**Náhlý déšť:** Vaše skupina dobrodruhů je překvapena náhlým lijákem. Musíte najít úkryt a počkat, než déšť ustane. (Důsledek: Ztratíte jedno kolo pohybu.)

**Nalezení staré mapy:** Podařilo se vám najít starou mapu, která vede k pokladu. Ale než se do něj dostanete, musíte řešit sérii hádanek. (Důsledek: Otočte další kartu s událostí.)

**Setkání s divokou zvěří:** Na cestě se setkáte s hladovým medvědem. Buďte opatrní! (Důsledek: Musíte házet kostkou. Pokud padne liché číslo, uniknete, ale pokud padne sudé číslo, ztratíte část svého vybavení.)

**Náhodný objev:** Náhle narazíte na staré opuštěné vybavení. Možná to bude užitečné pro vaše dobrodružství! (Důsledek: Získáte bonusový předmět.)

**Přepad pirátů:** Na pláži narazíte na skupinu pirátů, kteří jsou rozhodnuti vám vzít všechny vaše poklady. (Důsledek: Musíte se rozhodnout, zda se budete bránit nebo se vzdáte nějakých svých zásob.)

**Nalezení starého artefaktu:** Náhodou jste narazili na starý artefakt, který má zjevně magické vlastnosti. (Důsledek: Získáte speciální schopnost, která vám pomůže v dalších dobrodružstvích.)

**Tajemné zjevení:** Ve tmě lesa vidíte podivné zjevení. Je to jen iluze nebo něco víc? (Důsledek: Musíte házet kostkou. Pokud padne liché číslo, je to jen iluze. Pokud padne sudé číslo, získáte cenný návod k nalezení pokladu.)

**Past ve starém ruinovaném městě:** Při průchodu starým městem uprostřed džungle jste narazili na starou past. Musíte se jí vyhnout, abyste unikli zraněním. (Důsledek: Musíte házet kostkou. Pokud padne sudé číslo, upnete se do pasti a ztratíte část svého zdraví.)

**Ztracená cesta:** Na mapě jste narazili na nesprávnou cestu a ztratili jste se v hlubokém lese. (Důsledek: Ztratíte jedno kolo pohybu, než najdete správnou cestu.)

**Bezpečný přístav:** Narazili jste na malou vesničku na pobřeží, kde vám místní obyvatelé nabízejí útočiště a možnost obnovení zásob. (Důsledek: Získáte bonusové zdraví a zásoby.)