Anforderungen:

* 2 Spieler Modus; Abwechselnd werfen
* Wurfgegenstand soll eine Banane sein
* Gebäudegröße soll zufällig generiert werden
* Gebäude sollen schaden bekommen (Löcher)
* Banane soll durch die Löcher fliegen
* Competitive-Modus soll erstellt werden (Punktestand)
* Es soll abwechselnd geworfen werden (Bananenwurf-Spam)
* Neustartfunktion nach Beendung des Spiels
* Es soll registriert werden, wenn ein Spieler getroffen wird
* Spielmusik während des Spiels

Optional:

* Wurfsound implementieren
* Gebäude mit Grafiken ersetzen
* Mehr als 2 Spieler einfügen