

Martin Weiqi Gong 龚炜棋

martingwq@hotmail.com | +1 857-296-2860 +86 13530769122

教育背景

南加州大学, 洛杉矶, 加利福尼亚 2023 年 – 至今
物理学学士, 计算机科学游戏学士 GPA: 3.93
迪尔菲尔德学院, 迪尔菲尔德, 马萨诸塞州 2019 年 – 2023 年
高中毕业, 高荣誉/计算机科学卓越 GPA: 3.85

课程

线性代数, 微分方程, 多变量微积分, 力学, 电磁学, 数据结构与算法。

技能

编程: C++, Python, Java, Verilog, PHP, HTML, CSS, TypeScript, JavaScript, Arduino, Handlebars
技术/环境: L^AT_EX, Shell, Git, Makefile, TensorFlow, PyGame, Matplotlib, React, Node.js, Windows, Linux, macOS
软件: Adobe Suite, AutoCAD, Mathematica, SolidWorks, KiCAD
语言: 中文 (流利), 英语 (流利), 西班牙语 (基础), 日语 (基础)

工作经历

EZfun 互动科技有限公司, 深圳, 中国 2023 年 6 月 – 8 月
实习生

- 创建和优化手游版《真·三国无双》英文版的本地化
- 优化游戏内音频并在 Unity 中微调微信小游戏的游戏机制

Kaggle, 在线 2022 年 7 月 – 2023 年 6 月
参赛者

- 参与训练和测试使用 TensorFlow 的计算机视觉模型 (CNN)

First Tech Challenge, 迪尔菲尔德, 马萨诸塞州 2018 年 8 月 – 2023 年 4 月
团队领导; 机械设计和机器人编程

- 使用 OpenCV 和 TensorFlow Lite 在 Java 中实现视觉模式和物体识别及自主机器人操作逻辑
- 设计任务特定的检索/放置机械和轮式底盘
- 使用 SolidWorks 对机器人设计进行 CAD 建模, 包含自定义和标准部件

项目

网站和 Web 服务 – 个人网站和 API 维护 2019 年 – 至今

- 使用 PHP、React、Bootstrap 和 Nginx 构建和维护网站。使用 Ghost CMS 维护博客。
- 使用 node.js 构建自定义 API 以缓存/提供测试应用程序和学习项目。
- 使用 openVPN 路由和维护计算机游戏的代理服务器。

盖革计数器 – 基于 FPGA 的盖革计数器 2023 年春

- 编程 FPGA 以处理盖革管的模拟上升沿
- 使用单个时钟并行控制不同设备 (蜂鸣器)
- 高压电路的设计和优化

软质机械手指分析 – 各个机械手指的有效性统计分析 2022 年夏

- 使用 Python 进行机械手指运动学的统计/数学建模, 并用 matplotlib 演示
- 设计实验装置的 CAD, 包含可更换的机械指尖。通过 3D 打印和激光切割制造装置。

眼动追踪翻页器 – 用于残疾人/表演者的翻页器 2021 年夏

- 利用 OpenCV 通过边缘检测和质心算法跟踪和定位虹膜的相对位置
- 设计物理模型和压力翻页装置, 用于物理书页的翻页