Web-programozás

20 pont

Francois Viéte

viete.html néven weboldalt hozott létre, az oldal törzsébe másolta a forras.txt állomány teljes tartalmát 1 pont Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását 1 pont Weblap formázása 1 pont Helyesen beállította az oldal címét 1 pont Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont Heséllította a mindínárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. 1 pont Beállította a a oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a roldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Hesállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Heszúrta egy új bekezdésbe és pozicionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozicionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításoka nidításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításoka végző alprogramot 1 pont Az Ipont Az iprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Az pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmekében 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmekében 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmekében 1 p	Weboldal létrehozása		2 pont
Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását 1 pont Weblap formázása 1 pont Helyesen beállította az oldal címét 1 pont Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css 1 pont Stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szővegben. 1 pont Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pont Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Urlap létrehozása 4 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont	viete.html néven weboldalt hozott létre, az oldal törzsébe		
Weblap formázása 6 pont	másolta a forras. txt állomány teljes tartalmát	1 pont	
Helyesen beállította az oldal címét 1 pont Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 5 pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Dirlap létrehozása 4 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az ürlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogramot 1 pont Az ürlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Ag győkök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmekében 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elmekében 1 pont	Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását	1 pont	
Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortőréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Béállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pont Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont LÚrlap létrehozása 4 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb mátorozása helyes 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Az gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Weblap formázása	_	6 pont
stíluslapra	Helyesen beállította az oldal címét	1 pont	-
Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben I pont Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Zirlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításoka indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításoka végző alprogramot Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit I pont Az győkök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont	Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css	•	
Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben I pont Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Zirlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításoka indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításoka végző alprogramot Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit I pont Az győkök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont	stíluslapra	1 pont	
A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortőréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 3 pont Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 4 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogramot 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	•	-	
Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pont Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Urlap létrehozása 4 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Agyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		-	
Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pont Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Urlap létrehozása 4 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Agyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	- · ·		
Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt I pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására I pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont	Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és		
Beállította a felső indexet a megoldóképletben Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Úrlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt I pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására I pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont	sortöréseket	1 pont	
Beállította a felső indexet a megoldóképletben Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Úrlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt I pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására I pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont	Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon	1 pont	
Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 1 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	· /	1 pont	
Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 1 pont Az úrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Képek beszúrása	-	3 pont
definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban		-
Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		1 pont	
Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-	
megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		1	
osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pont Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont			
Ürlap létrehozása4 pontAz oldalon létrehozta az űrlapot1 pontAz űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt1 pontAz űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására1 pontAz űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot1 pontAlprogram készítése5 pontAz alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit1 pontHelyesen határozza meg a diszkrimináns értékét1 pontA gyökök számának meghatározása helyes1 pontJelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket1 pontAz eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében1 pont		1 pont	
Az öldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont			4 pont
Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	1	1 pont	
mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	<u>*</u>	1	
Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		1 pont	
beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók	•	
Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	± • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1 pont	
végző alprogramot1 pontAlprogram készítése5 pontAz alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit1 pontHelyesen határozza meg a diszkrimináns értékét1 pontA gyökök számának meghatározása helyes1 pontJelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket1 pontAz eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett1 pont	Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások	-	
Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat		
Alprogram készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	végző alprogramot	1 pont	
Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Alprogram készítése		5 pont
A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit	1 pont	
Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét	1 pont	
Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	A gyökök számának meghatározása helyes	1 pont	
címkében 1 pont	Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket	1 pont	
címkében 1 pont	Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett		
Összesen: 20 pont	címkében	1 pont	
	Összesen:		20 pont