 　　　で

ハードルゲームを作ろう！

～テンプレート準備編～

製作

木更津工業高等専門学校 プログラミング研究同好会

こんにちは！この資料をご覧いただきありがとうございます。

この資料では、自宅でこの体験会を行うのに必要なテンプレートの準備方法を解説します。

QR コード

自動的に生成された説明まずは、Scratchの環境を準備する必要があります。

右のQRコードからゲーム体験会パンフレットに飛んでいただき、2ページ目を参考にScratchのエディタ(下の画像)の画面まで準備を進めてください。

Webサイトの場合はアクセスをすると、アプリの場合は「Scratch 3」アプリを起動すると下のような画面になると思います。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション, Word

自動的に生成された説明

QR コード

自動的に生成された説明

次に、必要なデータをダウンロードします。

右のQRコードにアクセスすると、「template.sb3」というファイルがダウンロードされると思います。これが、テンプレートファイルとなります。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明最後に、テンプレートファイルを読み込みます。

Scratchのエディタ右上に「ファイル」という項目があるので、そこから「コンピュータから読み込む」を押してください。

その後、先ほどダウンロードした「template.sb3」を選択して(おそらくダウンロードフォルダに入っています)ください。すると、テンプレートファイルが読み込めます。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション, Word

自動的に生成された説明

テンプレートが読み込めると、ネコのほかに緑色の棒が出てくると思います。

ここまで出来たら、さっそく初級編からゲーム製作を体験していきましょう！

QR コード

自動的に生成された説明

初級編PDFリンク

<https://github.com/nitkc-proken/>

[game-development-trial/blob/main/beginner.pdf](https://github.com/nitkc-proken/game-development-trial/blob/main/beginner.pdf)