

Unification en mouvement

Elle développe une diversité de pratiques éducatives, dont le présent projet de cyber r@llye scientifique.

par mail : cyberrallye@francas.asso.fr
ou à l'adresse ci-dessous :

A cartoon illustration of a boy and a girl running happily. The boy, on the left, has spiky black hair, a wide smile, and is wearing an orange t-shirt with a yellow lightning bolt and blue pants. He is running with his arms outstretched. The girl, on the right, has pigtails with red bows, a wide smile, and is wearing a yellow shirt and blue overalls. She is also running with her arms outstretched. The background is a simple yellow and orange gradient.

af
ku

cyber r@llye
scientifique

Le Cyber r@llye scientifique est un grand jeu éducatif organisé par les Francas à destination des enfants et des adolescents rassemblés par groupes. Il va leur permettre par la création d'un défi, la valorisation de connaissances liées à leurs territoires, l'apprentissage du raisonnement scientifique et l'usage coopératif des technologies de l'information et de la communication.

Il s'intègre facilement dans tous les temps scolaires, périscolaires ou de loisirs, ainsi que dans le cadre des PEDT et des temps d'activités périscolaires mis en oeuvre dans le cadre de la refondation de l'école.

Les centres de loisirs du mercredi ou des accueils péri scolaires offrent les cadres privilégiés pour animer le Cyber r@llye.

Le Cyber r@llye scientifique (en lien au socle commun et à la stratégie numérique pour l'école) répond aux programmes scolaires comme aux objectifs pédagogiques d'un centre de loisirs éducatifs, en :

- ★ accompagnant les participants dans la capacité à raisonner logiquement;
- ★ participant à la maîtrise des techniques de l'information et de la communication, par l'apprentissage de la recherche d'informations à des fins éducatives et culturelles;
- ★ contribuant à la maîtrise de la langue française : rédiger et résoudre un défi, comprendre une consigne, prendre part à un débat;
- ★ permettant de découvrir les défis des autres territoires, donnant ainsi des repères sur des périodes de l'Histoire, des faits économiques, culturels, scientifiques et techniques.

Par des recherches sur Internet, des calculs, des petites expériences, plus généralement par la réflexion collective et aidés par un comité scientifique et pédagogique, les groupes découvrent les défis proposés par les autres équipes et par des partenaires. Chaque défi est propre au territoire de vie du groupe, de telle sorte que, par exemple, le défi de Pointe-à-Pitre ne puisse pas ressembler à celui de Besançon et surtout pour enrichir les découvertes.

Ni
compétition,
ni course de vitesse :
juste le plaisir de découvrir
de nouvelles connaissances,
de mieux utiliser les techniques
d'information et de communication,
d'échanger avec d'autres jeunes
issus des quatre coins de France
(de métropole et d'Outre-Mer)
et d'autres pays.



Tous les défis des années précédentes sont sur :
www.cyberallyefrancas.fr



La règle du jeu

Des enfants et des adolescents de 8 à 17 ans (clubs, centres de loisirs, établissements scolaires, familles...) créent un défi en lien avec leur environnement naturel, industriel, patrimonial, scientifique... Ils le mettent en ligne, puis échangent et coopèrent lors d'un grand r@llye Internet pour répondre aux questions et énigmes posées par les autres groupes.

Une participation francophone

Les équipes issues de toute la France métropolitaine et d'Outre-Mer pourront échanger avec des jeunes d'autres pays comme l'Algérie, le Bénin, la Roumanie et d'autres pays qui rejoindront l'édition 2016

Comment participer ?

Quelques idées de défi

Les thèmes sont variés : industrie locale (exemple des premiers vélos construits à l'usine Peugeot de Sochaux), technique de construction de bâtiments (exemple du tablier central du nouveau pont Jacques-Chaban-Delmas de Bordeaux), richesse naturelle (exemple de l'orchidée qui donne la vanille), inventeurs (exemple du premier essai du scaphandre autonome sur une plage de Bandol), histoire (exemple de la Nébuleuse de la Lyre M57 photographiée à l'Observatoire de Toulouse), etc.



Ressources

Sur www.cyberallyefrancas.fr, des liens et ressources pédagogiques pour animer votre projet (dossier participants, dossier pédagogique, qu'est-ce qu'un défi ?...).

Calendrier

S'inscrire en ligne avant mars 2016
sur : www.cyberallyefrancas.fr
Proposer un défi avant début mai. Être disponible quelques heures entre **le 18 mai et le 25 mai 2016.**

