

**รายงานการทดสอบเว็บไซต์และแอพพลิเคชั่น**

**โดย**

รหัสประจำตัว 603020290-9 นางสาวณิชกานต์ พลหาญ

รหัสประจำตัว 603020755-1 นางสาวพิชชาพร จันท์โชติกุล

รหัสประจำตัว 603021704-3 นางสาวพัทราวดี มโนวรรณ์

รหัสประจำตัว 6030203222-2 นางสาวสิริญากรณ์ อินทะมนต์

**เสนอ**

ผศ.ดร. ชิตสุธา สุ่มเล็ก

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชา SC313504 (Software Quality Assurance)

ภาคเรียน ภาคต้น ปีการศึกษา 2562

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยขอนแก่น

**กิตติกรรมประกาศ**

รายงานการทดสอบระบบ Scrum นี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยความกรุณา ช่วยเหลือ แนะนำ ให้คำปรึกษา ตรวจสอบแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่อย่างดียิ่งจาก ผศ.ดร. ชิตสุธา สุ่มเล็ก อาจารย์ที่ปรึกษาในรายวิชาการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ ผู้เขียนกราบขอบพระคุณเป็น อย่างสูง

ขอขอบพระคุณ ผศ.ดร. ชิตสุธา สุ่มเล็ก สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่กรุณาให้คำแนะนำเกี่ยวกับการใช้เครื่องมือ หลักการการออกแบบกรณีการทดสอบ

ขอขอบคุณผู้ช่วยสอนในรายวิชาการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ ปีการศึกษา 2562 ภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่ช่วยให้คำปรึกษาคอยให้ความ ช่วยเหลือในการทำโครงงานในครั้งนี้ และให้กำลังใจในการทำงานด้วยดีตลอดมา

ขอขอบคุณ คุณพ่อ คุณแม่ และครอบครัวที่ให้กำลังใจและคำปรึกษาในทุก ๆ เรื่องของการเรียนและ การทำโครงงานนี้มาโดยตลอด

ขอมอบคุณความดีจากการทำโครงงานนี้ให้กับทุกท่านที่ได้กล่าวมา ผู้จัดทำมีความซาบซึ้งในความมี น้ำใจ และความกรุณาอันดีงามจากทุกท่าน จึงขอกราบขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

คณะผู้จัดทำ

ณิชกานต์ พลหาญ, พิชชาพร จันท์โชติกุล, พัทราวดี มโนวรรณ์, สิริญากรณ์ อินทะมนต์. 2562. **การทดสอบ**

**ระบบ Scrum**. โครงงานคอมพิวเตอร์ปริญญาวิทยาศาสตรบัณทิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ

วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

**อาจารย์ที่ปรึกษา:** ผศ.ดร. ชิตสุธา สุ่มเล็ก

**บทคัดย่อ**

Scrum คือระบบติดตามงานหรือติดตามปัญหางาน และติดต่อกับเจ้าของสินค้า (Product Owner)   
โดยระบบมีการทำงานตามสิทธิในการเข้าใช้ ซึ่งสิทธิการเข้าใช้จะแบ่งตามประเภทของผู้ใช้งาน แบ่งเป็น 3 ประเภทคือ เจ้าของสินค้า สครัมมาสเตอร์ (Scrum master) และ ทีมพัฒนา (development team) แต่อย่างไรก็ตามการทำงานของระบบก็มีข้อผิดพลาดที่เกิดขี้นจากผู้พัฒนาระบบ Scrum ดังนั้นทางผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นปัญหาดังกล่าว เพื่อที่จะช่วยหาข้อผิดพลาดภายในระบบ ซึ่งถูกนำไปใช้ในการพัฒนาระบบโดยผู้พัฒนาระบบ Scrum ต่อไป

ผู้จัดทำได้ทำการทดสอบระบบ Scrum เพื่อค้นหาข้อผิดพลาดของระบบ โดยการทำการทดสอบระบบ Scrum สามารถแสดงให้เห็นถึงปัญหาในส่วนของระบบ

**สารบัญ**

**บทนำ1**

1.1 หลักการและเหตุผล1

1.2 วัตถุประสงค์ (Objectives)1

1.3 ขอบเขต (Scope)1

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ1

**ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง2**

2.1 Black box Testing2

2.2 Decision Table 2

**การดำเนินงาน4**

3.1 ทำการออกแบบ Scenario4

3.2 การออกแบบ Test case 15

**ผลการทดสอบ25**

**อธิบายผลการทดลอง40**

**อ้างอิง44**

สารบัญตาราง

ตารางที่ 1 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการสมัครสมาชิก4

ตารางที่ 1.1 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ) 5

ตารางที่ 2 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเข้าสู่ระบบ5

ตารางที่ 3 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่ม Tasks6

ตารางที่ 4 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่ม User story7

ตารางที่ 5 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบแก้ไข User story8

ตารางที่ 6 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบ Menu หน้า Index.php8

ตารางที่ 7 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG9

ตารางที่ 8 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบความสามารถโพสประเด็นปัญหา10

ตารางที่ 9 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบความสามารถตอบโพสประเด็นปัญหา11

ตารางที่ 10 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบสามารถดู Brun Down Chart11

ตารางที่ 11 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog12

ตารางที่ 12 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog 12

ตารางที่ 13 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่มทีม 13

ตารางที่ 14 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการแก้ไข profile 13

ตารางที่ 15 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการสมัครสมาชิก15

ตารางที่ 15.1 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ) 16

ตารางที่ 16 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเข้าสู่ระบบ17

ตารางที่ 17 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเพิ่ม Tasks 17

ตารางที่ 18 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเพิ่ม User story 18

ตารางที่ 19 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบแก้ไข User story 19

ตารางที่ 20 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบ Menu หน้า Index.php 20

**สารบัญตาราง (ต่อ)**

ตารางที่ 21 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG 21

ตารางที่ 22 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา21

ตารางที่ 23 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถตอบโพสประเด็นปัญหา22

ตารางที่ 24 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถดู Brun Down Chart 22

ตารางที่ 25 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog22

ตารางที่ 26 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog23

ตารางที่ 27 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบทดสอบการเพิ่มทีม23

ตารางที่ 28 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการแก้ไข profile24

ตารางที่ 29 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก 25

ตารางที่ 29.1 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)26

ตารางที่ 29.2 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)27

ตารางที่ 29.3 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)28

ตารางที่ 330 แสดงผลการทดสอบการเข้าสู่ระบบ29

ตารางที่ 31 แสดงผลการทดสอบการเพิ่ม Task30

ตารางที่ 32 แสดงผลการทดสอบการเพิ่ม User story31

ตารางที่ 33 แสดงผลการทดสอบแก้ไข User story32

ตารางที่ 34 แสดงผลการทดสอบ Menu หน้า Index.php33

ตารางที่ 35 แสดงผลการทดสอบการเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG33

ตารางที่ 36 แสดงผลการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา34

ตารางที่ 36.1 แสดงผลการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา (ต่อ)35

ตารางที่ 37 แสดงผลการทดสอบ สามารถตอบโพสประเด็นปัญหา36

ตารางที่ 38 แสดงผลการทดสอบ สามารถดู Brun Down Chart36

**สารบัญตาราง (ต่อ)**

ตารางที่ 39 แสดงผลการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog37

ตารางที่ 40 แสดงผลการทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog37

ตารางที่ 41 แสดงผลการทดสอบการเพิ่มทีม38

ตารางที่ 42 แสดงผลการทดสอบการแก้ไข profile39

**บทที่ 1**

**บทนำ**

**1. หลักการและเหตุผล**

ระบบสครัม คือ ระบบที่มีการติดตามงานหรือติดตามปัญหาของทีมที่ทำงานร่วมกัน และติดต่อกับทาง เจ้าของสินค้า โดยระบบสครัม มีประเภทของผู้ใช้งาน 3 ประเภทได้แก่ เจ้าของสินค้า สครัม มาสเตอร์ และ ทีมพัฒนา โดยแต่ละประเภทจะมีสิทธิในการเข้าใช้งานที่ไม่เท่ากัน

เจ้าของสินค้าจะสามารถ เพิ่มและแก้ไข User Story สามารถดูรายละเอียดของ User Story และสามารถกำหนด Priority ของ User Story ในส่วนของสครัม มาสเตอร์ จะมีความสามารถคือ สามารถทราบ Burn Down Carts สามารถดูรายละเอียดของ Sprint backlog และสามารถดูปัญหาของทีม สามารถจัดการทีม เพิ่ม Task และดูปัญหาภายในทีมได้ สุดท้ายคือทีมพัฒนา จะสามารถดู Sprint backlog และ Burn Down Charts ได้สามารถเพิ่มปัญหา ดูปัญหา และสามารถเพิ่ม Task ได้

จากการวิเคาระห์ระบบการทำงานพบว่า ยังมีการทำงานบางส่วนที่ยังไม่สามารถทำงานได้ หรือผลการทำงานไม่ตรงไปตามการทำงานของระบบ ทำให้ระบบไม่มีคุณภาพในด้านของการใช้งานของระบบ

จากที่กล่าวมาในข้างต้นผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดและกระบวนการเพื่อทดสอบระบบสครัม โดยอาศัยหลักการออกแบบแบบ Black box Testing ในรูปแบบต่าง ๆ ซึ่งทางผู้จัดทำได้มีการนำรูปแบบการทดสอบ Decision Table ชนิด EEDTs มาใช้ในการออกแบบการทดสอบระบบ รวมไปถึงการใช้รูปแบบของ Decision Table ชนิด LETDs

**1.2 วัตถุประสงค์ (Objectives)**

เพื่อหาข้อผิดพลาดของระบบ Scrum

**1.3 ขอบเขต (Scope)**

ทำการทดสอบเว็บแอฟพลิเคชั่น Scrum

**1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

ได้ทราบข้อผิดพลาดของระบบ Scrum เพื่อที่จะนำไปปรับปรุงระบบในภายภาคหน้า

**บทที่ 2**

**ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง**

**2.1 Black box Testing**

เป็นการทดสอบโดยไม่คำนึงถึงคำสั่งภายในโปรแกรม การทดสอบการทำงานต่างๆภายในโปรแกรมตามความต้องการที่มีเป็นการทดสอบโดยดูผลลัทธ์ จาก Input ที่ให้กับโปรแกรมซึ่งจะต้องมีความสอดคล้องกัน

ประเภทของ Black box Testing [1]

1. Boundary value analysis/Boundary value testing (BVT)
2. Robustness testing
3. Worst-case analysis
4. Special value testing
5. Input (domain) equivalence classes
6. Output (range) equivalence classes
7. Decision table-based testing

**2.2 Decision Table**

วิธีการตัดสินใจแบบตาราง (Decision Table)

การตัดสินใจแบบตารางเป็นตาราง 2 มิติโดยที่แถวตั้งด้านซ้ายเป็นเงื่อนไขและแถวนอนเป็นรายละเอียดของเงื่อนไขที่ทั้งหมดก่อน ตามด้วยกิจกรรมทั้งหมดที่มีในการประมวลผลนั้น และช่างถัดมาคือ กฎต่าง ๆ ที่เป็นตัวกำหนดผลในการกระทำกิจกรรมนั้น

รูปหลักการเขียนตารางตัดสินใจ (Decision Table)

ขั้นตอนการสร้างตารางตัดสินใจ(Decision Table)

1. พิจารณาว่ามีปัจจัยอะไรบ้างที่ใช้ในการตัดสินใจ และดูเงื่อนไขในการตัดสินใจว่ามีเงื่อนไข

ใดบ้าง เขียนลงในส่วนบนซ้ายมือของตารางเรียงไปตามแนวนอน

1. พิจารณากิจกรรมต่าง ๆ ที่มีโอกาสเกิดขึ้น เขียนลงในตารางการตัดสินใจด้านซ้ายมือด้านล่างเรียงไปตามแนวนอน
2. ตัดสินใจถึงความสัมพันธ์ของเงื่อนไขที่มีผลต่อกิจกรรมซึ่งจะเกิดขึ้นเป็นกฎที่ใช้ตัดสินใจให้เกิด

การกระทำกิจกรรมนั้น เขียนเป็นกฎแต่ละข้อเรียงไปในแนวตั้ง โดยใส่ “ใช่ (Y) ”เมื่อเป็นไปตามเงื่อนไขนั้นให้ตรงกับแถวของเงื่อนไขนั้น และใส่ “ไม่ (N)” ในกรณีที่ไม่เป็นไปตามเงื่อนไขนั้นให้ตรงกับแถวของเงื่อนไขนั้น ซึ่งจะสามารถคำนวณได้เป็น 2N โดยที่ N คือจำนวนเงื่อนไข

1. ใส่กากบาท(?) ให้ตรงกันกับกิจกรรมที่จะต้องกระทำ (Action) เมื่อเป็นไปตามเงื่อนไขหรือกฎนั้น ถ้าไม่เกิดการกระทำกับกิจกรรมใด ให้ขีดเส้นแทน [2]

ซึ่งจะมีส่วนประกอบ 4 ส่วนได้แก่

* Stub portion
* Entry portion – กฎ
* Condition portion – เงื่อนไข
* Action portion – ผลของการกระทำ

ประเภทของ Decision Tables มี 2 ประเภท

1. Limited Entry Decision Tables (LETDs) - เงื่อนไขทั้งหมดอยู่ในลักษณะที่มีสองค่า (T/F)
2. Extended Entry Decision Tables (EEDTs) – เงื่อนไขที่สามารถให้มีค่าได้มากกว่า 1 ค่า

ค่าในที่นี้ หมายถึง ค่า input ของเงื่อนไขในการทดสอบ

**บทที่ 3**

**การดำเนินงาน**

**3.1 ทำการออกแบบ Scenario**

จากการวิเคราะห์ความต้องการของ Scrum สามารถออกแบบ Scenario เพื่อมาใช้ในการออกแบบการทดสอบได้ ดังตารางที่ 1 - 16

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS001 | ทดสอบการสมัครสมาชิก | 1. เปิด Browser sign up | Test Case#1 - กรอกข้อมูลครบ |
| 2. เพิ่มรูป Profile | Test Case#2 - ไม่ใส่รูป Profile |
| 3. กรอกชื่อ | Test Case#3 - ไม่กรอกชื่อ |
| 4. กรอกนามสกุล | Test Case#4 - ไม่กรอกนามสกุล |
| 5. กรอกชื่อผู้ใช้ | Test Case#5 - ไม่กรอกชื่อผู้ใช้ |
| 6. กรอกรหัส | Test Case#6 - ไม่กรอก Password |
| 7. กรอกอีเมลล์ | Test Case#7 - ไม่กรอก อีเมลล์ |
| 8. เลือกบทบาท | Test Case#8 - ใส่แค่รูป Profile |
| 9. กดปุ่ม Sign Up | Test Case#9 กรอกไฟล์ที่นอกเหนือจากไฟล์ภาพ (.jpag , .png) |
|  | Test Case#10 กรอกชื่อจริงมีอักขระพิเศษ |
|  | Test Case#11 กรอกชื่อผู้ใช้มีอักขระพิเศษ |
|  | Test Case#12 กรอกเมลล์ โดยไม่ใส่ @ |
|  | Test Case#13 กรอกนามสกุลมีอักขระพิเศษ |
|  | Test Case#14- กรอกแค่ชื่อ |
|  | Test Case#14 - กรอกแค่นามสกุล |
|  | Test Case#15 - กรอกแค่ชื่อผู้ใช้ |

ตารางที่ 1 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการสมัครสมาชิก

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS001(ต่อ) |  |  | Test Case#16 - กรอกแค่รหัส |
|  | Test Case#17 - กรอกแค่อีเมลล์ |
|  | Test Case#18 - เลือกแค่บทบาท |
|  | Test Case#19 - ไม่ใส่ข้อมูล |
|  | Test Case#20. การใช้ชื่อ username ซ้ำ |
|  | Test Case#21. การใช้ชื่อ ชื่อจริงซ้ำ |
|  | Test Case#22. การใช้ชื่อ สกุลซ้ำ |
|  | Test Case#22. การใช้ชื่อ เมลซ้ำ |

ตารางที่ 1.1 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| ST002 | ทดสอบการเข้าสู่ระบบ | 1. เปิด Browser log in | Test Case #1 - กรอก User Name, Password ถูก |
| 2. กรอก User Name | Test Case #2 - กรอก User Name ถูก Password ผิด |
| 3. กรอก Password | Test Case #3 - กรอก User Name ผิด Password ถูก |
| 4. กดปุ่ม Log In | Test Case #4 - กรอก User Name ผิด Password ผิด |
|  | Test Case #5 - กรอก User Name ไม่กรอก Password |
|  | Test Case #6 - ไม่กรอก User Name กรอก Password |
|  | Test Case #7 - ไม่กรอก User Name ไม่กรอก Password |
|  | Test Case #8 - กรอก User Name มีอักขระพิเศษ |

ตารางที่ 2 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเข้าสู่ระบบ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS003 | ทดสอบการเพิ่ม Tasks | 1. เปิด Browser Sprint Baclog | Test Case #1 - กรอก Task name และ Estimate value |
| 2. เข้าเมนู Estimate Tasks | Test Case #2 - ไม่กรอก Task name แต่กรอก Estimate value |
| 3. กรอกชื่อ task | Test Case #3 - กรอก Task name แต่ไม่กรอก Estimate value |
| 4. กรอกค่า Esimate | Test Case #4 - ไม่กรอกทั้ง Task name และ Estimate value |
| 5. กดปุ่มเลือก Task |  |

ตารางที่ 3 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่ม Tasks

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS004 | ทดสอบการเพิ่ม User story | 1. เปิด Browser | Test Case#1 - กรอกข้อมููลใน User Story ครบ |
| 2. เข้าเมนู Produck backlog | Test Case#2 - กรอกชื่อ User Story + กรอกราคา User Story |
| 3. เลือกเมนู แก้ไข product backlog | Test Case#3 - กรอกชื่อ User Story + กรอกลำดับความสำคัญของ User Story |
| 4. กดปุ่ม เพิ่ม user story | Test Case#4 - กรอกราคา User Story + กรอกลำดับความสำคัญของ User Story |
|  | Test Case#5 - กรอกแค่ชื่อ User Story |
|  | Test Case#6 - กรอกแค่ราคา​ User​ Story |
|  | Test Case#7 - กรอกแค่ลำดับความ​สำคัญ​ |
|  | Test Case#8 - ไม่กรอกอะไรเลย |
|  | Test Case#9 - กรอกชื่อ User Story ซ้ำ และราคาเปลี่ยน ลำดับเปลี่ยน |
|  | Test Case#10 - กรอกราคา User Story ซ้ำ และชื่อเปลี่ยน ลำดับเปลี่ยน |
|  | Test Case#11 - กรอกระดับความสำคัญซ้ำ และราคาเปลี่ยน ชื่อเปลี่ยน |
|  | Test Case#12 - กรอกชื่อ User Story ซ้ำ และราคา ลำดับ คงเดิม |
|  | Test Case#13 กรอกหมายเลขลำดับที่มีค่า < 0 |
|  | Test Case#14 กรอกราคาที่มีค่า < 0 |

ตารางที่ 4 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่ม User story

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS005 | ทดสอบ​แก้ไข User story | 1. เปิด Browser | Test case #1 - แก้ไขทั้งหมด |
| 2. เข้าเมนู Produck backlog | Test case #2 - แก้ไข​ User​ ​Story​ Name​ |
| 3. เลือกเมนู แก้ไข product backlog | Test case #3 - แก้ไข​ User​ Story​ Price​ |
| 4. กดปุ่ม แก้ไข user story | Test case #4 - แก้ไข​ Priority​ |
|  | Test case #5 - แก้ไข​ State |

ตารางที่ 5 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบ​แก้ไข User story

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS006 | ทดสอบ Menu หน้า Index.php | 1. เปิด Browser | Test case #6 - ไม่แก้ไขอะไรเลย |
| 2. เข้าเมนู log in | Test case #1 - ปุ่ม Product Backlog items |
|  | Test case #2 - ปุ่ม Profile |
|  | Test case #3 - ปุ่ม API |
|  | Test case #4 - ปุ่ม Logout |
|  | Test case #5 - ปุ่ม Product Backlog |

ตารางที่ 6 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบ Menu หน้า Index.php

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS007 | ทดสอบการเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG | 1. เปิด Browser | Test case ID#1 - เลือกชื่อทีมใหม่ |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master | Test case ID#2 - ไม่เลือกชื่อทีมใหม่ |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog | Test case ID#3 - เลือกชื่อทีมซ้ำ |
| 4. กดปุ่มเมนู Sprint backlog |  |
| 5. เลือก Sprint backlog |  |
| 6. เลือกเมนู เลือกทีม |  |

ตารางที่ 7 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS008 | สามารถโพสประเด็นปัญหา | 1. เปิด Browser | Test case ID#1 - กรอกชื่อเรื่อง อย่างเดียว |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master | Test case ID#2 - กรอกรายละเอียด อย่างเดียว |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog | Test case ID#3 - เลือกระดับปัญหา อย่างเดียว |
| 4. user เลือกแทบเมนูของ Sprint backlog | Test case ID#4 -เลือกรูป อย่างเดียว |
| 5. เลือกเมนู ปัญหา | Test case ID#5 - ไม่กรอกข้อมูลทั้งหมด |
| 6. กดปุ่มโพสประเด็นหรือปัญหา | Test case ID#6 - กรอกข้อมูลทั้งหมด ยกเว้น ชื่อเรื่อง |
|  | Test case ID#7 - กรอกข้อมูลทั้งหมด ยกเว้น รายละเอียด |
|  | Test case ID#8 - กรอกข้อมูลทั้งหมด ยกเว้น ระดับปัญหา |
|  | Test case ID#9 - กรอกข้อมูลทั้งหมด ยกเว้น รูปภาพ |
|  | Test case ID#10 -กรอกข้อมูลทั้งหมด |

ตารางที่ 8 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS009 | สามารถตอบโพสประเด็นปัญหา | 1. เปิด Browser | Test caseID#1 -กรอกรายละเอียด |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master | Test caseID#2 -ไม่กรอกรายละเอียด |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog |  |
| 4. user เลือกแทบเมนูของ Sprint backlog |  |
| 5. เลือกเมนู ปัญหา |  |
| 6. กดปุ่มตอบ |  |

ตารางที่ 9 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบ สามารถตอบโพสประเด็นปัญหา

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS010 | สามารถดู Brun Down Chart ไม่เทสเพราะ ไม่มีข้อมูล | 1. เปิด Browser | Test case ID#1 - ตรวจสอบกราฟของ Sprint backlog |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master |  |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog |  |
| 4. เลือกเมนู ดู Brun Down Chart |  |

ตารางที่ 10 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบสามารถดู Brun Down Chart

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS0013 | ทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog | 1. เปิด Browser | Test case#1 - ตรวจสอบข้อมูลของรายละเอียด Sprint backlog |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master |  |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog |  |
| 4. กดปุ่มเมนู Sprint backlog |  |

ตารางที่ 11 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS0014 | ทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog | 1. เปิด Browser | Test case#1 - ตรวจสอบการลบข้อมูลของ Sprint backlog |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master |  |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog |  |
| 4. กดปุ่มเมนู Sprint backlog |  |

ตารางที่ 12 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS0015 | ทดสอบการเพิ่มทีม | 1. เปิด Browser | Test case#1 - กรอกชื่อทีม |
| 2. เข้าสู่ระบบในฐานนะ Scrum master | Test case#2 - ไม่กรอกชื่อทีม |
| 3. เลือกเมนู Product Backlog | Test case#3 - ตรวจสอบชื่อทีมหลังจากทำการกรอก |
| 4. เลือกเมนูแสดง Team Developer | Test case#4 - ตรวจสอบแทบเมนูลบของ team name |
| 5. กดปุ่มเพิ่ม Team Developer |  |

ตารางที่ 13 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการเพิ่มทีม

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Scenario** | **Steps** | **Test Cases** |
| TS16 | ทดสอบการแก้ไข profile | 1. เปิด Browser | Test case#1 - กรอกชื่อผู้ใช้งานอย่างเดียว |
| 2. เลือกเมนูแก้ไข profile | Test case#2 - กรอกชื่ออย่างเดียว |
|  | Test case#3 - กรอกนามสกุลอย่างเดียว |
|  | Test case#4 - กรอกอีเมลอย่างเดียว |
|  | Test case#5 - ไม่กรอกอะไรเลย |
|  | Test case#6 - กรอกทุกช่อง ยกเว้น ชื่อผู้ใช้งาน |
|  | Test case#7 - กรอกครบทุกช่อง ยกเว้นชื่อ |
|  | Test case#8 - กรอกทุกช่อง ยกเว้น นามสกุล |
|  | Test case#9 -กรอกทุกช่อง ยกเว้น email |

ตารางที่ 14 แสดงการออกแบบ Scenario ในการทดสอบการแก้ไข profile

**3.2 การออกแบบ Test case**

จากการวิเคราะห์จากการออกแบบ Scenario มาใช้การออกแบบการทดสอบได้ ซึ่งจะมีการออกแบบโดยใช้ Decision Tables ทั้ง 2 ประเภท  
คือ แบบ Limited Entry Decision Tables (LETDs) และ Extended Entry Decision Tables (EEDTs) ดังตารางที่ 17 –

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule 4 | Rule 5 | Rule 6 | Rule7 | Rule8 | Rule9 | Rule10 | Rule11 | Rule12 | Rule13 | Rule14 | Rule15 | Rule16 | Rule17 | Rule18 | Rule19 | Rule20 | Rule21 | Rule22 | Rule23 | Rule24 |  | |
| กรอกไฟล์รูป | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | valid | invalid | valid | valid | valid | valid | blank | blank | blank | blank | blank | blank | blank | Duplicate | valid | valid | valid |  | |
| กรอกชื่อจริง | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | valid | invalid | valid | valid | valid | valid | blank | blank | blank | blank | blank | blank | valid | valid | valid | valid |  | |
| กรอกนามสกุล | valid | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | valid | valid | valid | invalid | blank | valid | blank | blank | blank | blank | blank | valid | valid | valid | valid |  | |
| กรอกชื่อผู้ใช้ | valid | valid | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | invalid | valid | valid | blank | blank | valid | blank | blank | blank | blank | valid | valid | valid | valid |  | |
| กรอกรหัสผ่าน | valid | valid | valid | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | valid | valid | blank | blank | blank | valid | blank | blank | blank | valid | valid | valid | valid |  | |
| กรอกอีเมลล์ | valid | valid | valid | valid | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | invalid | valid | blank | blank | blank | blank | valid | blank | blank | valid | valid | valid | valid |  | |
| กรอกบทบาท | valid | valid | valid | valid | valid | valid | valid | blank | valid | valid | valid | valid | valid | blank | blank | blank | blank | blank | valid | blank | valid | valid | valid | valid |  | |

ตารางที่ 15 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการสมัครสมาชิก

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Action | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ลงทะเบียนสำเร็จ | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x |  |
| ลงทะเบียนไม่สำเร็จ |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ |  | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |
| ชื่อผู้ใช้งาน(username) นี้ถูกใช้งานแล้ว |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |

ตารางที่ 15.1 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | | | | | | |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 | Rule5 | Rule6 | Rule7 |
| กรอกชื่อผู้ใช้ | valid | valid | invalid | invalid | valid | blank | blank |
| กรอกรหัสผ่าน | valid | invalid | valid | invalid | blank | valid | blank |
| Action | | | | | | | |
| กรุณากรอก username และ password |  |  |  |  | x | x | x |
| เข้าสู่หน้า index | x |  |  |  |  |  |  |
| username หรือ password ผิด |  | x | x | x |  |  |  |

ตารางที่ 16 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเข้าสู่ระบบ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | | | |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 |
| กรอก task name | T | F | T | F |
| กรอก Estimate value | T | T | F | F |
| Action |  |  |  |  |
| เข้าสู่ระบบในฐานนะ Development | x |  |  |  |
| กรอกข้อมูลไม่ครบ |  | x | x | x |

ตารางที่ 17 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเพิ่ม Tasks

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | | | | | | | | | | | | | |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 | Rule5 | Rule6 | Rule7 | Rule8 | Rule9 | Rule10 | Rule11 | Rule12 | Rule13 | Rule14 |
| กรอก ชื่อ user story | valid | valid | valid | blank | valid | blank | blank | blank | Duplicate | valid | valid | Duplicate | valid | valid |
| กรอก ราคา | valid | valid | blank | blank | blank | valid | blank | blank | valid | Duplicate | valid | Duplicate | invalid | valid |
| กรอกลำดับความสำคัญ | valid | blank | blank | blank | blank | blank | valid | blank | valid | valid | Duplicate | Duplicate | valid | invalid |
| Action | | | | | | | | | | | | | | |
| เพิ่ม User Story สำเร็จ | x |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |
| User Story นี้มีอยู่แล้ว |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  | x |  |  |
| กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ |  | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |  |
| เกิดข้อผิดพลาด |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |

ตารางที่ 18 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการเพิ่ม User story

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | | |  |  |  |
| Condition | Rule 1 | Rule 2 | Rule 3 | Rule 4 | Rule 5 | Rule 6 |
| แก้ไขชื่อ User Story | T | T | F | F | F | F |
| แก้ไขราคา User Story | T | F | T | F | F | F |
| แก้ไขกรอกลำดับความสำคัญ | T | F | F | T | F | F |
| แก้ไขสถานะ | T | F | F | F | T | F |
| Action | | | | | | |
| แก้ไข User Story สำเร็จ | X | X | X | X | X |  |
| แก้ไข User Story ไม่สำเร็จ |  |  |  |  |  | X |

ตารางที่ 19 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบ​แก้ไข User story

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | |  |  |  |
| Condition | Rule 1 | Rule 2 | Rule 3 | Rule 4 | Rule 5 |
| กดเลือกปุ่ม หรือเมนู | เมนู Product Backlog items | เมนู Profile | เมนู API | เมนู Logout | ปุ่มPRODUCT BACKLOG |
| Action | | |  |  |  |
| ไปยังหน้า backlog\_item.php | X |  |  |  | X |
| ไปยังหน้า profiles.php |  | X |  |  |  |
| ไปหน้า api |  |  | X |  |  |
| ไปยังหน้า index.php |  |  |  | X |  |
| ไม่ไปหน้า backlog\_item.php |  | X | X | X |  |
| ไม่ไปยังหน้า profiles.php | X |  | X | X | X |
| ไม่ไปหน้า api | X | X |  | X | X |
| ไม่ไปยังหน้า index.php | X | X | X |  | X |

ตารางที่ 20 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบ Menu หน้า Index.php

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Decision Table Design | | |  |
| Condition | Rule 1 | Rule 2 | Rule 3 |
| สามารถเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG | เลือกชื่อทีม | ไม่เลือกชื่อทีม | เลือกชื่อทีมซ้ำ |
| Action | | |  |
| แก้ไขไม่สำเร็จ | X |  |  |
| แก้ไขสำเร็จ |  | X |  |

ตารางที่ 21 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Decision Table Design | | | | | | | | | | |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 | Rule5 | Rule6 | Rule7 | Rule8 | Rule9 | Rule10 |
| กรอกชื่อปัญหาหรือไม่ | T |  |  |  |  |  | T | T | T | T |
| กรอกรายละเอียดหรือไม่ |  | T |  |  |  | T |  | T | T | T |
| เพิ่มระดับปัญหาหรือไม่ |  |  | T |  |  | T | T |  | T | T |
| เพิ่มรูปภาพประกอบหรือไม่ |  |  |  | T |  | T | T | T |  | T |
| Action | | | | | | | | | | |
| เพิ่มสำเร็จ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| เพิ่มไม่สำเร็จ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ไม่แสดงผล | X | X | X | X | X | X | X | X | X | X |

ตารางที่ 22 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Condition | Rule 1 | Rule 2 |
| สามารถเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG | T | F |
| Action | | |
| success | x |  |
| ไม่แสดงผล |  | X |

ตารางที่ 23 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถตอบโพสประเด็นปัญหา

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Condition | Rule 1 |
| Scrum Master ตรวจสอบข้อมูลหน้า Brun Down Chart | T |
| Action | |
| ตรวจสอบข้อมูลได้ | x |
| ตรวจสอบข้อมูลไม่ได้ |  |

ตารางที่ 24 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบสามารถดู Brun Down Chart

|  |  |
| --- | --- |
| Decision Table Design | |
| Condition | Rule 1 |
| ตรวจสอบข้อมูลของรายละเอียด Sprint backlog | T |
| Action | |
| ตรวจสอบข้อมูลได้ |  |
| ตรวจสอบข้อมูลไม่ได้ | X |

ตารางที่ 25 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Decision Table Design | |
| Condition | Rule 1 |
| ลบข้อมูลของ Sprint backlog | T |
|  |  |
| Action | |
| ลบข้อมูลได้ | x |
| ลบข้อมูลไม่ได้ |  |

ตารางที่ 26 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 |
| กรอก Android Dev | T | F | F | F |
| ไม่กรอก Web Developer | F | T | F | F |
| ชื่อทีม Android Dev | F | F | T | F |
| ลบชื่อทีม | F | F | F | T |
| Action | | | | |
| สร้างสำเร็จ | X |  |  | X |
| ไม่มีการสร้างทีม |  | x |  |  |
| พบชื่อทีม Android Dev |  |  | x |  |
| ชื่อทีมหายไป |  |  |  | x |

ตารางที่ 27 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบทดสอบการเพิ่มทีม

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Condition | Rule1 | Rule2 | Rule3 | Rule4 | Rule5 | Rule6 | Rule7 | Rule8 | Rule9 |
| แก้ไขชื่อผู้ใช้หรือไม่ | T | F | F | F | F | T | F | T | T |
| แก้ไขชื่อหรือไม่ | F | T | F | F | F | F | T | T | T |
| แก้ไขนามสกุลหรือไม่ | F | F | T | F | F | T | T | F | T |
| แก้ไข email หรือไม่ | F | F | F | T | F | T | T | T | F |
| Action | | | | | | | | | |
| แก้ไขสำเร็จ | X | X | X | X |  | X | X | X | X |
| แก้ไขไม่สำเร็จ |  |  |  |  | X |  |  |  |  |

ตารางที่ 28 แสดงการออกแบบ Test caste ในการทดสอบการแก้ไข profile

**บทที่ 4**

**ผลการทดสอบ**

จากการทดสอบระบบสครัม สามารถสรุปผลการทดสอบได้ดังตารางต่อไปนี้

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | | | | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| ไฟล์รูป | ชื่อจริง | นามสกุล | ชื่อผู้ใช้ | รหัสผ่าน | อีเมลล์ | บทบาท |
| TS001 | Test Case #1 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | Pass |
| Test Case #2 | - | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | ลงทะเบียนไม่สำเร็จ กรุณาลองใหม่อีกครั้ง | Fail |
| Test Case #3 | user.jpg | - | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #4 | user.jpg | Kotchaphan | - | WeRockStar | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #5 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | - | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |

ตารางที่ 29 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | | | | | **Expected Result** | | **Actual Result** | | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| ไฟล์รูป | ชื่อจริง | นามสกุล | ชื่อผู้ใช้ | รหัสผ่าน | อีเมลล์ | บทบาท |
| TS001 | Test Case #6 | user.jpg | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | Pass | - | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass | |
| Test Case #7 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | - | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass | |
| Test Case #8 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass | |
| Test Case #9 | paper\_project\_qa.xlsx | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar5 | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | ลงทะเบียนไม่สำเร็จ กรุณาลองใหม่อีกครั้ง | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Fail | |
| Test Case #10 | user.jpg | Kotchaphan& | Muangsan | WeRockStar6 | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | ลงทะเบียนไม่สำเร็จ กรุณาลองใหม่อีกครั้ง | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Fail | |
| Test Case #11 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar# | 12345678 | Kotchaphan.m@kkumail.com | Developer Team | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Pass | |

ตารางที่ 29.1 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | | | | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** | |
| ไฟล์รูป | ชื่อจริง | นามสกุล | ชื่อผู้ใช้ | รหัสผ่าน | อีเมลล์ | บทบาท |
| TS001 | Test Case #12 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345678 | Kotchaphan.mkkumail.com | Developer Team | ลงทะเบียนไม่สำเร็จ กรุณาลองใหม่อีกครั้ง | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Fail |
| Test Case #13 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan# | WeRockStar7 | 12345679 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ลงทะเบียนไม่สำเร็จ กรุณาลองใหม่อีกครั้ง | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Fail |
| Test Case #14 | - | Kotchaphan | - | - | - | - | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass |
| Test Case #15 | - | - | Muangsan | - |  | - | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass |
| Test Case #16 | - | - | - | WeRockStar |  | - | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass |
| Test Case #17 | - | - | - | - | 12345679 | - | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass |
| Test Case #18 | - | - | - | - | - | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) |  | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass |

ตารางที่ 29.2 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | | | | | **Expected Result** | | **Actual Result** | | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| ไฟล์รูป | ชื่อจริง | นามสกุล | ชื่อผู้ใช้ | รหัสผ่าน | อีเมลล์ | บทบาท |
| TS001 | Test Case #19 | - | - | - | - | - | - | Developer Team | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass | |
| Test Case #20 | - | - | - | - | - | - | - | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณกรอกข้อมูลให้ครบ | | Pass | |
| Test Case #21 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan | WeRockStar | 12345679 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ชื่อผู้ใช้งาน(username) นี้ถูกใช้งานแล้ว | ชื่อผู้ใช้งาน(username) นี้ถูกใช้งานแล้ว | | Pass | |
| Test Case #22 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan2 | WeRockStar2 | 12345680 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Pass | |
| Test Case #23 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan3 | WeRockStar3 | 12345681 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Pass | |
| Test Case #24 | user.jpg | Kotchaphan | Muangsan4 | WeRockStar4 | 12345682 | [Kotchaphan.m@kkumail.com](mailto:Kotchaphan.m@kkumail.com) | Developer Team | ลงทะเบียนสำเร็จ | ลงทะเบียนสำเร็จ | | Pass | |
| รวม | 22 Tese case | Pass | 19 | Fail | 5 |  |  |  |  |  | |  | |

ตารางที่ 29.3 แสดงผลการทดสอบการสมัครสมาชิก (ต่อ)

จากตาราง 30 ถึง ตาราง 30.3 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 22 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 19 กรณี และอีก 5 กรณีทดสอบไม่ผ่าน

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| ชื่อผู้ใช้ | รหัส |
| TS002 | Test Case #1 | WeRockStar | 1234568 | เข้าสู่หน้า index | เข้าสู่หน้า index | Pass |
| Test Case #2 | WeRockStar | 123 | username หรือ password ผิด | username หรือ password ผิด | Pass |
| Test Case #3 | panda | 1234568 | username หรือ password ผิด | username หรือ password ผิด | Pass |
| Test Case #4 | paw | 456 | username หรือ password ผิด | username หรือ password ผิด | Pass |
| Test Case #5 | WeRockStar | - | กรุณากรอก username และ password | กรุณากรอก username และ password | Pass |
| Test Case #6 | - | 12345678 | กรุณากรอก username และ password | กรุณากรอก username และ password | Pass |
| Test Case #7 | - | - | กรุณากรอก username และ password | กรุณากรอก username และ password | Pass |
|  |  |  |  |  |  |
| รวม | 8 Tese case | Pass | 7 | Fail | 0 |  |

ตารางที่ 30 แสดงผลการทดสอบการเข้าสู่ระบบ

จากตาราง 30 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 8 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 7 กรณี

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| task name | Estimate value |
| TS003 | Test Case #1 | ออกแบบ UI | 10/11/2015 | เข้าสู่ระบบในฐานนะ Development | ยังคงอยู่หน้า เพิ่ม task | Fail |
| Test Case #2 | - | 11/11/2015 | กรอกข้อมูลไม่ครบ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #3 | ออกแบบ UI | - | กรอกข้อมูลไม่ครบ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #4 | - | - | กรอกข้อมูลไม่ครบ | ไม่แสดงผล | Fail |
| รวม | 4 Tese case | Pass | 0 | Fail | 4 |  |

ตารางที่ 31 แสดงผลการทดสอบการเพิ่ม Task

จากตาราง 31 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 4 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 4 กรณี

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| ชื่อ user story | ราคา | ลำดับความสำคัญ |
| TS004 | Test Case #1 | As a user, I want to update profile. | 10000 | 13 | เพิ่ม User Story สำเร็จ | เพิ่ม User Story สำเร็จ | Fail |
| Test Case #2 | As a user, I want to update profile. | 10000 | - | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | เพิ่ม User Story สำเร็จ | Fail |
| Test Case #3 | As a user, I want to update profile. | - | 13 | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #4 | - | 10000 | 13 | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #5 | As a user, I want to update profile. | - | - | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #6 | - | 10000 | - | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #7 | - | - | 13 | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #8 | - | - | - | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ | Pass |
| Test Case #9 | As a user, I want to update profile. | 10002 | 15 | User Story นี้มีอยู่แล้ว | User Story นี้มีอยู่แล้ว | Pass |
| Test Case #10 | As a user, I want to update profile2 | 10000 | 14 | เพิ่ม User Story สำเร็จ | เพิ่ม User Story สำเร็จ | Pass |
| Test Case #11 | As a user, I want to update profile\_3 | 12000 | 13 | เพิ่ม User Story สำเร็จ | เพิ่ม User Story สำเร็จ | Pass |
| Test Case #12 | As a user, I want to update profile. | 10000 | 13 | User Story นี้มีอยู่แล้ว | User Story นี้มีอยู่แล้ว | Pass |
| Test Case #13 | As a user, I want to update profile. 5 | 10000 | -1 | เกิดข้อผิดพลาด | User Story นี้มีอยู่แล้ว | Fail |
| Test Case #14 | As a user, I want to update profile. 6 | -1 | 13 | เกิดข้อผิดพลาด | User Story นี้มีอยู่แล้ว | Fail |
| รวม | 17 Tese case | Pass | 12 | Fail | 4 |  |  |

ตารางที่ 32 แสดงผลการทดสอบการเพิ่ม User story

จากตาราง 32 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 17 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่าน 12 กรณี และทดสอบไม่ผ่าน 4 กรณี

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | | | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| userstory\_name | userstory\_price | userstory\_priority | userstory\_state |
| TS005 | Test Case#1 | As a user, I want to update profile. | 10000 | 13 | 1 | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case#2 | As a user | - | - | - | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case#3 | - | 5000 | - | - | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case#4 | - | - | 20 | - | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case#5 | - | - | - | 2 | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case#6 | - | - | - | - | แก้ไข User Story สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| รวม | 6 Tese case | Pass | 0 | Fail | 6 |  |  |  |

ตารางที่ 33 แสดงผลการทดสอบ​แก้ไข User story

จากตาราง 33 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 6 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 6 กรณีเนื่องจากผลลัพธ์ไม่เป็นไปตามที่คาดหวังไว้

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Input** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| button\_id |  |  |
| TS006 | Test Case #1 | Product Backlog items | ไปยังหน้า backlog\_item.php | ไปยังหน้า backlog\_item.php | Pass |
| Test Case #2 | Profile | ไปยังหน้า profiles.php | ไปยังหน้า profiles.php | Pass |
| Test Case #3 | API | ไปหน้า api | ไปหน้า api | Pass |
| Test Case #4 | Logout | ไปยังหน้า logout.php | ไปยังหน้า logout.php | Pass |
| Test Case #5 | PRODUCT BACKLOG | ไปที่หน้า backlog\_item.php | ไปที่หน้า backlog\_item.php | Pass |
| รวม | 5 Tese case | Pass | 5 | Fail | 0 |

ตารางที่ 34 แสดงผลการทดสอบ Menu หน้า Index.php

จากตาราง 34 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 5 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 6 กรณี

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Steps & Inputs** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| TS007 | Test Case #1 | ทำการเลือกชื่อทีม Android Devlopment | แก้ไขไม่สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #2 | ไม่เลือกชื่อทีม | แก้ไขสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #3 | ทำการเลือกชื่อทีม Scrum master | แก้ไขไม่สำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| รวม | 3 Tese case | Pass | 0 | Fail | 3 |

ตารางที่ 35 แสดงผลการทดสอบการเลือกทีมสำหรับ SPRINT BACKLOG

จากตาราง 35 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 3 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 3 กรณีเนื่องจากผลลัพธ์ไม่เป็นไปตามที่คาดหวังไว้

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Scenario ID | Test Case ID | Input | | | | Expected Result | Actual Result | Status (Pass/Fail/No run) |
| ชื่อ | รายละเอียด | ระดับปัญหา | เลือกรูป |  |  |  |
| TS008 | Test Case #1 | code error | - | - | - | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #2 | - | code error | - | - | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #3 | - | - | ด่วน | - | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #4 | - | - | - | user.jpg | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #5 | - | - | - | - | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #6 | - | code error | ด่วน | user.jpg | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #7 | code error | - | ด่วน | user.jpg | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #8 | code error | code error | - | user.jpg | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail |

ตารางที่ 36 แสดงผลการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Scenario ID | Test Case ID | Input | | | | Expected Result | Actual Result | | Status (Pass/Fail/No run) |
| ชื่อ | รายละเอียด | ระดับปัญหา | เลือกรูป |  |  | |  |
|  | Test Case #9 | code error | code error | ด่วน | - | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail | |
| Test Case #10 | code error | code error | ด่วน | user.jpg | เพิ่มไม่สำเร็จสำเร็จ | ไม่แสดงผล | Fail | |
| รวม | 10 Tese case | Pass | 0 | Fail | 10 |  |  |  | |

ตารางที่ 36.1 แสดงผลการทดสอบสามารถโพสประเด็นปัญหา (ต่อ)

จากตาราง 36 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 10 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 10 กรณีเนื่องจากโค้ดของโปรแกรมมีข้อผิดพลาด ไม่สามารถทำการทดสอบได้

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Scenario ID | Test Case ID | Input | Expected Result | Actual Result | Status (Pass/Fail/No run) |
| ตอบ |  |  |  |
| TS009 | Test Case #1 | แก้ไขเรียบร้อย | success | ไม่แสดงผล | Fail |
| Test Case #2 | แก้ไขเรียบร้อย | success | ไม่แสดงผล | Fail |
|  |  |  |  |  |
| รวม | 2 Tese case | Pass | 0 | Fail | 2 |

ตารางที่ 37 แสดงผลการทดสอบ สามารถตอบโพสประเด็นปัญหา

จากตาราง 38 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 10 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 2 กรณีเนื่องจากผลลัพธ์ไม่เป็นไปตามที่คาดการณ์ไว้

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Steps & Inputs** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| TS0010 | Test Case #1 | ไปที่หน้า Brun Down Chart | รายละเอียดของ Brun Down Chart | ไม่มีข้อมูล | Fail |
| รวม | 1 Test case | Pass | 0 | Fail | 1 |

ตารางที่ 38 แสดงผลการทดสอบ สามารถดู Brun Down Chart

จากตาราง 38 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 1 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 1 กรณีเนื่องจากผลลัพธ์ไม่เป็นไปตามที่คาดการณ์ไว้

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Steps & Inputs** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| TS0011 | Test Case #1 | ไปที่หน้า Sprint Backlog 1 | รายละเอียดของ SPRINT BACKLOG 1 | ไม่มีข้อมูล | Fail |
| รวม | 1 Test case | Pass | 0 | Fail | 1 |

ตารางที่ 39 แสดงผลการทดสอบดูรายละเอียด Sprint backlog

จากตาราง 39 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 1 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่านทั้ง 1 กรณีเนื่องจากผลลัพธ์ไม่เป็นไปตามที่คาดการณ์ไว้

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Steps & Inputs** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| TS0012 | Test Case #1 | เลือกปุ่มเมนู ลบ Sprint Backlog | Alert ข้อความ Are you sure? | Alert ข้อความ Are you sure? | Pass |
| รวม | 1 Test case | Pass | 1 | Fail | 0 |

ตารางที่ 40 แสดงผลการทดสอบการลบข้อมูล Sprint backlog

จากตาราง 40 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 1 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 1 กรณี

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Steps & Inputs** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| TS0013 | Test Case #1 | กรอก Android Dev | สร้างสำเร็จ | สร้างสำเร็จ | Pass |
| Test Case #2 | ไม่กรอก Web Developer | ไม่มีการสร้างทีม | ไม่มีการสร้างทีม | Pass |
| Test Case #3 | พบชื่อทีม Android Dev | Android Dev | Android Dev | Pass |
| Test Case #4 | ลบชื่อทีม | ชื่อทีมถูกลบ | ชื่อทีมถูกลบ | Pass |
| รวม | 4 Test case | Pass | 4 | Fail | 0 |

ตารางที่ 41 แสดงผลการทดสอบการเพิ่มทีม  
 จากตาราง 41 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 4 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 4 กรณี

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | **Test Case ID** | **Inputs** | | | | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail/No run)** |
| **username** | **fname** | **lname** | **email** |  |  |
| TS0014 | Test Case #1 | WeRockStar | - | - | - | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #2 | - | Kotchaphan | - | - | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #3 | - | - | Muangsan | - | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #4 | - | - | - | Kotchaphan.m@kkumail.com | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #5 | - | - | - | - | แก้ไขไม่สำเร็จ | แก้ไขไม่สำเร็จ | Pass |
| Test Case #6 | - | Kotchaphan | Muangsan | Kotchaphan.m@kkumail.com | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #7 | WeRockStar | - | Muangsan | Kotchaphan.m@kkumail.com | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #8 | WeRockStar | Kotchaphan | - | Kotchaphan.m@kkumail.com | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| Test Case #9 | WeRockStar | Kotchaphan | Muangsan | - | แก้ไขสำเร็จ | แก้ไขสำเร็จ | Pass |
| รวม | 9 Test case | Pass | 9 | Fail | 0 |  |  |  |

ตารางที่ 42 แสดงผลการทดสอบการแก้ไข profile  
 จากตาราง 42 จะมีจำนวนการทดสอบทั้ง 9 กรณีจะได้ว่ามีจำนวนกรณีที่ทดสอบผ่านทั้ง 9 กรณี

**บทที่ 5**

**อธิบายผลการทดสอบ**

จากการทดสอบระบบสครัมโดยใช้กรณีในการทดสอบระบบทั้ง 89 กรณี โดยใช้หลักการออกแบบกรณีการทดสอบแบบ Decision Table ผลการทดสอบระบบพบว่า มีจำนวนกรณีที่ทดสอบไม่ผ่าน 36 กรณี และ 53 กรณี ที่ทดสอบผ่าน

สาเหตุในกรณีการทดสอบไม่ผ่าน โดยส่วนมากเกิดจากผลลัพธ์ของทางระบบไม่ตรงไปตามความต้องการของผู้ใช้งาน บางกรณีไม่สามารถทำการทดสอบได้เนื่องจากมีข้อผิดพลาดจากส่วนของการเขียนโปรแกรมของทีมพัฒนาระบบ

ดังนั้นคณะผู้จัดทำให้การรองรับว่าระบบสครัมยังมีปัญหาภายในระบบเป็นจำนวนมาก ดังนั้นการใช้งานของระบบสครัมยังไม่เหมาะแก่การใช้งาน เพื่อเป็นการแก้ปัญหาของทีมพัฒนาระบบสครัมสามารถนำปัญหาที่คณะผู้จัดทำพบไปใช้ในการแก้ไขระบบได้ เพื่อพัฒนาระบบให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

**อ้างอิง**

[1] **การประมวล**. ค้นเมื่อ 29 ตุลาคม 2562,

จาก <http://www.htc.ac.th/htc15/fpdf/3901-2119/lesson9.pdf>

[2] Chitsutha Soomlek. **Software Quality Assurance Chapter 5: Blackbox Testing (Part III).**

ค้นเมื่อ 29 ตุลาคม 2562,

จาก <https://drive.google.com/file/d/1gVyHK2iR5KSDvhDUrCiABUDAUDEBXzQd/view>