

1106B 19. Boucles, listes et tableaux

HTTPS://WEB.ARCHIVE.ORG/WEB/20161119052258/HTTP://RYANST UTORIALS.NET:80/BASH-SCRIPTING-TUTORIAL/BASH-LOOPS.PHP

Tableau

- Toutes les variables sont des tableaux !
- Les indices commencent à 0
- Accès à un indice particulier :
 - \rightarrow t[i]="valeur" \rightarrow assignation à l'indice i de t
 - \triangleright echo $\{t[i]\} \rightarrow accès à la valeur de t[i]$
 - > \$ optionnel pour accéder à la valeur de l'indice i

```
\{t[\$i]\} \leftrightarrow \{t[i]\}
```

► Toute variable est un tableau ⇒ accès habituel à la variable = accès à l'indice 0 de ce tableau :

```
▶ t="toto" ⇔ t[0]="toto"
```

▶ echo \$t ⇔ echo \${t[0]}

Tableau

- Pas de contrôle de borne, tous les indices sont disponibles
- ▶ Trous possibles
- Nombre d'éléments dans le tableau t :

```
${#t[*]}
```

- Il s'agit de la taille logique du tableau
- Attention : s'il y a des trous dans le tableau,
 le nombre d'éléments ne donnera pas
 l'indice du dernier élément + 1

- Une variable peut aussi être considérée comme une liste
 - Les éléments sont séparés par des whitespaces (i.e. espace, passage à la ligne, tabulation)

```
liste="el1 el2 el3 el4"
fichiers=$(ls)
```

 \blacktriangleright \$* \rightarrow liste des arguments du script

```
(rappel: $# = nombre d'arguments)
```

Conversions liste ↔ tableau

En considérant que t est un tableau et 1 une liste:

Conversion liste → tableau

▶ conversion tableau → liste

while

```
while cmd1 → Tant que cmd1 réussit (code retour=0):
do
    cmd2 → exécute cmd2
done
```

Attention: les espaces et les retours à la ligne sont importants.

Exemple

```
#!/bin/bash
cnt=0
args=($*)
while [ $cnt -lt ${#args[*]} ]
do
    ((cnt++))
    echo argument $cnt: ${args[cnt-1]}
done
```

while (suite)

Les boucles infinies permettent de garder le shell à l'écoute. Dans ce cas, il faut utiliser la commande exit ou break pour sortir de la boucle.

```
while (true) # ou while true ou while ((1))
do

read -p "Enter a line (quit to stop): " rep
echo $rep
if [ "$rep" = "quit" ]; then
exit 0
fi
done
```

until

Comme while, mais la condition est inversée.

```
#!/bin/bash
cnt=0
args=($*)
until [ $cnt -ge ${#args[*]} ]
do
     echo ${args[$cnt]}
          ((cnt++))
done
```

for 10

```
for var in $list — Assigne var successivement à tous les éléments de la liste list:

cmd2 — exécute cmd2
```

Le for du bash est donc une boucle « for each ».

done

Attention: les espaces et les retours à la ligne sont importants.

Exemple

```
for i in 1 2 3 4 5 ; do
    echo $i
done
liste="a b c d"
for el in $liste; do
    echo $el
done
for arg in $* ; do
    echo argument: $arg
done
```

for range

```
#!/bin/bash
for value in {1..5} # valeurs: 1 2 3 4 5
do
    echo $value
done

for value in {10..0..2} # valeurs: 10 8 6 4 2 0
do
    echo $value
done
```

Notez que les bornes d'un range ne peuvent pas être des variables (dans ce cas, mieux vaut utiliser une boucle while avec compteur).

break & continue

- **break**: quitte instantanément une boucle
- continue : passe à l'itération suivante

Parcours d'une liste de fichiers (1)

Imaginons qu'on crée deux fichiers :

```
touch f1; touch "f2 f3"
```

▶ Itération par <u>globbing</u>:

```
for f in * ; do echo $f ; done
# f1
# f2 f3
```

→ Le globbing génère une liste correcte, même si les fichiers contiennent un espace.

Parcours d'une liste de fichiers (2)

Imaginons qu'on crée deux fichiers :

```
touch f1; touch "f2 f3"
```

▶ Itération par <u>substitution de commande</u> :

```
for f in $(ls); do echo $f; done
# f1
# f2
# f3
```

→ La substitution de commande renvoie une liste pour laquelle les retours à la lignes et les espaces sont des séparateurs, y compris dans les noms de fichiers!

Parcours d'une liste de fichiers (3)

Imaginons qu'on crée deux fichiers :

```
touch f1; touch "f2 f3"
```

▶ Itération avec <u>while et read</u> :

```
ls | while read f ; do echo $f ; done
# f1
# f2 f3
```

→ La sortie de ls est redirigée vers read qui sépare les éléments sur base des retours à la ligne uniquement.

Exemples de scripts

Quelques scripts utilisant des alternatives et boucles sont disponibles dans le repertoire "ex_scripts".