

Egyszámjáték

A részpontszámok tovább nem bonthatók. A beadott forráskódot akkor is értékelni kell, ha az szintaktikailag hibás vagy részleges a megoldás. A megoldásra csak akkor jár a pont, ha az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is megfelelően működik.

Program mentése		
A forráskódot elmentette egyszamjatek néven	1 pont	<input type="checkbox"/>
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírások		
Legalább két kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább négy kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha a négy feladatra adott megoldást.		
Mindegyik kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha mindegyik feladatra adott megoldást.		
Az egyszamjatek.txt állomány beolvasása, adatok tárolása		
Legalább egy sort beolvasott az egyszamjatek.txt állományból	1 pont	<input type="checkbox"/>
Beolvasta az egyszamjatek.txt állomány összes sorát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az összes adatot eltárolta a feladatok megoldására alkalmas adatszerkezetben	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fenti 3 pont akkor is jár, ha az adatokat nem tárolta, de a feladatok megoldása során azokat megfelelően kezelte.		
Játékosok száma		
Helyesen határozta meg a játékosok számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta a képernyőre a játékosok számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Fordulók száma		
Helyesen határozta meg a fordulók számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta a képernyőre a fordulók számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Egyes tipp az első fordulóban		
Legalább egy játékos esetén az első fordulót vizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
A feltétel helyes a játékos tippjére	1 pont	<input type="checkbox"/>
Helyesen határozta meg, hogy az 1-es tipp szerepelt-e az első fordulóban	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta a képernyőre az eldöntés eredményét	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legnagyobb tipp a fordulók során		
Legalább egy játékos vagy egy forduló tippjeit megvizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az összes játékos vagy forduló tippjeit megvizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Helyesen határozta meg a legnagyobb tippet	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta a képernyőre a legnagyobb tippet	1 pont	<input type="checkbox"/>
Forduló sorszámának bekérése		
A bekérésben helyesen kiírta az intervallumot	1 pont	<input type="checkbox"/>
Bekérte és eltárolta a forduló sorszámát	1 pont	<input type="checkbox"/>
A forduló sorszámát 1-re állította, ha a felhasználó által megadott érték kisebb volt 1-nél	1 pont	<input type="checkbox"/>
A forduló sorszámát 1-re állította, ha a felhasználó által megadott érték nagyobb volt a fájlban lévő adatok alapján a fordulók számánál	1 pont	<input type="checkbox"/>
Nyertes tipp a fordulóban		
Legalább egy játékos adott fordulóbeli tippjét vizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>

A megadott forduló összes tippjét vizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy számról eldöntötte, hogy egyedi tipp volt-e	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az egyedi tippek közül a legkisebbet választotta ki	1 pont	<input type="checkbox"/>
Helyesen határozza meg a nyertes tippet a fordulóban, ha volt ilyen	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta a nyertes tipp értékét a fordulóban	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta, ha nem volt nyertes tipp a fordulóban	1 pont	<input type="checkbox"/>
A megadott forduló nyertese		
Helyesen határozza meg a vizsgált forduló nyertesének a nevét, ha volt ilyen	2 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.		
Kiírta a nyertes játékos nevét	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kiírta, ha nem volt nyertes játékos a fordulóban	1 pont	<input type="checkbox"/>
A nyertes.txt állomány létrehozása		
A program segítségével létrehozta a nyertes.txt állományt, ha a vizsgált fordulónak volt nyertese	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem jár, ha az állományt akkor is létrehozza, ha a fordulóban nem volt nyertes.		
Az állományban megjelenik a vizsgált forduló sorszáma	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az állományban megjelenik a fordulóhoz tartozó nyertes tipp értéke	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az állományban megjelenik a forduló nyertesének a neve	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az állomány szerkezete a minta szerinti	1 pont	<input type="checkbox"/>
Összesen:	40 pont	<input type="checkbox"/>