

Questions exams

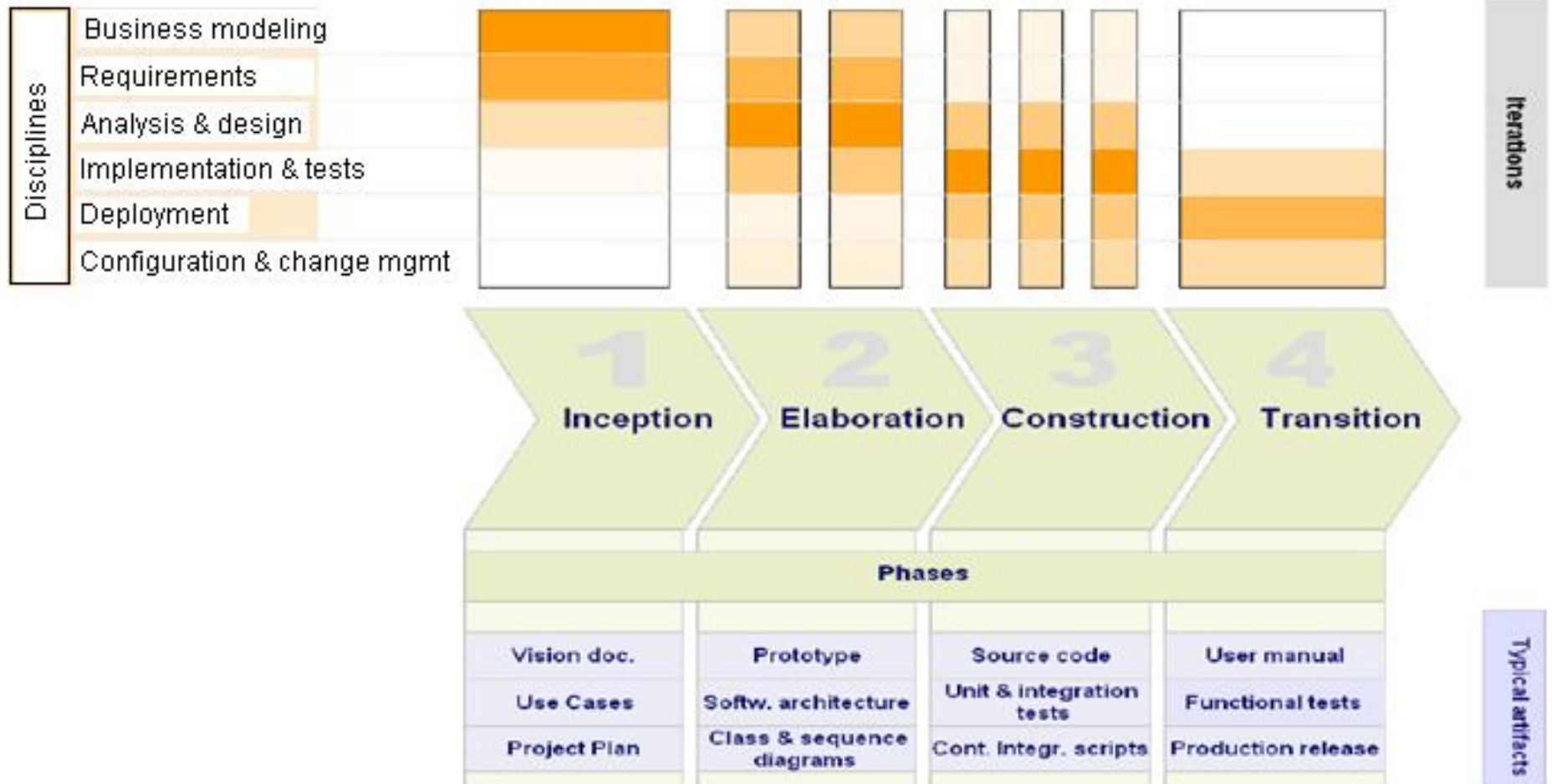
Relatives au cycle de vie

Partie 2 - Chapitre 1

Exercice 1 : Décrivez, en français, comment se déroule et s'articule ce cycle de vie.

Remarque : vous pouvez mais ne devez pas traduire les termes anglais.

Jintec – JDR Lifecycle

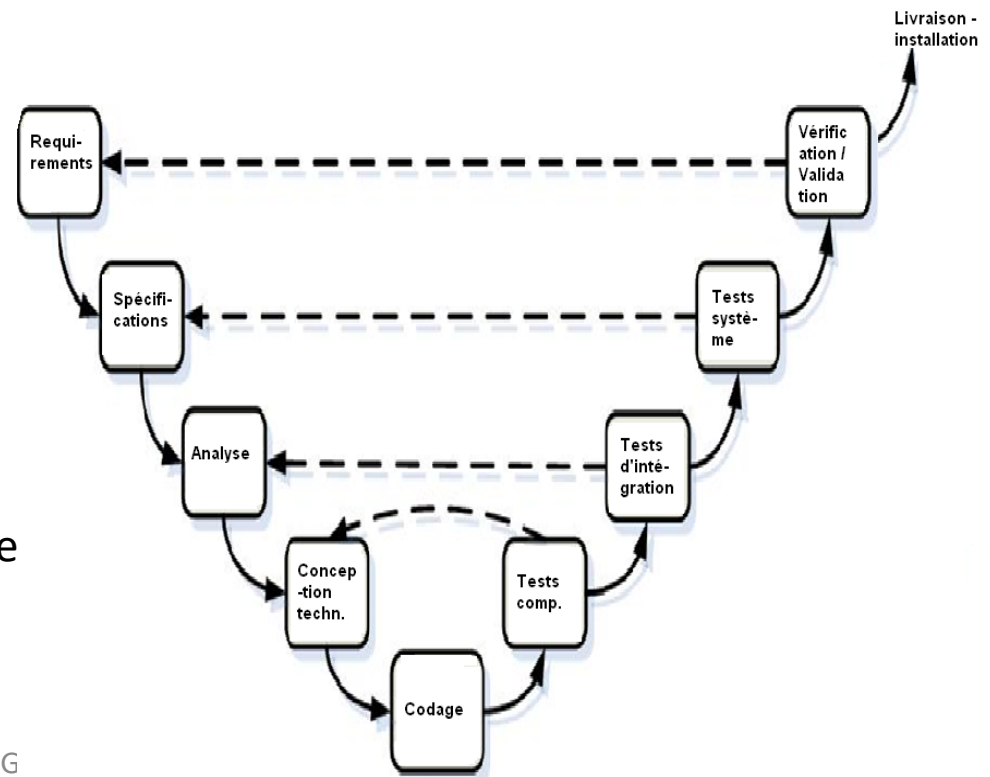


Une entreprise a choisi d'organiser le cycle de vie du développement de ses logiciels selon un diagramme en V et selon un processus itératif.

Cela signifie que la société prend dans un ensemble de requirements (demandes clients ou marché), ceux qui seront pris en compte pour une version développée à 6 mois. Elle les fait traduire en spécifications, sur base desquelles démarrent les analyses, la conception technique, le codage et les tests unitaires. A chaque livraison intermédiaire (en moyenne toutes les deux semaines), les tests sont exécutés par une équipe de tests.

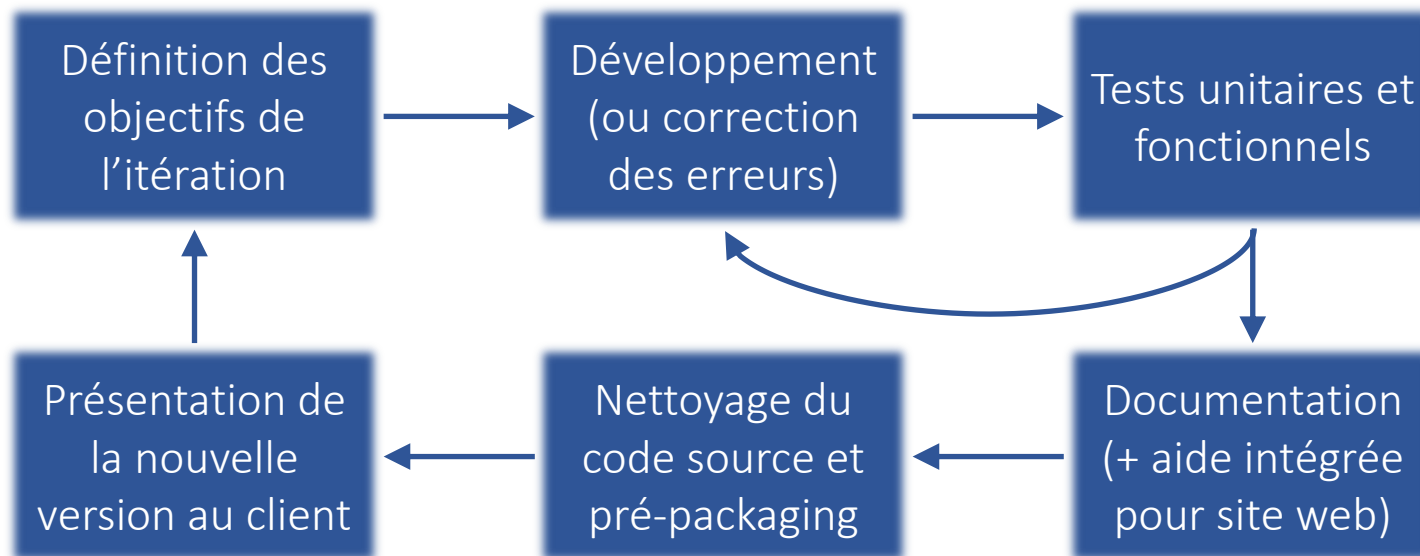
Représentez ce cycle sur une ligne du temps où apparaissent des périodes de temps de 2 semaines et 6 mois (6 mois = 26 semaines), sachant que tout se passe bien et que le codage représente 15 semaines.

Donner un **avantage majeur** et un **inconvenient majeur** de cette méthode de travail. Ne prenez pas d'hypothèse sur la taille des projets ou des équipes.



[illegible]

Identifiez ce cycle de vie. Justifiez.
Donnez les avantages et inconvénients de
cette pratique.



Questions ?

Un jeune développeur a voulu représenter le cycle de développement selon lequel travaille l'équipe dans laquelle il a été intégré.

Malheureusement, ce jeune développeur a utilisé le vocabulaire de différents cycles de développement et sa représentation est donc confuse.

Observez son diagramme, un élément doit vous permettre de choisir de quel cycle de développement il s'agit.

3.a De quel cycle s'agit-il ? Quel est l'élément qui vous a permis de choisir ? Maximum 5 lignes.

3.b Lorsque vous aurez déterminé de quel cycle il s'agit, corrigez le diagramme en adaptant le vocabulaire.

	Inception	Elaboration			Construction			Transition	
Sélection Requirements									
Spécifications									
Analyse formelle									
Conception									
Codage									
Tests									
	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8	Sprint 9

Dans le Projet AE de gestion des stages étudiants, développé selon un cycle de vie SVYpirale™, nous avons, au cours de la phase d'analyse, mis en évidence les 10 besoins du client suivants :

Quidam

1. Se connecter avec son email vinci

Etudiant

2. Déclarer ses choix de stages

Professeur

(Gestion des demandes.)

3. Déclarer les choix de stages pour un étudiant.
4. Confirmer le stage d'un étudiant.
5. Préparer le document décrivant le sujet du stage et la convention.
6. Préciser que la convention est signée par toutes les parties.
7. Préciser qu'il a encodé les données dans le logiciel de gestion des étudiants pour le supplément au diplôme.

(Aide à la gestion.)

8. Rechercher les demandes de stage.
9. Rechercher les étudiants.
10. Visualiser une liste des conventions signées.

Nous avons développé selon le cycle suivant :

Livrable	Date Livraison
Rapport d'analyse initial	Début S3
Implémentation architecture & développement connexion	Début S7
Revue du code / Démo d'avancement	S9
Implémentation du reste	Fin S10
Implémentation demande changement	S12
Rapport final & démo	S12

On vous demande de placer, sur une ligne du temps, représentant les 12 semaines et les phases du processus unifié en abscisse, le développement des UCs et de justifier vos choix. Vous devez décrire précisément vos choix et votre raisonnement. (Maximum 20 lignes).

Le numéro d'un UC l'identifie de manière unique, vous pouvez donc vous servir de ce numéro en le préfixant des lettres 'UC'.