

Projet de TP Socket - Synthèse et consignes

Objectifs

Réaliser une application client/serveur mettant en oeuvre un protocole de communication en réseau utilisant un mécanisme de communication entre processus qu'est le socket.

Réalisation du projet

Une démonstration sera réalisée à l'issue de 7 séances de TP. Chaque binôme devra :

- présenter le protocole implémenté ;
- expliquer les choix effectués pour l'implémentation du protocole et du processus de communication ;
- dérouler les versions du protocole attendues qui sont :
 - 1 client / 1 serveur ;
 - multi-clients (n clients/1 serveur) ou multi-groupes.

La partie IHM sera considérée comme un bonus (n'est pas obligatoire).

Dossier de synthèse

Chaque binôme d'étudiants devra rédiger un compte-rendu de TP (environ une dizaine de pages) sur le thème. Le dossier doit être bien présenté et rédigé sans fautes d'orthographe. Il doit contenir les éléments nécessaires à l'évaluation du travail :

- une introduction ;
- une présentation des sockets ;
- la description et la spécification du protocole implémenté ainsi que les choix d'implémentation ;
- le détail de la réalisation (ce qui marche, les difficultés rencontrées ; ce qui reste à faire, etc.)
- les jeux d'essais ;
- les annexes (code source client et serveur, etc.).

Évaluation du projet

Le projet sera évalué sur deux volets à savoir la réalisation (démonstration) et le dossier de synthèse (rapport).

La note de chaque étudiant pourrait être modulée par entre autres le degré de son implication dans la réalisation du projet et son assiduité. De plus, un travail pourrait aussi donner lieu à une note inférieure à 10 dans les cas suivants :

- Le programme ne s'exécute pas (bugs) ;
- le programme ne présente pas de version multi-clients ;
- tous les autres scénarios ne permettant pas d'évaluer le travail personnel du binôme.