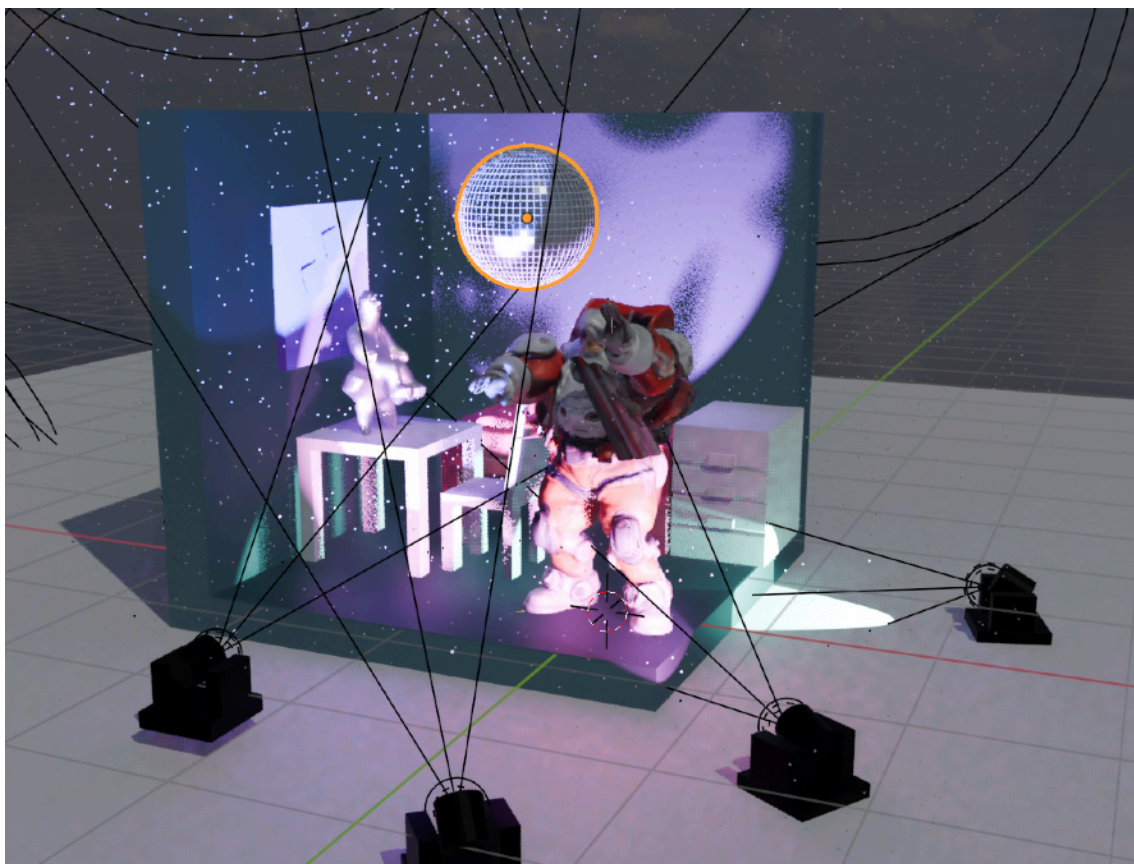


ELEMENTI DIZAJNA



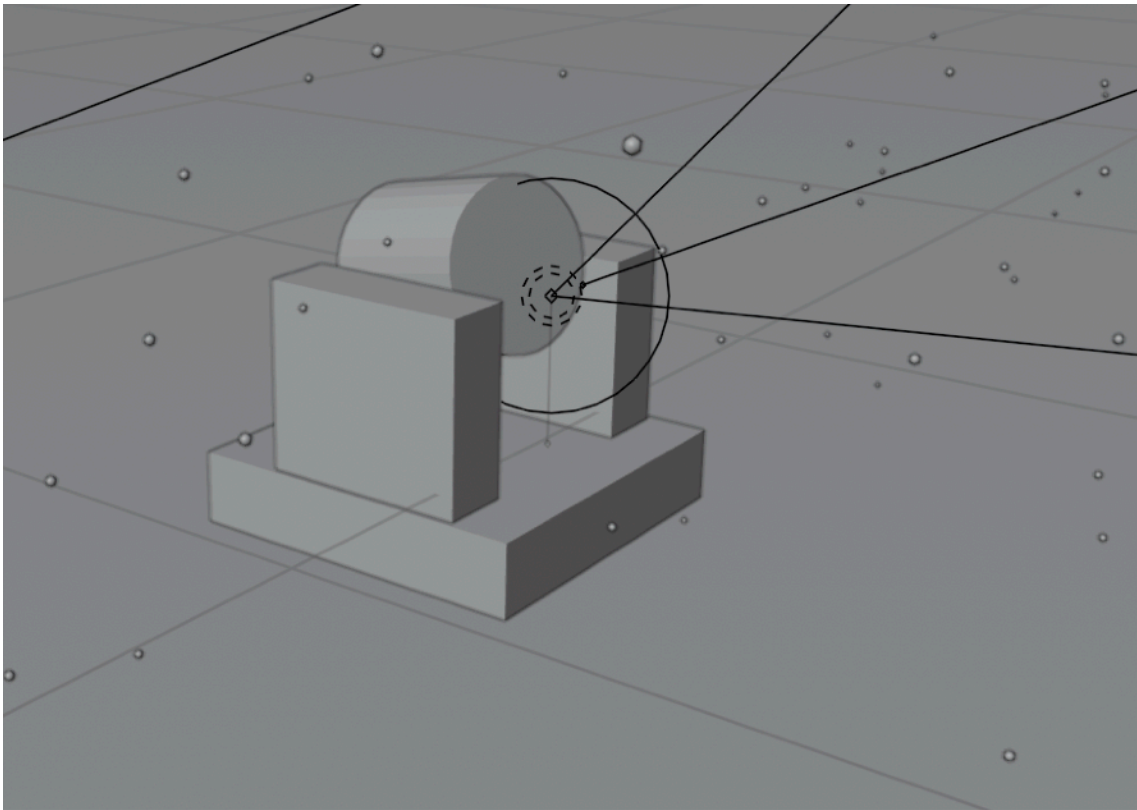
Oblici i boje

Koristio sam jarke boje kako bih dočarao dinamičnu atmosferu djeda mraza koji pleše. Djeda mraz je također obal, to stvara pozitivnu, nježnu emociju.

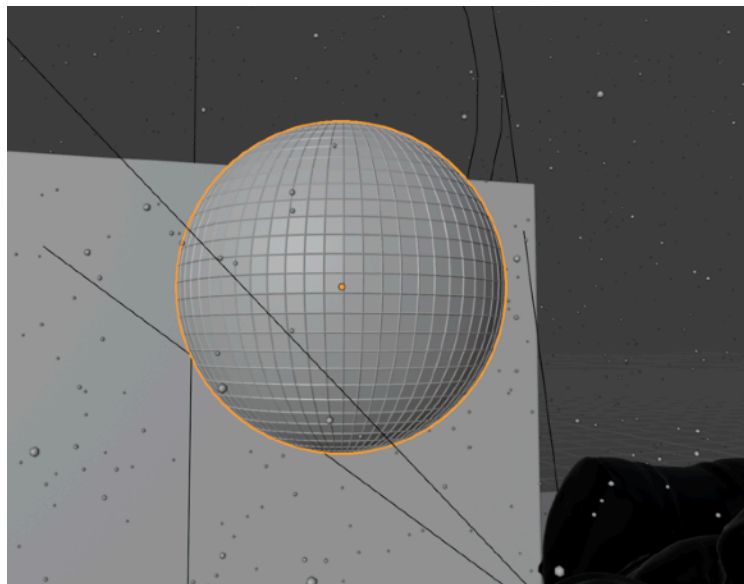
Principi dizajna

Ravnoteža je postignuta rasporedom elemenata sobe, cijeli je prostor popunjen.

MODELIRANJE



Reflektori su modelirani poligonalno.

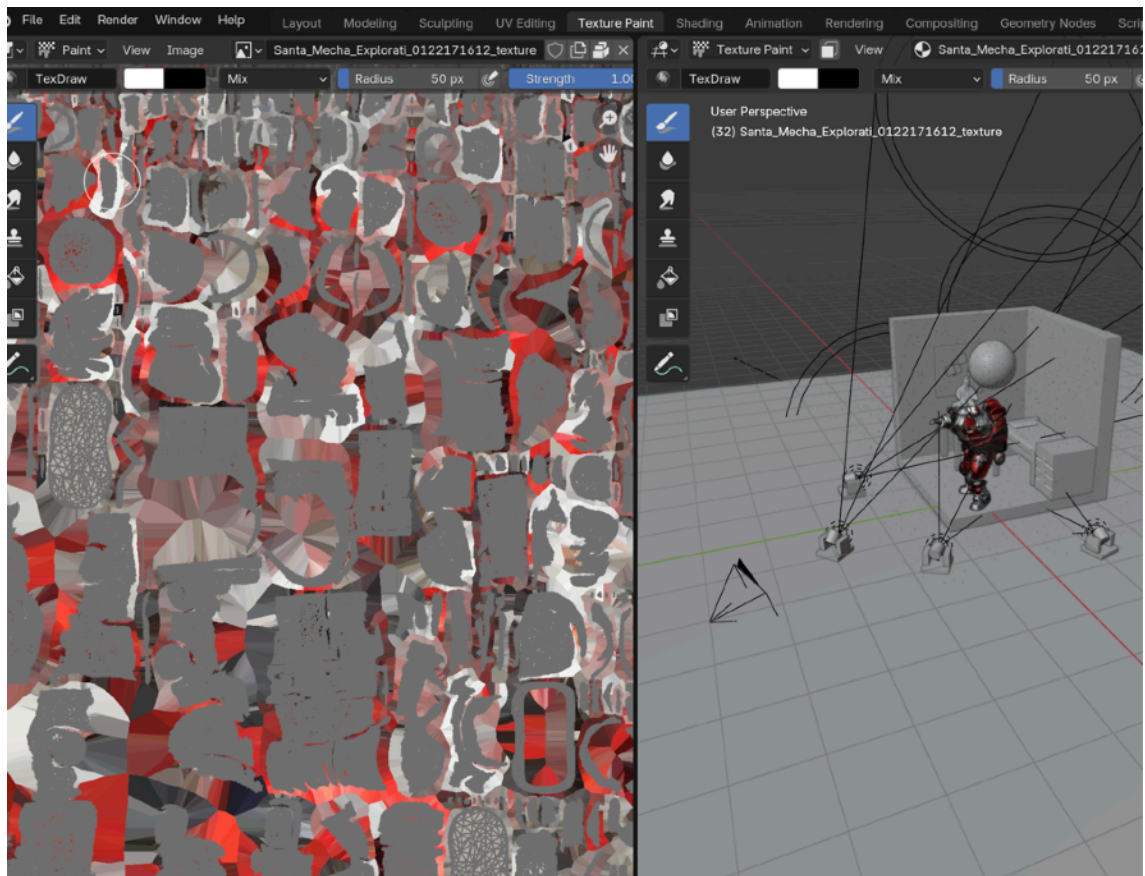


Disko kugla modelirana je kao u labosu, nisam tad znao da je to labos, našao sam na youtube-u.

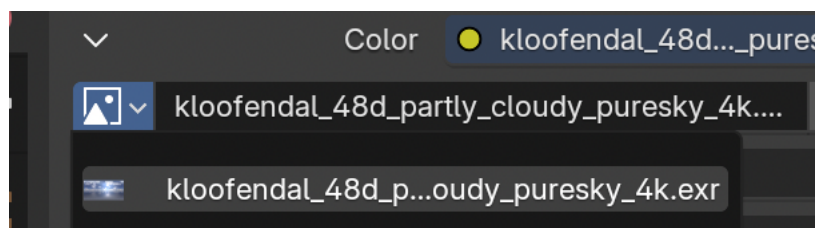
Za skulpturiranje dodan je (pokušaj) skulpturiranja Antuna Gustava Matoša s labosa.

TEKSTURE I MATERIALI

Djed mraz je AI generiran na meshy.ai. Tamo je generirana i tekstura

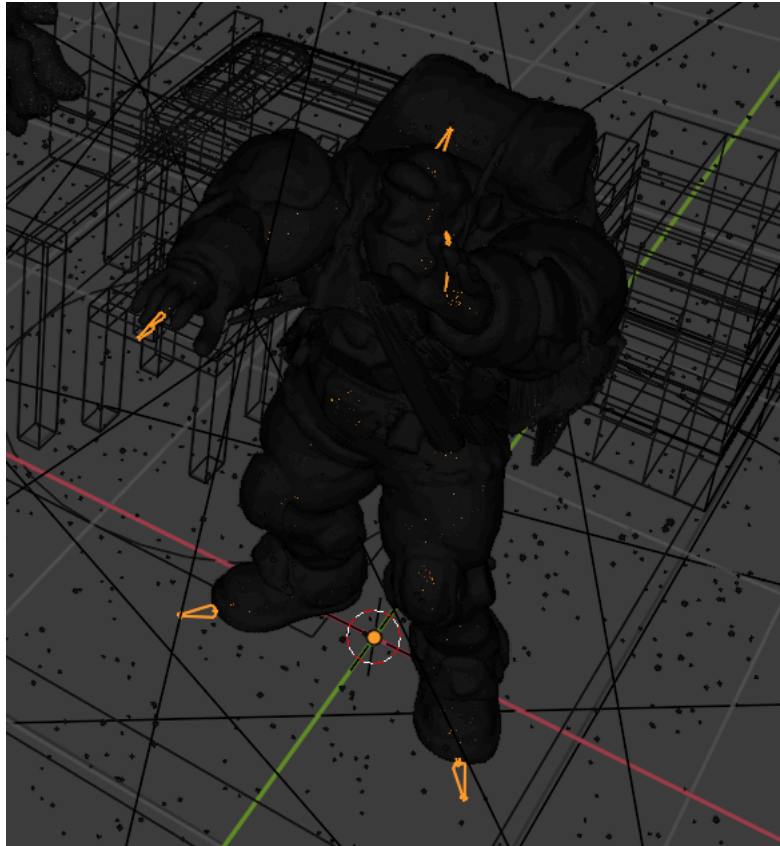


Materijal je dodan na disco kuglu. Nebo je korišteno sa stranice sa hdr slikama neba.



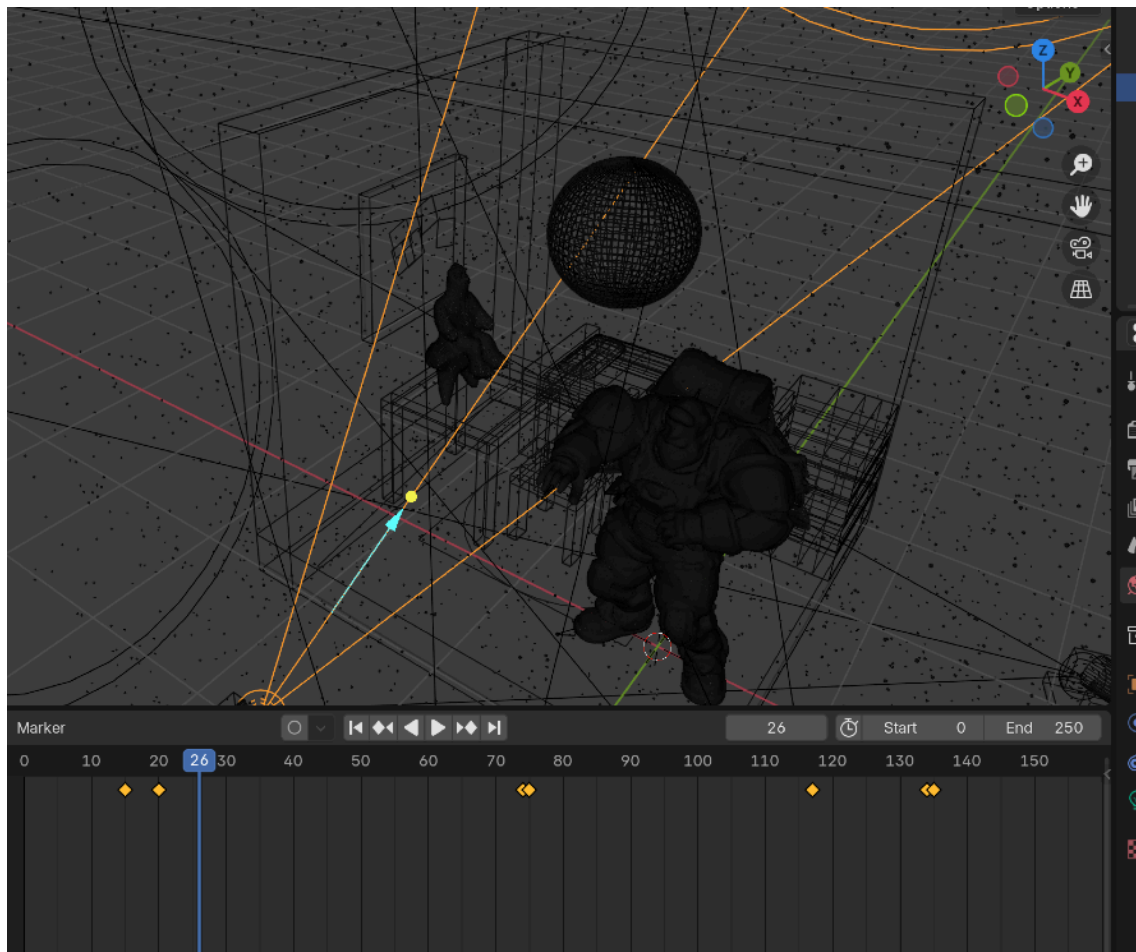
SKELETNI MODELI LIKOVA

Djeda mraz ima dodan skelet te je animiran prema animaciji sa mixamo-a.



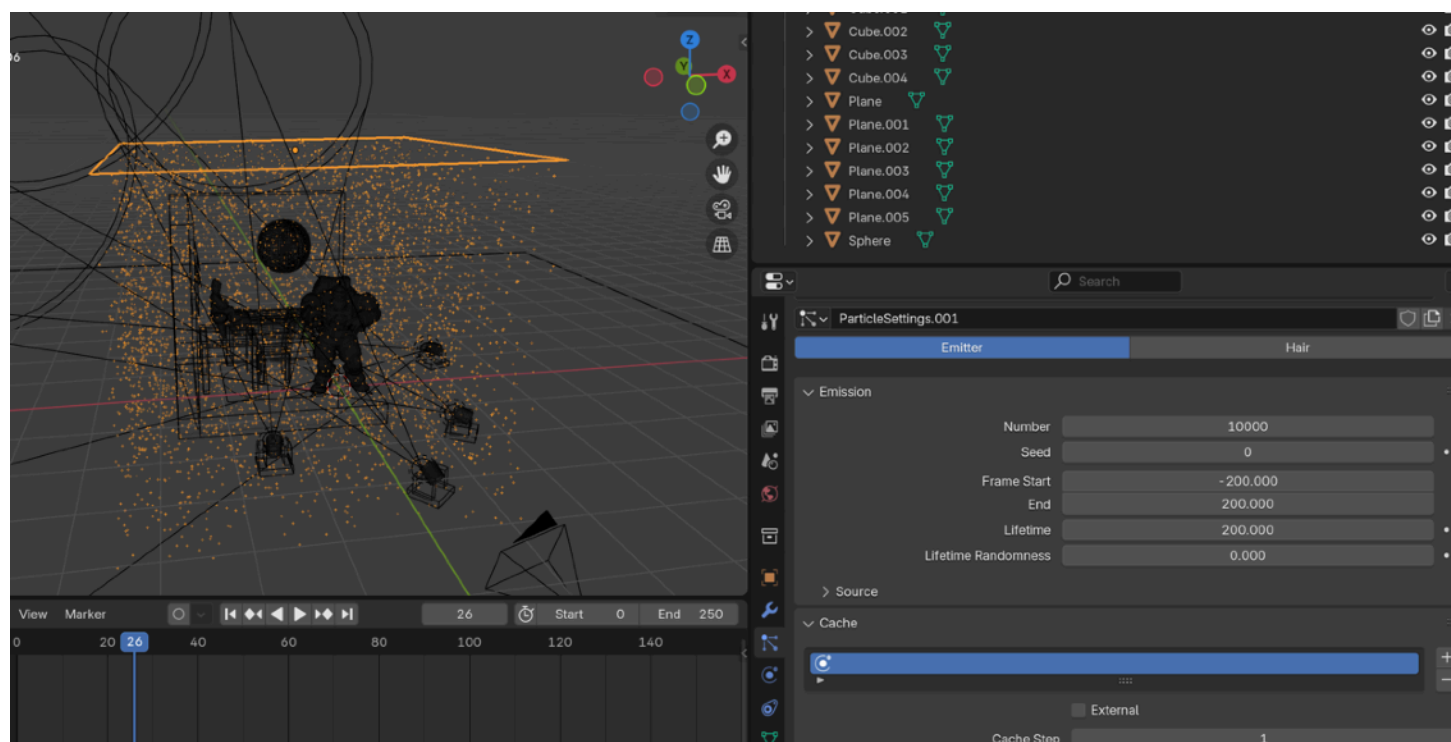
ANIMACIJA

Reflektori su animirani, te i kugla, sa ključnim okvirima.



ČESTIČNI SUSTAV

Snijeg je stvoren česticama.



POSTAVLJANJE SVJETLA, KAMERE

Kamera je animirana ključnim okvirima, kao i svjetla, ona imaju i boje i dočaravaju disco.

