



WILL CHAIN
WILL ON BLOCKCHAIN

MR. THITIPONG BOONTHANAKORN
MR. NARONGYOT SOONTHARARAK
MR. SUBTAWEE NGANRUNGRUANG

A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENTS FOR
THE DEGREE OF BACHELOR OF ENGINEERING (COMPUTER ENGINEERING)
FACULTY OF ENGINEERING
KING MONGKUT'S UNIVERSITY OF TECHNOLOGY THONBURI
2022

Will Chain
Will On Blockchain

MR. THITIPONG BOONTHANAKORN
MR. NARONGYOT SOONTHARARAK
MR. SUBTAWEE NGANRUNGRUANG

A Project Submitted in Partial Fulfillment
of the Requirements for
the Degree of Bachelor of Engineering (Computer Engineering)
Faculty of Engineering
King Mongkut's University of Technology Thonburi
2022

Project Committee

..... (Asst.Prof. Marong Phadoongsidhi, Ph.D.)	Project Advisor
..... (Mrs. Piyanit Wepulanon , Ph.D.)	Committee Member
..... (Asst.Prof. Thumrongrat Amornraksa , Ph.D.)	Committee Member
..... (Asst.Prof. Surapont Toomnark)	Committee Member

Copyright reserved

Project Title	Will Chain Will On Blockchain
Credits	3
Member(s)	MR. THITIPONG BOONTHANAKORN MR. NARONGYOT SOONTHARARAK MR. SUBTAWEE NGANRUNGRUANG
Project Advisor	Asst.Prof. Marong Phadoongsidhi, Ph.D.
Program	Bachelor of Engineering
Field of Study	Computer Engineering
Department	Computer Engineering
Faculty	Engineering
Academic Year	2022

Abstract

Will Chain is a platform developed with the aim of studying how Blockchain networks work and managing wills in real-world assets. and digital assets. Will Chain will include features for managing and keeping current wills. that can meet both real-life assets and digital assets There will be a feature that will support the addition of a will, namely a feature for delivering assets to heirs. If the conditions are the same as in the will Makes wills more secure because the system will not go through the hands of an intermediary but will only have that system. It is also convenient to make wills. and will have even greater coverage.

Keywords: Multihop ad hoc networks / Topology control / Single-Hop Throughput

หัวข้อปริญญานิพนธ์	Will Chain Will on Blockchain
หน่วยกิต	3
ผู้เขียน	นายฐิติพงศ์ บุนธนากร นายณรงค์ยศ สุนทรารักษ์ นายทรัพย์ทวี งานรุ่งเรือง
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.ดร.มารอง ผดุงสิทธิ์
หลักสูตร	วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะ	วิศวกรรมศาสตร์
ปีการศึกษา	2565

บทคัดย่อ

Will Chain เป็นแพลตฟอร์มที่ถูกพัฒนาขึ้นมาโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการทำงานของเครือข่าย Blockchain และจัดการเกี่ยวกับพันธกรรมในด้านของสินทรัพย์ในโลกความเป็นจริง และสินทรัพย์ดิจิทัล โดยที่ Will Chain นั้นจะมีฟีเจอร์ในการจัดการและเก็บรักษาพันธกรรมที่มีอยู่ในปัจจุบัน ที่จะสามารถตอบโจทย์ได้ทั้งสินทรัพย์ในชีวิตจริงและสินทรัพย์ดิจิทัล โดยจะมีฟีเจอร์ที่จะรองรับการทำพันธกรรมเพิ่มเติมคือฟีเจอร์สำหรับการส่งมอบสินทรัพย์ให้กับทายาท ถ้ามีเงื่อนไขตรงกับในพันธกรรม ทำให้การทำพันธกรรมนั้นมีความปลอดภัยมากขึ้นเนื่องจากตัวระบบจะไม่ผ่านมือคนกลางแต่จะมีแค่ระบบนั้น อีกทั้งสะดวกในการทำพันธกรรม และจะมีความครอบคลุมที่มากยิ่งขึ้น

คำสำคัญ: การซุบเคลือบด้วยไฟฟ้า / การซุบเคลือบผิวเหล็ก / เคลือบผิวรังสี

กิตติกรรมประกาศ

การทำโครงการครั้งนี้สำเร็จลงได้ด้วยความช่วยเหลือของ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. มารอง ผดุงสิทธิ์ ที่ปรึกษาโครงการ ซึ่งได้ให้ความกรุณา สละเวลาให้คำปรึกษา คำแนะนำ ข้อเสนอแนะอันมีประโยชน์อย่างมาก และความช่วยเหลือตลอดการทำโครงการนี้จนสำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี ผู้จัดทำโครงการจึงขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบพระคุณ ผ.ศ.สุรพนธ์ ตั้มนาค , ดร.ปิยนิษฐ์ เวปุลานนท์ และ รศ.ดร.ธำรงรัตน์ อมรรักษา ที่ได้สละเวลา ร่วมเป็นคณะกรรมการตรวจสอบโครงการในครั้งนี้

ท้ายที่สุดนี้ โครงการนี้อาจจะไม่สำเร็จเลยหากไม่มีเพื่อนในภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีที่ให้ ความช่วยเหลือ การสนับสนุน รวมทั้งคอยเป็นกำลังใจสำคัญเสมอมา

ทีมผู้จัดทำหวังว่าโครงการนี้จะก่อให้เกิดประโยชน์ต่อการทำปริญญานิพนธ์ในปัจจุบัน และสามารถครอบคลุมไปถึงปริญญานิพนธ์ของรุ่นพี่รุ่นน้องที่ยังไม่มีเทคโนโลยีรองรับในตอนนี้อย่างยิ่ง และเกิดการเปลี่ยนแปลงที่ดีขึ้นในอนาคต

สารบัญ

หน้า

ABSTRACT	ii
บทคัดย่อ	iii
กิตติกรรมประกาศ	iv
สารบัญ	v
สารบัญตาราง	vii
สารบัญรูปภาพ	viii
สารบัญสัญลักษณ์	ix
สารบัญคำศัพท์ทางเทคนิคและคำย่อ	x
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	1
1.5 เนื้อหาทางวิศวกรรมที่เป็นต้นฉบับ	1
1.6 การแยกย่อยงาน และวางแผนคำแนะนำจากอาจารย์ที่ปรึกษา	1
1.7 ตารางการดำเนินงาน	3
1.8 ผลการดำเนินงานในภาคการศึกษาที่ 1	3
1.9 ผลการดำเนินงานในภาคการศึกษาที่ 2	3
บทที่ 2 ทฤษฎีความรู้และงานที่เกี่ยวข้อง	4
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
2.1.1 Blockchain	4
2.1.2 ERC-20	4
2.1.3 Ethereum Chain and ETH	4
2.1.4 Software Engineering	4
2.2 อัลกอริทึมในการประมวลผลข้อความ	5
2.2.1 อัลกอริทึม I	5
2.2.2 อัลกอริทึม II	5
2.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา	5
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน	6
3.1 ข้อกำหนดและความต้องการของระบบ	6
3.2 สถาปัตยกรรมระบบ	6
3.3 Hardware Module 1	6
3.3.1 Component 1	6
3.3.2 Logical Circuit Diagram	6
3.4 Hardware Module 2	6
3.4.1 Component 1	6
3.4.2 Component 2	6
3.5 Path Finding Algorithm	6
3.6 Database Design	6
3.7 UML Design	6
3.8 GUI Design	6

3.9 การออกแบบการทดลอง	6
3.9.1 ตัวชี้วัดและปัจจัยที่ศึกษา	6
3.9.2 รูปแบบการเก็บข้อมูล	6
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	7
4.1 ประสิทธิภาพการทำงานของระบบ	7
4.2 ความพึงพอใจการใช้งาน	7
4.3 การวิเคราะห์ข้อมูลและผลการทดลอง	7
บทที่ 5 บทสรุป	8
5.1 สรุปผลโครงงาน	8
5.2 ปัญหาที่พบและการแก้ไข	8
5.3 ข้อจำกัดและข้อเสนอแนะ	8
หนังสืออ้างอิง	9
APPENDIX	10
A ชื่อภาคผนวกที่ 1	11
B ชื่อภาคผนวกที่ 2	13

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 test table method1	5
3.1 test table x1	6

สารบัญรูป

รูปที่

หน้า

- 2.1 Figure with centering
- 2.2 The network model

5

5

สารบัญสัญลักษณ์

SYMBOL

α	Test variable
λ	Interarival rate
μ	Service rate

UNIT

m^2
jobs/ second
jobs/ second

สารบัญคำศัพท์ทางเทคนิคและคำย่อ

Test	=	test
MANET	=	Mobile Ad Hoc Network

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

ในปัจจุบันนั้นเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในการใช้ชีวิตของผู้คนเป็นอย่างมาก ไม่ว่าจะเป็นในด้านของ การเงิน สินทรัพย์ เป็นต้น แต่ว่าจะมีในด้านของพินัยกรรมที่นับว่าเป็นเอกสารที่ไม่มีการใช้เทคโนโลยีเข้ามาช่วยเหลือในปัจจุบัน โดยยังที่จะต้องทำการเก็บรักษาไว้ที่ตัวเองหรือไม่ก็เก็บไว้ที่ทนายของตนเองทำให้บางครั้งพินัยกรรมนั้น ๆ อาจเกิดการเสียหายหรือสูญหายได้ หรือแม้กระทั่งอาจเกิดโอกาสเปลี่ยนแปลงจากบุคคลที่สามได้ ทำให้การทำพินัยกรรมในแต่ละครั้งมีความยุ่งยากและไม่ปลอดภัยสำหรับผู้ที่จะทำพินัยกรรม รวมถึงพินัยกรรมในส่วนนี้ยังครอบคลุมในด้านการสืบทอดสินทรัพย์ดิจิทัล อย่างเช่น Cryptocurrency ได้ เนื่องจากยังไม่มีเทคโนโลยีที่รองรับในปัจจุบัน

จึงเกิดแนวคิดที่จะสร้าง แพลตฟอร์มสำหรับการจัดการพินัยกรรมทั้งสินทรัพย์ในโลกความเป็นจริง และสินทรัพย์ดิจิทัลผ่านระบบ Blockchain ที่สามารถนำพินัยกรรมที่มีอยู่ในปัจจุบันนั้นมาขึ้นระบบ Blockchain เพื่อเก็บรักษาพินัยกรรมนั้น และสามารถทำการสืบทอดสินทรัพย์ไปยังผู้รับพินัยกรรมได้ รวมไปถึงสินทรัพย์ดิจิทัลอีกด้วย โดยคำนึงถึงความปลอดภัยและความสะดวกสบายของผู้ใช้งาน

1.2 วัตถุประสงค์

- เพื่อศึกษาเทคโนโลยี Blockchain
- เพื่อสร้างแพลตฟอร์มสำหรับการจัดการพินัยกรรมทั้งสินทรัพย์ในโลกความเป็นจริง และสินทรัพย์ดิจิทัล
- เพื่อให้พินัยกรรมในปัจจุบันสามารถครอบคลุมถึงสินทรัพย์ดิจิทัล
- เพื่อเก็บรักษาพินัยกรรมให้มีความปลอดภัยมากขึ้น
- เพื่ออำนวยความสะดวกในการเก็บพินัยกรรม

1.3 ขอบเขตของโครงการ

- พัฒนาแพลตฟอร์มสำหรับการจัดการพินัยกรรมทั้งสินทรัพย์ในโลกความเป็นจริง และสินทรัพย์ดิจิทัล
- ใช้ภาษา Solidity ในการพัฒนา Smart Contract

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

Will Chain เป็นการนำเทคโนโลยี Blockchain เพื่อการทำพินัยกรรมโดยจะสามารถถ่ายทอดมรดกที่เป็นสินทรัพย์ที่ระบบรองรับจากผู้ทำการเขียนพินัยกรรม ไปหาผู้รับสินทรัพย์ได้ด้วยรูปแบบของ NFT หรือ F-NFT

1.5 เนื้อหาทางวิศวกรรมที่เป็นต้นฉบับ

โครงการนี้พัฒนาขึ้นมาจากการใช้ความรู้ในด้าน Blockchain Technology (Ethereum chain โดยใช้เครื่องมือพัฒนา Smart Contract ด้วยภาษา Solidity ในการพัฒนา) และใช้ความรู้เรื่อง NFT , F-NFT เพื่อใช้ในการเก็บข้อมูลพินัยกรรมของตัวโปรเจกของเรา รวมถึงการทำ Decentralize Application ที่ใช้ Next Typescript Framework ในการพัฒนาส่วนติดต่อกับผู้ใช้งานไปถึงความรู้ด้าน วิศวกรรมซอฟต์แวร์ และ ด้านพินัยกรรม เพื่อที่จะสามารถทำการถ่ายทอดพินัยกรรมได้ภายใน Decentralize Application

1.6 การแยกย่อยงาน และวางแผนคำแนะนำจากอาจารย์ที่ปรึกษา

1. ศึกษาค้นคว้าที่มาและความสำคัญของปัญหา
2. เสนอหัวข้อโครงการให้กับอาจารย์ที่ปรึกษา
3. ทำการสำรวจหรือศึกษาค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับโครงการ
 - ศึกษาเรื่องพินัยกรรม

- ศึกษาเรื่องกฎหมาย
 - ศึกษาเรื่องสินทรัพย์
4. นำเสนอโครงการและข้อมูลที่ศึกษาค้นคว้าให้กับอาจารย์ที่ปรึกษา
 5. จัดทำข้อเสนอโครงการ
 6. นำเสนอข้อเสนอโครงการ
 7. จัดทำรายงาน
 - รายงานบทที่ 1 จากข้อมูลข้อเสนอโครงการ
 - รายงานบทที่ 2 จากข้อมูลการศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
 - รายงานบทที่ 3 รายงานการออกแบบการทำงานของระบบเบื้องต้น
 8. วิเคราะห์และออกแบบระบบ
 - ออกแบบการทำงาน Algorithms ของ Smart Contract ที่ใช้งานในระบบ
 - ออกแบบรูปแบบป็นยกรรมที่จะใช้ในระบบ
 - ออกแบบส่วนของผู้ใช้งาน (UX/UI)
 9. ศึกษาและพัฒนา Blockchain และ Smart Contract
 - ศึกษาการทำงานของ Blockchain ด้วย Ethereum chain
 - ศึกษาและพัฒนาส่วนของ Smart Contract ที่ใช้ในการควบคุมระบบด้วยภาษา Solidity
 - ศึกษาและพัฒนา NFT ในระบบ
 10. ศึกษาและพัฒนา Web application
 - ศึกษาและพัฒนาส่วนของผู้ใช้งานด้วย Next.js Typescript และ User Interface Framework อื่น ๆ
 - ศึกษาเกี่ยวกับ API ของหน่วยงานรัฐ
 11. นำเสนอโครงงาน 3 บท
 12. ศึกษาและพัฒนา Blockchain และ Smart Contract (ต่อจากภาคการศึกษาที่ 1)
 13. ทดสอบการทำงานของ Ethereum chain
 14. ปรับปรุงและแก้ไข Ethereum chain
 15. ศึกษาและพัฒนา Web application (ต่อจากภาคการศึกษาที่ 1)
 16. ทดสอบการทำงานของ Web application
 17. ปรับปรุงและแก้ไข Web application
 18. จัดทำรายงานโครงงานฉบับสมบูรณ์
 19. นำเสนอโครงงาน

1.7 ตารางการดำเนินงาน

1.8 ผลการดำเนินงานในภาคการศึกษาที่ 1

1. รูปเล่มรายงานโครงงาน 3 บท
2. ออกแบบการทำงานของ Smart contract
 - แบบจำลองโครงสร้างของ Smart Contract
 - แบบจำลองการทำงานของ Smart Contract
3. ออกแบบโครงสร้างของ Application
 - แผนผังภาพรวมของระบบ
 - แผนผังการทำงานของ Application
 - แบบจำลองส่วนติดต่อผู้ใช้งาน

1.9 ผลการดำเนินงานในภาคการศึกษาที่ 2

1. พัฒนา Blockchain
2. พัฒนา Web application (Will Chain)
3. เชื่อมต่อส่วนผู้ใช้งาน และ Smart Contract
4. ผลการทดสอบการใช้งาน
5. ทดสอบการใช้งาน
6. รายงานโครงงานฉบับสมบูรณ์

บทที่ 2 ทฤษฎีความรู้และงานที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 Blockchain

Blockchain คือเทคโนโลยีการประมวลผลและจัดเก็บข้อมูลแบบกระจายศูนย์ หรือที่เรียกว่า Distributed Ledger Technology (DLT) ซึ่งเป็นรูปแบบการบันทึกข้อมูลที่ใช้หลักการ Cryptography ร่วมกับกลไก Consensus โดยข้อมูลที่ถูกรวบรวมในระบบ Blockchain นั้นจะสามารถทำการแก้ไขเปลี่ยนแปลงได้ยาก ช่วยเพิ่มความถูกต้อง และความน่าเชื่อถือของข้อมูล โดยไม่ต้องอาศัยคนกลาง

Blockchain สามารถแบ่งออกได้เป็น 3 ประเภท โดยพิจารณาจากข้อกำหนดในการ เข้าร่วมเป็นสมาชิกของเครือข่ายคือ Blockchain แบบเปิดสาธารณะ (Public Blockchain) Blockchain แบบปิด (Private Blockchain) และ Blockchain แบบเฉพาะกลุ่ม (Consortium Blockchain)

2.1.1.1 Public Blockchain คือ Blockchain วงเปิดที่อนุญาตให้ทุกคนสามารถเข้าใช้งานไม่ว่า จะเป็นการอ่าน หรือการทำธุรกรรมต่าง ๆ ได้อย่างอิสระโดยไม่จำเป็นต้องขออนุญาต หรือรู้จักกันในอีกชื่อ คือ Permissionless Blockchain

2.1.1.2 Private Blockchain คือ Blockchain วงปิดที่เข้าใช้งานได้เฉพาะผู้ที่ได้รับ อนุญาตนั้นซึ่งส่วนใหญ่ถูกสร้างขึ้นเพื่อใช้งานภายในองค์กร ดังนั้นข้อมูลการทำธุรกรรมต่าง ๆ จะถูกจำกัดอยู่เฉพาะภายในเครือข่าย

2.1.1.3 Consortium Blockchain คือ Blockchain ที่ เปิดให้ใช้งานได้เฉพาะกลุ่ม เท่านั้น โดยเป็นการผสมผสานแนวคิดระหว่าง Public Blockchain และ Private Blockchain ซึ่งส่วนมากเป็นการรวมตัวกันขององค์กรที่มีลักษณะธุรกิจ เหมือนกัน และต้องมีการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันอย่างสม่ำเสมอแล้วมารวมตัวกันตั้ง Blockchain ขึ้นมา ทั้งนี้เนื่องจาก ธุรกรรมและข้อมูลที่จัดเก็บ เป็นข้อมูลที่ เป็นความลับหรือข้อมูลส่วนตัวภายในองค์กร ส่งผลให้ไม่สามารถเปิดเผยข้อมูลดังกล่าวทั้งหมดแก่สาธารณะชนได้ ดังนั้นผู้เข้าร่วม Blockchain เฉพาะกลุ่ม จำเป็นต้องได้รับ การอนุญาตจากตัวแทนเสียก่อน จึงจะสามารถเข้าใช้งานได้ ยกตัวอย่าง เช่น เครือข่ายระหว่างธนาคาร ที่ใช้ในการ แลกเปลี่ยนข้อมูลการทำธุรกรรม หรือแลกเปลี่ยนสินทรัพย์ภายในกลุ่ม

2.1.2 ERC-20

ERC-20 เป็น Protocol มาตรฐานสำหรับการสร้างโทเคนบน Ethereum blockchain โดยมีชื่อเต็มคือ Ethereum Request for Comments ซึ่งมาตรฐาน ERC-20 ถูกนำมาใช้ตั้งแต่ปี 2015 และในปัจจุบันมีโทเคนจำนวนมากที่รองรับ ERC-20

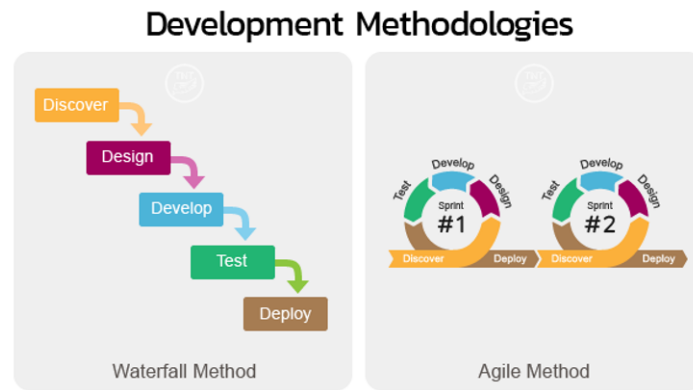
2.1.3 Ethereum Chain and ETH

Ethereum คือแพลตฟอร์มบน Blockchain Network ที่ทำงานด้วย Smart Contract มีลักษณะแพลตฟอร์มเป็นรูปแบบ Decentralized Platform แบบ Open Source ทำให้นักพัฒนาสามารถเข้ามาพัฒนา แก้ไข หรือดัดแปลงโค้ดได้ทุกคน พร้อมทั้งกำหนดเงื่อนไขต่าง ๆ สำหรับนำไปใช้งานบน Blockchain โดยมี Smart Contract ดำเนินการและระบบจะทำงานตามเงื่อนไขโปรแกรมที่กำหนดมา ทำให้ผู้ใช้งาน Blockchain ของ Ethereum ทำธุรกรรมได้ โดยไม่ต้องผ่านตัวกลางอื่น นอกจากนี้ การประยุกต์ใช้ Smart Contract และศักยภาพประมวลผลโดยรวมของแพลตฟอร์มที่สูงกว่า Bitcoin และเหรียญ Ether หรือเหรียญ ETH คือ สกุลเงินดิจิทัลอย่างหนึ่ง ที่ถูกพัฒนาขึ้นมาบน Blockchain Ethereum มีส่วนช่วยขับเคลื่อนการทำงานในระบบนิเวศของ Ethereum

2.1.4 Software Engineering

2.1.4.1 Software Development Methodology

- Agile Software Development เป็นกระบวนการที่ช่วยลดการทำงานที่เป็นขั้นตอนและงานด้านการทำเอกสาร แต่จะไม่มุ่งเน้นในเรื่องการสื่อสารของทีมมากขึ้น เพื่อให้เกิดการพัฒนาสินค้าและบริการใหม่ ๆ ได้รวดเร็วขึ้น แล้วจึงนำสิ่งที่ได้ไปให้ผู้ใช้งานกลุ่มตัวอย่าง (Target group) ทดสอบใช้งานจริง จากนั้นจึงรวบรวมผลทดสอบมาประเมินดูอีกครั้ง เพื่อใช้เป็นแนวทางในการแก้ไขปรับปรุงสินค้าและบริการนั้นๆ ให้ดีขึ้นทีละนิด ด้วยแนวทางนี้จะทำให้องค์กรสามารถพัฒนาสินค้าและบริการได้อย่างรวดเร็วและตอบโจทย์ผู้ใช้งานได้มากขึ้นอย่างสม่ำเสมอ



รูปที่ 2.1 Figure with centering

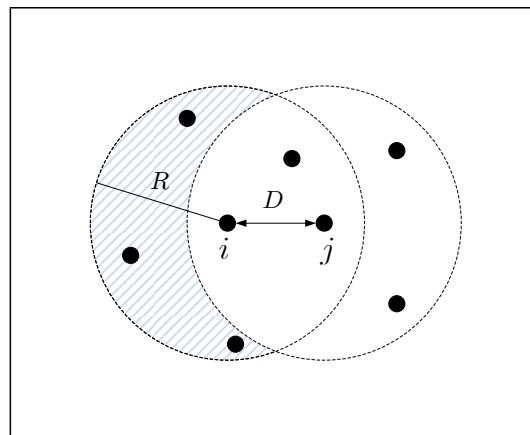
ตารางที่ 2.1 test table method1

Center	Center	left aligned	Right	Right aligned
Center	Center	left aligned	Right	Right aligned
Center	Center	left aligned	Right	Right aligned
Center	Center	left aligned	Right	Right aligned
Center	Center	left aligned	Right	Right aligned

2.2 อัลกอริทึมในการประมวลผลข้อความ

2.2.1 อัลกอริทึม I

You can place the figure and refer to it as รูปที่ 2.2. The figure and table numbering will be run and updated automatically when you add/remove tables/figures from the document.



รูปที่ 2.2 The network model

2.2.2 อัลกอริทึม I

Add more subsections as you want.

2.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน

Explain the design (how you plan to implement your work) of your project. Adjust the section titles below to suit the types of your work. Detailed physical design like circuits and source codes should be placed in the appendix.

3.1 ข้อกำหนดและความต้องการของระบบ

3.2 สถาปัตยกรรมระบบ

ตารางที่ 3.1 test table x1

SYMBOL		UNIT
α	Test variable	m ²
λ	Interarrival rate	jobs/ second
μ	Service rate	jobs/ second

3.3 Hardware Module 1

3.3.1 Component 1

3.3.2 Logical Circuit Diagram

3.4 Hardware Module 2

3.4.1 Component 1

3.4.2 Component 2

3.5 Path Finding Algorithm

3.6 Database Design

3.7 UML Design

3.8 GUI Design

3.9 การออกแบบการทดลอง

3.9.1 ตัวชี้วัดและปัจจัยที่ศึกษา

3.9.2 รูปแบบการเก็บข้อมูล

บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน

You can title this chapter as **Preliminary Results** ผลการดำเนินงานเบื้องต้น or **Work Progress** ความก้าวหน้าโครงการ for the progress reports. Present implementation or experimental results here and discuss them. ใส่เฉพาะหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับงานที่ทำ

- 4.1 ประสิทธิภาพการทำงานของระบบ
- 4.2 ความพึงพอใจการใช้งาน
- 4.3 การวิเคราะห์ข้อมูลและผลการทดลอง

บทที่ 5 บทสรุป

This chapter is optional for proposal and progress reports but is required for the final report.

5.1 สรุปผลโครงการ

สรุปว่าโครงการบรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้หรือไม่ อย่างไร

5.2 ปัญหาที่พบและการแก้ไข

State your problems and how you fixed them.

5.3 ข้อจำกัดและข้อเสนอแนะ

ข้อจำกัดของโครงการ What could be done in the future to make your projects better.

หนังสืออ้างอิง

1. I. Norros, 1995, "On the use of Fractional Brownian Motion in the Theory of Connectionless Networks," **IEEE J. Select. Areas Commun.**, vol. 13, no. 6, pp. 953--962, Aug. 1995.
2. H.S. Kim and N.B. Shroff, 2001, "Loss Probability Calculations and Asymptotic Analysis for Finite Buffer Multiplexers," **IEEE/ACM Trans. Networking**, vol. 9, no. 6, pp. 755--768, Dec. 2001.
3. D.Y. Eun and N.B. Shroff, 2001, "A Measurement-Analytic Framework for QoS Estimation Based on the Dominant Time Scale," in **Proc. IEEE INFOCOM'01**, Anchorage, AK, Apr. 2001.

ภาคผนวก A

ชื่อภาคผนวกที่ 1

ใส่หัวข้อตามความเหมาะสม

This is where you put hardware circuit diagrams, detailed experimental data in tables or source codes, etc..

This appendix describes two static allocation methods for fGn (or fBm) traffic. Here, λ and C are respectively the traffic arrival rate and the service rate per dimensionless time step. Their unit are converted to a physical time unit by multiplying the step size Δ . For a fBm self-similar traffic source, Norros [1] provides its EB as

$$C = \lambda + (\kappa(H)\sqrt{-2\ln \epsilon})^{1/H} a^{1/(2H)} x^{-(1-H)/H} \lambda^{1/(2H)} \quad (\text{A.1})$$

where $\kappa(H) = H^H(1-H)^{(1-H)}$. Simplicity in the calculation is the attractive feature of (A.1).

The MVA technique developed in [2] so far provides the most accurate estimation of the loss probability compared to previous bandwidth allocation techniques according to simulation results. Consider a discrete-time queueing system with constant service rate C and input process λ_n with $\mathbb{E}\{\lambda_n\} = \lambda$ and $\text{Var}\{\lambda_n\} = \sigma^2$. Define $X_n \equiv \sum_{k=1}^n \lambda_k - Cn$. The loss probability due to the MVA approach is given by

$$\epsilon \approx \alpha e^{-m_x/2} \quad (\text{A.2})$$

where

$$m_x = \min_{n \geq 0} \frac{((C - \lambda)n + B)^2}{\text{Var}\{X_n\}} = \frac{((C - \lambda)n^* + B)^2}{\text{Var}\{X_{n^*}\}} \quad (\text{A.3})$$

and

$$\alpha = \frac{1}{\lambda\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(\frac{(C - \lambda)^2}{2\sigma^2}\right) \int_C^\infty (r - C) \exp\left(\frac{(r - \lambda)^2}{2\sigma^2}\right) dr \quad (\text{A.4})$$

For a given ϵ , we numerically solve for C that satisfies (A.2). Any search algorithm can be used to do the task. Here, the bisection method is used.

Next, we show how $\text{Var}\{X_n\}$ can be determined. Let $C_\lambda(l)$ be the autocovariance function of λ_n . The MVA technique basically approximates the input process λ_n with a Gaussian process, which allows $\text{Var}\{X_n\}$ to be represented by the autocovariance function. In particular, the variance of X_n can be expressed in terms of $C_\lambda(l)$ as

$$\text{Var}\{X_n\} = nC_\lambda(0) + 2 \sum_{l=1}^{n-1} (n-l)C_\lambda(l) \quad (\text{A.5})$$

Therefore, $C_\lambda(l)$ must be known in the MVA technique, either by assuming specific traffic models or by off-line analysis in case of traces. In most practical situations, $C_\lambda(l)$ will not be known in advance, and an on-line measurement algorithm developed in [3] is required to jointly determine both n^* and m_x . For fGn traffic, $\text{Var}\{X_n\}$ is equal to $\sigma^2 n^{2H}$, where $\sigma^2 = \text{Var}\{\lambda_n\}$, and we can find the n^* that minimizes (A.3) directly. Although λ can be easily measured, it is not the case for σ^2 and H . Consequently, the MVA technique suffers from the need of prior knowledge traffic parameters.

ภาคผนวก B

ชื่อภาคผนวกที่ 2

ใส่หัวข้อตามความเหมาะสม

Next, we show how $\text{Var}\{X_n\}$ can be determined. Let $C_\lambda(l)$ be the autocovariance function of λ_n . The MVA technique basically approximates the input process λ_n with a Gaussian process, which allows $\text{Var}\{X_n\}$ to be represented by the autocovariance function. In particular, the variance of X_n can be expressed in terms of $C_\lambda(l)$ as

$$\text{Var}\{X_n\} = nC_\lambda(0) + 2 \sum_{l=1}^{n-1} (n-l)C_\lambda(l) \quad (\text{B.1})$$

Add more topic as you need

Therefore, $C_\lambda(l)$ must be known in the MVA technique, either by assuming specific traffic models or by off-line analysis in case of traces. In most practical situations, $C_\lambda(l)$ will not be known in advance, and an on-line measurement algorithm developed in [3] is required to jointly determine both n^* and m_x . For fGn traffic, $\text{Var}\{X_n\}$ is equal to $\sigma^2 n^{2H}$, where $\sigma^2 = \text{Var}\{\lambda_n\}$, and we can find the n^* that minimizes (A.3) directly. Although λ can be easily measured, it is not the case for σ^2 and H . Consequently, the MVA technique suffers from the need of prior knowledge traffic parameters.