

- สร้าง Function บวกเลข (2 คะแนน)
 - สร้าง Function ลบเลข (2 คะแนน)
 - สร้าง Function คูณเลข (2 คะแนน)
 - สร้าง Functionหารเลข (2 คะแนน)
 - Output บนที่แสดงผลจากการใช้ Function ข้างต้น ต้องแสดงผลลัพธ์ตัวเลข
ทศนิยม 3 ตำแหน่ง และ ตัวเลขที่นำมาใช้ทำสมการ เช่น (2 คะแนน)
- **** a(2,3) => “ Parameter 1 = 2 and Parameter 2 = 3 , Result P1 + P2 =
xxx.xxx ”

- Random ตัวเลขตั้งแต่ 41 - 99 ทุกๆ 2 วินาที (4 คะแนน)

- แบ่งแยกตัวเลขที่ถูก Random ว่าเป็นจำนวนคู่ หรือ จำนวนคี่ (3 คะแนน)

Output show => “ Random = 45 , 45 is Odd ” เมื่อค่าเป็นคี่

“ Random = 60 , 60 is Even ” เมื่อค่าเป็นคู่

- เมื่อค่าที่ Random มาได้ มีค่ามากกว่า 77 จะทำการหยุด Random ค่า และ

แสดงผล ตัวเลขที่ Random มาได้ว่าค่าที่เกิน 77 คือค่าอะไร (3 คะแนน)

Output show => “ Random = 87 , Timmer is stop ”