

Tesztverseny

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírásért ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok.

Létezik a program, és az szintaktikailag helyes		
Létezik a program <i>tesztverseny</i> néven, és az szintaktikailag helyes	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha a név pontos, és fordítási hibát nem tartalmaz a program.		
Hibamentesség		
A program hibamentesen futtatható	1 pont	<input type="checkbox"/>
Üzenetek a képernyőn		
Van olyan képernyőre írást igénylő feladat, amelynél megjelenítette a feladat sorszámát és – ha kellett – utalt a felhasználótól bekért tartalomra	1 pont	<input type="checkbox"/>
Minden képernyőre írást igénylő megoldott feladatnál megjelenítette a sorszámot, és amennyiben a 3. vagy 5. feladatot is megoldotta, ott utalt a beolvasandó tartalomra	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az előző pont csak akkor jár, ha legalább 5 sorszámozott feladatot megoldott.		
A bemeneti állomány feldolgozása és az adatok tárolása		
Megnyitotta a megadott fájlt beolvasás előtt	1 pont	<input type="checkbox"/>
A megoldást helyesen beolvasta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Egy versenyző adatait helyesen beolvasta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Beolvasta az összes adatot	1 pont	<input type="checkbox"/>
Eltárolta az összes adatot	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az utolsó 2 pont jár akkor is, ha az adatokat nem tárolta el, de legalább két feladatot megoldott.		
Az utolsó 2 pont csak akkor adható meg, ha a feladat kitűzésének megfelelő, tetszőleges hosszúságú (maximum 500 versenyző adatait tartalmazó) állományt helyesen kezel.		
A versenyzők számának megjelenítése		
Helyesen határozta meg a versenyzők számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
A versenyzők számát tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette	1 pont	<input type="checkbox"/>
Egy versenyző válaszáinak megjelenítése		
Beolvasta egy versenyző kódját	1 pont	<input type="checkbox"/>
Helyesen választotta ki az adott versenyzőhöz eltárolt válaszokat	2 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.		
A képernyőn a mintának megfelelően megjelenítette a versenyző válaszait tartalmazó adatsort	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem adható meg, ha más adatot is megjelenített.		

A helyes válasz megjelenítése és a versenyző válaszainak értékelése		
Megjelenítette a helyes megoldást	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy feladat esetén vizsgálta, hogy a versenyző válasza helyes-e	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy feladat esetén vizsgálta, hogy a versenyző válasza helyes-e, és ha az helyes, akkor a képernyőre „+” jelet írt, egyébként szóközt	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fenti két pont jár akkor is, ha nem a kiválasztott versenyző megoldásait vizsgálta.		
Valamennyi feladat esetén vizsgálta, hogy a kiválasztott versenyző válasza helyes-e	1 pont	<input type="checkbox"/>
Valamennyi feladat esetén vizsgálta, hogy a kiválasztott versenyző válasza helyes-e, és a helyes válaszok esetén a képernyőre „+” jelet, a helytelen válaszok esetén szóközt tett	1 pont	<input type="checkbox"/>
A mintához hasonlóan, a megfelelő sorszámú karakterpozícióba „+” jel került helyes válasz esetén, és további karakterpozíción nem szerepel „+” jel	1 pont	<input type="checkbox"/>
A helyes válaszok száma és aránya adott feladat esetén		
Beolvasta egy feladat sorszámát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Vizsgálta legalább egy versenyző megoldásában egy feladatra adott választ	1 pont	<input type="checkbox"/>
Valamennyi versenyző megoldásában ugyanarra a feladatra adott választ vizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Helyesen határozta meg, hogy hány versenyző adott helyes választ az adott feladatra	1 pont	<input type="checkbox"/>
A képernyőn tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette a helyes válaszok számát	1 pont	<input type="checkbox"/>
Meghatározta a helyes válaszok arányát	1 pont	<input type="checkbox"/>
A válaszok aránya százalékosan, két tizedesjeggyel jelenik meg; szövegében utal a kiírt adat jelentésére	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha az arány meghatározása helytelen.		
Az utolsó három pont sem adható meg, ha a megjelenítés nem vizsgálat eredménye.		
A <i>pontok.txt</i> állomány elkészítése		
Létrehozta a <i>pontok.txt</i> állományt, és írt a fájlba	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy versenyző valamennyi feladatra adott választ megvizsgálta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Megvizsgálta valamennyi versenyző valamennyi feladatra adott választ	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy versenyző pontszámát helyesen határozta meg	1 pont	<input type="checkbox"/>
Legalább egy versenyző esetében a hozzá meghatározott pontszámot a fájlba írta	1 pont	<input type="checkbox"/>
Valamennyi versenyző pontszámát helyesen határozta meg	1 pont	<input type="checkbox"/>
Valamennyi versenyző pontszámát helyesen határozta meg, és azt kiíratta a fájlba	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fájlban minden sorba egy-egy versenyző adatai kerültek, és a sor a versenyző kódjával kezdődik, ezt egy szóközzel elválasztva követi a versenyző pontszáma	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár hibás feldolgozás esetén is.		

Az első három díjat szerző versenyzők		
Meghatározta a legmagasabb elért pontszámot	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározta az első, második és harmadik legmagasabb elért pontszámot is	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározta és megjelenítette a képernyőn az első három legmagasabb elért pontszámot, de további pontszámokat nem jelenített meg	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározta legalább egy vizsgált pontszám esetén az adott pontszámot elérő valamennyi versenyző azonosítóját	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározott három különböző pontszám esetén minden olyan versenyzőt, aki azt elérte	1 pont	<input type="text"/>
Három különböző pontszám esetén minden olyan versenyző pontszámát meghatározta és a képernyőn megjelenítette, akik az adott pontszámot elérték	1 pont	<input type="text"/>
A pont nem adható meg, ha nem utalt arra, hogy az adott pontszámok mely versenyző azonosítójához tartoznak.		
A díjakat, a pontszámokat és a versenyzők azonosítóját tartalmilag a mintának megfelelő módon jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár hibás feldolgozás esetén is.		
A program helyesen működik akkor is, ha a forrásfájl alapján nincs három különböző pontszám	2 pont	<input type="text"/>
A pont nem bontható.		
A feladatban szereplő pontok nem adhatók meg, ha azok nem az adatok vizsgálatának eredményei.		
Összesen:	45 pont	<input type="text"/>