

Scratch でハードルゲームを作ろう！

こんにちは！このパンフレットを手にとっていただきありがとうございます。

Scratch(スクラッチ)とは、MIT(マサチューセッツ工科大学)の大学院にあたる機関の一つ「メディアラボ」で開発された教育用プログラミング言語です。

僕たち木更津高専プログラミング研究同好会では祇園祭 2023 にて、いろんな人に「ゲーム制作」を体験してもらうために、Scratch を使ってゲーム製作体験を行っています。

祇園祭の会場以外でも興味を持って取り組んでもらえるように、オンライン上に資料を公開してあります。ぜひ以下の QR コードにアクセスしてください。
初級→中級→上級とステップアップしながら、ハードルゲームを作る内容になっています。



初級編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/beginner.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/beginner.pdf)



中級編 PDF リンク

https://github.com/nitkc-proken

[game-development-trial/blob/main/intermediate.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/intermediate.pdf)



上級編 PDF リンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/advanced.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/advanced.pdf)



資料公開リポジトリ

<https://github.com/>

[nitkc-proken/game-development-trial](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial)

Scratch のはじめかた

Scratch は、だれでも無料で始めることができます。インターネットが利用できるパソコンかタブレット(そしてやりにくいですがスマホでも可能)があればだれでも Web サイト上で体験できますし、PC/タブレット版も用意されています。

オンラインでの始め方

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/> か、右のQRコードにアクセスすると使えます。

また、アカウントを作成することで作品をオンライン上に保存したり、共有したり、それを同じ Scratcher(Scratch をやる人のこと)同士で見合っ
て交流したりすることができます。

アカウント登録は <https://scratch.mit.edu/join> か右の QR コードにアクセスして指示に従ってください。



オフラインでの始め方

<https://scratch.mit.edu/download> か、右の QR コードにアクセスすると、端末別にアプリが用意されています。

Windows・Mac・ChromeOS・一部 Android に対応です。

指示に従ってインストールを進めると、「Scratch 3」というアプリがインストールされます。



わからないことは

Scratch には非公式ではあるものの公式サイトにリンクが載っている規模の大きい wiki があります。日本語版は <https://ja.scratch-wiki.info/> か、右の QR コードにアクセスしてください。



また、Scratch のアカウントを作ると、ディスカッションフォーラムというフォーラムを使うことができます。「質問コーナー」というトピックに質問をすることで、コミュニティの皆さんが優しく教えてくれます。