

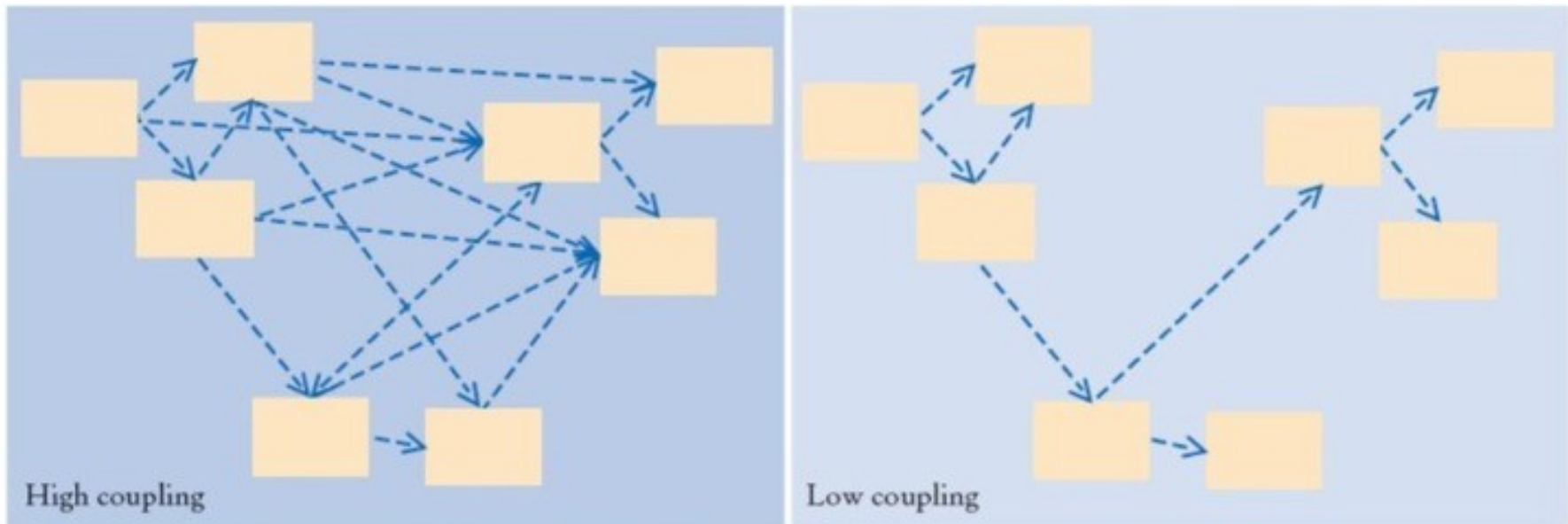
Programmer avec des interfaces

Leleux Laurent

2022 – 2023

Dépendances

- Couplage
- Interconnexion des classes



Dépendances

- Concrètes
 - Static : méthodes, constantes...
 - Constructeurs
 - Méthodes concrètes
- Abstraites
 - Méthode abstraite (interface)

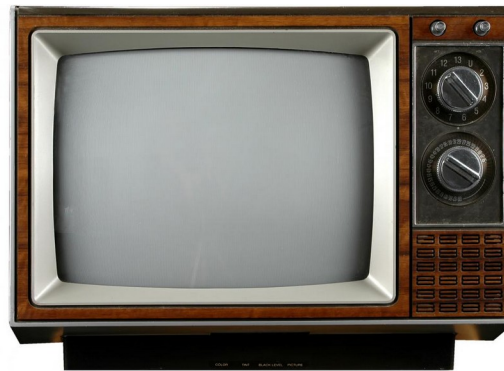
« Réduire les dépendances concrètes entre les packages et devenir indépendant des implémentations. »

« Un système bien conçu doit maximiser les interactions locales (dans un même package) et minimiser les interactions globales. »

« On tente de concevoir des applications comme un ensemble de packages qui coopèrent en communiquant via des interfaces bien définies et invariables. »

Interfaces

« Contrat de services »

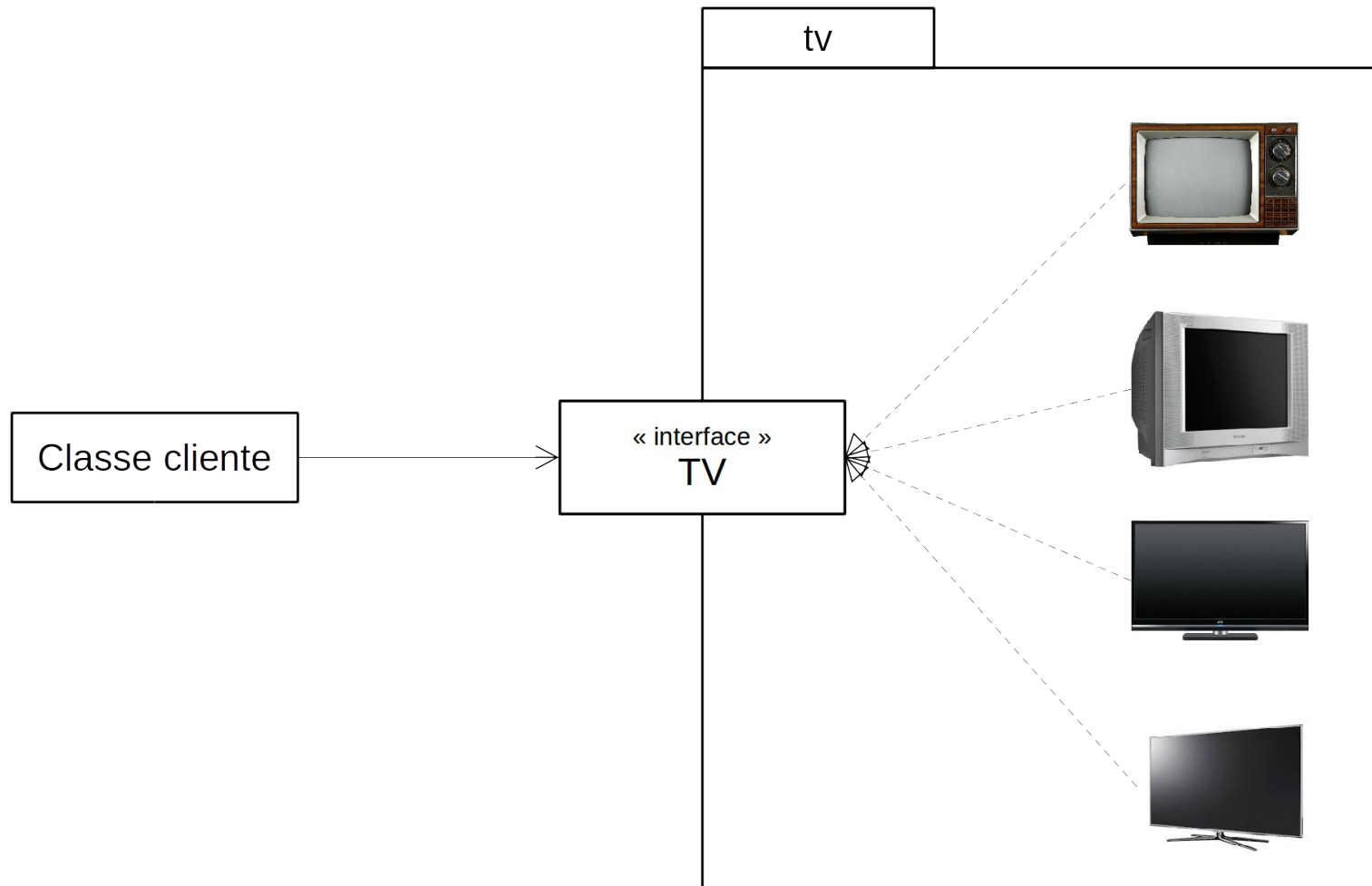


Example

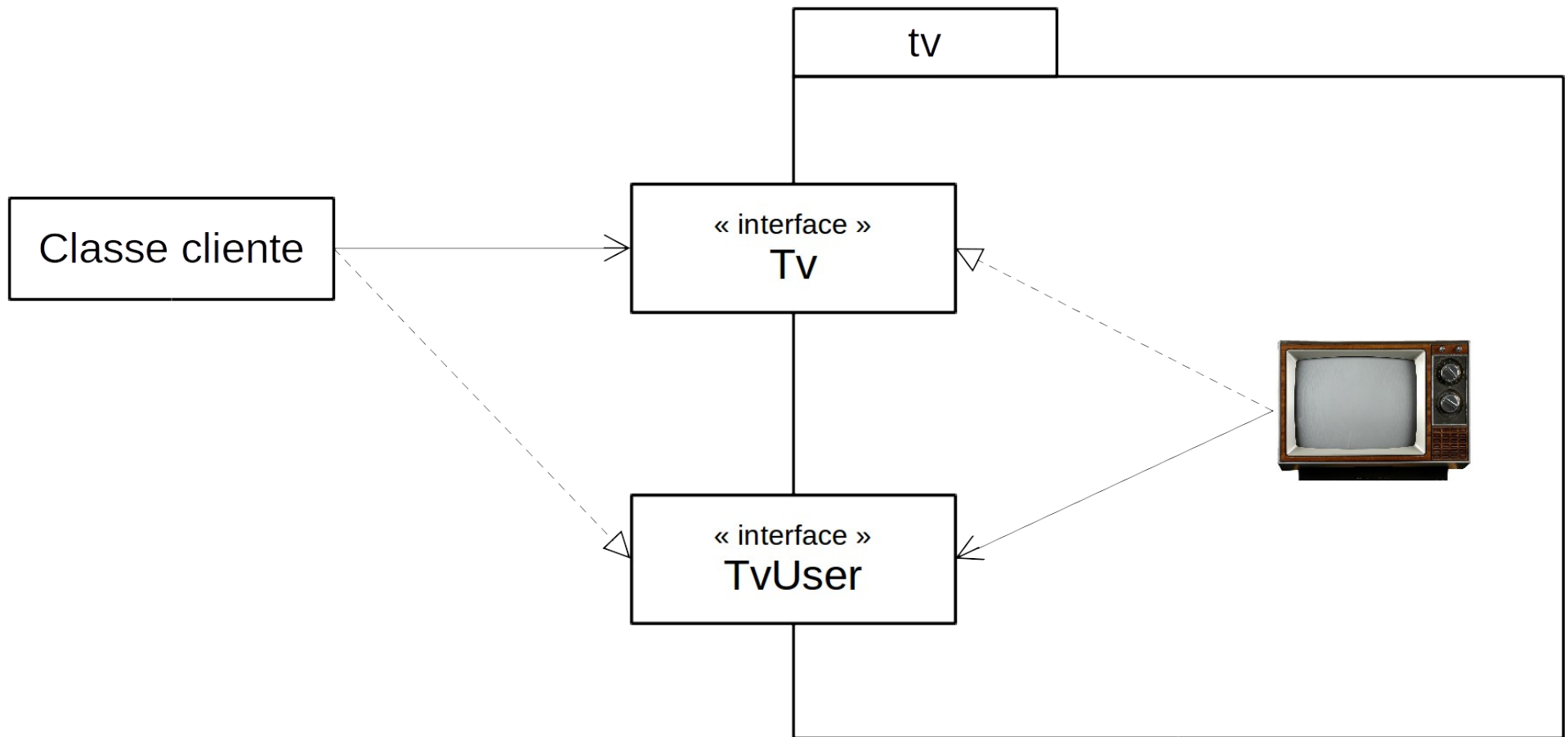
```
public interface TV {  
    void on();  
    void off();  
    int volume(int volume);  
    int channel(int channel);  
}
```


Interfaces

- Supprimer les dépendances concrètes



Callback



Callback

```
public interface Tv {  
    public abstract void on(TvUser user);
```

```
}
```

```
public interface TvUser {  
    public abstract void callback();
```

```
}
```

```
class SamsungN520 implements Tv {
```

```
    public void on(TvUser user) {  
        // Do something  
        user.callback();  
    }
```

```
}
```

```
class Client implements TvUser {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        Tv maTv = new SamsungN520();  
        Client moi = new Client();  
        maTv.on(moi);  
    }
```

```
    @Override  
    public void callback() {  
        // Do something  
    }
```

```
}
```