



# UML

**UE Analyse et modélisation**

**BINV2160**

**B. Lehmann**

# Mise en œuvre

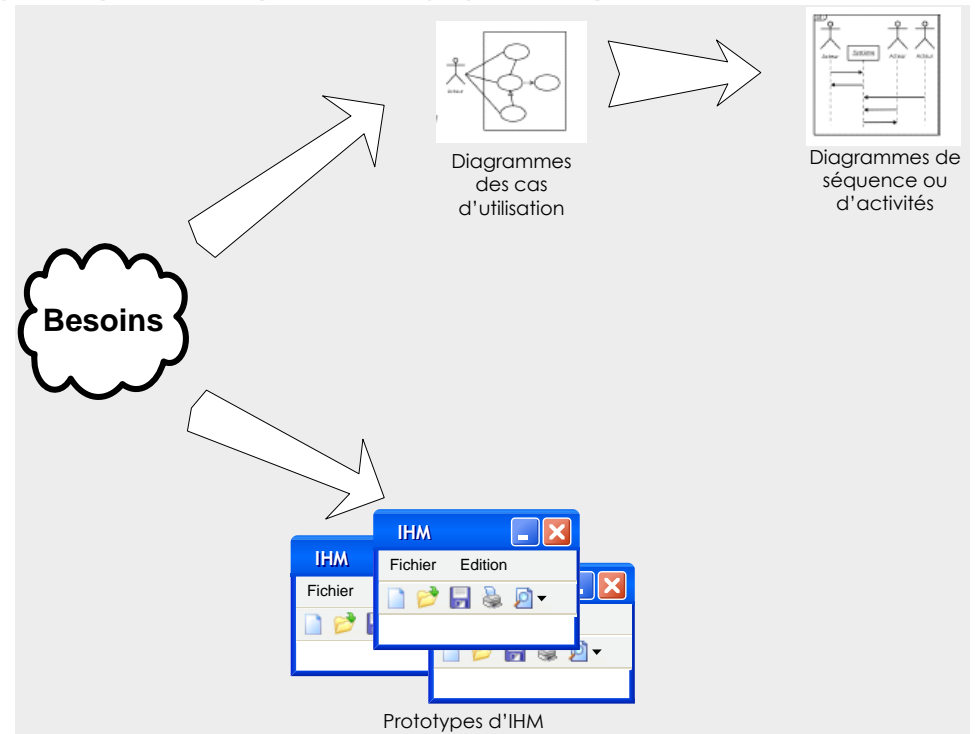
Mise en œuvre des diagrammes UML

# UML & méthode

- UML est une boîte à outils standardisée.
- UML ne prône aucune méthodologie de développement de projet.
- Une méthode basée sur l'utilisation UML doit être:
  - **Pilotée par les cas d'utilisation** besoins des utilisateurs
  - **Centrée sur l'architecture** évolutions futures
  - **Itérative et incrémentale** gestion des risques & des demandes importantes

# Identification des besoins et spécifications fonctionnelles

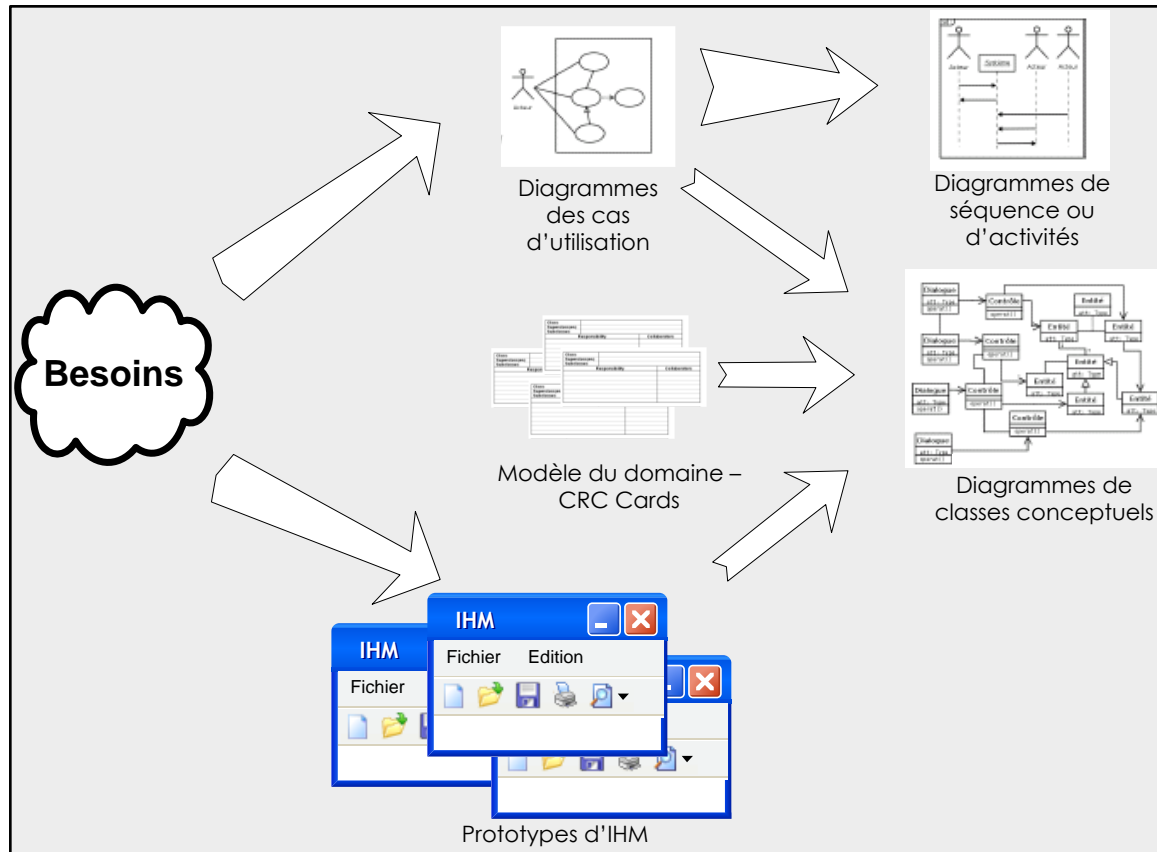
- Les cas d'utilisation & scénarios.
- Prototypes d'Interfaces Homme – Machine.



# Analyse

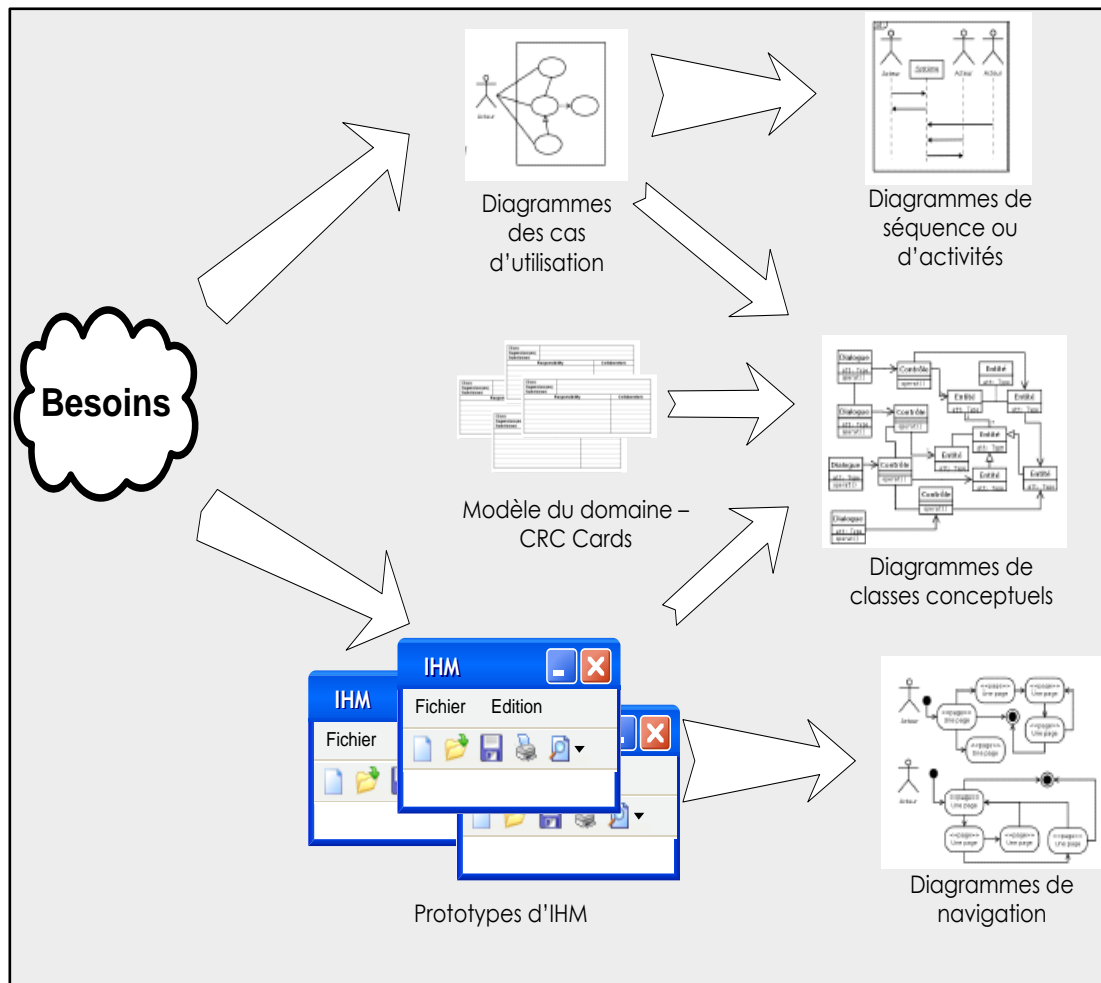
- Modèle du domaine (1<sup>ère</sup> version du diagramme de classes).
- Diagramme des classes conceptuel.
- Diagramme de navigation.

# Analyse : diagramme des classes conceptuel



Parfois,  
intégration  
des couches  
de  
l'application  
à ce stade

# Analyse : diagramme de navigation

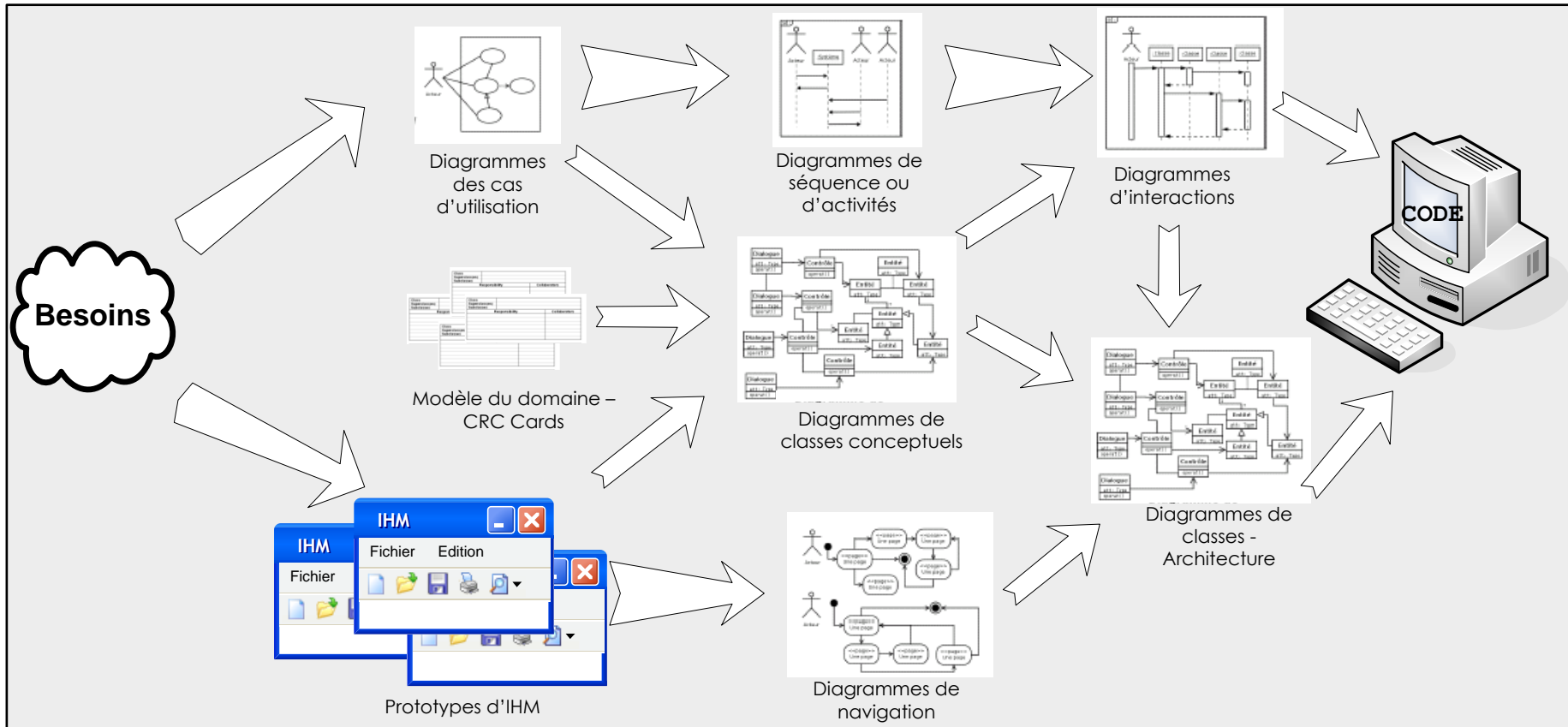


# Conception

- Diagramme d'interactions
  - Le système n'est plus représenté en boîte noire.
  - On décrit la collaboration des différents objets.
- Diagramme de classes d'implémentation
  - On introduit les caractéristiques de l'architecture et les choix techniques (langage de programmation, librairies utilisées...).



# Conception



Questions ?