

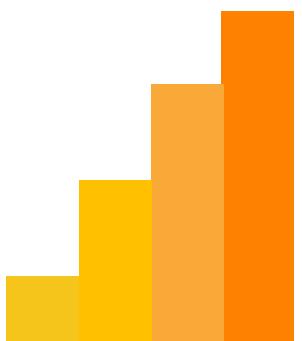
# **SCRATCH で**

# **ハードルゲームを作ろう！**

## **～テンプレート準備編～**

製作

木更津工業高等専門学校 プログラミング研究同好会



こんにちは！この資料をご覧いただきありがとうございます。

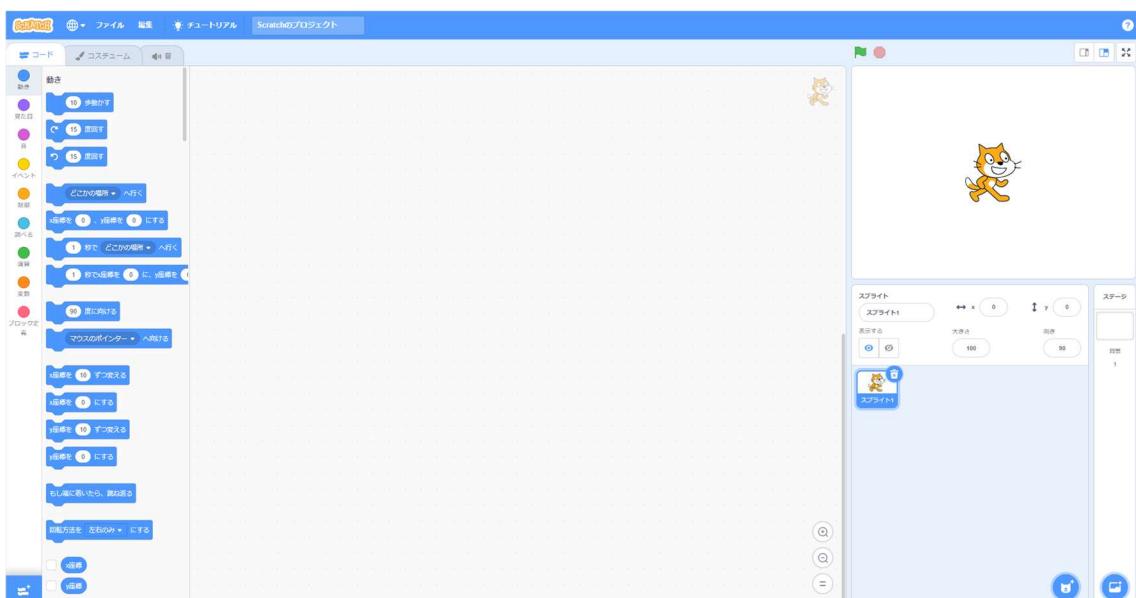
この資料では、自宅でこの体験会を行うのに必要なテンプレートの準備方法を解説します。

まずは、Scratch の環境を準備する必要があります。

右の QR コードからゲーム体験会パンフレットに飛んでいただき、2 ページ目を参考に Scratch のエディタ(下の画像)の画面まで準備を進めてください。



Web サイトの場合はアクセスをすると、アプリの場合は「Scratch 3」アプリを起動すると下のような画面になると思います。



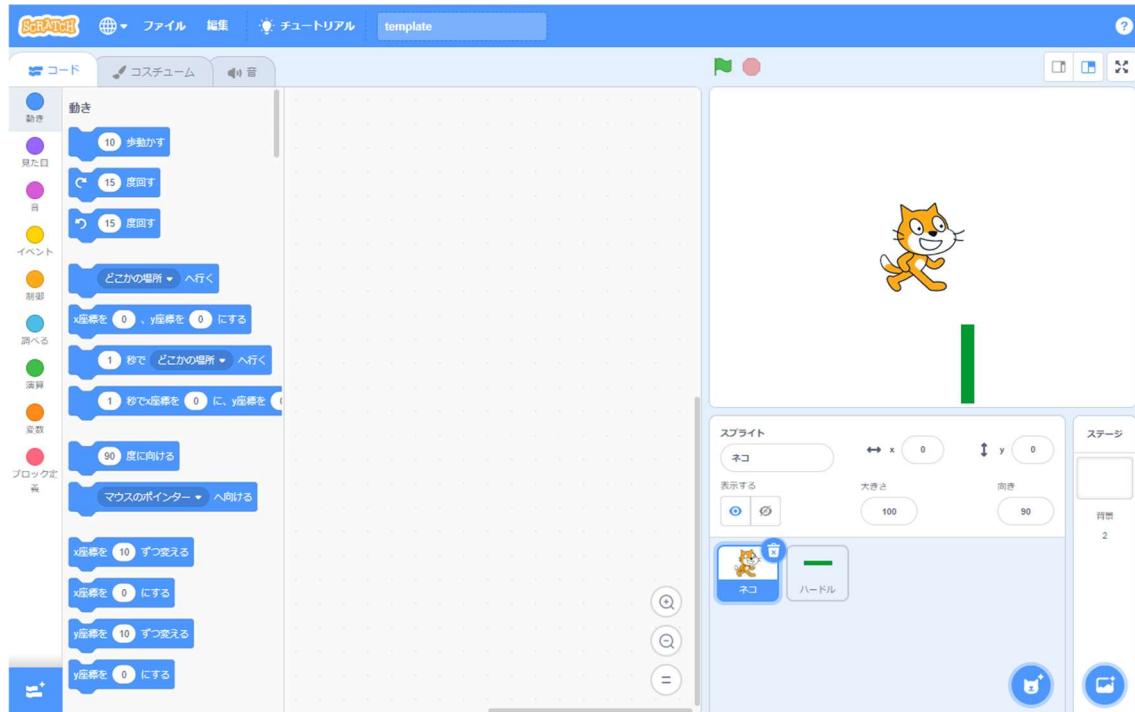
次に、必要なデータをダウンロードします。

右の QR コードにアクセスすると、「template.sb3」というファイルがダウンロードされると思います。これが、テンプレートファイルとなります。



最後に、テンプレートファイルを読み込みます。  
Scratch のエディタ右上に「ファイル」という項目があるので、そこから「コンピュータから読み込む」を押してください。

その後、先ほどダウンロードした「template.sb3」を選択して(おそらくダウンロードフォルダに入っています)ください。すると、テンプレートファイルが読み込めます。



テンプレートが読み込めると、ネコのほかに緑色の棒が出てくると思います。  
ここまで出来たら、さっそく初級編からゲーム製作を体験していきましょう！



初級編 PDF リンク

[https://github.com/nitkc-proken/  
game-development-trial/blob/main/beginner.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/beginner.pdf)