre le First Contentful Paint et le Time to

40 ms



disponible. [En savoir plus](#)

lactine a depasse 50 ms. [En savoir plus](#)

▲ Largest Contentful Paint

La statistique "Largest Contentful Paint" indique le moment où le texte le plus long ou l'image la plus grande sont affichés. [En savoir plus](#)

5,8 s

■ Cumulative Layout Shift

Cumulative Layout Shift mesure le mouvement des éléments visibles dans la fenêtre d'affichage. [En savoir plus](#)

0,147

Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le [calcul du score lié aux performances](#) repose directement sur ces statistiques. [See calculator](#).



Opportunités — Ces suggestions peuvent contribuer à charger votre page plus rapidement. En revanche, elles n'ont pas d'incidence directe sur le score lié aux performances.

Opportunité	Estimation des économies
▲ Diffusez des images aux formats nouvelle génération	14,25 s
▲ Encodez les images de manière efficace	11,7 s
▲ Éliminez les ressources qui bloquent le rendu	1,15 s
■ Dimensionnez correctement les images	0,3 s

Diagnostic — Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'incidence directe sur le score lié aux performances.

- ▲ Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces — 24 ressources trouvées
- ▲ Assurez-vous que le texte reste visible pendant le chargement des polices Web
- ▲ Les éléments d'image ne possèdent pas de width ni de height explicites
- Évitez d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 3 886 Kio

- Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 25 requêtes • 3 886 Kio
- Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 1 élément trouvé
- Éviter les changements de mise en page importants — 5 éléments trouvés
- Évitez les tâches longues dans le thread principal — 2 tâches longues trouvées

Audits réussis (23)

- Différez le chargement des images hors écran
- Réduisez la taille des ressources CSS — Économies potentielles de 4 Kio
- Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 22 Kio
- Supprimer les ressources CSS inutilisées — Économies potentielles de 21 Kio
- Supprimez les ressources JavaScript inutilisées — Économies potentielles de 23 Kio
- Activez la compression de texte
- Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées
- Le temps de réponse initial du serveur était court — Le document racine a pris 130 ms
- Évitez les redirections de page multiples
- Préchargez les demandes clés
- Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé
- Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript
- Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents
- Précharger l'image Largest Contentful Paint
- Éviter une taille excessive de DOM — 174 éléments
- Marques et mesures du temps utilisateur
- Délai d'exécution de JavaScript — 0,1 s
- Réduire le travail du thread principal — 0,7 s

- Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades
- La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement
- Évite `document.write()`
- Éviter les animations non composées



Le [score de vitesse](#) est calculé à partir des données de laboratoire analysées par [Lighthouse](#).

Heure de l'analyse : 24/05/2021, 02:44:50

Exécuter avec Lighthouse 7.3.0 sur Chrome [88.0.4324.202](#)

Nouveautés

Consultez les derniers [articles de blog sur les performances et la vitesse publiés dans Google Search Central](#).

Envoyer un commentaire

Vous avez des questions précises à propos de l'utilisation de PageSpeed Insights ? Posez-les sur [Stack Overflow](#). Pour envoyer des commentaires d'ordre général, vous pouvez démarrer une conversation sur notre [liste de diffusion](#).

Performance Web

En savoir plus sur les [outils de performances Web de Google](#)

À propos de PageSpeed Insights

PageSpeed Insights analyse le contenu d'une page Web, puis génère des suggestions susceptibles de vous aider à accélérer son chargement. Consultez la [documentation PageSpeed Insights](#), ainsi que les [notes de version](#).