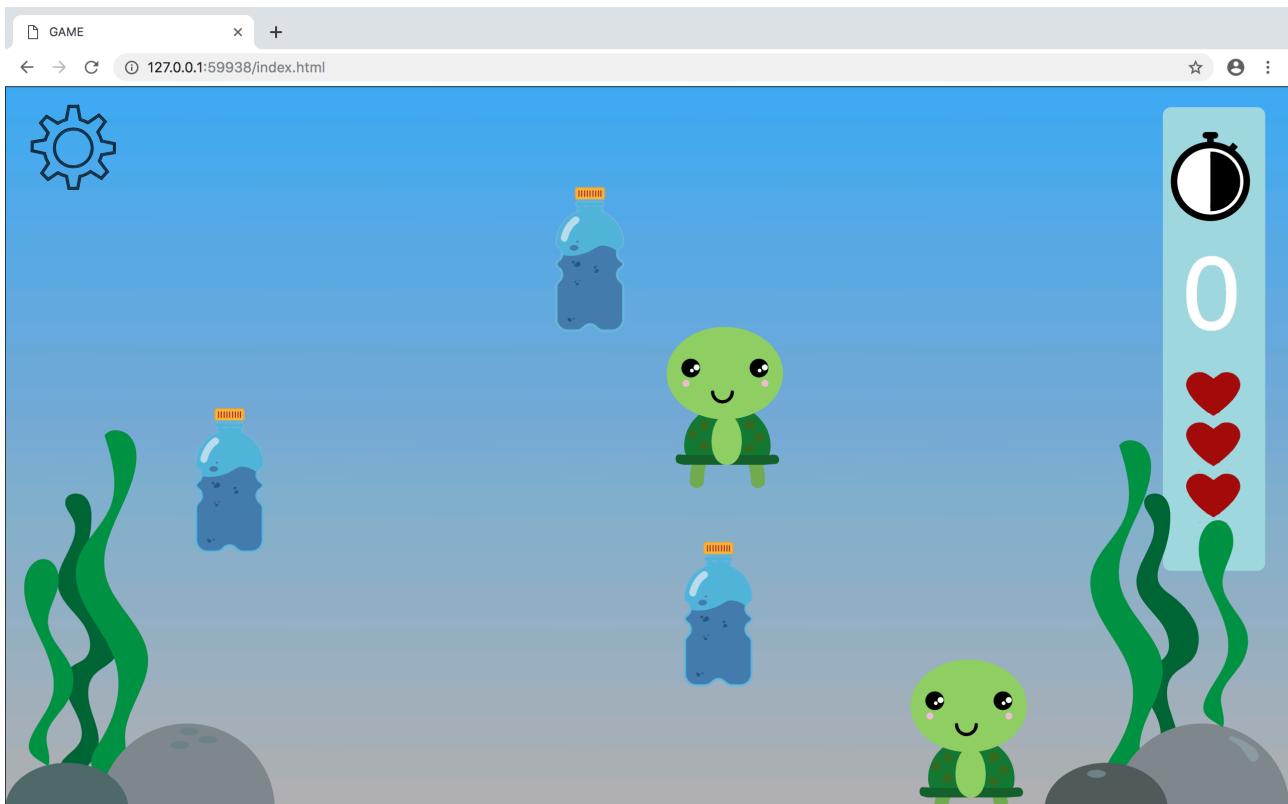


Navn: Nitiya Lihn

Spil navn: Philip the Happy Baby Turtle

Screenshot fra spil:



Link til spil: <http://nitiyalihn.dk/kea/02-animation/spil/>

Spil ide:

Når dyrene bliver viklet ind i affald, kan de både være forhindrede i at tage føde til sig eller komme til at hænge fast i andre ting på grund af det affald, de er viklet ind i. Fasthængende dyr dør - ofte langsomt.

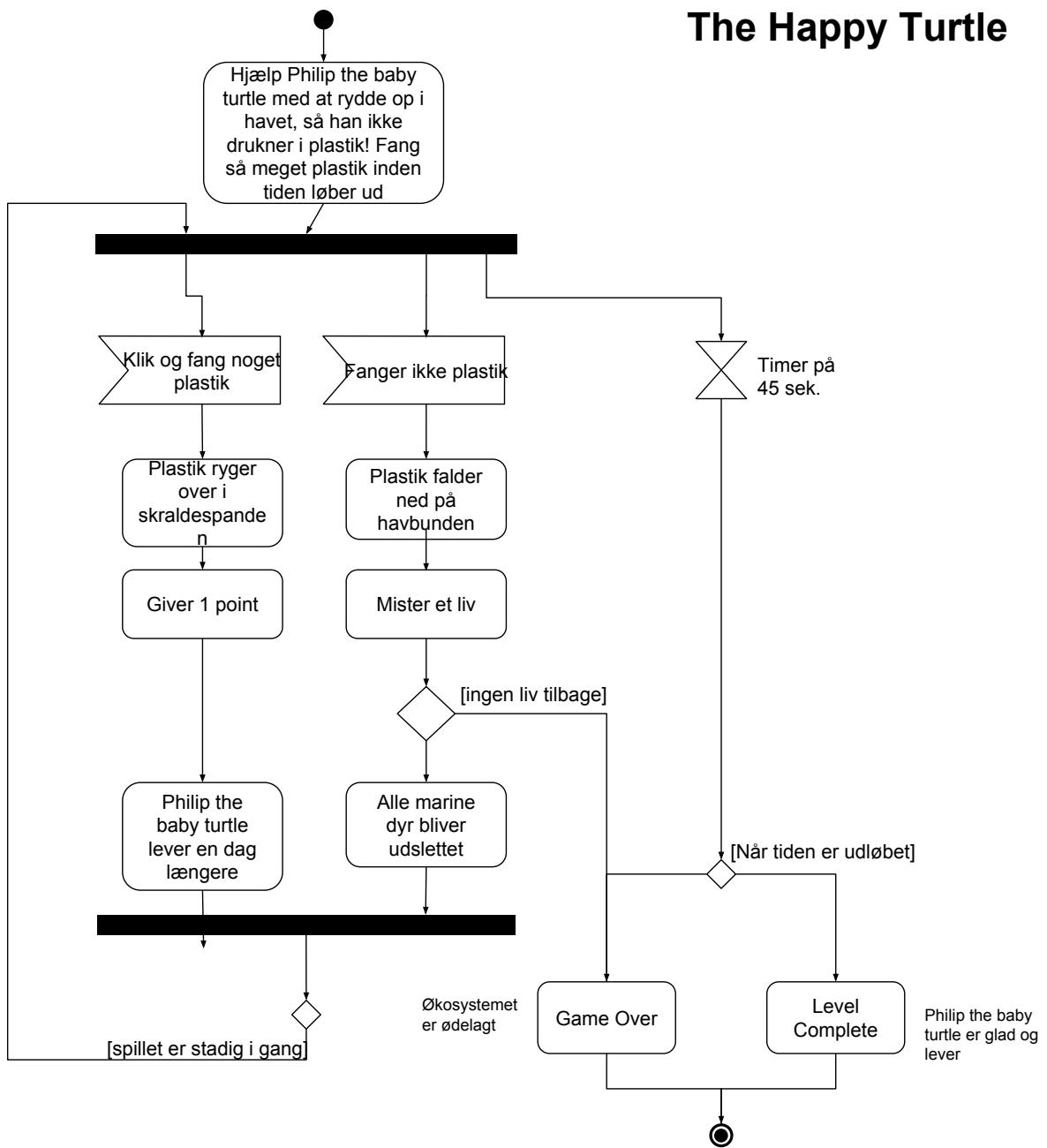
Så hjælp Philip the baby turtle og alle de andre marine dyr med at rydde op i havet ved at samle så meget plastik, du kan, før det når havbunden.

Saml så mange plastikflasker du kan. Får du fat i Philip the Baby Turtle mister du et liv.

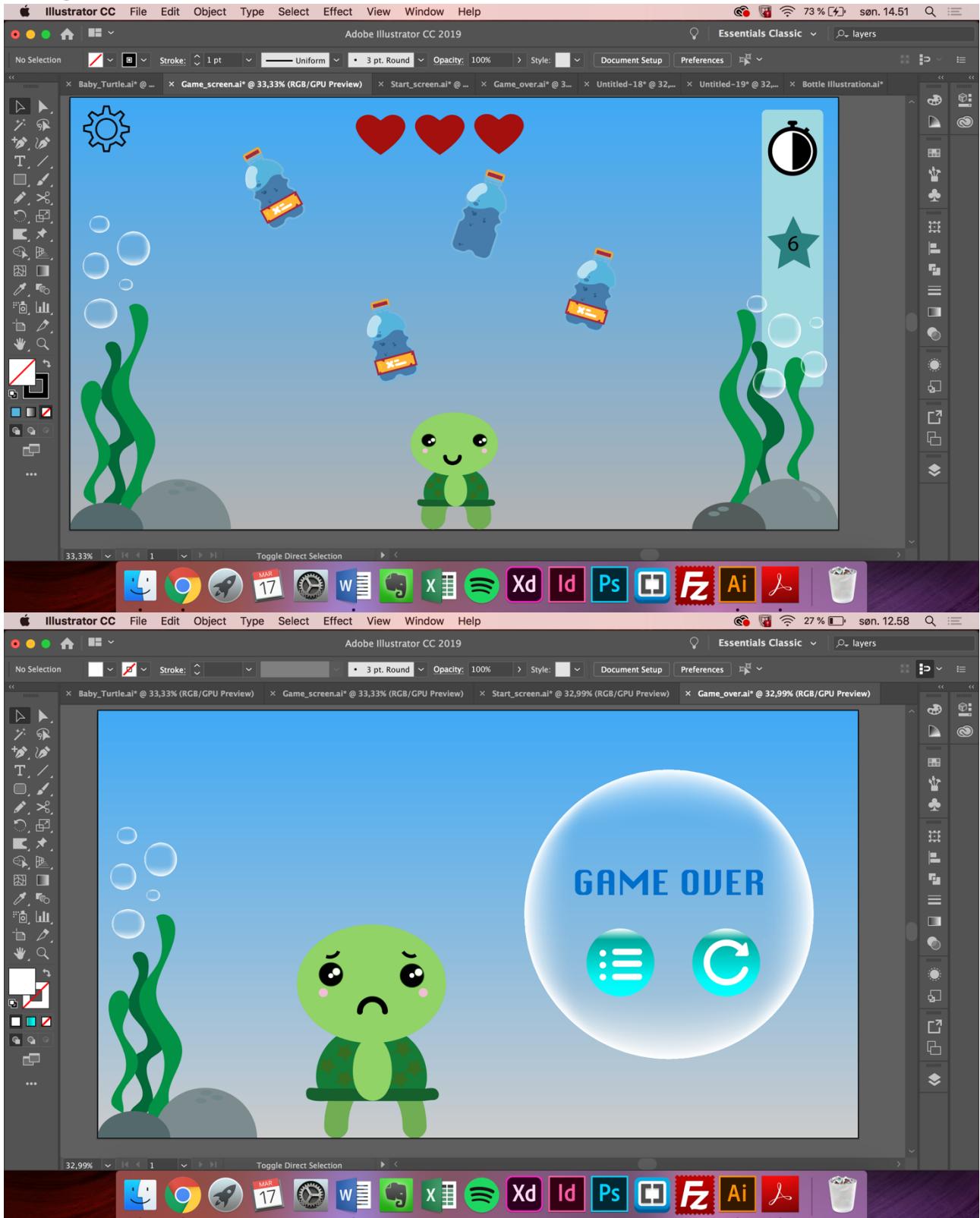
Så undgå at fange Philip the Baby turtle og red alt marinliv.

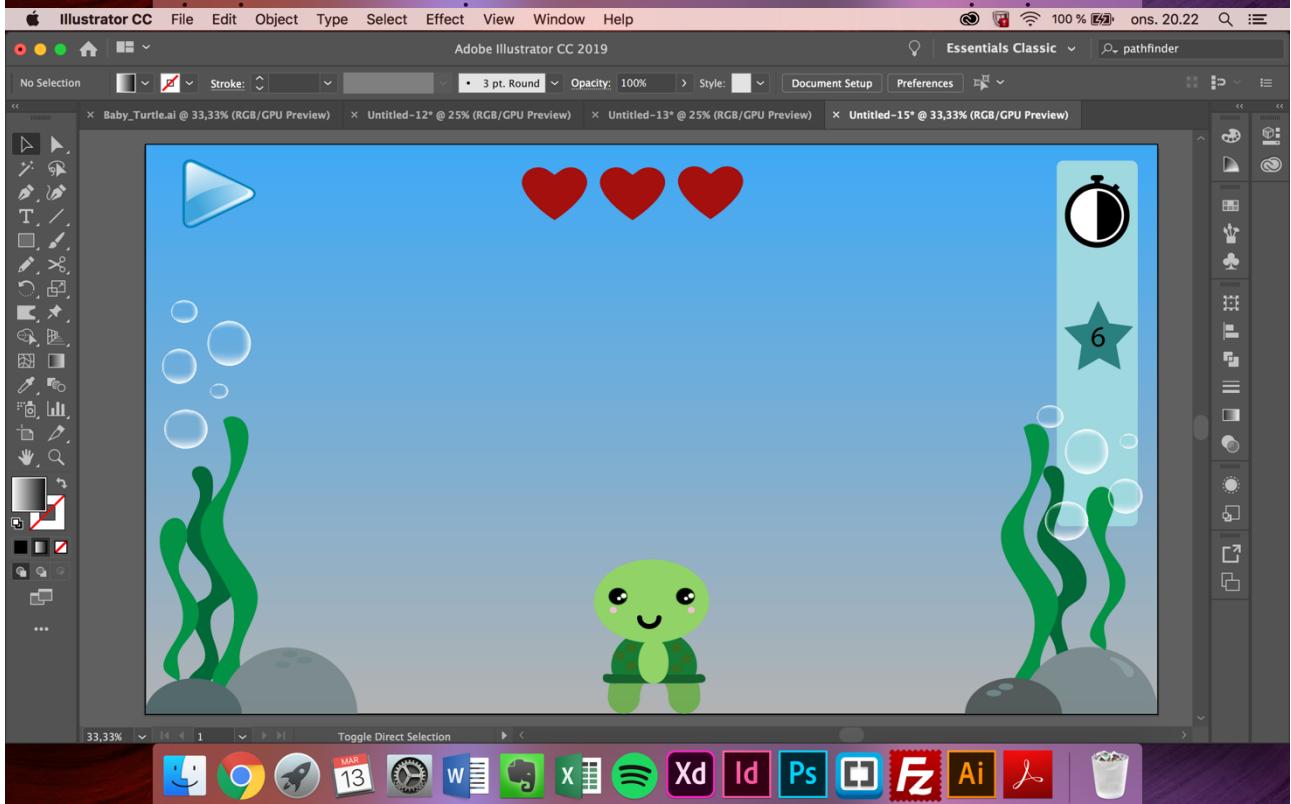
Aktivitetsdiagram

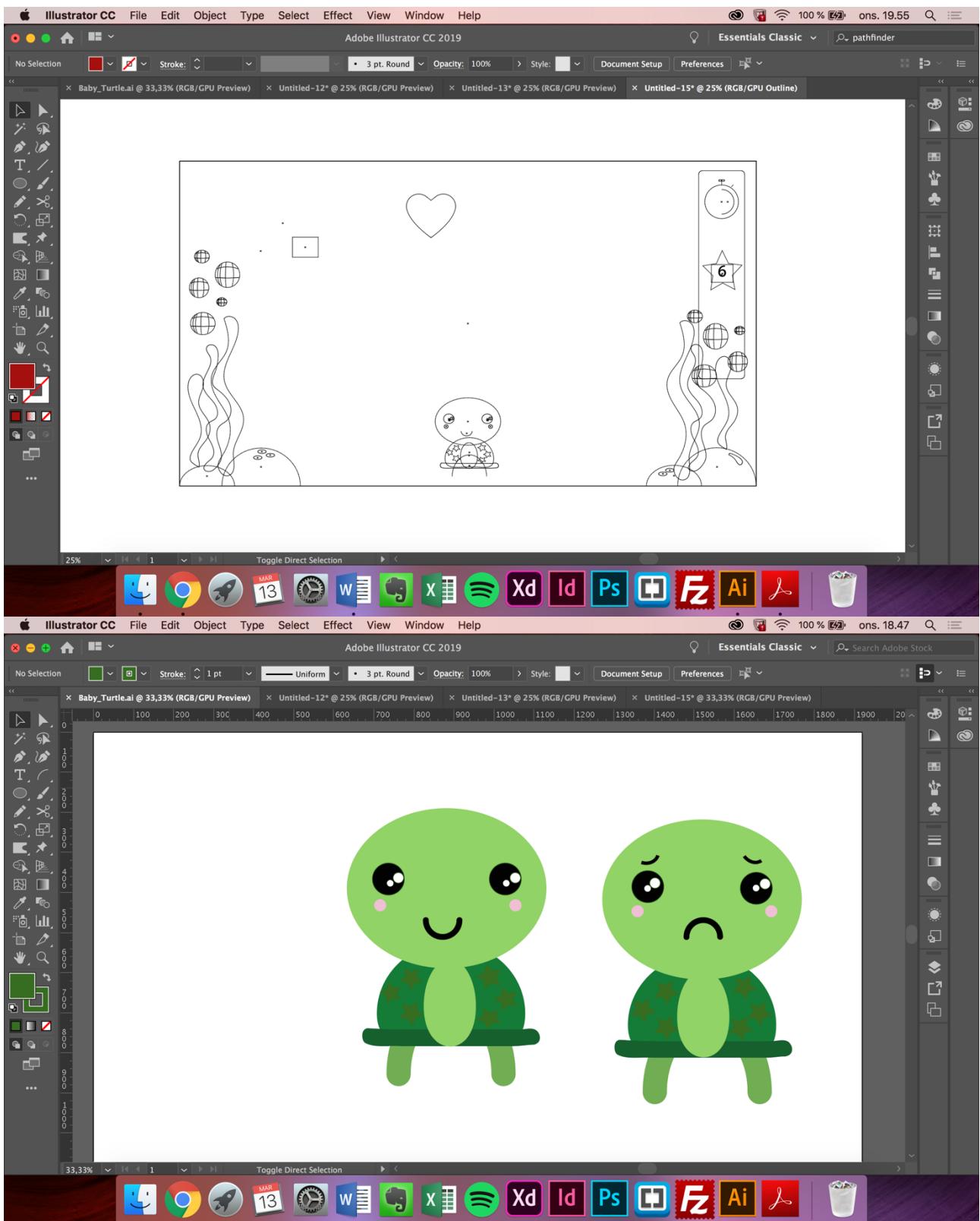
The Happy Turtle

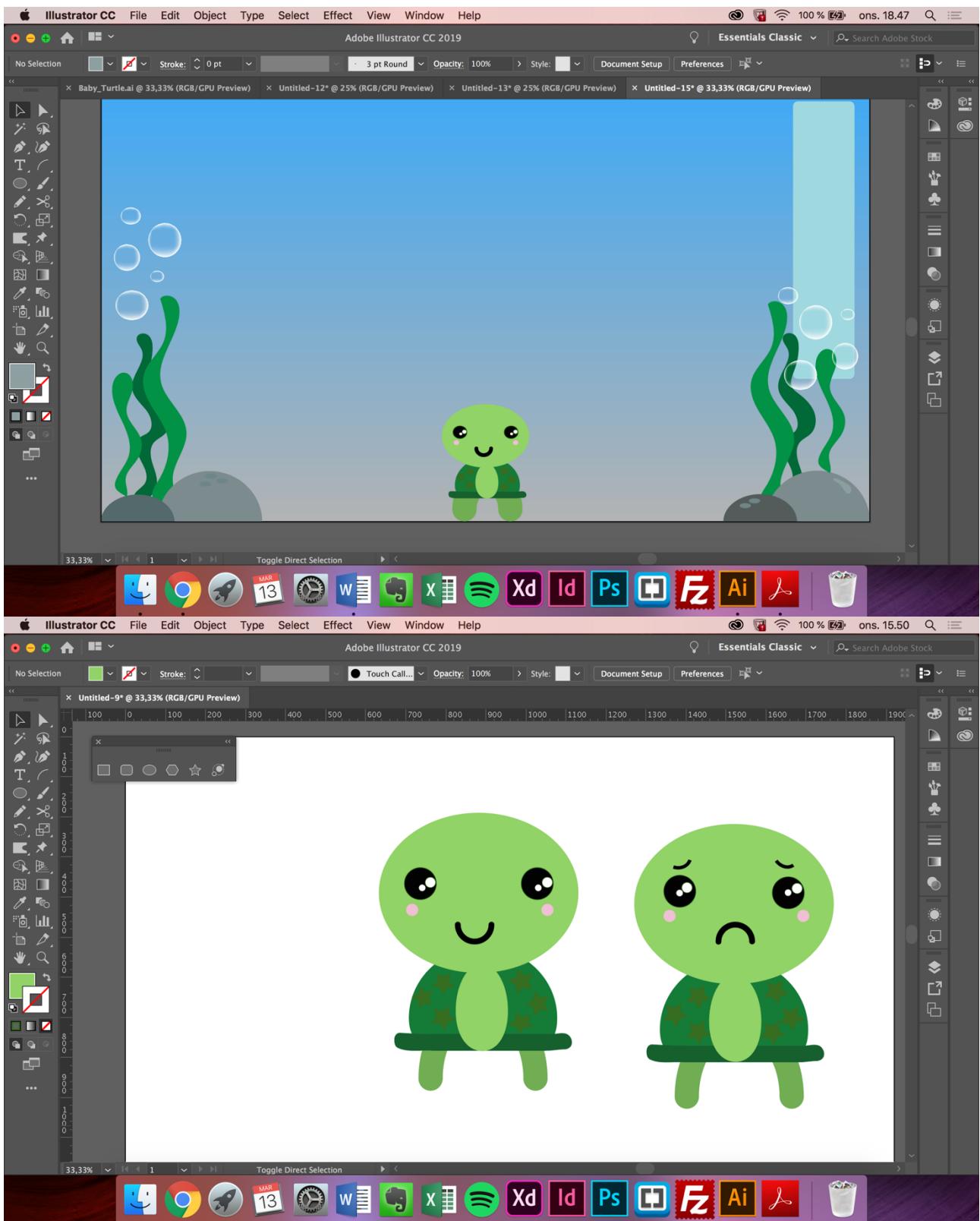


Designdokumentasjon

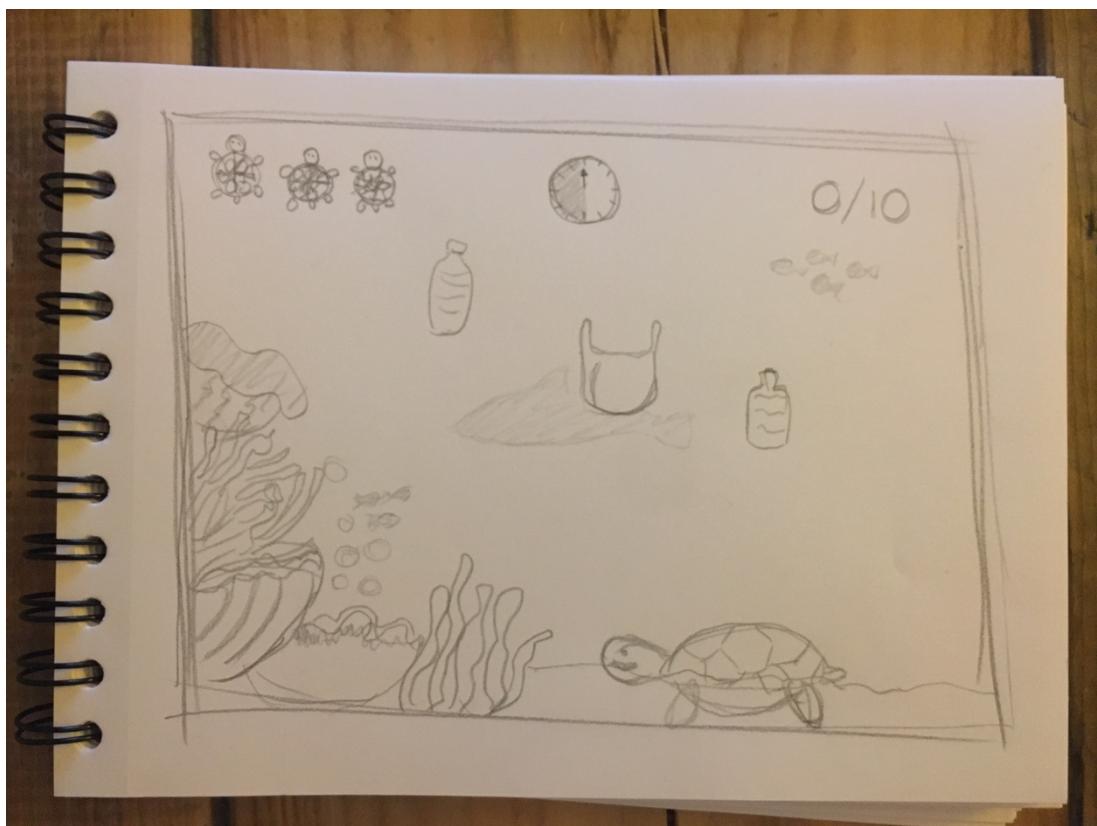
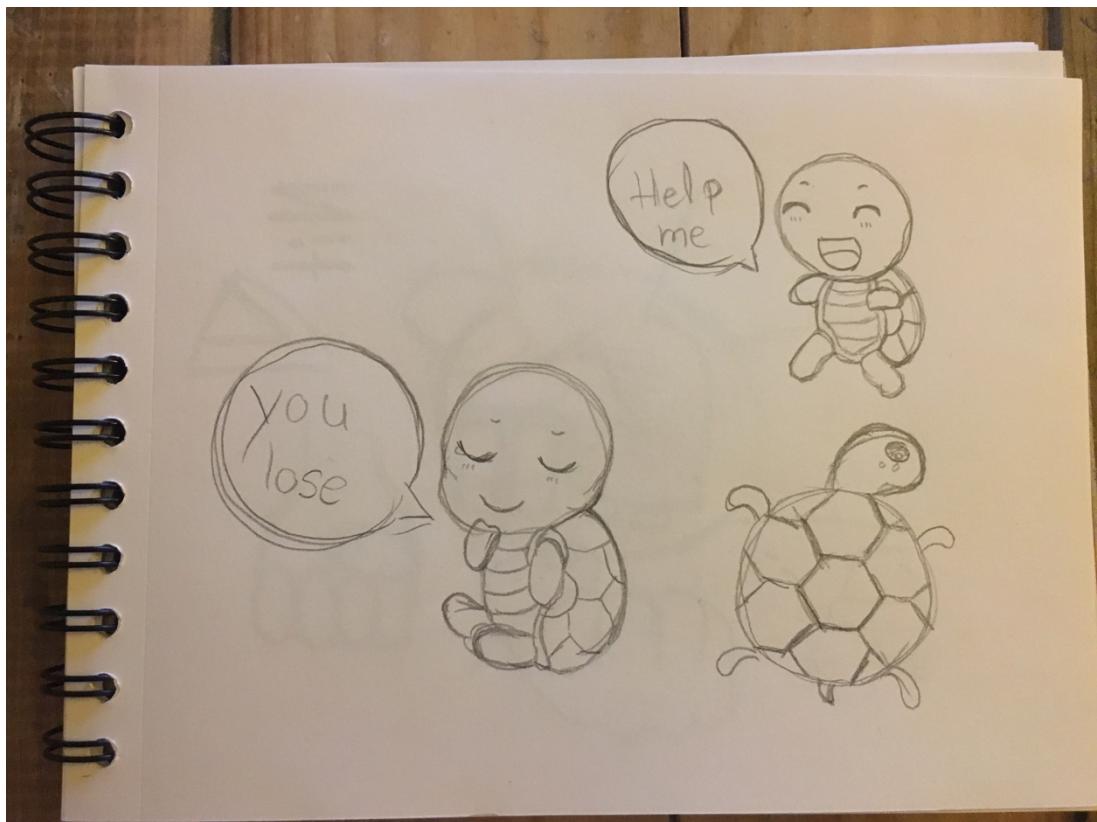


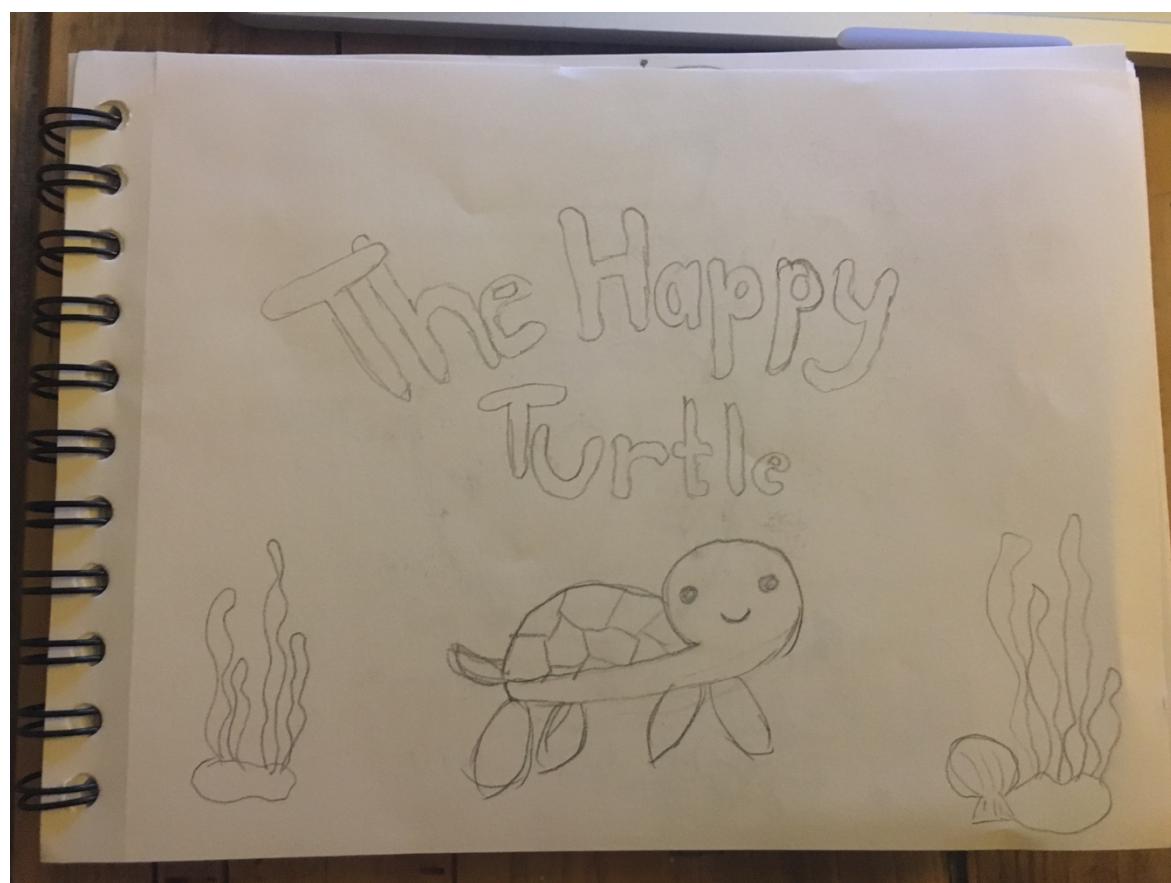






Udvalgte skitser og skitser på element-design





Komplet opdateret State Machine Diagram

