



# Projet d'application d'entreprise

**Implémentation des cas d'utilisation restants**  
**Échéance semaines 8 et 10**

# Échéance semaine 8

Livrables 3 et 4

# Livrable 3 : revue de code

- Revue du code en séance = 7% de l'évaluation
  - La revue a lieu selon l'organisation par rendez-vous pendant les séances de cours.
  - La revue porte sur les **UCs demandés pour la démonstration d'avancement**.
  - Il faut avoir **corrigé toutes les remarques faites lors de la revue de code du livrable 2**.
  - Un professeur regarde votre code avec vous.
  - Il vous donne un feed-back sur ce qui est fait correctement et sur ce qui ne l'est pas.
    - Tout ce qui n'est pas fait correctement devra **être corrigé pour la livraison en S10**.

# Livrable 3 : rapport à rédiger

1. Page de garde contenant au minimum un titre, la date de remise du livrable, votre numéro de groupe, sa composition, **le numéro de commit et de build jenkins.**
  - Attention ! Le commit doit être sur master, et dans le cas contraire, il faut préciser la branche.
  - Version courte du numéro du commit (0f3eccbb).
2. Table des matières.

# Livrable 3 : rapport à rédiger

3. Rapport de métriques, avec **justification** :
  - Consignes identiques à celles du livrable 2.
4. Si un ou plusieurs points de ce livrable ne sont pas remplis :
  - Consignes identiques à celles du livrable 2.
5. Si nécessaire, **par groupe, correction des diagrammes de classes et de séquences.**
6. En accompagnement de la **démonstration**, screen shots demandés.
7. Si nécessaire, **par groupe, correction de l'IHM à détailler.**

# Livrable 3 : Rapport à rédiger

8. Rapport d'activités : qui dans le groupe a travaillé à quoi et dans quelle proportion. Ce rapport est aussi l'occasion d'expliquer ce qui a bien ou moins bien fonctionné lors de la réalisation de ce livrable. Vous devez inclure les parties pertinentes des graphiques créés par [www.coursinfo.vinci.be](http://www.coursinfo.vinci.be), **ajoutez-y les heures de chacun.**

Délai de remise du rapport : **veille de la revue de code à 20h au plus tard, pour tous.**

# Livrable 4 : démonstration

- Livrable 4 : démonstration = 7% de l'évaluation
- Démo de l'existant en séance
  - Vous faites une démo au client, selon le **scénario remis** et l'organisation par rendez-vous pendant les séances de cours.
  - **Le scénario sert de base à l'évaluation.**
  - La liste des cas d'utilisation qui seront démontrés se trouvera sur moodle et sera disponible avant le scénario.

Échéance semaine 10



# Livrable 5 : version 1.0 du logiciel

Implémentation du logiciel en v1.0.

Y compris les tests unitaires qui couvrent la partie business uniquement.

# Livrable 5 : Rapport à rédiger

**Consignes identiques à celles du livrable 3.**

Délai de remise du rapport : **veille du cours à 20h au plus tard, pour tous.**