

Scratch でハードルゲームを作ろう！

製作：木更津工業高等専門学校 プログラミング研究同好会

こんにちは！このパンフレットを手にとっていただきありがとうございます。

僕たち木更津高専プログラミング研究同好会では祇園祭 2023 にて、いろんな人に「ゲーム制作」を体験してもらうために、Scratch を使ってゲーム製作体験を行っています。

Scratch(スクラッチ)とは、MIT(マサチューセッツ工科大学)の機関の一つである「メディアラボ」で開発された教育用プログラミング言語です。

祇園祭の会場以外でも興味を持って取り組んでもらえるように、オンライン上に資料を公開してあります。初級→中級→上級と順につながっていて、ハードルゲームを作る内容になっています。ぜひ以下の QR コードにアクセスして、取り組んでみてください。



初級編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/beginner.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/beginner.pdf)



中級編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/intermediate.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/intermediate.pdf)



上級編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/advanced.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/advanced.pdf)



テンプレート準備編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/pamphlet.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/pamphlet.pdf)

Scratch のはじめかた

製作：木更津工業高等専門学校 プログラミング研究同好会

Scratch は、だれでも無料で始めることができます。インターネットが利用できるパソコンかタブレット(そしてやりにくいですがスマホでも可能)があればだれでも Web サイト上で利用できますし、PC/タブレット版も用意されています。

オンラインでの始め方

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/> か、右のQRコードにアクセスすると使えます。



また、アカウントを作成することで作品をオンライン上に保存したり、共有したり、それを同じ Scratcher(Scratch をやる人のこと)同士で見合っ
て交流したりすることができます。

アカウント登録は <https://scratch.mit.edu/join> か右のQRコードにアクセスして指示に従ってください。



オフラインでの始め方

<https://scratch.mit.edu/download> か、右のQRコードにアクセスすると、端末別にアプリが用意されています。

Windows・Mac・ChromeOS・一部 Android に対応です。

指示に従ってインストールを進めると、「Scratch 3」というアプリがインストールされます。



わからないことは

Scratch には非公式ではあるものの公式サイトにリンクが載っている規模の大きい wiki があります。日本語版は <https://ja.scratch-wiki.info/> か、右のQRコードにアクセスしてください。



また、Scratch のアカウントを作ると、ディスカッションフォーラムというフォーラムを使うことができます。「質問コーナー」というトピックに質問をすることで、コミュニティの皆さんが優しく教えてくれます。