PEMAHAMAN CASE 1 – 4

Nama : Fawwaz Naufal Anwar

NIM : 241511011

Case 1

Program yang dibuat pada case 1 adalah cara penggunaan pointer ke string(array of char)

Yang saya bingung disini adalah kenapa tidak harus menggunakan & yaitu alamat dan menggunakan * ketika memanggil

Case 2

Program yang dibuat pada case 2 adalah penggunaan pointer kepada variable komposit. Caranya adalah membuat pointer bertipe struct yang menunjuk ke variable yang bertipe struct.

Case 3

Program yang dibuat pada case 3 adalah kita membuat array of string yang kemudian dipanggil satu-satu oleh sebuah loop

Case 4

Saya masih belum membuat program case 4 karena tidak paham codingannya. Akan tetapi secara konsep saya sudah lumayan memahami konsep dari linked list