

COURS #6

# L3 Network, partie 2

Introduction aux réseaux 2023 (Bloc 2) Corentin Badot-Bertrand PARTIE #1

# Résumé des concepts de la couche L3

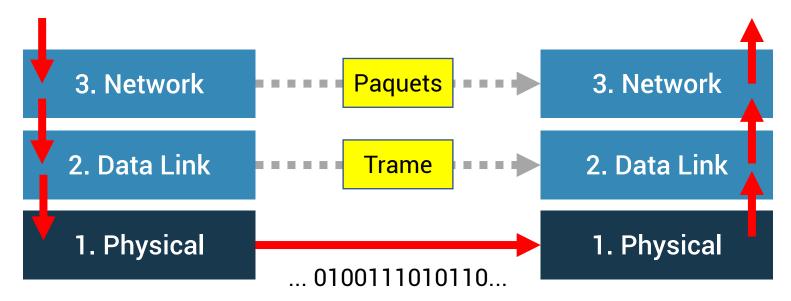
Quelques rappels des bases de la couche OSI L3 Network



### La couche Network

Troisième couche du modèle OSI en charge du parcours à travers le réseau

- Ne gère pas les réseaux locaux (L2 Data Link)
- Ne gère pas l'aspect physique (L1 Physical)
- Couche possédant peu de protocoles





Je souhaite envoyer une information via la couche L2 et L3. De quoi ai-je besoin?

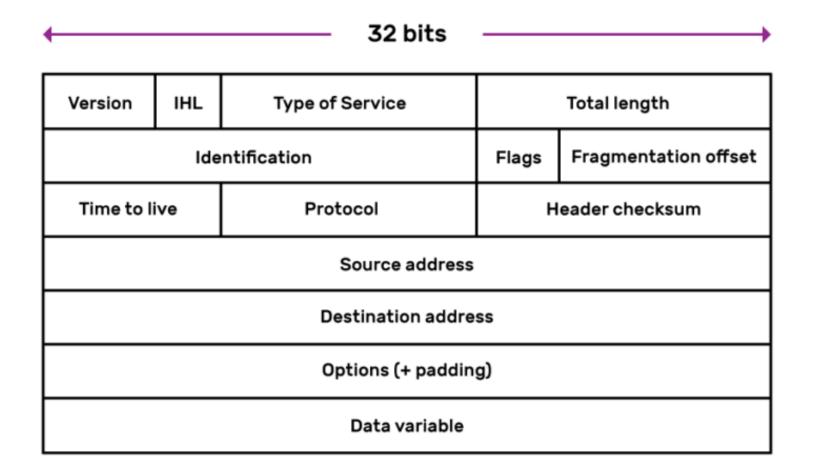
#### **Trame Ethernet**

L'adresse MAC source, l'adresse MAC de destination et le EtherType

	Header Ethernet (14 bytes)					
7 bytes	1 byte	6 bytes	6 bytes	2 bytes	46 – 1500 bytes	4 bytes
Préambule	Délimiteur	MAC destination	MAC source	EtherType	Données	CRC

## **Paquet IPv4**

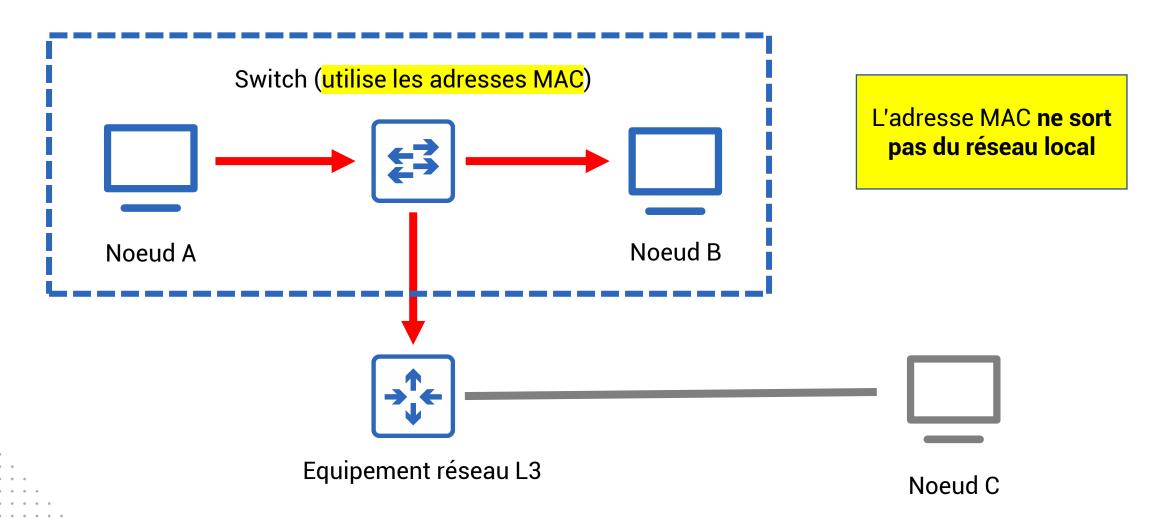
Les champs IPv4 dont l'adresse IP source et l'adresse IP de destination





# Est-ce que ma machine peut communiquer hors du réseau local avec une adresse MAC?

### **Une adresse MAC fait partie de la couche OSI 2**



# **Exercice 1**Dimensionnez un réseau

PARTIE #2

# Routeurs & protocoles de routage

Echanger des informations de façon efficace entre réseaux

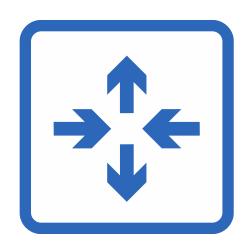


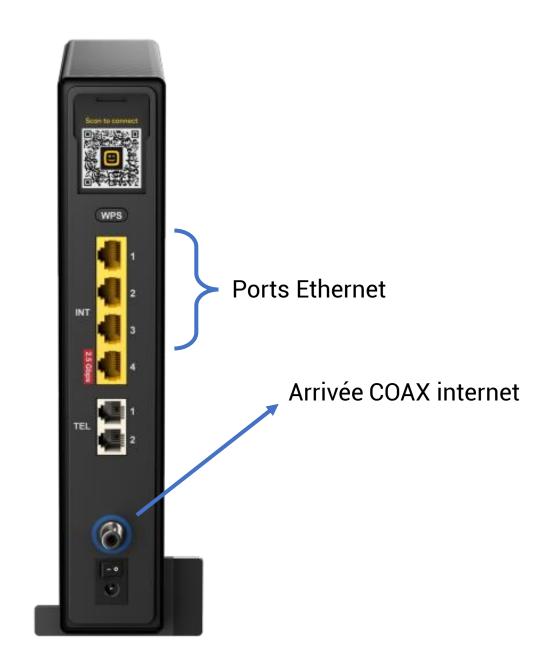
# **Routeur (L3 Network)**

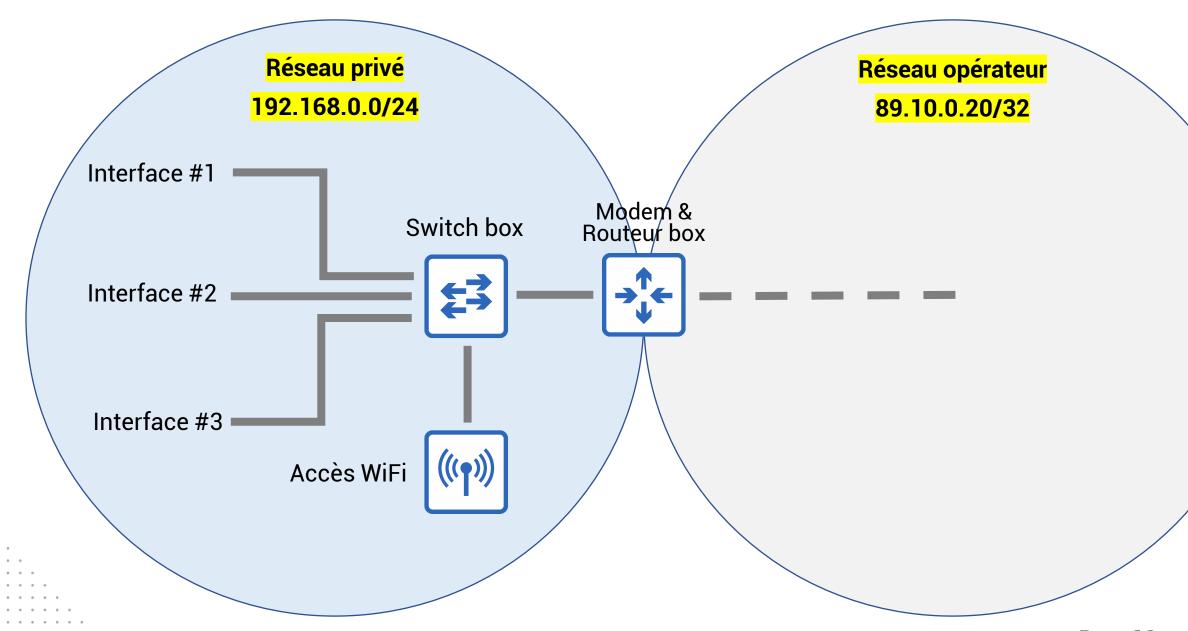
Equipement réseau qui fait transiter les paquets (OSI L3)

- Transit = acheminer les données (paquets)
- ... d'une source vers une destination
- Sur base d'une logique (mécanisme de routage) il transfère les paquets
- ... d'une interface vers une autre interface réseau

Les routeurs sont omniprésents dans les réseaux modernes







# Rappel, adresses IP privées

Certaines ranges d'IP sont assignées à des réseaux privés

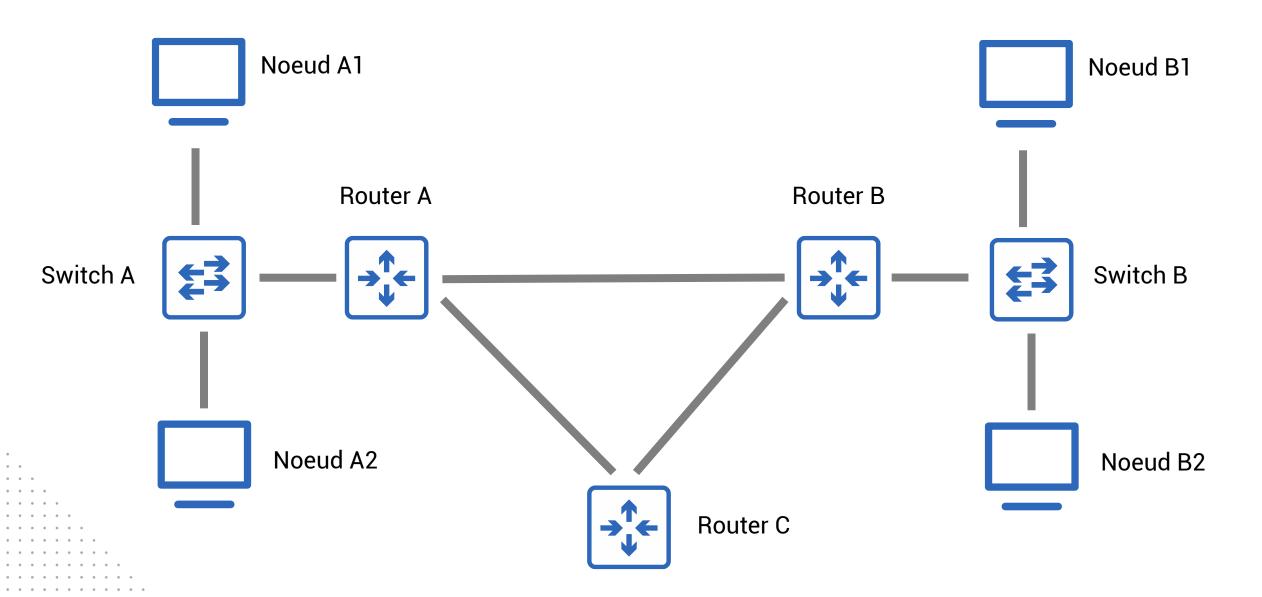
- Réseaux locaux d'entreprise & domestiques
- 10.0.0.0 10.255.255.255
- 172.16.0.0 172.31.255.255
- 192.168.0.0 192.168.255.255

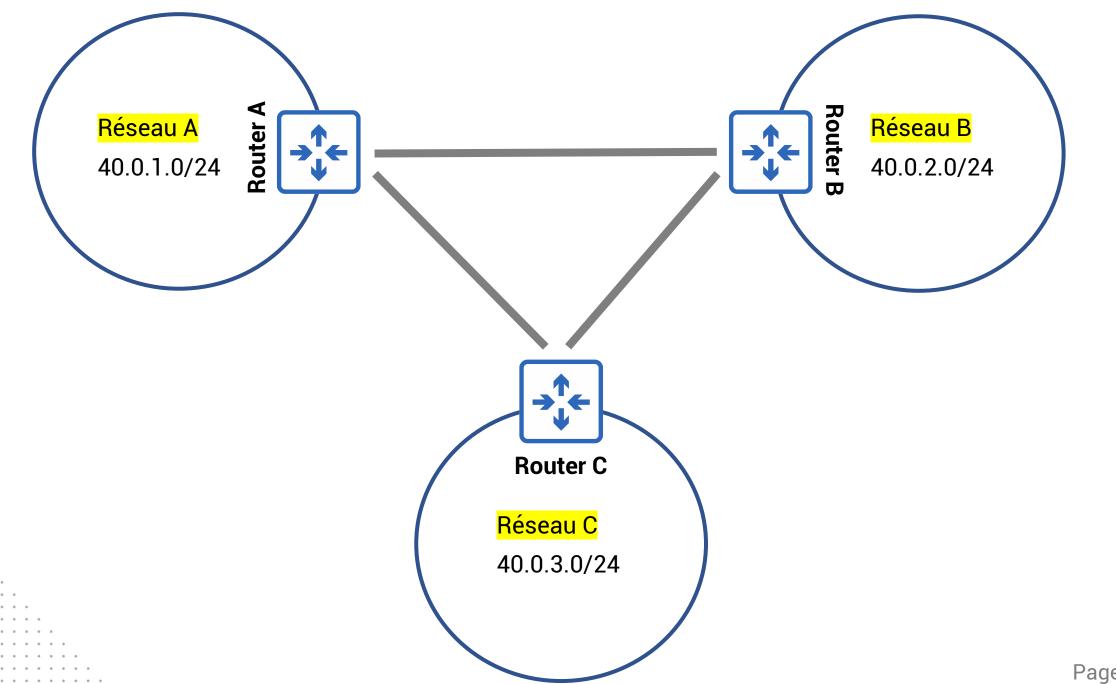
# Les adresses non-assignables

Certaines IP ne peuvent pas être assignées à une machine

- 127.0.0.1 : adresse locale, la machine elle-même (localhost)
- 0.0.0.0 : destination inconnue (route par défaut)
- X.X.0.0 : adresse qui identifie le réseau (bits host à 0)
- X.X.255.255 : broadcast, toutes les machines (bits host à 1)

# Exercice 2 Dimensionnez un réseau, la façon réaliste





# Est-ce que toutes les connexions entre routeurs sont identiques ?



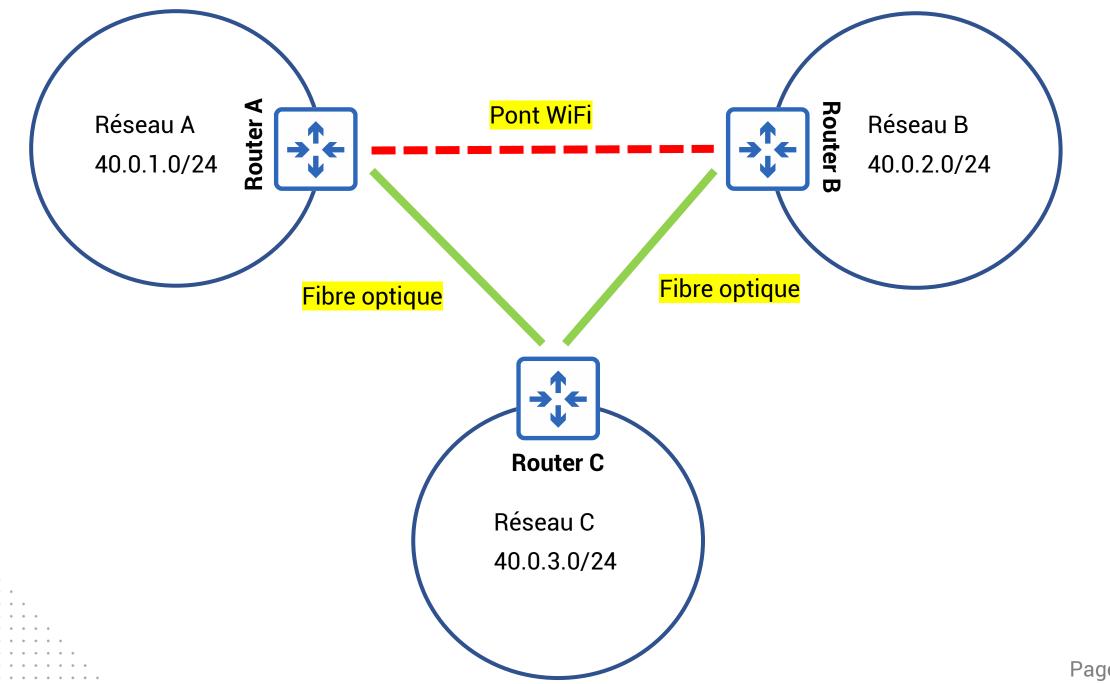


# Métriques de distance

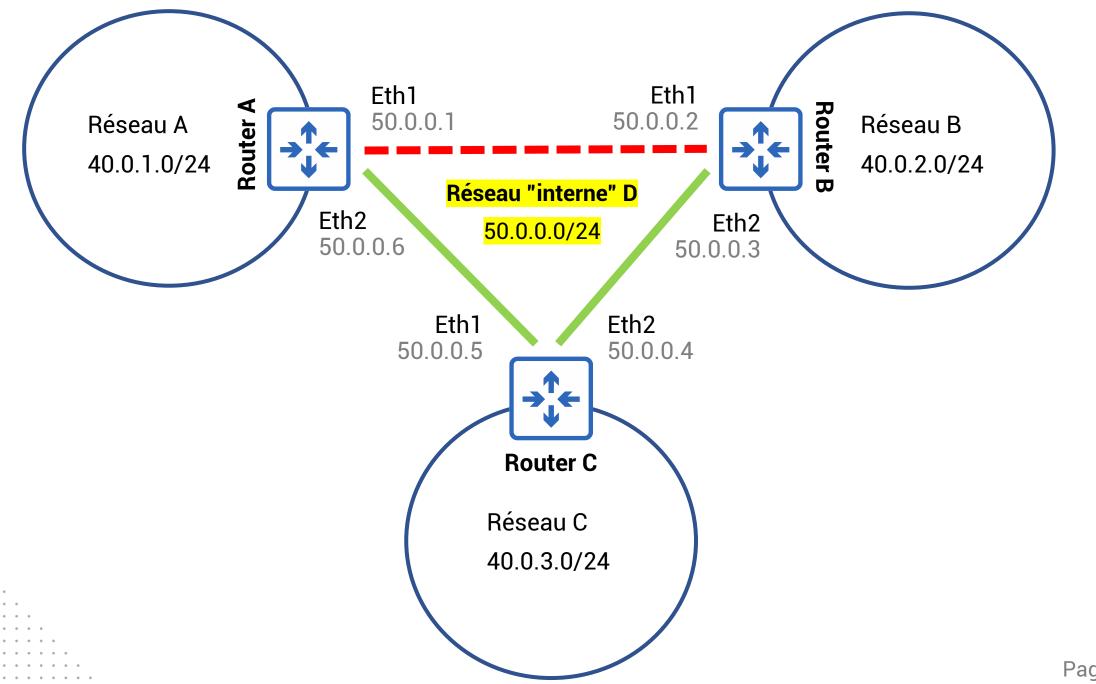
Permet de quantifier la qualité d'une route pour décider du routage

- Longueur du lien (10m, 5km, 700km, ...)
- Nombre de sauts (1 saut, 2 sauts, ...)
- Bande passante (50 Mbs, 2 Gbs, ...)
- Charge (lien peu utilisé, lien très chargé, ...)
- Délais
- Fiabilité

• ...



# Est-ce qu'un routeur a besoin d'une adresse IP sur toutes ses interfaces ?



# Table de routage (routing table)

Base de données contenant les informations pour router des paquets

- Présent sur les routeurs
- Présent également sur vos machines ou tout équipement L3
- Contient à minima le réseau à atteindre, une métrique de distance et next hop
- Le « next hop » est le prochain nœud à contacter ~ gateway

Réseau	Masque réseau	Next hop (gateway)	Métrique	Interface
40.0.3.0	255.255.255.0	50.0.0.5	10	Eth2

# Table de routage, exemple routeur A

Réseau	Masque réseau	Next hop (gateway)	Métrique	Interface
40.0.1.0	255.255.255.0	Directly connected	10	Eth0
40.0.2.0	255.255.255.0	50.0.0.2	<mark>5</mark>	Eth1
40.0.3.0	255.255.255.0	50.0.0.5	10	Eth2

# Exercice 3 Construisez la table de routage du routeur B

### Concrètement, sous Linux

Commande 'ip route list' remplace anciennes commandes 'netsat' et 'route'

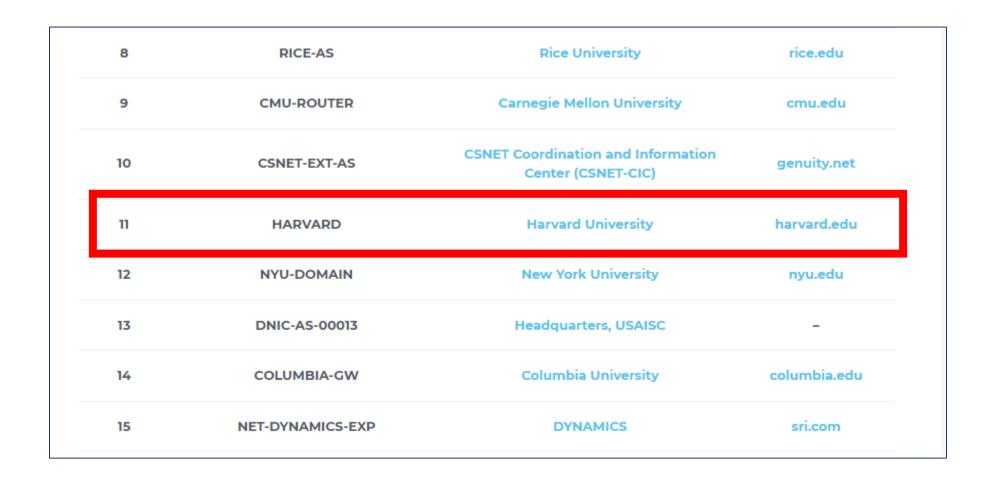
\$ sudo route -n							
Kernel IP routing table							
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
192.168.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth0
0.0.0.0	192.168.0.1	0.0.0.0	UG	0	3	0	eth0

# **Concept: les Autonomous System (AS)**

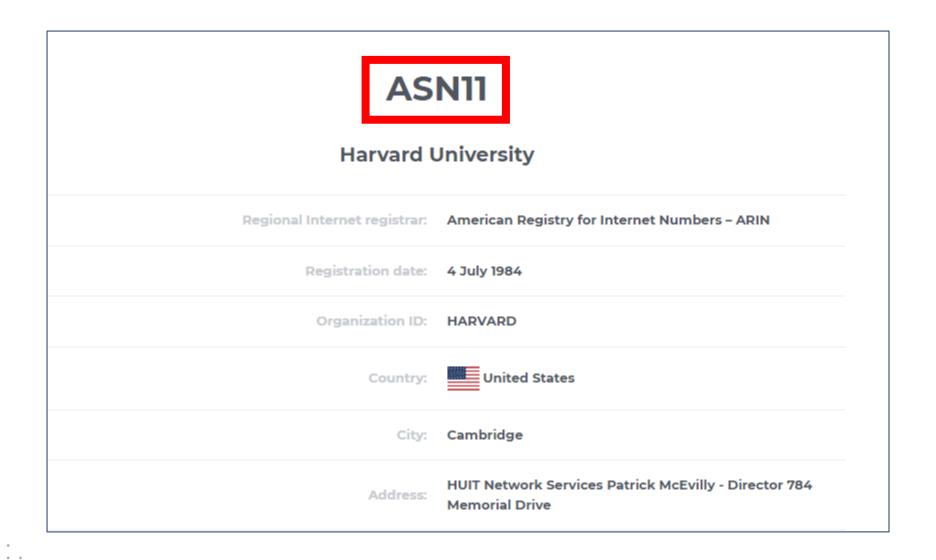
Un Autonomous System est un réseau géré par une entité et identifié par ASN

- Chaque numéro d'AS est unique (ASN)
- Chaque AS possède des réseaux (IP ranges) qui lui appartiennent
- Un AS est géré par une entité ou organisation (pays, société, ...)
- L'Internet est composé une multitude d'AS

# **Exemple d'AS: Harvard**



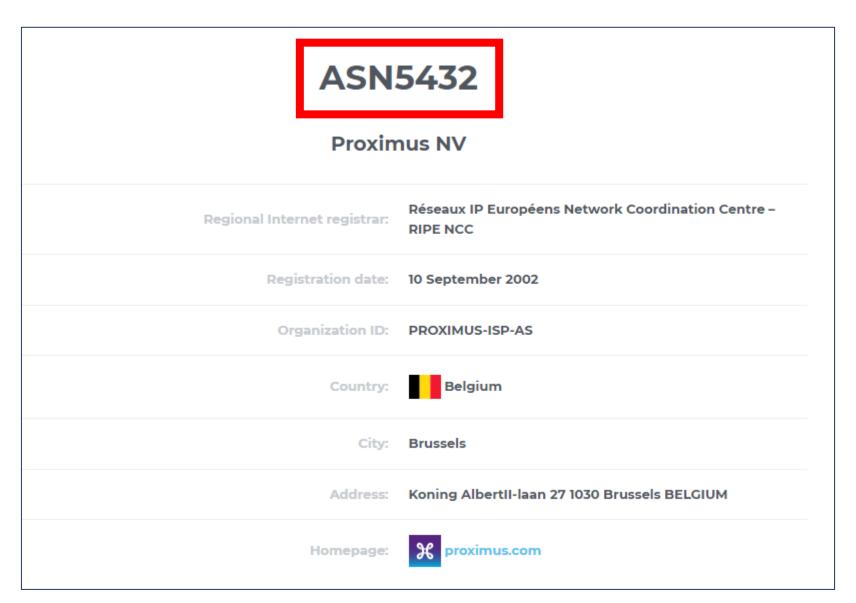
# **Exemple d'AS: Harvard**



# **Exemple d'AS: Harvard**



# **Exemple d'AS: Proximus**



## Familles de protocoles

Les grandes familles des protocoles de routage

- Statique
- Dynamique (catégories distance vector ou link state)
  - Distance vector / Link state
  - IGP: OSPF et RIP
  - EGP: BGP

# **Routage statique**

Déclaration d'une table de routage manuellement dans chaque routeur

- N'est pas exclusif avec du routage dynamique
- Par exemple : un routeur dynamique peut avoir une default route statique
- Adapté aux petits réseaux
- Avantages: peu d'impact CPU, pas complexe
- Désavantages : aucune adaptation (taille, échecs, ...) et probabilité d'erreurs

# Routage dynamique

Routeur transmet des données vers d'autres routeurs et s'adapte au réseau

- Les routeurs échangent des informations sur l'état du réseau (tables)
- Protocoles distance/path vector : les routeurs n'ont pas de vision complète
  - RIP
  - BGP
- Protocoles link state: les routeurs connaissent la topologie réseau
  - Via l'algorithme de Dijkstra
  - OSPF

# **RIP**

## **Routing Internet Protocol**

- Interior Gateway Protocol (IGP), utilisé dans un AS
- Chaque routeur communique avec ses voisins
- Métrique de routage est le nombre de « hops »

## Concept: pour chaque réseau

- 1. Un routeur retient seulement le meilleur voisin (métrique plus petite)
- 2. Il diffuse ses meilleures routes toutes les 30 secondes
- 3. Il reçoit des mises à jour et s'adapte en fonction

## **OSPF**

### Open Shortest Path First

- Interior Gateway Protocol (IGP), utilisé dans un AS
- Remplaçant du RIP
- Plus complexe (notion d'aires, ...)
- Peut aller au delà de 15 sauts (hops)
- Prends en compte les liaisons et l'état de la bande passante

# **BGP**

## **Border Gateway Protocol**

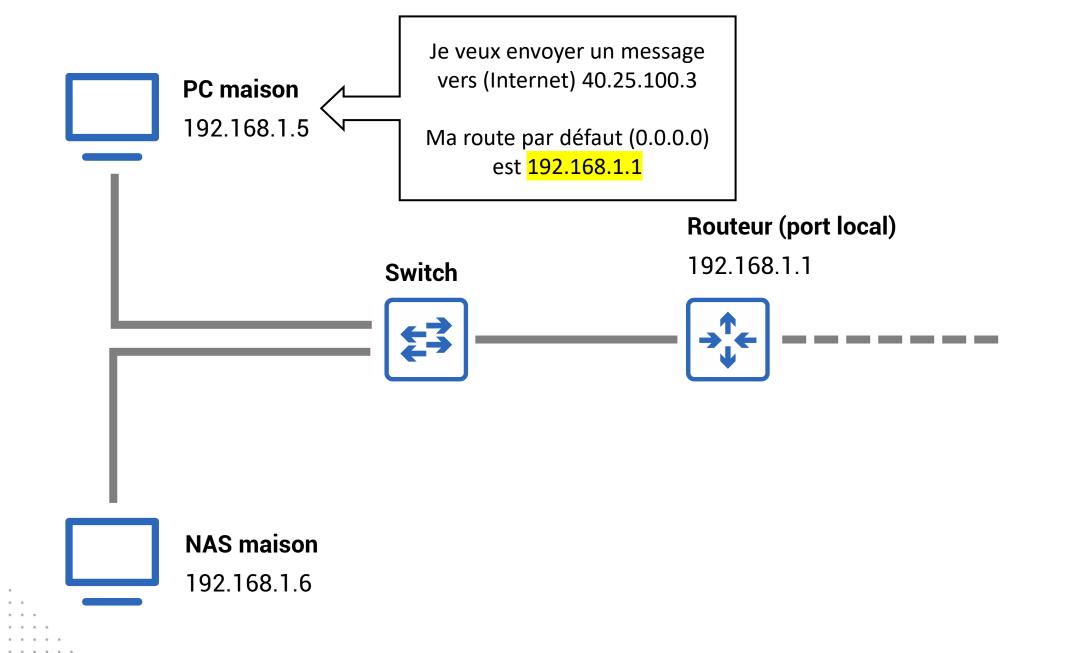
- Exterior Gateway Protocol (EGP), utilisé entre les AS
- Le protocole qui porte Internet
- Echange des information de routage entre AS

PARTIE #3

# Résolution d'adresses avec ARP

Passage de l'adresse IP à l'adresse physique

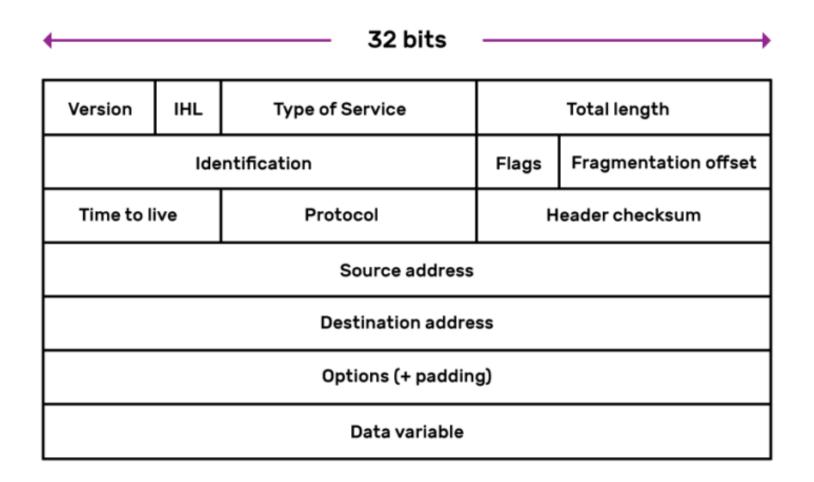




# Est-ce que je possède toutes les informations pour construire mon paquet réseau?

# **Paquet IPv4**

Oui, j'ai l'adresse IP source (192.168.1.1) et destination (40.25.100.3)



# **Trame Ethernet**

J'ai l'adresse MAC source, mais pas la destination MAC

		Header Ethernet (14 bytes)				
7 bytes	1 byte	6 bytes	6 bytes	2 bytes	46 – 1500 bytes	4 bytes
Préambule	Délimiteur	MAC destination	MAC source	EtherType	Données	CRC

## **Protocole ARP**

#### **Address Resolution Protocol**

- Permet d'associer une adresse IPv4 à une adresse MAC
- Indispensable dans les réseaux locaux
- Le protocole se situe à la couche OSI L3, mais travaille avec OSI L2
- Chaque machine possède un cache ARP (base de données IPv4 MAC)
- Aucune sécurité, très vulnérable aux attaques

