# Projektplanering Bean Brothers Brew

Medarbetare: Patrik, Jimmy och Robert.

Datum: 2016-04-05

#### Startfasen:

Planeringen inleds med brainstormning och idéer till hemsidan. Sammansätter och tar fram en mall inför back-end-delen. Går igenom en What-to-do-lista.

#### **Kravspecifikation:**

Ni ska bygga en prototyp till en webshop. Inom gruppen ska ni bestämma ett företagsnamn och vad det är man ska kunna köpa på webshopen. Man ska kunna söka på produkter, lägga till produkter i en kundvagn och se vad beställningen skulle kosta. *Prototypen ska inte använda någon databas* - all data ni behöver ska skapas när applikationen startas upp, i Global.asax.

Ni ska använda versionshantering med git i Visual Studio. Det är valfritt att använda GitHub. Projektet lämnas in genom att läraren får tillgång till ert repository - skicka en URL på Slack.

#### Redovisningsupplägg:

Vi kommer gå igenom hur vi har arbetat med projektet som. Våra tankar kring det och vilka svårigheter som vi mötte under arbetet.

Därefter kommer vi köra en demo utav sidan. Från att starta en ny användare till att man gör klart en beställning. Responsiviteten ska testas också.

### What-to-do-list:

### Jimmy, Patrik och Robert.

- 1. Bilder till produkterna
- 2. Antal i lager på produkterna.
- 3. Produktsida/webshop galleri
- 4. Create user med formuläret
- **5.** Login ruta på huvudsidan. Login och Create User knappar(create user ska hänvisa till loginsida). Detta ska finnas i sidhuvudet enligt projekt dokumentet
- 6. Sätta ihop HTML + CSS + JAVA till MVC.
- **7.** Shoppingcart ??? Sync eller något? Ändra antalet i shoppingcarten.
- **8.** Lägga till items i shoppingcarten.
- 9. Shoppingcart sida? Med bekräftelse och ett formulär, adress och betalning
- 10. Sökruta, sökfunktion på hemsidan(kan bara finnas på produktsidan faktiskt)
- **11.** Testa validering, så det INTE kan krascha.
- 12. Administratören ska vara den enda som kan editera/lägga till och ta bort.
- **13.** Extra feature, kunna ta bort saker ifrån kundvagnens dropdown meny.

# Loggboken:

Projektet har tidsramen på 8 dagar. Därav har vi använt oss utav "**små sprintar**" dagligen och sett till att sätta upp små mål var dag.

- **Dag 1:** Första dagen var fokuset att få klart ett företagsnamn, en produkt och få ordning på Github, ett projekt upp och färdig syncat. Våran väg att gå, var att lägga upp ett test projekt och därefter träna på att commita, pulla och synca.
- **Dag 2:** Vi bestämmer oss för att göra upp en mall till projektet för att sedan kolla igenom kravspecifikationen till projektet. Därefter göra en what-to-do lista.
- **Dag 3:** Vi arbetar igenom listan som hade en massa punkter. Kör stenhårt ifrån morgon till vi hunnit klart de vi skulle. Håller konstant kontakten på slack.
- **Dag 4:** Vi arbetar igenom listan som hade en massa punkter. Kör stenhårt ifrån morgon till vi hunnit klart de vi skulle. Håller konstant kontakten på slack.
- **Dag 5:** Vi arbetar igenom listan som hade en massa punkter. Kör stenhårt ifrån morgon till vi hunnit klart de vi skulle. Håller konstant kontakten på slack.
- Dag 6: Vi arbetar igenom listan som hade en massa punkter. Håller konstant kontakten på slack.
- Dag 7: Går igenom listan och betar av små buggar. Det har blivit en hel del.
- Dag 8: Sammanställer och testkör, redovisning.